

Снаряд Котацу-сан попадает в Ске-сана. Безжалостная атака на Ске-сана. Да, он сам на себя это навлек..... Ну, он развлекается, так что оставим его в покое.

Раз уж представилась такая возможность, давайте попробуем сблизиться. Конечно, естественно, что магия - это первый выбор. Но если я не буду сражаться в ближнем бою, аура не будет повышаться.

Да, это событие полезно для опыта. Это тяжелая битва, но вы получаете много опыта. Врагов много, поэтому частота сражений очень высока.

Я слышала, что в третьей группе больше бонусов, чем в первой, но я думаю, что смогу достичь своей эволюции без проблем.

Я с нетерпением жду эволюции.

- Ах.....Кто это, тот, кто пустил стрелу мне в спину?

- Обезглавливание.

- В принцессу попали! И в ее большой зад!

- Вместо этого тебе следовало бы назвать ее легким типом доставки.

- Предлагайте свои головы за упоминание размера девичьей спины.

- Э!? Гах!

Мужчина побеждает лучника, который стрелял в меня, а женщина отслеживает того, кто наглет. Эта женщина. Она использует бастардный меч и баклер. Баклер больше для личной страховки. Для подрыва танка его, наверное, недостаточно.

- Йи-ах!

- Да!

О, разве эти двое не члены группы Мусасаби-сан? Давненько я их не видела.

- Гва!

- Прощай!

И один из них мертв! ..... Впрочем, я не против, они на стороне врага.

Когда я нахожусь в ближнем бою, я иногда вижу эффект черепа, и враг мгновенно умирает. Есть также эффект, когда душа поднимается вверх, как будто ее вызывают на небеса.

Интересно, а их души тоже отправляются в Недра? Мне это немного любопытно.

Я убивала врагов и игроков, которые приходили бесшумно, и, кажется, все закончилось.

Хммм..... это второе место по цвету?

- Первое место, синий! Второе место, красный! Третье место, зеленый!

- Сейчас мы будем менять команды.

Я вернулась с площадки, чтобы посмотреть продолжение.

Следующий конкурс -.... Охота за сокровищами. Я в нем не участвовала, так что буду просто наблюдать.

- Ну, следующий конкурс -....

- Хаха! Я больше не могу!

- О? О, тогда давайте сделаем это.

Маленький Мусасаби-сан вышел рядом с Яцузука-сан.

- Ой, все вместе!

Все больше и больше малышей продолжают появляться.

Вот господин Мусасаби, господин Рузебарм и господин Котацу. Это госпожа Мид и госпожа Файреллен. Сесил-сан и Клементия-сан. Это господин Сирабесуки? Господин Могикан тоже там. Это Юра-сан, которого я встретила раньше?

- Вооооу!

- Куа! Милашка!

Ах..... Элли и Эбби, Летти-сан и Дори-сан тоже? Это господин Штайнер? И я думаю, это тот, кто приручил виверну. Господин Купидон, который открыл условия для превращения в ангела, тоже там. Господин Эрц, госпожа Примула, господин Дантель, госпожа Салют и госпожа Нефрит.

Другими словами, люди, возглавлявшие события, и другие известные личности.

Выходят господин Ске и господин Альф, а затем выхожу и я. Похоже, я последняя.

- Всем доброго дня. Мы - мини-персонажи, здесь с разрешения самих людей. Пожалуйста, закройте глаза на любые различия в поведении. Хотя нами управляет ИИ, прочитавший логи оригинала, мы не совсем такие же.

О, я говорю.

- Сейчас мы проведем специальное мероприятие. Оно называется [Поймай Мини-Чару]. Мини-чары будут разбросаны по территории мероприятия, поэтому, пожалуйста, ловите их. Если вы поймаете одну, каждый в вашей команде получит соответствующую фигурку и плюшевую мебель.

- Что...?

- Да, да! А как насчет фигурок принцесс и плюшевых игрушек!?

