

Другой навык - автоматическая контратака, так что я не могу его проверить. Нет, думаю, Лана будет не против помочь мне.

Ах да, эта сфера, или пузырь, или... ну, давайте назовем это сферой. При воплощении эти сферы разных размеров имеют цвет кожи. Это зависит от цвета моей кожи. Однако в некоторых случаях, подобно мыльным пузырям, цвет трудно описать из-за света.

Он исходит из случайной части моего тела, и когда он покидает мое тело, сфера меняет свою форму, как мыльный пузырь, и дрейфует вокруг. Если я удаляюсь на определенное расстояние, они возвращаются и сливаются с моим телом..... Странно, что мое тело от этого не побаливает.

Возможно, это и есть причина эффекта Мозеса.

...Ну, пора ужинать.

Я вернусь в замок, закончу то, что мне нужно сделать, а потом проверю все с Ланой.

Я выхожу из магазина Примулы-сан, чтобы использовать Серебряный ключ, чтобы попасть в замок... Хм? О, мгновенный перенос возможен! Это действительно похоже на повышение уровня. Проблема в том, как это выглядит.

Мне также нравится эффект от Серебряного ключа. Я буду продолжать использовать Серебряный ключ по умолчанию.

- Ну, ты сильно изменилась.....

- Я стала Внешним, но поскольку я сохранила за собой роль Правителя Загробного мира, я буду продолжать управлять им. Я с нетерпением жду возможности работать с тобой.

- Это лучшее, на что мы могли надеяться. Понятно.

- Я вернусь на другую сторону.

- Да. А пока я оповещу всех.

- Пожалуйста.

Когда я пришла в замок, служанка была там, и я объяснила ей ситуацию. Она передаст это советнику и всем остальным.

А теперь ужин.

- О, Оне-сан достигла 40-го уровня. Ты была в Союзе искателей приключений?

- Мм? Нет, не была.

- Там будет небольшое событие!

- О, неужели?

- Если ты выполнишь достаточно заявок, тебя повысят до ранга С и будут рассматривать как полноценного искателя приключений.
- Понятно. Я выполняю просьбы, когда хожу на охоту, но разве что-то изменилось?
- Хммм... Я получила системное сообщение о том, что обучение окончено?
- Обучение.....
- Для тех, кто сражается ради жизни, 40 - это ветеран-авантюрист, и вы можете отправиться в любой город. Но этого все равно недостаточно, чтобы исследовать неизведанные земли и подземелья.
- Значит ли это, что в обычных маршрутах максимум 40?
- Я нахожусь в середине «тире», чтобы подтвердить это.

Я была занята развитием и тестированием. Я пойду туда завтра. Похоже, если персонал окликнет вас, когда вы войдете, значит, вы выполнили требования. Если нет, значит, вам еще предстоит выполнить несколько просьб.

- Кстати, совет Оне-сан полезный. Я слышала, ты эволюционировала.
- Я нахожусь в процессе тестирования. Я эволюционировала, и оборудование изменилось, так что я был занята.
- О! Я тоже меняю свое снаряжение. Я собираюсь использовать королевский мана-шелк для военного вида!
- Наконец-то меняюсь. Но королевский мана-шелк. Это много денег.
- Для нас дело не столько в цене, сколько в доступности. Здесь есть очередь.
- Потому что его получают из Волшебных Шелкопрядов...
- Мнения о встрече с Оне-чан варьируются от «эротично» до «опасно».
- Эротический из-за повязки на глазах и привычки монахини из аниме, я думаю. Опасная часть.... да.

Это определено из-за [Сферы дрожащей плоти].

Я вытащу своего персонажа на доску подключения..... Ух ты, это сфера! Хм.....ах, я могу переключиться на воплощение. Здесь также показаны эффекты. Я покажу это своей сестре.

-Эм!.....но....что это за хрень? Такое можно увидеть во многих фантазиях, где верхняя половина тела плотно прилегает к телу. Это еще хуже, потому что это так самоутверждается. И с завязанными глазами! И что-то опасное выходит наружу....еер...
- Потому что Оне-сан стала Внешним. Это эффект навыка.

