

Глава 331: Другой зарубежный рынок (PS: Спасибо всем за вашу благодарность, ежемесячный пропуск и рекомендации, пакет с мясом очень движется, быстро добавить читателей: 617107444.

Обе стороны сидели относительно неподвижно в конференц-зале, что придавало группе Wanle очень формальный вид по сравнению с атмосферой вчерашних дискуссий в Гарсии. Очевидно, что другая сторона очень серьезно относится к приезду группы Дьё.

"Господин Му Янг, достижения Вашей компании в области китайских игр действительно превосходят мое восхищение и высоту наших ожиданий Wanle Group."

Тон Норитакэ Окамуры был очень вежливым и вызывал очень джентльменские чувства.

Прослушав перевод Йе Лана, Му Ян слабо улыбнулся: "Спасибо господину Окамуре за комплимент, если ваша компания сможет достичь сотрудничества с нами в Diyou Group, я верю, что позиция вашей компании в японской игровой сфере определенно будет похожа на нашу Diyou Group в Китае".

Его слова были наполнены уверенностью, а не смиренной буйной хвалой Норитакэ Окамуры. Му Ян понимает, что для того, чтобы получить преимущество за столом деловых переговоров, вы должны заставить вашего оппонента чувствовать свою сильную уверенность в себе. Как заставить кого-то другого представлять ваш продукт, если вы сами не доверяете проекту вашей компании?

Как и ожидалось, когда Окамура Нориму услышал слегка надменные слова Му Яна, выходящие из уст Е Лана, он замер на мгновение, не ожидая, что Му Ян будет таким смиренным. По его впечатлению, народ Хуаксии всегда считал скромность добродетелью.

Однако именно властное заявление Му Яна сделало Окамура Нориму еще более решительным в его желании сотрудничать с группой Дейоу.

Манаку Групп" сейчас находится в неловком положении в Японии, и хотя она занимает второе место в японской игровой индустрии, она далека от компании номер один, Касива. Wanle Group отчаянно нуждается в возможности, шансе свергнуть корпорацию Kashiwa и занять трон японского игрового оператора.

Для Teiyu Group отдел маркетинга Wanle Group уже провел достаточное исследование.

Будь то Teiyu Group, помогающая CAP сделать себе имя на американском рынке, или NF на игровом рынке Когоу, лица, принимающие решения в Mannak Group, видели надежду на то, что компания взлетит на воздух.

Они ожидают, что Teiyu Group заставит Mannaku Group творить чудеса, как CAP в Ёнхапе и NF в Корё.

"Тогда я не знаю, господин Му Ян, каковы условия сотрудничества вашей компании?"

Му Ян постучал по столу и слегка кивнул в сторону Сун Сяньвана. Получив жест, Сун Сяньван вытащил из сумки контракт и передал его Окамуре Нориму.

Контракт был заключен как на мандаринском, так и на японском наречии, так что Нориму Окамура мог его прочитать. Когда он получил контракт, он сокрушался в своем сердце

искренностью Teiyou Group, которая, несмотря на то, что добавление японского к контракту было очень маленьким и обычным делом, показала свою заботу и искренность в желании войти на японский игровой рынок.

Норитакэ Окамура внимательно осмотрел контракт, его брови бороздили все глубже и глубже, как он это делал.

"Господин Му Ян, вы..... это серьезно?"

Му Ян постучал по рабочему столу, улыбаясь: "Господин Окамура, смотрите, мы все напечатали письменные контракты, это похоже на шутку?"

"Но..." Норитакэ Окамура заморозил, условия, указанные в контракте, не веря ему.

Если Wanle Group захочет представлять компанию "Пересекая Линию Огня", она заплатит 10% доли в компании и 30% доли в будущей прибыли "Пересекая Линию Огня" на японском рынке. Процентное разделение прибыли все еще понятно для Нориму Окамуры, но с 10% долей он действительно блефует. Не должна ли компания, ведущая переговоры с агентством по продаже акций, тратить деньги на выкуп агентства?