- Разрешение было дано самим человеком. Разрешение было дано на всех мини-персонажей, которые разбросаны вокруг. Если вы поймаете их, то сможете получить их.

- Ох!

- Спасибо, принцесса!

- Обезглавливание.

- Разрешаю.

- Подождите!

Значит, ты разрешаешь, я.

- Ограничение по времени - 10 минут. Захваченные мини-персонажи смогут сбежать через минуту, и могут быть пойманы снова. Конечно, у нас есть способности, основанные на оригиналах, и мы будем сопротивляться, так что удачи. Если вы зритель оригинала, пожалуйста, пройдите к UI и войдите в зрительскую зону.

Я перейду в зрительскую зону.

- О, Таша!

- Эбби и остальные тоже смотрят игру?

- Разве это не беготня? Мы просто собираемся расслабиться.

Летти-сан и Дори-сан уже вовсю трудятся в зрительской зоне. Стол уже накрыт, три стула расставлены, так что мы садимся.

Я оставлю вас двоих, чтобы приготовить чай, и есть несколько печений, которые я сделала, чтобы проверить UI. Я подам их.

- Это обычное печенье?

- Да, обычное. Это просто пробное.

- Интересно, есть ли здесь повара, которые специализируются на сладостях?
- Я уверена, что есть, по крайней мере, один, но я пока не знаю ни одного...

Люди, которые готовят только сладости! Вероятно, есть несколько человек, которые готовят только сладости. В конце концов, игроков так много.

- Кстати, а Рина участвует?
- Ну, она скорее будет участвовать, чем смотреть.
- Она очень решительно настроена поймать свою сестру.
- О, Примула-сан. Как дела в магазине?
- Неплохо.

Не только Примула-сан, но и вся группа ремесленников наблюдает. Они не очень ловкие, так что это будет сложно.

- Началось!

В комнате, похожей на VIP, источник мини-персонажей, которые решили посмотреть игру, могут расслабиться, и каждый из них может посмотреть свою любимую часть через пользовательский интерфейс.

- Хорошо! Давайте завершим осаду!
- Арара, фуфуфу.
- Ой!? Ты используешь Серебряный Ключ!?
- Найдите ее!

Это передача Серебряного Ключа. О, там вообще нет времени на бросок..... Ну, я полагаю, это не совсем одно и то же. Во-первых, я могу перемещаться только из города в город. Эффект немного другой, но, наверное, там тоже есть набор рекастов. Иначе его не поймать.

- Принцесса, госпожа Элиза, госпожа Эбби и служанки, госпожа Летти и госпожа Дори. Они сходят с ума, пытаясь поймать их...
- Может быть, мы можем сделать какую-нибудь мебель, чтобы она сочеталась с фигурками?
- Да, это хорошая идея. Может быть, скатерть или что-то еще?
- Почему бы не сделать полный комплект мебели?

- Хм..... неплохо. Вопрос в том, поймают ли они Принцессу....

У Примулы-сан и Дантеля-сан сильный боевой дух. Ну, это возможно, я полагаю.

Похоже, что люди, которые пытаются поймать меня одну, умирают один за другим. Ну и дела. Этот ИИ безжалостен.

- Ох!

- Поймай ее!

- Ого, она даже ауру испустила! Оне-сан сурова!

Моя сестра здесь.

В любом случае.... тебе придется прикоснуться к ней, когда ты поймаешь ее, и тогда активируется мгновенная смерть. Однако вероятность мгновенной смерти невелика, так что этому человеку не повезло.

- Фух!

- Хорошо, Имоуто-тян!

- О боже, Рина только что пожертвовала другим игроком. Seriously....

- Рина всегда серьезна, когда дело касается Таши!

- Перестань гладить ее, Рина.

Честно говоря, я чувствую, что это событие - самое захватывающее. Охота была хороша, но эта тоже довольно хороша.

Господин Ске использует своего слугу как физический щит. У господина Альфа есть лошадь. Сесил-сан сбивает их с ног своими двойными мечами..... Разве это не самое опасное?

- Хьяхахаха! Очистите грязь!

