

□ [Облаченный в смерть] - [Облаченный в безумие].

Вызывает аномалии состояния: Оглушение, Безмолвие, Страх, Безумие, Мгновенная смерть.

Шанс вызвать аномалию увеличивается с уровнем навыка: Оглушение, Безмолвие, Страх, Безумие, Мгновенная смерть.

Сила аномалии увеличивается каждые 10 уровней: 1, максимум 6

Шанс вызвать аномальное состояние при попадании в поле зрения противника и при атаке.

Пробуждает инстинктивный страх.

От «смертельный яд, проклятие, слабость, мгновенная смерть» до «оглушение, молчание, страх, безумие, мгновенная смерть».

Наиболее проблематично то, что.... применяется не только при контакте, но и при видимости. Было бы забавно включить его в городе. Я не буду этого делать.

Это и есть аура короля Тиндалосса, о которой я слышала в церкви?

□ [Физический иммунитет] - [Высший физический иммунитет].

Если уровень навыка атаки цели ниже вашего уровня навыка, получаемый физический урон аннулируется.

В случае [Физического иммунитета], это «если уровень мастерства цели меньше или равен половине вашего уровня мастерства», так что это чисто усиление. Уровень навыка снижен вдвое, но это то же самое, так что проблем нет.

□ [Черта восстановления] на [Черту регенерации].

Значительно усиливает все лечебные эффекты.

Возможно, это просто навык более высокого уровня. Тут и говорить нечего.

□ [Соппротивление страху] - [Активные клетки].

Вдвое снижает эффект от особых аномальных состояний.

По мере того, как вы сражаетесь, ваша способность к исцелению увеличивается.

Постепенно увеличивает эффекты автоисцеления и исцеления во время боя.

Мм. С последним эффектом умения все в порядке. Но первая половина - загадка. Что такое особое состояние? В справке.....Физический, Ментальный, Другой такого понятия нет. Не знаю, включено ли оно в «Другое» или является «Другим» в целом, но на данный момент оно неизвестно.

□ [Судья] на [Охотник за душами]

10% наносимого урона также наносит манной. Однако за одну атаку может быть снято только 0,1% от максимального запаса манной цели.

Урон увеличивается или уменьшается в зависимости от цвета души, видимой с помощью Темных глаз.

Меньше урон против светлых целей, больше - против темных.

Те, кому позволено вмешиваться в душу, способны насильно отправить душу в Недра.

Верхний предел - 0,1%.Это не более чем ошибка. Лучше, чем ничего.

Да, дальше. Новые умения, а не эволюционные апгрейды.

[Высший магический иммунитет] - это магическая версия [Высшего физического иммунитета], так что я могу пропустить его.

□ [Координатная левитация]

Техника левитации, основанная на манипуляции пространством.

С точки зрения человечества это теория. Для Внешних Людей веры Стеллуры это как дыхание.

В отличие от левитации или парения, вы можете стоять, как будто вы на земле.

Благодаря этому навыку я теперь могу парить?

Я не уверена, как использовать его сейчас, потому что я не гуманоид. Будет проверено.

□ [Великое искусство]

Наделите вызванного слугу своим собственным навыком, в соответствии с уровнем навыка.

Емкость [Секретов некроманта] увеличивается со временем.

Стоимость емкости и потеря емкости при смерти слуги [Секретов некроманта] уменьшается.

Кажется, что эффект был отделен от [Бессмертный Аверса] и еще более усилен.

Автоматическое увеличение мощности делает меня счастливым, но разве это не использование моего собственного тела? Об этом трудно думать. Дальнейшее рассмотрение отклонено.

□ [Сфера дрожащей плоти]

Создает до 13 сфер разного размера.

При атаке сферы автоматически контратакуют.

Атакует, но не защищает. Однако сферы все равно могут быть поражены.

Имеет специальный эффект, когда активен.

