Глава 808 - Списки и очки Кто угодно мог сказать большие слова, но лишь немногие были способны на это, и так возникло так называемое хвастовство.

Если бы люди услышали самоназвание Ван Даста в данный момент, они бы только боялись, что даже не потрудились бы ему ничего сказать, и были бы вынуждены напрямую отправить его в Центр Ненормальных Человеческих Исследований, чтобы составить компанию Огненному Облаку Злобному Богу.

Так не хвастаются! Заменить на Лос-Анджелес Ист? Почему вы не сказали Его Величеству отречься от престола и передать его вам?

Понятия не имею!

"Ищите мой рейтинг".

Следуя за телом дракона, как и ожидалось, в самом конце тела дракона, он нашел его имя: Пыль Ван, 248-й.

"Похоже, в этом проекте "Плачущая кровь" 248 человек, включая меня? К счастью, не 250."

С углом рта, Ван Пыль выплюнула.

План выращивания лучших талантов был достаточно хорош, чтобы собрать 248 человек.

Однако, Wang Dust знал, что эти 248 человек станут 124 к следующему месяцу.

План "Плачущая кровь" никогда не был постоянным.

Каждый месяц это место может ввести в группу новичков, и каждый месяц, это место также может устранить группу новичков.248 устранены 124, мертвая половина жестокого механизма ликвидации, всегда может остаться в лагере, всегда пользуются преимуществами быть студентом Плачущая кровь, только топ-100. Все 101-е место было нестабильным, и с этой точки зрения Сюй Синь, который мог бы занять 98-е место, действительно, был еще довольно сильным.

"Повышение боевой мощи, охота на свирепых зверей, башня суда? Повышение очков в рейтинге, с этими тремя?"

Увеличение боевой мощи, как подразумевалось в названии, являлось мультипликатором боевой мощи, выходящим за пределы собственного уровня выращивания.

Например, если бы Wang Dust был теперь Боевым Мастером 5, если бы его боевая мощь была обычным Боевым Мастером 5, то его боевая мощь увеличилась бы на 1.

Если бы его боевая мощь была в 1.5 раза больше, чем у обычного Боевого Гроссмейстера пятого уровня, то его боевая мощь увеличилась бы в 1.5 раза.

Человек с увеличением на 1 был инвалидом и вообще не заслуживал быть здесь.

Кто-то с увеличением на 1,5 похож на бесполезного человека. Потому что это был концентрационный лагерь для гениев, но все гении не могли пересечь его и сражаться, как что? Отобранный персонал проекта "Плачущая кровь", как минимум, должен был быть на один уровень выше в боях способностей, и это увеличение было даже не тогда, когда вы полагались

на внешние объекты и другие сокровища для боя, а под голыми руками и с истинной силой. Поэтому увеличение боевой мощи, зависящее от такого оборудования, как Wang Dust, было обречено на неудачу.

Производительность, умноженная на повышение боевой мощи, была равна рейтинговым очкам. И это "боевое представление", естественно, относилось к числу яростных зверей, на которых охотились и убивали.

Однозвездочные свирепые звери 1 балл.

Двухзвездные свирепые звери 10 баллов.

Трехзвездные свирепые звери 100 баллов.

Четырехзвездочные свирепые звери 1000 очков.

Даже не думайте о четырехзвездочных свирепых зверях, в конце концов, это было сравнимо с хозяином клана и могло непосредственно трансформироваться в демона. Какими бы злыми ни были гении батальона "Плачущая кровь", они не могли быть настолько злыми, чтобы убить четырехзвездочного свирепого зверя. И если вы действительно можете убить четырехзвездочного свирепого зверя, то поздравляю, вы можете выпуститься, Ся У, Кровавый Ветер, и Бэй Ян, три императорские армии в вашем распоряжении, чтобы выбрать, куда вы хотите пойти и стать генералом. Даже если вы выполняете достаточно хорошо, это не может быть невозможным для вас, чтобы занять позицию командира императорской армии.

Конечно, после окончания школы, все в батальоне "Плачущая кровь" не будет иметь к тебе никакого отношения.

Возвращаясь снова, Вы можете быть только инструктором или сотрудником, и все, что может понравиться кадету, не имеет к Вам никакого отношения.