- О, так ты перестал быть живым существом.

- У живого существа есть тело, так разве это живое существо? Я не уверена, что у него есть все характеристики, которые вы ожидаете. У него есть что-то вроде деления клеток, но..... из чего он сделан, и что он использует для роста в этой космической среде? Это мифическое существо, загадка.

- Хм? Мифические существа..... классифицируются как живые существа?

- Ммм? Давай не будем об этом говорить.

- Верно. Давай не будем.

Блестящая самозащита, подумала Брошенка.

Я вхожу в систему после еды и принятия ванны.

Пойдем к Лане.

- Лана.

- Да. Да? О, вы перестали быть человеком, сир.

- Я думала, что перестала быть человеком, когда стала Бессмертным.

- Это тоже правда. Так в чем же дело?

- Пожалуйста, пойдем со мной, чтобы проверить некоторые вещи.

- А?

- Я выучила навык, который позволяет мне реагировать на атаки противника в ближнем бою и автоматически контратаковать.

- Звучит заманчиво. Давай начнем.

Лана с радостью согласилась, и это оказалось неплохим испытанием.

Во-первых, контратака не срабатывает, если я уклоняюсь. Она срабатывает при попадании, защите или парировании.

И вероятность этого составляет около 30%. Способ контратаки, удар или удар, вероятно, случайный.

Отделившаяся сфера превращается в щупальце, которое явно больше исходной сферы. Внешние существа загадочны.

Сила контратаки зависит от противника. Она слегка варьировалась, когда Лана меняла свое снаряжение.

Другими словами, это часть моей (возможно, воплощения) силы физической атаки (голой рукой) + сила физической атаки противника (с учетом оборудования). Неясно, как сильно это влияет.

Кроме того, скорость контратаки щупалец довольно высока. Как движение самих щупалец, так и их контратака после удара, весьма значительны. Если говорить в перспективе, то Лане трудно уклониться, и она едва может предотвратить удар.

Исходя из этого, можно сказать, что это тип с низким уроном. Этот тип должен иметь низкую защиту и легко уклоняться, но даже Лане трудно уклониться от контратаки.

Так что же это значит? Теоретически, если я использую отражение на дальних дистанциях и парирование на ближних, я в конце концов выиграю..... Эй, разве я не танк? Я должен быть атакующим магом, но как я докатился до такого? Теперь я даже могу лечить себя [Святой магией].

..... Груша для битья? Теория гласит, что если я буду принимать удары, исцеляя себя, то в конце концов выиграю. Даже неважно, попаду я по ним или нет.

- Хм, Сир стала такой. Тот тип, когда вы можете бросить одного человека на поле боя. Конечно, в качестве приманки, немного в стороне от линии фронта. Но все равно слишком много боли, чтобы оставлять его без присмотра.

Странно, куда идет этот билд?

- Сир в основном пассивный. Все дело в отражении и контратаках. Но если на поле боя есть враг, ты атакуешь. Если они одни - тем более. Но когда они атакуют тебя, они умирают. А люди вокруг, движимые страхом, нападают еще больше, и урон распространяется. Но если они ничего не предпримут, то потеряют голову своего генерала. Если только не найдется кто-то сильнее Сиры, это будет шах и мат.

О, даже если меня убьют, это убьет только воплощение. Оно может быть создано снова. Даже если часть тела потеряна, она отрастет за 5 секунд.

..... Заключение. Противники виноваты в том, что пытаются сражаться с Внешним. Да!

На сегодня я оставлю все как есть. Пора спать.

Завтра снова тестирование!