На щупальца этого умения действует умение [Веревка].

О, похоже, что особый эффект этого умения заключается в том, что части тела отделяются и прикрепляются заново, как у Стеллуры-сама.

Количество сфер -....3? Наверное, 3. Их очень трудно сосчитать, потому что они не вращаются, а постоянно раздвигаются и склеиваются. И они разного размера. Цвет у них красный и черный, как у основного тела.

Вероятность автоматической контратаки и прочность сфер - загадка. Предстоит испытание.

□ [Безумный и беспощадный]

Часть вашего тела может быть извлечена из любого пространства.

Она появляется в различных формах.

Возможные действия:

□ Связывание, Протыкание, Нанесение ударов, Навык [Веревка].

Дальность действия как щупальца находится.....в пределах действия [Расширения способностей пространственного осознания]. Урон остается загадкой, но, вероятно, он невелик. Однако он определенно силен с точки зрения возможности использования.

Проблема в том, что его очень трудно контролировать. Конечно, это не то, что возможно в реальном мире, поэтому потребуется некоторая практика, чтобы привыкнуть.

□ [Воплощение]

Создает мобильное воплощение для использования на поверхности.

Два воплощения не могут существовать одновременно, а основное тело становится беззащитным во время использования воплощения.

Воплощения могут быть созданы следующими тремя способами:

□ [Создать воплощение].

Создать и контролировать воплощение в его базовой форме, чтобы выйти на поверхность.

Истинное воплощение не может быть продемонстрировано, и существуют ограничения.

Персонаж находится в нижнем белье.

□[Создать воплощение].

Создайте и контролируйте легко одетую инкарнацию, чтобы выйти на поверхность.

Истинное исполнение не может быть продемонстрировано, существуют ограничения.

У персонажа есть снаряжение, кроме оружия и аксессуаров.

□[Воплощение с восстановленным вооружением]

Создайте и управляйте полностью вооруженным воплощением, чтобы отправиться на поверхность.

Истинные характеристики не могут быть продемонстрированы, существуют ограничения.

Персонаж полностью экипирован, включая оружие и аксессуары.

Хммм...?

А, мое снаряжение находится во вкладке снаряжения. Это как ярлык, где не нужно ничего менять. В принципе, я использую нижнюю.

□ [Приглашение главного тела]

Призывает главное тело в место воплощения.

Не может быть использовано без разрешения Богини.

Разве это не плохая идея?

Ну, может быть, это навык для какого-то события. Нет смысла в воплощении, если его можно использовать.

Если Стеллтура-сама не разрешает, то оно, по сути, заблокировано.

И самая большая проблема - божественная работа.

□ [Стирание Горящей Цепи]

Цепь, которая связывает тех, кто обидел Богиню.

Пойманный умрет, испытывая бесконечные допросы и боль, и не будет освобожден даже после смерти.

Процент успеха зависит от разницы в уровне и статусе между вами и целью, или кармы.

В случае успеха цель оказывается связанной и получает урон от огня, игнорирующий защиту.

Смертный приговор. Цель не способна действовать и умрет, если ее не спасти в течение трех минут.

Не может быть использовано без разрешения Богини.

Принадлежит одному из воплощений Йог-Сотота. Афоргомон, владыка времени.

Не говоря уже об этом, похоже, что это еще один навык вкуса события. Надеюсь, мне не придется его использовать.

Итак, это новые навыки.

Я с нетерпением жду [Сферу дрожащей плоти] и [Безумного и беспощадного].

Теперь, когда я нашел свое снаряжение, я проверю и его. Даже судя по иконкам, снаряжение выглядит совершенно иначе. Название комплекта [Защита] было изменено на [Благодать].

Давайте сделаем полноценное воплощение.

Часть моего тела отделяется от массы и формируется в человеческую форму. В процессе формовки центр [Расширения способности к пространственному осознанию] сместился в новое тело.

