Глава 288 Осенний тур Национальный день пришел и ушел, и долгие каникулы, которые студенты с нетерпением ждут больше всего, кроме зимних и летних каникул, является Национальным днем. Но для Му Яна, кажется, не имеет большого значения, брать или не брать отпуск, только разница между посещением большего и меньшего количества занятий.

Несмотря на то, что он был еще в том беззаботном студенческом возрасте, его разум никогда не мог вернуться к той безрассудной молодости.

Как Лю Руойин пел в "Позже", "Некоторые люди, однажды пропущенные, ушли". То же самое касается и времени. После большого опыта невозможно вернуться в прошлое.

Прошло полмесяца с момента официального выхода "Пересечения линии огня", а число активных пользователей превысило 12 миллионов человек и продолжает медленно расти. И только количество игроков уже вошло в историю игрового рынка Huaxia.

Возможно, именно продажи плагина Dungeons & Warriors подарили вкус сладости тем, кто сделал плагин, а также они подхватили идею этой игры после того, как увидели подъем Crossfire.

Неделю назад некоторые игроки начали использовать плагины в "Пересечении линии огня", как раз тогда, когда обычные игроки думали, что феномен плагинов будет таким же популярным, как "Подземелья и Воины", DiYou Technology запустила систему против навесов с быстрой и беспрецедентной силой.

С одной стороны, все игроки, использующие внешние вешалки, сразу же запрещаются при обнаружении. С другой стороны, игра была обновлена в тот же день обновлением, в котором были исправлены ошибки, пробуренные в плагине.

Мало того, чиновник также предложил бонус отчетности, каждый, кто сообщит об использовании внешних вешалках, и после подтверждения, сможет активировать награду в виде игровых ваучеров Диюань в размере 5000. 5000 игровых очков Deyou эквивалентны 50 китайским монетам, которые можно купить в игровой аркаде "Через линию огня" в виде хорошего иероглифа или шкуры пистолетного ножа.

В результате в зародышевые плагины Crossing Fire в зародыше исчезают, и игровая среда находится в гармонии.

Многие игроки жаловались онлайн на то, что Dungeons & Warriors and Crossing Fire прошли через одно и то же фиаско с плагинами, но операторы этих двух игр показали неравенство между компаниями в обращении с ними.

С одной стороны, есть только печать, но мало что можно сделать, чтобы справиться с внешним повешением, что делает игровую среду все более и более плохой. С другой стороны, громкие средства решения шторма плагинов и не позволяя плагину разрушить игровую среду. Игроки же, напротив, посылают похвалу технологии Diyou. Статус "Подземелья и Воины" в игровом мире опять понизился.

Му Ян совсем не догадался, когда сказал Юе Мину, что когда-то "Подземелья и Воины" не смогут выжить на китайском игровом рынке, Hao Ran Network определенно продаст права на игру агентам в Корё.

К их удивлению, 1 октября официальная сеть Hao Ran Network объявила, что право

собственности на Dungeons & Warriors было продано одному из игровых операторов в стране Корё, и, судя по словам официальной траектории сети Hao Ran Network, они почувствовали, что это гордость и замечательная вещь.

Однако Хао Ран Сетью застигло врасплох то, что менее чем через час после выхода трека любители онлайн-игр, особенно фанаты игры Подземелья и Воины, начали взрывать трек Хао Ран Сетью.

"Такая хорошая игра, чтобы ты ее испортил, а теперь иди и продай ее Корё Палочке, стыдно тебе!"

"Честно говоря, если вы, ребята, правильно управляете DNF, где доля Diyou Technology на игровом рынке Huaxia? Несмотря на то, что они хорошо поработали со службой Through the Fire, они не подходили для DNF, и как мы могли бежать сквозь огонь, если игровая среда DNF не слишком сильно подвела игроков"?

Бесчисленное множество тирад построилось высоко под этим сообщением траектории от Hao Ran Network, которое было настолько напугано, что поспешило закрыть комментарии и снова поместить траекторию, сказав, что давно назревший World of Warcraft будет выпущен в следующем месяце.

Игроки были неблагодарны, и многие уже не верили в уровень игровой операции сети Хао Ран, считая, что как бы хороша ни была игра в их руках, она будет уничтожена.

Ругательная битва, вызванная сетью Хао Ран, заставила Му Яна почувствовать облегчение, и если импульс продолжится, даже если сеть Хао Ран к тому времени запустит World of Warcraft, я боюсь, что технология Diyou потеряет большую часть своей конкурентоспособности.

Он заявил, что, прежде всего, сеть Hao Ran Network будет сожалеть об их действиях по отсрочке запуска World of Warcraft. Потому что они задержали запуск этой части World of Warcraft, дав Diyou Technology возможность вздохнуть с облегчением.

Дело в том, что технология DiYou выстояла на рынке компьютерных эндшпилей с игрой "Пересекая Линию Огня" и положилась на "Мир Приключений" как на пионера портативной игры.

Теперь, технология Diyou закрепила свой трон в китайском игровом мире. До тех пор, пока сам Му Ян не начнет возиться, пока семья Ли, стоящая за сетью Хао Ран, не вступит в столичный бой с технологией Дийоу, технология Дийоу вряд ли снова упадет на алтарь.

Но что больше всего порадовало Му Яна, так это не огненный взрыв "Пересекая Линию Огня", а скачкообразный рост пользователей императора Синь. За это время количество пользователей Диксина выросло со скоростью, быстро превысившей 20 миллионов.

Этот номер сокрушил CC, превзойдя миллионы SMS и став старшим братом мира мгновенных сообщений.

Посторонние видят лишь поверхностный успех Диксина, но не глубокое значение успеха Диксина для технологии Deyou. Только Му Ян и Юе Мин поняли, что DiXin будет двумя мостами для всех проектов под флагом DiYouBao, наряду с DiYouTech. Один для передачи пользовательской информации, другой - ликвидности!

Успех "Пересекая Линию Огня" позволил сотрудникам компании Diyou Technology долгое время оставаться в воздухе гнева, первоначальные обиженные не и не желающие, теперь же все было выпущено на свободу. Упорство и трудолюбие, вложенные в это время, наконец-то окупились.

Для того чтобы вознаградить сотрудников команды разработчиков, которые упорно трудились на передовой, Му Ян щедро раздал большое количество бонусов.

Несмотря на то, что предлагаемые бонусы были не такими большими, как в группе разработки, они все же делали этих сотрудников счастливыми.

Никто из них не был жадным человеком, и они понимали, что команда разработчиков дала слишком много, чем они имели на пути к успеху технологии Diyou, и награды, которые они получили, естественно, должно быть больше.

Бизнес компании наконец-то подошел к концу, и Му Ян наконец-то может вернуться к жизни и наслаждаться своим с трудом заработанным досугом.

В Национальный день класс Му Яна отправлялся на групповую осеннюю экскурсию на гору на окраине имперской столицы в последние два дня праздника.

Му Ян изначально не хотел участвовать в таких мероприятиях, но не смог устоять перед многократными бомбардировками 606 человек, поэтому согласился отправиться на осеннее турне. Он также чувствовал себя так, как будто никогда не входил в классную группу, два года в одном классе, и за исключением 606 или около того, он даже не мог выкрикнуть имена кого-либо еще в классе.

Однако, к удивлению Му Яна, эта осенняя поездка стала для них стипендиальным мероприятием, а их класс на самом деле состоял из 423 девушек!

Му Ян моментально понял, почему 606 этих мальчиков так увлеклись этим занятием, что оказалось, что им не терпится отправиться в поход со своими подружками.

.....

http://tl.rulate.ru/book/40448/884708