Однако Окамура Нориму не знал, что Му Ян всегда напрямую обращался с просьбами о выкупе акций других компаний и никогда не говорил о сборах при выкупе.

Му Ян посмотрел прямо в глаза Окамуры Norimu и улыбнулся легко: "Я считаю, что господин Окамура должен понять ценность и влияние этой игры, Пересекая Линию Огня. Сегодня "Пересечение линии огня" бесперебойно работает на трех основных игровых рынках Китая, США и Кореи, и заняло подавляющее большинство пользователей игр, и если бы "Пересечение линии огня" пришло в Японию, результат был бы тем же.

Итак, агентство этой игры стоит как минимум 20 миллионов метров и более. Насколько я знаю, рыночная стоимость вашей компании составляет всего около 50 миллионов метров, и я хочу, чтобы 10% ваших акций, то есть всего 5 миллионов метров, не слишком ли много по сравнению с 20 миллионами метров?".

"Это....." Окамура Нориму был ошарашен словами Му Яна, хотя так было с Рэй, Окамура Нориму всегда чувствовал, что что-то не так.

Му Ян увидел, что Окамура Нориму немного колебался, и, обдумав это на мгновение, решил завербовать Захватывающего Генерала.

"Окамура-сан, раз уж вам еще нужно время, чтобы подумать об этом, это все для сегодняшних обсуждений". Му Ян встал, все еще полный лица и веселый, но его тон был полон блуждания, как будто у него еще было много вариантов, не обязательно Wanle Group.

Как только он поспешил, Окамура Нориму поспешил сказать: "Господин Му Янг, не торопитесь, не торопитесь, дайте мне пять минут, и я поговорю с нашим председателем".

Му Ян поднял руку и посмотрел на часы, спокойно сказав: "Хорошо, надеюсь, вы быстро, у нас мало времени....".

.....

Четыре дня спустя завершилась поездка Му Яна в Японию, и в соответствии с ожиданиями Му Яна было успешно подписано соглашение о сотрудничестве с компанией Wanle Group. К настоящему времени "Пересечение линии огня" успешно вступило в три заморские страны. Следующей целью Муанг Янга являются уже европейские и южноамериканские страны Юго-Восточной Азии.

Была определенная причина, по которой Му Ян был уверен в том, что сможет развить пересечение Линии Огня в мир.

По сравнению со своей предшественницей, "Пересекая Линию Огня", Му Янг усвоил уроки своего предшественника и объединил преимущества CS, CSGO и Call of Duty, одних из самых популярных FPS игр в зарубежных странах, а также внес множество изменений в "Пересекая Линию Огня", разработанный компанией Diyou Entertainment, чтобы сделать его более формальным и соответствовать игровой эстетике зарубежных игроков.

Когда Му Ян вернулся в страну, летняя профессиональная лига CFPL "Пересекая черту огня" достигла финальной стадии, и четыре команды решали, кто будет чемпионом, кто займет второе и третье место в имперской столице.

А по мере развития игры, жара игры Пересекая Линию Огня достигла небывалых высот благодаря игре Hao Ran Network's World of Warcraft и отсутствию поля боя, не говоря уже об играх от других компаний. Даже на "Фэнтези-тур" самого DiYuHu Entertainment оказало влияние "Пересекая Линию Огня".

Компания также привлекла большое количество игроков "Пересекая Линию Огня", поскольку она отвечает за прямую трансляцию мероприятий CFPL. Платформы прямого вещания постепенно погрузились в жизнь людей, а термин "игра" стал привычным.

Эпоха азартных игр, принадлежащая группе Дьё, пришла тихо.....

(PS: Друг читателя спросил, как рекомендовать голосование, каждый может обновить прочитанный APP кит до последней версии, у каждого человека есть, по крайней мере, одна рекомендация каждый день, если он может проголосовать за пакет с мясом, это действительно здорово).

<http://tl.rulate.ru/book/40448/887918>