

Глава 286 Возвращение короля После прощания с Бай Ангуо, Му Ян вернулся в компанию и сразу же собрал анти-потакания команды, чтобы начать проектирование анти-потакания игровой системы.

Му Ян считал, что Бай Ангуо ни за что не раскроет ему такую информацию, так как, будучи высокопоставленным чиновником министерства, Бай Ангуо еще не так простаивал, как сейчас.

Итак, то, что Бай Ангуо сказал о том, что кто-то охотится за игровой индустрией и индустрией развлечений, было определено достаточно, чтобы шокировать индустрию и за ее пределами, что заставило Му Яна принять это близко к сердцу.

Конструкция антидепрессивной системы не сложна, просто добавьте систему верификации ID, сложная часть заключается в том, как правильно проверить подлинность информации ID. Решение этой проблемы состоит в том, чтобы связаться с органами общественной безопасности и провести серьезную идентификацию с помощью базы данных удостоверений личности органов общественной безопасности.

Му Ян не был уверен, что отдел общественной безопасности будет готов сотрудничать с компанией Diyou Technology, но хорошо то, что он знал Су Цзяньцзюня, человека в системе. Му Ян считал, что с отношениями Су Цзяньцзюня все еще не так уж и сложно достичь этого сотрудничества.

После обсуждения с несколькими людьми в команде по борьбе с погружением, Му Ян наконец-то принял решение об игровой противопогружной системе от Diyou Technology. Он выбрал в себя достоинства различных систем игровой анти-индульгенции оригинального мира, а также добавил несколько собственных мнений.

С точки зрения возраста порог остается прежним. Возраст удостоверения личности составляет более 18 лет, и первый уровень анти-индульгенции может быть отменен путем верификации удостоверения личности. Игроки в возрасте до восемнадцати лет будут находиться в антидепрессивном состоянии 1-го уровня.

Так называемое антидепрессивное состояние 1-го уровня заключается в том, что вы находитесь в сети не более двух часов в день, и как только вы превысите два часа, система автоматически вышвырнет вас из сети. Это анти-индульгенция на самом высоком уровне.

Когда игрок поднимает статус "Анти-индульгенция" 1-го уровня, система "Анти-индульгенция" переходит на 2-й уровень. Второй уровень антидепрессии также устанавливает ограничение по времени, но это время задерживается до семи часов.

Когда игрок достигнет семи часов онлайн, система определит, что вы находитесь в усталостном игровом времени. Когда вы вводите время усталости игры, вы все еще можете играть в игру в обычном режиме, но игровые достижения уменьшаются вдвое.

Когда игрок продолжает играть в течение часа после времени игры на усталость, система определит, что вы ввели нездоровое игровое время, и вы все еще можете продолжать играть, но игра будет иметь нулевой выигрыш.

То есть, когда вы попадаете в это нездоровое игровое время, вы играете в игру без опыта, без сброса снаряжения, тем более золотых монет, без какого-либо выигрыша.

Если игрок не выходит из сети после достижения нездорового игрового времени, система

автоматически вышвырнет вас из сети после продолжения игры в течение получаса. То есть игрок, находящийся в антидепрессивном состоянии 2-го уровня, может находиться в сети до восьми с половиной часов в сутки.

Первый и второй уровень антидепрессии рассчитан на обычных людей, и по замыслу Му Яна, с развитием технологии Дию все больше и больше конкурентных игр, в будущем, безусловно, будут профессиональные игроки, для такого типа людей, игра - это их работа, нет никакой антидепрессии.

Поэтому система анти-индугенции, разработанная Му Яном и другими специалистами в технологии имперских туров, до сих пор имеет статус третьего уровня. Этот третий уровень антидепрессивного статуса предназначен специально для профессиональных игроков.

Только если у вас есть сертификат профессионального игрока, выданный компанией DiYu Technology, вы можете считаться находящимся на третьем уровне статуса анти-индугенции, в этом статусе антииндугенции игроки не имеют никаких временных ограничений, даже если вы находитесь в сети 24 часа в сутки, система не будет вмешиваться.

