[Экипировка - Броня] Полусапоги Грации Редкость: ЭкзГо Качество: S+ Прочность: -

Полусапоги, на которые сильно повлияла сила бога Стеллура.

Благословленные судьбой, эти сапоги поддерживают шаги владельца.

Сделанные богами, используемые материалы являются тайной.

[Оценка] Уровень 10

DEF△ MDEF△

Применяемый навык: [Одежда]

[Оценка] Уровень 20

Повышенная ловкость: Большой

[Техника ходьбы]: Большой

О, у меня повысилась ловкость. Интересно, все ли теперь улучшено? …Если предположить, что другие улучшения не исчезли.

Черные сапоги, которые поднимаются чуть выше лодыжек. Акцент сделан на легкости ходьбы и функциональности.

В этом мире в обуви главное - функциональность. Возможно, потому что здесь водятся монстры.

[Экипировка - Броня] Плащ Благодати Редкость: ЭкзГо Качество: S+ Прочность: -

Плащ священника, на который сильно влияет сила бога Стеллура.

Плащ благословлен временем и пространством и защищает владельца от угроз природы.

Изготовлен богами, используемые материалы являются тайной.

[Оценка] Уровень 10

DEF: △ MDEF: △

[Оценка] Уровень 20

Водонепроницаемость: Большой

Устойчивость к ограничениям: Большой

Кондиционирование воздуха: Большой

Был добавлен плащ, или накидка. Это оборудование для спины.

Плащ застегивается в верхней части груди, слегка накидывается на плечи, а затем свисает вниз по спине. Он довольно длинный, доходит до икры.

Он черного цвета с золотой каймой. Вышивка также золотая.

[Экипировка - Хранение] Поясная сумка Благодати Редкость: ЭкзГо Качество: S+ Прочность: -

Комплект из пояса и поясной сумки, на который сильно повлияла сила бога Стеллура.

Поясная сумка получила благословение времени и пространства и имеет очень большую вместимость.

Сделана богами, используемые материалы являются тайной.

[Оценка]Уровень 10

DEF: △ MDEF: △

[Оценка] Уровень 20

Расширение хранилища: Большой (30)

Вместимость пояса: 8

Вместимость хранилища: Большая

Очень большая вместимость! Это хорошо. Не то чтобы у меня были какие-то проблемы в последнее время.

Приятно, что количество предметов, которые я могу хранить на ремне, увеличилось с 4 до 8. Не знаю, смогу ли я повесить столько с точки зрения пространства.

[Экипировка - Аксессуар] Наручи благодати Редкость: ЭкзГо Качество: S+ Прочность: -

Простые наручи, на которые сильно повлияла сила бога Стеллура.

Они защищают владельца от зла.

Изготовлены богами, используемые материалы являются тайной.

[Оценка] Уровень 10

DEF: △ MDEF: △

[Оценка] Уровень 20

Повышенный дух: Большой

[Экипировка - Аксессуар] Браслет Благодати Редкость: ЭкзГо Качество: S+ Прочность: -

Простой браслет, на который сильно влияет сила бога Стеллура.

Браслет наделен силой времени и пространства и увеличивает способность владельца к полетам.

Изготовлен богами, используемые материалы являются тайной.

Прикрепляется к задней части обуви.

[Оценка] Уровень 10

DEF: △ MDEF: △

[Appraisal] Уровень 20

Способности к полетам: Большой

Ну, браслет был заменен на наручи - аксессуар, который носят на верхней части руки.

Также были добавлены браслеты. Они надеваются на заднюю часть обуви, а не на лодыжку.

С добавлением браслета одно кольцо будет удалено. Хммм... Ах, кольцо ловкости снято. Давайте уберем кольцо силы и добавим кольцо ловкости. Есть по 2 кольца ловкости, интеллекта и духа, по 3 кольца целестита и гематита.

[Экипировка - Аксессуар] Кольцо благодати Редкость: ЭкзГо Качество: S+ Прочность: -

Простое кольцо, на которое сильно влияет сила бога Стеллура.

Оно собирает излишки магии владельца, чтобы создать дугообразную сферу.

Сделано богами, используемые материалы являются тайной.

[Оценка] Уровень 10

DEF: △ MDEF: △

[Appraisal] Уровень 20

Дает эффект медитации, используя дополнительный слот для аксессуаров.

Эффект [Медитации] действует постоянно, а его недостатки игнорируются.

Прозрачная сфера теперь является дуговой сферой.

Хотя я больше не использую их, а рассматриваю их как материал для ремесла, вместо

магических камней…

У других предметов экипировки изменено название, а бонус увеличен со среднего до большого. Нет, Атамэ был изменен на нанесение физического урона, зависящего от силы, и магического урона, зависящего от духа. Он изменился, чтобы соответствовать более высокому стату?

Книга Эйбона и Серебряный ключ также не изменились. Ну, эти два предмета не связаны, не так ли?

Итак, для восстановления… должно быть достаточно заменить [Легкую броню] на [Одежду].

Кроме того, я должна выучить навык [Веревка]. Оно происходит от [Плети]. Я бы хотела его для щупалец.

О, я не проверила навыки 40-го уровня для обычных рас. Я также не проверила искусства навыков, поднятых во время события.

Похоже, что я могу выучить [Ядовитый клык] и [Ядовитый коготь], которые вызывают аномальные состояния, из-за моей расы. Я могу их пропустить.