- Ах!

- Фу, загробный образ!

- Ах, ты можешь это сделать!?? Ты можешь!?

Удар медведя взрывается, и что-то летит от Котацу-сан.

Это почти как PvP, поэтому сложность довольно высока.

- О, пора.

- Это конец!

- Ах, черт возьми!

Вы звучите очень разочарованно.....

- Управление! Я больше не могу его получить!?

- Что? Нет, я думаю, мы сделаем это снова во время будущих официальных мероприятий. Это рейтинг известности..... поэтому количество членов может увеличиться в будущем, а нынешние члены могут менять версии по мере их развития или повышения уровня.

- Честно говоря, мини-персонажи были созданы как способ для команды разработчиков выпустить пар. ....Я уверен, что они будут продолжать делать это по прихоти, пока могут получить разрешение от игрока.

- Вы можете получить его, но это может быть другая версия.....что означает, что прошлые продукты могут быть в цене!?

- Хаха! Пожалуйста, наслаждайтесь этой частью! Далее мы проведем [Охоту за сокровищами]!

Хммм, меня выгнали с VIP-места. Там было довольно комфортно. Ну что ж, я просто побуду с Элли и остальными.

- Я выберу эту красную дверь! Хахахахаха! ...Э? Что?

- Что это за шум?

- Вау!

- Не может быть, опять панджандр! Слишком рано!

Когда они открывают дверь, панджандрум заводится и мчится внутрь. А этот звук, это реактивный двигатель? ....И он не собирается его отпустить.

- Полоса препятствий была плоха, но ловушки в «Сокровищах» не менее плохи.

- Это классика, большой камень, скатывающийся с холма!

- Ну, это же игра, не так ли? Мгновенные смертельные ловушки.

- Интересно, это прикол, что после прыжка через дыру..... есть яма?

- Это определенно прикол. Это было отличное дополнение.

- Это весело смотреть!

- Я не могу пить чай....

Потому что это заставляет тебя выплевывать его, я понимаю. Это испытание для ваших лицевых мышц и пресса.

- И последнее, но не менее важное: PvP! Свобода для всех!

Ну, правила таковы..... Всех помещают вместе на одну платформу, где они должны выжить. Победитель определяется, когда выживших остается только трое.

Вы проиграли, если покинули площадку или потеряли все свои силы.

Оставшимся в живых игрокам приходится выживать снова, на этот раз до последнего игрока.

Вот и все.

- Хм, тогда я пошла.

- Старайся изо всех сил!

- Стремишься к победе?

- В выживании нужно много удачи. Ну, я пошла.

Я прилечу на место проведения из UI.

- Ах! Принцесса!

- Какое милое приветствие!

- Ува, принцесса здесь. Ну, трое могут выжить, так что нам не придется сражаться.

- О, Сесил-сан. Какое совпадение.

- Пожалуйста, сражайся!

- Хахаха, хорошая шутка.

- Черт!

Сесил-сан в той же команде, так что даже если мы сразимся, это будет немного позже.

Держись подальше от Сесила-сан COPY00 Теперь давайте сосредоточимся.

С точки зрения дальности стрельбы..... я бы хотела быть как можно ближе к центру. В моем случае, труднее избежать вытеснения с арены, чем быть окруженной.

Первая проблема -..... уменьшение количества людей. В нынешнем состоянии я едва могу

двигаться и буду мгновенно убит световыми атаками. Я могла бы начать с зарядки ящериц, но это рискованно. В первую очередь, я хочу сражаться сама.

- Вперед! Начинаем обратный отсчет!

На четырех сторонах квадратного кольца появился сигнал светофора, который загорелся, сопровождаемый звуком.

Атамэ..... Что ж, давайте перейдем к пространственному атрибуту. Естественно, аура [Облаченный в смерть] также включена.

- Начинай!

Со звуком сигнал исчезает, и все начинают двигаться.

Сначала я использую [Сферу], чтобы застраховаться от физических дальних атак. Она расходует много манны, но ничего не поделаешь.