Следуя этому плану, команда по борьбе с запретами начала критическое по времени развитие системы. Время пришло на середину сентября, а до официального открытия "Пересечения линии огня" осталось еще два дня.

В такой насущный момент, наконец, вернулся Цзюнь Ший, уехавший в командировку в Страну риса, и два малыша, Цзюнь Цзюнь и Юань Юань, были тайно отправлены обратно на сторону Му Яна.

Хотя эти два маленьких парня были далеко на некоторое время раньше, Chu Yue, Shen Ran и белый мороз пыли все еще жили в сюите Mu Yang купленном.

После возвращения двух малышей три девочки по очереди обнимались весь день, не виделись более двух месяцев, трех птенцов тоже хватило, чтобы пропустить двух малышей.

Конечно, Му Ян тоже хотел объединиться и воссоединиться, но как отец, выражение любви часто было молчаливым, и он не показывал этого на своем лице, а только безраздельно воплощал его в каждом движении.

Члены семьи собрались снова, и атмосфера наконец-то вернулась в прежнее состояние. Му Ян не осмелился привести Линь Цинъюань, чтобы увидеть, три женщины уже достаточно запутались, если добавить Линь Цинъюань, Му Ян чувствует, что его голова взорвется.

Хорошо, что Линь Цинъюань и Лори счастливы жить в этом маленьком двухкомнатном номере, а Му Ян помогла Лори найти государственную начальную школу, где она посещала занятия более полугода.

С полмесяца назад Линь Цинъюань также официально занял должность помощника Му Яна. После более чем полмесяца акклиматизации, хотя Линь Цинъюань чувствовала, что работа немного сложная, в основном из-за того, что она ничего не знала об играх, но в целом, это было не слишком утомительно, это было намного легче, чем ее предыдущая работа.

До того, как прекрасное лицо Е Лана могло исчезнуть из их памяти, появилась замена, которая не могла не чувствовать, что секретарь генерала Му кажется великой красавицей.

Линь Цинвань также очень хорошо ладит с персоналом: раньше она была менеджером отдела и очень хорошо знает, как ладить со своими подчиненными. Поэтому, что заставило персонал чувствовать себя немного по-другому, так это то, что аура Е Лана была похожа на младшую сестру из соседней семьи, в то время как аура Линь Цинюаня была похожа на высшее положение, что делало их неспособными помочь, но понижало их положение перед Линь Цинюаня.

.....

15 сентября наконец-то наступило, и сегодня, в 8 утра, бесчисленное количество игроков ждали открытия "Сквозь линию огня". Taisin уже достиг 6 миллионов зарегистрированных пользователей, завершив обгон СС и приблизившись к зарегистрированным пользователям бюллетеня.

С последним часом, оставшимся до открытия сервиса, компания Diyou Technology провела финальную акцию в интернете, а реклама и видеоролики о "Пересечении линии огня" появились в каждом уголке интернета.

В 8:00 сервер официально открылся. Сидя в техническом отделе, Му Ян посмотрел на онлайн-график количества людей, и вскоре превысил отметку в один миллион, а восходящий импульс все равно не уменьшился.

За один час количество людей в сети достигло 1,7 миллиона, а количество онлайн-рецензий на тему "Пересечение линии огня" резко возросло.

"Впервые играя в такого рода перестрелку от первого лица, надо сказать "круто", ни один мужик не любит оружие, друзья, поторопитесь и присоединяйтесь к миру перестрелок".

"Честно говоря, мне некуда бежать, она действительно идеально спроектирована и, возможно, сейчас является самой игрушечной на игровом рынке Nuaxia."

Игроки, поющие хвалебные песни, а также другие разработчики игр выигрывают, и их онлайн-присутствие в игре Crossing the Line of Fire резко возросло до трех миллионов. Это всего через несколько часов после открытия сервиса, самое большое количество онлайн Подземелья и Воинов находится недалеко, бесчисленное количество людей плачут, технология Diyou с ее собственной силой, еще раз возвращение короля!

<http://tl.rulate.ru/book/40448/884706>