Я также могу игнорировать навыки, дающие иммунитет к различным условиям.

Это может быть важно.

[Магическая эрозия]

Увеличивает шанс вызвать аномальные условия.

Мне нужен этот пассивный навык, так что давайте возьмем его.

А вот навыки с новыми искусствами:…… [Книга], [Пространственная магия] и [Секреты некроманта].

[Быстрое заклинание]

Пассивное умение, увеличивающее скорость заклинания.

Многие навыки [Магического катализатора] являются пассивными. Однако я не хочу, чтобы их было слишком много, например [Угловой удар].

[Гравитация].

Манипулирует притяжением и отталкиванием.

Ограничивается собой или контактными целями.

Эту [Пространственную магию] нужно протестировать. Звучит очень забавно.

Если играть с притяжением другого человека, полетят ли различные вещи в сторону этого человека? Если я не выберу правильное место для тестирования, у меня могут возникнуть проблемы.

[Телекондуктор].

Инструкции можно посылать телепатически, независимо от расстояния.

Это приятная особенность [Секретов некроманта].

Вот и все. Осталось только проверить вещи на практике. Однако будет проще увидеть разницу, если я вернусь в обычную зону.

А пока давайте вернемся в общественную зону Медиума. Это место, где есть частные зоны для каждого племени и общественная зона, включающая старый замок.

Я оставляю основное тело и переношусь как воплощение.

- Добро пожаловать, мой соотечественник.

Король Тиндалоса ждал.

- Должна ли я пойти и передать приветствие?

- Нет, тебе не нужно, потому что мы уже знаем. Нас здесь не так много.

- Тогда я отдам предпочтение проверке своих способностей.

- Хорошо. Если ты собираешься на поверхность, отключи свою основную ауру.

- Понял. Кстати, мои профессии - Агент Богини и Правитель загробного мира. Должна ли я продолжать в том же духе?

- Агент Богини - это то же самое, что и мы, так что никаких проблем. Это значит, что вы можете продолжать как Правитель Загробного мира. Получила ли ты область в Медиуме? Как там было?

- Там ничего не было. Это было как мое собственное изолированное пространство.

- Хм? Ты получила какую-то проблемную способность?

- Я не уверена, что это способность, но похоже, что я буду продолжать увеличиваться....И удивляться размерам в конце концов.

- Понятно. Тогда ты можешь использовать свое воплощение как есть.

- Поняла, спасибо. Я пойду и проверю все в обычном месте. Так легче понять.

- Мм, тебе здесь рады в любое время.

Давайте начнем с испытательного полигона госпожи Примулы. Я бы хотела увидеть эффект слепоты.

Но сначала.....

Мхитра Уровень 100

Атрибуты: ?Слабость: ?Сопротивление: ?

Класс: Внешний

Орден: Низшая доминирующая раса

Семья: Stellura

Род: Тиндалос

Виды: Король Тиндалоса

Состояние: Нормальное

Понятно. Семья религиозная. Король Тиндалоса также является членом семьи Стеллура!

Теперь, когда я успокоила себя, давайте отправимся на поверхность.

От центральной площади Стартового города до полигона магазина госпожи Примулы. О, опять Моисей. Как хорошо и легко.

Ходьба стала быстрой! Как здорово! .... До сих пор я ходила слишком медленно.

Кстати, [Расширение способностей пространственного осознания] находится на 40-м уровне.....Согласно предыдущему расчету, это радиус 120 метров. Смотрим...хммм... удвоенный за счет слепоты. Таким образом, текущий радиус составляет 160 метров. Это диаметр 320. Непрямой огонь из длинноствольных луков находится в пределах дальности. Правда, для японских луков это еще не совсем так.

Правда, дальность не корректируется повязкой. Теперь мне интересно, где повязка на глазах меняет ситуацию? Она усиливает помощь системы? Если так, то это будет трудно определить.

Поскольку здесь больше никого нет, давайте попробуем щупальца на время.

Обернуть и связать, связать и укусить, удары щупальцами, сметающие удары.... и навыка [Веревка]. Понятно.

Связывание и укус наносят непрерывный урон. Сами щупальца имеют определенное время появления. Когда пространство закрывается, щупальца уходят. Это лучше, чем если бы они были оторваны.

Кроме того, иконка этого заклинания немного отличается от иконки обычного связывания. Иконка -..... Вижу, комбинация. Хм? Это значит, что метод сопротивления отличается от магического. Это может быть сопротивление жизненной силе или силе? Если я захочу связать тебя, ты, вероятно, не сможешь убежать. Нет, это зависит от противника.

Урон от ударов щупальцами, как и ожидалось, скромный. По сути, это урон, наносимый голыми руками. Другими словами, я просто бью по вещам мышцами куска плоти.

Мышцы мышц.

И, кстати, я могу принести только один. Не знаю, можно ли назвать это «текстурой кожи», но неожиданно я могу изменить ее на скользкую, склизкую, хлюпающую или гладкую. По умолчанию я поставлю гладкую. Для домогательств - скользкий или склизкий. Да, это домогательство.

Кроме того, хотя он может укусить, он не похож на змею. На конце открываются четыре створки, обнажая множество маленьких зубов. Да, он похож на червяка, которого можно увидеть в кино.

http://tl.rulate.ru/book/40339/2138132