Пока ты не горячая голова, обычно ты этого не делаешь. Даже если бы у них были силы, они бы никогда не сделали этого против четырехзвездочного свирепого зверя.

Так что приобретение этой боевой точки обычно зависит от количества.

Что касается Испытательной башни, если бы она могла быть очищена, это также было бы большим подспорьем в улучшении рейтинга. Это было даже больше, чем охота на свирепых зверей и увеличение боевой мощи.

Очистка первого уровня, ранг "Пробная башня" будет 1.

Если вы пройдете второй этаж пробной башни, то ранг пробной башни будет 2.

Пройти первый этаж Испытательной башни не составило труда. До тех пор, пока кто-то не заходил через заднюю дверь, они, как правило, могли пройти первый этаж Испытательной башни. Из-за этого очистка первого уровня Испытательной башни была бесполезна, потому что 1 раз любое число было все еще 1.

На втором уровне все было по-другому.

Это произошло потому, что уровень "Пробной башни" будет умножен на верхнюю часть

базовых рейтинговых очков, умноженных на увеличение боевой мощи.

На первом уровне она будет умножена на 1.

Для второго уровня он будет умножен на 2.

Например, если производительность человека составляет 1000, а прирост его боевой мощи - 1,5, то его базовые рейтинговые очки составляют 1500. если он очистит второй уровень "Пробной башни", а уровень "Пробной башни" - 2, то его рейтинговые очки снова вырастут, и в конечном итоге станут 1500 раз 2, или 3000.

Уровень "Пробной башни" был важнее, чем повышение рейтинговых очков и боевой мощи.

Потому что, это дополнительное увеличение. Если ты этого не сделаешь, это сделает кто-то другой. И как только кто-то другой это делает, ты отстаешь.

В лагере "Плач", чтобы отстать, нужно быть ликвидированным.

Таким образом, в лагере "Плачущая кровь", мера того, будете ли вы уничтожены, основана на том, каков уровень башни испытуемого человека. Рейтинг 1, независимо от того, насколько высоки баллы, исключение или нет, есть знак вопроса позади. В то время как если бы ранг был 2, то в целом он был стабилен.

В конце концов, разница в силе не так уж и велика, один очко застаивается, другой ни с того ни с сего на дубль, который превосходит, с задницей думаю, что все знают.

Если ты не хочешь, чтобы тебя уничтожили, ты должен вломиться в башню суда. Даже если это недостаточно хорошо, второй слой должен быть пройден. Это мудрость, которую все студенты лагеря "Плачущая кровь" усвоили из своего опыта и уроков.

Исходя из этого, можно сказать, насколько важна была дополнительная квалификация для входа в пробную башню, которую главный писатель дал Wang Dust.

Обычные слушатели "Плачущей крови" могли заходить в Пробную башню только раз в месяц. Если бы они провалили вызов, их бы выгнали напрямую. Если бы они захотели попробовать еще раз, они могли бы подождать только до следующего месяца.

И для подавляющего большинства студентов, в следующем месяце, вполне вероятно, что каждый из них вернётся к своим собственным матерям....

Этот дополнительный шанс, можно представить, как это важно.

"Боевые очки, повышение боевой мощи, уровень пробной башни... Боевые очки - это база, но повышение боевой мощи, уровень пробной башни, эти два просто должны быть немного больше, и рейтинговые очки напрямую будут намного выше". Так что самые важные из них - это последние два".

Глядя в окно на гигантскую скульптуру кровавого дракона, Ван Пыль ненадолго сошёл с ума: "Интересно, сколько уровней я смогу достичь, если сейчас пройду через эту Пробную башню"?

После прочтения этого 'сообщения', Wang Dust отступила и просмотрела все остальное.

Эта страница, спроектированная орденом "Нефрит плачущей крови", была действительно очень грубой. Независимо от того, был ли это макет или расположение этих "постов", его кожа

головы онемела.

Но, в конце концов, это было скопление сообщений из всех казарм "Плачущей крови", и, в конце концов, еще остались кое-какие полезные вещи.

Как, например, этот - какой идиот с дешёвой рукой сделал большую прорезь в четвёртой секции проспекта Плачущей Крови? Теперь мне приходится работать всю ночь, чтобы наверстать упущенное. Я трахаю твою мать!

Количество враждебности ужасно.

http://tl.rulate.ru/book/40409/1027029