

Глава Три сотни и Двадцать шесть Огненных E-Sports "Добро пожаловать в первую Летнюю Лигу Кроссового Огня, я модератор Старый Тор!"

"Добро пожаловать, добро пожаловать в гимназию Star City He Long, это сцена первого пересечения линии огня летней лиги Нуахиа турнира, я хозяин Я Тинг!"

Мужчина и женщина стоят посередине сцены с микрофоном в руке, улыбаясь и приветствуя зрителей на сцене.

"Ух ты, на самом деле это "Старый То"!" Зрители громко восклицали.

Ведущий, Лао То, является ведущим игры "Пересекая Линию Огня" на Тийоу ТВ, и популярен уже более миллиона лет, так что большинство зрителей знают его.

"Наконец-то я встретил старика!" Довольно много людей плакали: "Я не ожидал, что он будет таким красавчиком, я всегда думал, что он не использует камеру, потому что он уродливый".

Старый Тор никогда не включал камеру, но несмотря на это, он все же привлекал большое количество преданных поклонников своей увлекательной игровой технологией Through the Line of Fire.

В то же время, были зрители, которые кричали: "Афина, я люблю тебя"!

Она также является ведущей Тийоу ТВ, но она является ведущей развлекательного шоу типа, и ее живой контент в основном поет и танцует. Ее популярность также превышает полмиллиона, и она входит в пятерку лучших среди женщин-ведущих Тийоу ТВ.

Не потребовалось двух хозяев, чтобы намеренно создать атмосферу сцены, которая уже была чрезвычайно теплой из-за их статуса якорей.

Они не ожидали от зрителей такого энтузиазма, а также чувства гордости за свои сердца и более сильного чувства принадлежности к ТийоуТВ.

Полгода назад они были обычными людьми, и именно Тийоу Групп подарила им Тийоу ТВ в качестве платформы для выступлений, что позволило им медленно набирать популярность.

Они отчетливо помнят, как провели последние полгода, от первых нескольких наблюдающих, медленно до десятков тысяч людей, толпящихся вокруг, до случайных наград, и, наконец, до своего нынешнего знаменитого ведущего. Они смотрят, как они растут.

"Спасибо всем за ваш энтузиазм! Мы с Афиной оба были поражены твоей эйфорией". Стиль прямого эфира Старого Тора всегда был смешным, поэтому он также продолжает свой стиль юмора в прямом эфире в качестве ведущего, хотя речь очень обычная, не может создать смех, а просто выглядит так, чтобы заставить людей смеяться.

Афина также продолжала кивать головой: "Да!"

"Хорошо, вернемся к делу, сегодня открывается битва первой "Пересекая Линию Огня" Летней Лиги региона Хуаксия, первый матч между двумя сторонами, это SB Battle Team и ZZ Battle Team, давайте попросим участников этих двух боевых команд выйти на сцену!"

Лао То и Афина выступали только в качестве хозяев, поэтому после знакомства с игроками двух команд они передали экран трем комментаторам.

Все эти три комментатора были молодыми и красивыми мужчинами, и все трое уже прошли профессиональную подготовку Му Яна, как с точки зрения игрового опыта, так и с точки зрения профессионального качества комментариев к матчам, они не могли позволить себе быть подтолкнутыми.

Как и они, Му Ян культивировал три группы профессиональных комментаторов, добавив ровно девять человек. Семь из них мужчины, две женщины.

В то время как прямая трансляция игры была в самом разгаре, Tiyou TV также открыл официальный зал "Пересекая Линию Огня", в котором транслировался прямой эфир с сайта турнира "Звездный город".

Публика, которая пришла на место проведения турнира, в конце концов, была в меньшинстве, поэтому этот официальный концертный зал турнира был завален тысячами зрителей, как только он открылся. Менее чем за пять минут количество просмотров достигло четырех миллионов.

Вы должны знать, что номера аудитории TiyouTV - это реальные номера, и они не увеличиваются. Так что количество людей, смотрящих игру перед компьютерами и экранами мобильных телефонов, сейчас действительно превышает 4 миллиона. Это почти половина игроков "Пересечения огня".

Официально турнир начался с ожесточенной перестрелки с участием трех комментаторов, которые провели беспристрастный и профессиональный анализ, который заставил толпу выглядеть горячей. Они глубоко погружены в эту напряженную атмосферу конкуренции, а для eSports у них есть более глубокое понимание.

Первый день прошел быстро, но все, кто смотрел игру, не могли забыть его надолго. Мало кто знал, что игра в оригинале также может быть горячей, как стометровая пробежка в спорте. Особенно, когда смотришь на команду, за которую болеешь в момент победы, не можешь не перестать быть эмоциональным.

Неудивительно, что репутация Му Яна для электронного спорта быстро распространилась, и все больше и больше людей обсуждали этот вопрос в интернете.

Две команды, три комментатора, живая скандирующая толпа. Это элементы, которые составляют обычный и экстремальный eSports конкуренции. Но именно эти простые композиционные элементы вызвали волну игровой лихорадки.

Далее следует повторение терминов "TiYuHu Entertainment" и "TiYu Group". Поскольку eSports - это понятие, введенное TIVET, когда люди говорят об eSports, они определенно будут думать о TIVET.

Открытие летнего сезона "Пересечение линии огня" привлекло внимание некоторых людей, которые не знакомы с компанией.

Не только это, но и то, что спонсоры этих команд-участниц также получили большой резонанс, и все больше и больше предприятий выбирают спонсоров этих команд.

На следующий день турнир стал еще более популярным - официальная аудитория Tiyou TV в прямом эфире составила 10 миллионов зрителей, что более чем в два раза превышает вчерашний показатель.

Общее количество игроков, пересекающих Линию огня в регионе Хуаксия, составляет чуть более 10 миллионов человек.

Многие футболисты хотели пойти на игру в прямом эфире, но эта идея не была реализована, так как билеты были распроданы уже давно. Затем они отправились на официальный трек Diyu Entertainment, чтобы устроить сцену, и комментарии появились драйвами, с единой очередью людей, говорящих, что они хотят больше живых мест.

В конце концов, глава Diyou H.E. Entertainment, проконсультировавшись с Му Яном, временно скорректировал место проведения последующего матча на более крупный, и зрители все равно могут войти со своими билетами.

Компания также является членом совета директоров Гонконгской международной торговой палаты (HKITC), которая является членом совета директоров Гонконгской международной торговой палаты (HKITC), которая является членом совета директоров Гонконгской международной торговой палаты (HKITC).

Конкуренция eSports повергла крупные компании китайской игровой индустрии в состояние шока, и хотя они удивились, что Diyou Mutual Entertainment хорош в инновациях, они также приняли идею провести соревнование eSports.....

(PS: Meatracker придумал забавную вещь для читателей, которые хотят сформировать свою собственную команду, вы можете написать имя вашей команды в разделе обзора книг, и если у вас есть время, вы также можете придумать имя звездного игрока, и его характеристики.

Конечно, это все персонажи Дракона, в лучшем случае, роль второго плана. После взятия, вы можете добавить читателей к мясной булочке, и мясная булочка пришлет вам маленький красный пакетик в группу. В будущем будут и другие игры с военными командами, например, Лига легенд, которые сделают то же самое. (Вообще-то, мясные булочки просто ленивые и не хотят придумывать имена по очереди...)

<http://tl.rulate.ru/book/40448/887498>