

Две дивы одновременно поддерживают игру, а слава "Эпохи ослепления" за одну ночь возросла с появлением "Подземелья и воины" и "Мира приключений".

Нетизианка удивилась: "Опять же, есть фигура технологии Diyou, как вы себя чувствуете за последние два года в игровом мире, повсюду видна тень технологии Diyou, их влияние настолько велико"?

"Технологическая дирекция Дию", "Разработка технологии Ланса"? Когда эти две компании пришли к партнерству, не сказав ни слова?"

"Говорят, что боссы Lanth Technology - это пара сестринских цветов и неплохо выглядят, чем большие звезды. Но, похоже, что скоро эта компания окажется на грани банкротства, в такое время, как это, Teiyou Technology работает с ними, хе-хе, будет какая-то нераскрытая тайна".

Индустрия разработки игр также находится в глубокой тревоге, эта "ослепительная эпоха" выбрасывает только двух представителей, которые вызывают такой ажиотаж, так что когда они официально начнут продвигать, это будет не только огненная буря по всей сети?

Китайский игровой рынок уже был разделен технологией Diyou и сетью Hao Ran Network, и если добавить еще одну технологию Lan Si, то, боюсь, они не смогут даже выпить остатки.

Поэтому эти компании, связанные с так называемым Китайским игровым альянсом сети Хао Ран, приехали в Ли Хао, чтобы пожаловаться, попросив его найти способ обуздать развитие технологий Дию и Лань Си.

Что может сделать Ли Хао, изначально он думал, что после захвата "Подземелья и Воины", технология Дию отныне будет опустошена, но это не так. Технология Teiyou показала упорство, как маленький сильный, которого невозможно забить до смерти, и на самом деле упорствует шаг за шагом до сих пор. Вместо того, чтобы рухнуть, компания разработала хитовую ручную игру.

Тем не менее, Ли Хао не мог показать свою некомпетентность перед этими людьми, он знал, что причина, почему эти люди дезертировали к себе, потому что у него была семья Ли позади него.

Ли Хао спокойно сказал этим людям: "Все, не волнуйтесь, дайте Хао Ран Сети немного времени, мы обязательно сможем вытеснить технологию Diyou с игрового рынка Hua Xia, когда это время придет, это будет наше время, чтобы разделить мир".

Когда он основал игровой альянс Hua Xia, он пообещал, что до тех пор, пока мы все бойкотим технологию Diyou и вытесняем технологию Diyou с игрового рынка, сеть HaoRan Network будет выделять треть места на рынке для членов альянса.

Эти разработчики игр и операторы на самом деле верят в большой пирог Hao Ran Netflix, потому что они были потрясены развитием технологии Diyou. До появления сети Хао Ран весь рынок Хуаксии составлял почти 70% доли в руках компании Diyou Technology.

Люди снова слышали обещание Ли Хао, не могли не спросить с некоторой озабоченностью: "Господин Ли, но недавний запуск Diyou Technology - дерьмовая мобильная игра - помог им принести много прибыли".

"Да, да, да!" Кто-то вздохнул и сказал: "Когда я смотрел на падающий образ технологии Diyou

некоторое время назад, я не ожидал, что позволю им вздохнуть с облегчением".

Ли Хао хладнокровно засмеялся: "Мобильные игры - это просто, не волнуйся слишком сильно". Настоящий монумейкер все еще наша компьютерная игра. Давайте расскажем всем новости, игровой оператор в королевстве Корё увлекся нашей сетью "Подземелья и Воины Хао Ран", и максимум через два месяца "Подземелья и Воины" смогут выйти за пределы страны и появиться на игровом рынке королевства Корё".

"Правда?" Лица народа были исполнены радости и удивления в их сердцах. Знать, что уровень развития игры в Хуаксии всегда отставал от мирового уровня, и за пределами страны никогда не было домашней игры.

Высокий стандарт игры иллюстрирует тот факт, что Dungeons & Warriors всегда были известны как игровая сила в стране Корё.

"Конечно!" Ли Хао триумфально улыбнулся, он уже забыл, как появилась эта игра, и уже давно мирно воспринял ее как свою собственную. "Как только наша игра попадет в список стран Корё, Hao Ran Network сможет начать большую разработку, сразу же после этого мы запустим World of Warcraft, и тогда я посмотрю, что потребуются технологии Diyou, чтобы конкурировать с нами".

Хотя толпа была очень рада, они также не забыли насмехаться: "К тому времени, технология Diyou должна пойти исключительно для того, чтобы делать свои мобильные игры!"

"Ха-ха-ха!"

.....

Лю Ии И и Лу Лей начали запись промо, Му Ян принял живой и анимационный подход, представив перед игроками основные черты игры "Эпоха ослепления".

Му Ян прекрасно понимает, что основными игроками "Эпохи ослепления" являются женщины, поэтому на экране больше внимания уделяется эстетическому стилю женского дизайна, так что женщин можно почти с первого взгляда привлечь к этому экрану.

Это, в сочетании с хрустящим и красивым вокалом Лю Ии и Лю Лэя, делает весь промо-ролик еще более привлекательным.

Новость о том, что Dungeons & Warriors собираются выйти на игровой рынок Корё, пришла в уши Му Яну, так как он делал все возможное для продвижения Dazzle Age.

Удивительно похоже на траекторию предыдущей жизни? Это была первая реакция Му Яна, и хотя это была полная противоположность предыдущей жизни, Подземелья и Воины все еще появлялись в стране Корё.

В первоначальном мире разработчик Dungeons & Warriors находился в Корее, оператор также находился в Корее, а Tencent выкупил агентские права у корейской компании. И эта жизнь, благодаря присутствию Му Яна, сделала дело наоборот.

В сердце Му Яна появился намек на беспокойство, он ожидал, что Подземелья и Воины уйдут из страны, но не ожидал, что это произойдет так быстро.

Он может уничтожить национальную форму с "Похмельным планом", но как насчет Корё? Далеко за границей ему плевать.

Размышляя об этом снова и снова, Му Ян мог только освободить себя. Игра была выпущена в штате Корё, потому что Му Ян может себе представить, что после официального запуска Diyou Technology's CF национальная служба Dungeons & Warriors столкнется с финальным ударом. В этот момент существует большая вероятность того, что Naoran Network продаст полный титул "Подземелья и Воины" непосредственно компании в королевстве Корё, так как он больше не может руководить национальной службой.

Новость о въезде "Подземелья и Воины" в страну Корё получила множество отзывов от любителей игр, как тех, кто любит игру, так и тех, кто ее не любит, хлопали в ладоши и хвалили ее, потому что это первый раз, когда игра, разработанная самостоятельно в Китае, вошла в другие страны.

Этого Му Ян не ожидал, потому что в оригинальном мире к 2009 году в Китае уже было много игр с хорошим рынком за рубежом, таких как "Восемь небесных драконов", например "Любовный роман Мечника", и так далее. И этот мир, в котором развивалась игра Nuaxia, был действительно отсталым, но он также дал Mu Yang больше возможностей для развития.

(PS: Вторая смена доставлена, третья и четвертая примерно в 8 и 10 вечера, теперь булочки с мясом на обед, выходные, вы понимаете идею...)

<http://tl.rulate.ru/book/40448/884125>