Имя: Анастасия Атропос Немезия

Раса: Дрейфующий и расширяющийся Уровень 40

Воплощение: Монах Бездны, женщина

Род занятий: Агент Богини, правительница загробного мира

Титул: Жрец, Высший судья

Класс: Внешний

Орден: Низшая независимая раса

Семья: Стеллура

Род: Уникальный

Виды: Дрейфующий и расширяющийся

Очки мастерства: 99

Навыки:

□

□ Атака

[Тонкий меч] Уровень 39, [Книга] Уровень 20, [Веревка] Уровень 1

□

□ Защита / Сопротивление

[Одежда] Уровень 48

□

□ Укрепление / Помощь

[Кокон Мусоу - стиль одиночного меча] Уровень 22, [Магические способности высшего класса] Уровень 52, [Экстремальная магия],

[Чувство опасности] Уровень 47, [Интуиция] Уровень 47, [Буто] Уровень 49,

[Создание карт] Уровень 5, [Обнаружение ловушек] Уровень 5, [Обезвреживание ловушек] Уровень 3

□

□ Производство

[Повар] Уровень 34, [Алхимия] Уровень 42, [Коллекционирование] Уровень 20, [Добыча] Уровень 30

□

Другое

[Знатоки] Уровень 36, [Разборка] Уровень 32, [Оценка] Уровень 38, [Идентификация],

[Древняя божественная лингвистика] Уровень 100, [Расширение способностей пространственного восприятия] Уровень 40

Расовые навыки

Атака

[Светлая магия] Уровень 43, [Святая магия] Уровень 3, [Пространственная магия] Уровень 46,

[Магия тьмы] Уровень 44, [Магия теней] Уровень 23, [Секреты некроманта] Уровень 45, [Облачение безумия] Уровень 15

Защита / Сопротивление

[Физическое сопротивление] Уровень 54, [Высший физический иммунитет] Уровень 25,

[Магическое сопротивление] Уровень 38, [Высший магический иммунитет] Уровень 1

Укрепление / Помощь

[Поглощение жизни] Уровень 41, [Магическая эрозия] Уровень 1, [Погонщик душ],

[Дикий инстинкт] Уровень 41, [Выживание сильнейших] Уровень 41, [Оптимизация магической силы] Уровень 36

[Необычный божественный дар] Уровень 19, [Черта регенерации] Уровень 12, [Активные клетки]

[Генерал нежити] Уровень 48, [Великое искусство] Уровень 17, [Внешний] Уровень 42

Другое

[Сфера дрожащей плоти] Уровень 1, [Безумный и беспощадный] Уровень 1, [Воплощение],

[Глаза темного света], [Судейский меч], [Охотник за душами], [Координатная левитация], [Низшая независимая раса],

[Приглашение главного тела]

Божественная работа

[Стирание горячей цепи]

Титулы:

□

□ Общие

Повар: титул, даваемый полноценному повару.

Алхимик: Звание, даваемое полноправному алхимику.

Ученик алхимика: Ученик Меган в начальном городе.

Элегантная и спокойная принцесса: Производит гораздо лучшее впечатление на окружающих и заставляет их меньше опасаться вас.

□

□ Специальные

Защита Стеллуры: Повышает устойчивость к светлой и темной магии. Уменьшает стоимость светлой и темной магии. Усиливает пространственную магию. Дает бонус к опыту пространственной магии. Снижает стоимость пространственной магии. Увеличивает эффект исцеления. Повышает устойчивость к мгновенной смерти.

Правитель загробного мира: Вы имеете власть над теми, кто находится в Загробном мире, и сниженную смертную казнь. Замок Эвернайт стал вашим домом, что позволяет вам расширять Загробный мир.

Владелец Серебряного ключа: Вы получаете различные преимущества в отношении пространства и измерений. Серебряный ключ можно экипировать.

Полный расшифровщик Книги Эйбона: Полностью расшифровал древний гримуар. Книга Эйбона показывает свою истинную силу.

Преемник Древнего Мастерства Меча: Позволяет использовать формы в полную силу.

Внешний: Оказывает глубокое воздействие на Жителей, но характер воздействия зависит от объекта вашей веры.

□

□ Памятные

Освободитель Белстеда: Звание в честь первого человека, освободившего восточную часть Стартового города.

Освободитель Инбамунта: Титул в честь первого человека, освободившего юг Стартового города.

Первооткрыватель подземелий: Титул в честь первого чужака, попавшего в подземелье.

Древний лингвист: памятный титул, дающийся тем, кто знает давно забытый язык.

Встреча с богиней: Памятный титул, дающийся тем, кто встретил Богиню.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/2138138>