Хмм... основа тела стала полностью человеческой. И оборудование сильно изменилось. Я мог бы описать это как нечто похожее на привычку монаха, которую вы могли бы увидеть в аниме. Причина, по которой я так говорю, заключается в линиях тела.

Разве это не более смущающее, чем платье? Это определенно менее откровенно, чем платье. Но этот наряд слишком обтягивает грудь. Платье обнажает много кожи в верхней части, но это нормально, так как оно было задумано таким образом. Это другое.

Хммм....

[Экипировка - Броня] Привычка к грации Редкость: ЭкзГо Качество: S+ Прочность: -

□Одежда, даруемая верующим, на которую сильно влияет сила бога Стеллура.

□Она кажется очень тонкой, но обеспечивает очень высокий уровень защиты.

□Она защищает владельца от врагов и снимает усталость.

□Изготовлен богами, используемые материалы являются тайной.

[Оценка] Уровень 10

DEF□△ MDEF□△

Применяемый навык: "Одежда"

[Оценка] Уровень 20

Повышенное восстановление HP: Большой

Увеличенное восстановление МР: Большой

Применяемый навык изменился с [Легкой брони] на [Одежду]. Одежда, из ткани, кожи, пластин.

Без рукавов, на плечах. Она идет прямо до шеи, поэтому очень плотно облегает грудь.

Спереди, от бедра, это тип фартука, хотя есть также мини-юбка в области талии. Поскольку это мини, мои бедра видны. Передняя часть закрывает ноги до щиколоток.

Верхняя часть облегающая, нижняя часть довольно свободная. Я бы предпочла, чтобы обе части были свободными.

С фартуком от бедер, но бедра видны.... это немного маньячный дизайн. Чувствуется таинственная одержимость. Кстати, в комплектации нижнего белья изменений нет, так что носки до колена по-прежнему на месте.

Цвет ткани, кажется, отличается на спине и спереди. Задняя часть белая, передняя - черная, а края золотые. Часть черной передней части выдолблена и показывает белую ткань внутри, а край украшен золотом.

Это довольно распространенный узор в одежде священнослужителей.

[Экипировка - Броня] Повязка Благодати Редкость: Экзго Качество: S+ Прочность: -

☐ Повязка для тренировок, на которую сильно влияет сила бога Стеллура.

☐ Она закрывает зрение владельца, но обостряет другие чувства.

☐ Изготовлена богами, используемые материалы являются тайной.

[Оценка] Уровень 10

DEF ☐ MDEF ☐

Применяемый навык: [Одежда]

[Оценка] Уровень 20

Увеличенная скорость кастования: Большой

Улучшение пространственной осведомленности: Большой

Улучшение чувства равновесия: Большой

Усиление четырех чувств: Большой

Корона превратилась в повязку на глаза.

Очевидно, эта повязка усиливает все четыре чувства, кроме глаз, а также усиливает

пространственное восприятие. Я не могу ее снять, значит, она проклята.

Глаза закрыты материалом, похожим на ткань, но как он держится - загадка. Он не доходит до спины, а исчезает в середине. Очень странно. Фантазия.

[Экипировка - Броня] Съёмные рукава грации Редкость: ЭкзГо Качество: S+ Прочность: -

□Отдельный комплект рукавов для монашеской привычки, на который сильно влияет сила бога Стеллура.

□Делает движения рук владельца более легкими и мощными.

□Изготовлен богами, используемые материалы являются тайной.

[Оценка] Уровень 10

DEF□△ MDEF□△

Применяемый навык: [Одежда]

[Оценка] Уровень 20

Увеличенная сила: Большая

Увеличенная ловкость: Большой

О, вот и увеличение силы. Это скромное увеличение.

Они выглядят как длинные рукава от верхних рук..... как те, что можно увидеть в аниме. Отдельные рукава. Манжеты широкие. Конечно, цвет такой же, как и привычка.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/2138130>