

Глава 312: Боевая группа полна истребителей Когда люди внимательно посмотрели на письмо-приглашение, выданное TiYou Group, или TiYou Technology, дочерней компанией TiYou Group, они были ошеломлены денежным призом, помеченным в конце.

Летний турнир - это китайский внутренний турнир с тремя главными призами: первое, второе и третье место. Команда-чемпион получает миллион Huaxia, второй участник получает 500 000 Huaxia и третий участник получает 250 000 Huaxia.

Кроме того, от четырех до шести человек получают утешительный приз в размере 100 000 юаней Хуаксия. Оставшиеся боевые команды получают сезонное пособие в размере 50 000 хуаксия юаней на команду.

Нетизы удивились, что Diyou Group щедра, в соответствии с их законом о распределении бонусов, предполагая, что по всему Китаю в общей сложности десять команд будут участвовать, тройка лучших будет награждена 1,750,000 юаней, четыре-шесть команд будут стоить 300,000 юаней, остальные четыре команды также получат субсидию в 200,000 юаней.

Это добавляет к летнему бонусу в 2,25 миллиона для Ceti Tour Group. Более того, реальность может состоять в том, что соревнуются более десяти боевых команд.

Что касается мирового турнира, то это на самом деле преувеличение, ведь "Пересечение линии огня" сейчас действует только в Китае и США, в конечном счете, в мире участвуют только две страны Китая и игроки из США.

Призовой фонд Мирового турнира был еще богаче: общий призовой фонд победителя был увеличен до 2 миллионов Huaxia, а второй и третий призеры удвоились соответственно. Только что отменили награды за оставшиеся команды. Но даже при этом, общая сумма составляет 3,5 миллиона.

Столкнувшись с такими высокими турнирными призами, бесчисленное количество игроков в восторге. С большим нетерпением ожидали, что они откроют второе объявление, сделанное компанией Diyou Technology - приглашение для профессиональных игроков.

Когда игроки посмотрели на "Письмо-приглашение игрока-профессионала", большинство из них были наполнены чувством проигрыша. Согласно данной категории "Приглашение Pro Player", подавляющее большинство игроков, пересекающих Линию Огня, не имеют права участвовать в турнирах, организуемых компанией DiYu Technology.

В этом "Письме-приглашении профессионального игрока" технология DiYu подробно описывает качества, которыми должен обладать профессиональный игрок "Пересекая Линию Огня". Кроме того, компания Diyou Technology также предложила концепцию Battle Team Club.

Другими словами, игроки, которые хотят принять участие в летнем турнире зоны китайской войны "Пересекая Линию Огня", проводимом компанией DiYu Technology, должны соревноваться в форме клубной команды, а не нескольких человек, чтобы просто сформировать команду, которая будет соревноваться в частной обстановке.

Люди, наконец, понимают смысл профессионализации электронного соревнования, предложенного технологией Teiyou, проще говоря, игрой "Пересекая Линию Огня", чтобы быть профессионалами!

Игрокам любопытно, что за новинка этот клуб, и, конечно, технология Diyou понимает ваши

сомнения, и в этом "пригласительном письме для профессиональных игроков" также подробно объясняется, что такое клуб и что такое военная команда.

После просмотра люди вдруг поняли, что этот так называемый клуб, так называемая военная команда, не похож на наш обычный футбольный клуб?

В целях стандартизации клуба, технология DiYou также предложила в этом приглашении стандарты по персоналу, что клуб должен иметь, например, по крайней мере, шесть игроков, пять стартеров и остальных на скамейке запасных. В каждом клубе должен быть тренер, менеджер и т.д.

Игроки, пересекающие Линию огня, очень заинтересованы в этом и с нетерпением ждут Летних игр в мае. Однако коллеги в игровой индустрии стали ждать шуток от Diyou Technology.

По их мнению, клубы, команды, все они очень сложные, и хотя вам обещают большие призы, вряд ли кто-то имеет к этому отношение.

Однако еще до того, как у них осталось несколько дней на игры, семь клубов подали свои заявки в "Дьютех".

Разработчики в игровом мире совершенно нелиберальны и говорят о сложных неприятностях? Почему у тебя так много времени?

Чтобы наверстать упущенное, Му Ян попросил аудиторов технологии "Дийоу" упростить процесс одитинга, так что одитинг провалился только в одной из семи клубов.

После того, как эти клубы прошли аудит, на официальном сайте TiYou Technology, официальном номере трека и доске объявлений игры "Пересекая Линию Огня" и трансляции игры TiYouTV "Пересекая Линию Огня", была объявлена конкретная информация об этих шести клубах одновременно, включая введение клубов, подробности о членах команды, конкретную силу, рейтинг в рейтинге Gun King, а также информацию о спонсорах клуба.

Среди этих объявлений, последнее о спонсорстве клуба вызвало ажиотаж, и бесчисленное множество предприятий увидели в нем бизнес-возможности, что стало прекрасной возможностью для рекламы.

В результате, все больше и больше предприятий стали спонсировать создание клубов, и всего через неделю Diyou Technology снова подала заявку на создание 18 клубов.

Так как летний турнир, запланированный Му Яном, предусматривал, что в нем может быть только двенадцать военных команд, то сейчас насчитывается до двадцати четырех военных команд, которые создали клубы. Поэтому Му Ян последовал методу деления на ЛПЛ и ЛСПЛ в предыдущей "Лиге Героев" и разделил турнир в Хуаксии на два уровня, А и В. Двадцать четыре команды были разделены на два уровня, А и В, в зависимости от их силы.

12 сильнейших команд находятся в группе А, в то время как слабые команды соревнуются в группе В. Конечно, этот дивизион не является постоянным; команды в дивизионе В имеют шанс перейти в дивизион А, и наоборот, команды в дивизионе А также рискуют перейти в дивизион В.

Когда двадцать четыре боевые команды и деление оценок округов А и В официально объявлены, это означает, что первый китайский летний турнир "Сквозь огонь" завершил

предварительную подготовку, ожидая официального старта в мае.

За это время все военные команды активизировали свои тренировки, а официальная технология Teiyou начала продвигать это мероприятие в режиме нон-стоп. И площадка была установлена на знаменитых стадионах крупных провинциальных столиц.

Этот вид живых оффлайн игр настолько освежает геймеров, что билеты на турнир были распроданы, как только они были выпущены. И это была не одна игра, а весь путь до финала, где билеты были разорваны.

Еще до того, как началась летняя гонка, популярность "Пересечения линии огня" снова резко возросла благодаря серии рекламных мер, предпринятых компанией Diyou Technology. Первоначально выглядел как "World of Warcraft", чтобы прикрыть фронт, Diyou Technology, но с другой стороны, завершил великолепную контратаку.

Будь то игровой процесс в прямом эфире на Teiyu TV или летняя игра Crossing Fire, это большая причина, по которой популярность Crossing Fire снова стремительно растет!

За месяц до официального начала летнего турнира Му Ян снова взял Ие Лань, Сонг Сяньвана и Ли Жуй Си в штат Корё, так как считал, что пересечение Линии Огня, возможно, ознаменовало собой шанс попасть в штат Корё.

.....

PS: Ну, пакет с мясом больше нельзя носить, осталась одна смена, я должен, 8 октября. Такое ощущение, что ты уже в долгах.

<http://tl.rulate.ru/book/40448/886613>