

Глава 308: The Fire of World of Warcraft Так же, как Diyou Group продвигает популяризацию системы анти-индугенции, Hao Ran Network продвигает World of Warcraft уже почти месяц и, наконец, собирается выйти в сеть.

Большинство людей все еще находятся на зимних каникулах, поэтому многие скачали игру World of Warcraft с любопытным и пробным умонастроением.

Несмотря на то, что сеть Hao Ran Network снова и снова разочаровывала игроков плагином лечения Dungeons & Warriors, все еще существует бесчисленное множество людей, готовых играть в World of Warcraft, который представляет собой сеть Hao Ran Network.

Самая главная причина заключается в том, что игра World of Warcraft работает в США уже более двух лет, а многие другие страны также получили агентство год назад, поэтому много замечательных скриншотов игр было передано в Китай по сети, игроки, которым нравятся мгновенные ролевые онлайн-игры MMORPG, уже давно ожидают официального открытия этой игры в Китае.

Тем не менее, многие игроки посмотрели на 10 Гб след от игры и были в замешательстве. В их памяти одним из самых больших ММО за все эти годы была "Пересекая Линию Огня" компании Diyou Group, но ее размер составляет всего 2 Гб.

Это сделало игроков любопытными и жаждущими попасть в игру. Именно такая игра должна иметь такой большой отпечаток.

World of Warcraft только открывает свой второй сезон, но уже открыт для предварительной загрузки. К десяти часам вечера официальная сеть Hao Ran Network опубликовала сообщение, в котором утверждалось, что предварительная загрузка World of Warcraft достигла 2,76 миллиона раз.

Количество скачиваний ошеломило компании в игровом мире, даже Му Ян замер на мгновение после того, как узнал эту новость. Вы должны знать, что никто еще не сталкивался с World of Warcraft и не скачал эту игру, не зная, хороша она или нет. Если он выйдет в эфир завтра, то после того, как World of Warcraft станет популярным среди игроков, а разговоры пойдут полным ходом, количество скачиваний будет увеличиваться на порядок.

Но Му Ян знал, что причину такого огромного количества предварительных закачек, единственные слова о World of Warcraft, пришедшие из-за рубежа, приписать невозможно. Если бы у World of Warcraft не было отличной репутации на зарубежном игровом рынке, игроки в Китае никогда бы не сошли с ума, скачав его.

На следующий день состоялось официальное открытие World of Warcraft. Менее чем за час количество людей в сети превысило два миллиона, и эта цифра уже побила рекорд, установленный "Пересекая Линию Огня" компании Diyou Group.

Но настроение Му Яна было не слишком подавленным, он знал, что, в конце концов, на данном этапе ролевые онлайн игры все еще имеют большую аудиторию, чем такие FPS игры, как Пересечение Линии Огня. Му Ян считает, что пока Дию ТВ выходит в прямом эфире, он сможет использовать преимущества платформы прямых трансляций для расширения аудитории FPS-игр, таких как "Пересекая Линию Огня", которая является очень конкурентной по своей природе.

День прошел быстро, и бесчисленное количество глаз в мире разработки игр закрепились на

официальной траектории Hao Ran Network, просто ожидая, когда же они выпустят игровые данные за день.

В девять часов вечера, когда бесчисленное множество людей смотрели на него, Hao Ran Network наконец-то выпустила данные. Как и ожидал Му Ян, после того, как игроки получили практический опыт, World of Warcraft также привлек большинство игроков без напряжения, заставив их с восторгом вспоминать об этом. По мере того, как прозвучат устные речи, все больше и больше людей присоединятся к ним.

Согласно новостям о траектории развития сети Hao Ran Network, на момент их выхода количество регистраций в World of Warcraft достигло 4,2 миллиона, количество входов в систему достигло 12 миллионов, а наибольшее одновременное количество людей в сети достигло 3,57 миллиона.

Эта статистика была прямо к ужасу онлайн-номеров Пересечения Линии Огня. Crossing the Line of Fire - это бесплатная игра, которая заряжается реквизитом, в то время как World of Warcraft - это игра на платной основе. Сила приуроченной платной игры, чтобы привлечь так много игроков, очевидна.

Увидев новости о траектории развития сети Хао Ран, Му Ян выглянул в окно с каменистым выражением лица, его разум гонится за мыслью о том, как справиться с этим.

В то же время он рад, что Hao Ran Network не выпустил World of Warcraft, как только он получил права агентства, если Hao Ran Network не решил украсть Подземелья и Воинов, а также оперировать Подземельями и Воинами задолго до выхода World of Warcraft, боюсь, что сегодня количество онлайн-людей удвоится.

Му Ян очень хорошо знал, почему World of Warcraft до сих пор так горяч, даже несмотря на то, что слово из уст агентства Hao Ran Network было настолько бедным.

Самой большой изюминкой World of Warcraft является мировоззрение - недостаток всех ролевых игр. Все онлайн игры - это вымышленный мир, но мир каждой игры чрезвычайно мал. И World of Warcraft делает это, это полностью "мир".

Как только тыходишь, ты становишься частью этого мира. Война, любовь, дружба, честь, список продолжается.

Он имеет самый великолепный игровой интерфейс в мире и самый красивый саундтрек. В World of Warcraft вы должны уметь скакать по полю боя и наслаждаться жизнью.

В World of Warcraft много жизненных навыков, и вы будете втянуты в конфликты между расами, а ненависть инопланетных захватчиков перенесет вас в этот удивительный мир.

Затем дружба в World of Warcraft, самая искренняя эмоция, и ты никогда не будешь таким же человеком, как раньше, когда играл в другие ММО. Ты тот, кто должен родиться в реплике с двадцатью или тридцатью другими людьми! Это высшая эмоция.

В то же время, вы также можете поплавать по эксклюзивному миру этой игры со своей второй половинкой. Наблюдайте восход солнца на горе, на которую никто больше не взбирался, и отправляйтесь на поиски сокровищ на дне океана, о которых никто не просил.

В этом мире ты можешь делать все, что захочешь!

В World of Warcraft есть столько всего, что трудно не быть привлекательным.

Точно так же, как Му Ян одним словом постучал в свой ноутбук кейс, чтобы разобраться с World of Warcraft, на верхнем этаже Технологического корпуса Хао Ран, Ли Хао уже начал празднование в своем офисе.

Вопреки мраку и обреченности предыдущих дней, лицо Ли Хао уже было наполнено радостью. Он стоял на ногах и, обняв откровенно сексуальную женщину, слегка потягивал вино.

В офисе было еще несколько человек в костюмах, некоторые из них были руководителями сети "Хао Ран", некоторые из них были друзьями Ли Хао по лисе, среди них был Чжэн Юаньвен.

Чжэн Юаньвэнь схватил женщину на руки, и после того, как дважды поцарапал её на волнах, он сделал глоток вина и сказал Ли Хао: "Брат Хао, ты так охуенно рад, что теперь, когда идиот Му Яна торопится, хаха!"

Ли Хао посмеялся: "Я должен был догадаться, что World of Warcraft способен на это, вы говорите, что я все еще работал над "Подземельями и Воинами", и сразу же после выхода из этой игры у Diyou Technology все еще будет шанс попасть в список и переименоваться в Diyou Group?".

"Шеф Ли, еще не поздно!" Руководитель сети Хао Ран лестно посмеялся: "Менее чем через месяц наш World of Warcraft сможет вытеснить рынок Пересечения Линии Огня и стать номером один онлайн-игрой в Huaxia".

"Хаха!" Услышав это, Ли Хао очень обрадовался и поднял свой бокал вина одним махом, громко сказав: "Давайте, за то, что Хао Ран Сеть восстанавливает свой трон!"

....."

PS: Сегодня три смены.

<http://tl.rulate.ru/book/40448/886074>