Парирование и отражение - мой главный приоритет, и пока что магия попадет в кого-то, если я выстрелю. Я также могу поразить людей, отражая летящие атаки.

Я тоже оставлю мину.

Скоро численность уменьшится, так что на арене будет место для передвижения.

Хм.....? Тут появился еще один напряженный персонаж.

- Хм...? Хаха.....Давай Беннет! Брось магию и иди на меня.

- Ты....Я не боюсь тебя! Я тебя побью!

О, он правильно режет ножом.

..... Впрочем, с ним довольно легко расправиться. Теперь он нацелился на Сесил-сан.

- Ты интересный парень. Я убью тебя последним.

О, тебе придется сначала убить остальных.

- Увааааа!

Прощай, Беннет. .... Его игрока зовут Беннет?

Это было интересно. Мм, хороший игрок.

- Я не могу достучаться до Принцессы!

- [Zex Mey Persepho Herja]

- Ах.

С [Темным взрывов], улучшенным [Критическим контролем], я атакую всех окружающих людей вместе.

- Тьма принцессы слишком ужасна. Я могу только смеяться.

- Вот оно. Это действительно поражает.

- Как будто у нее глаза на затылке.

- Но глаза-то у нее закрыты!

- Я позабочусь об этом! [Захват оружия]

- Ааа...

[Захват оружия] - это хлопотно! Атамэ покинул мою руку и улетел.

- Милый извращенец!

- Кто извращенец!

- Гяааааахх!

- Остановись!

Кнут закручивается вокруг всего тела, а затем раскручивается с каким-то злодейски выглядящим навыком [Кнут]. На месте взмаха остается искрящийся радужный след.

- Хорошо!

- К несчастью.....

- Что!?

Это не проблема, если он будет отбит, так как я могу достать его с помощью телекинеза. Я парирую возвращенным Атамэ.

- Даже та часть!?

- [Zex Ra'se Mexo Persepho Ilda]

- Чтоооо!

Шесть [Темных Колец], усиленных [Критическим Контролем], выпускаются с помощью мультиблока.

- [Быстрое связывание] [Светлое Копье].

Хм, меня наконец-то ударили. Ну, это первый раз, так что проблем пока нет. Связка скоро треснет и разобьется.

- Этого не может быть, он уменьшается слишком сильно! Крепления отрываются слишком быстро!

- Эй, Боб! Ты знаешь? Я зомби!

- Это автоматическое восстановление.

- Я же говорил тебе не давать восстановление боссу!?

- Кто такой босс!

- Хахахахаха, что за шутка.

Летает много, так что очень весело!

О, нас осталось только четверо, включая меня. Двое незнакомцев смотрят друг на друга. Сесил-сан наблюдает. Я тоже буду смотреть.

- О, закончили?

- Было весело. Мне не терпится увидеть, как улучшаются навыки.

- Ты видела Беннета?

- Видела. Он заставил меня смеяться.

- Точно. Интересно, это имя его персонажа? Я уверена, что многие видели его в этот раз, так что мы узнаем.

- Я уверена, что люди будут любопытствовать, и это станет известно. О, не волнуйся. Я не буду тебя беспокоить.

- Да, не нужно драться!

Похоже, что оба из вражеских команд, так что не имеет значения, кто победит. Скорее всего, они оба из второй группы.

После этого они раздавят друг друга, и когда останется победитель, определятся трое выживших.

Мы ждем, пока закончатся бои на других аренах, а затем снова наступает наша очередь.

Госпожа Сесил и Рина, господин Рузебарм и господин Альф, госпожа Мид и госпожа Файреллен там. Клементия-сан тоже там, и Могикан-сан.

Я совсем забыла вывести его в прошлый раз, потому что это было так весело, но, похоже, №1 не выйдет и в этот раз. Ну, ничего страшного. Уровень мастерства №1 равен уровню мастерства [Секретов некроманта].

Стиль боя уже почти зафиксирован, так что будем разбираться с ним аналогичным образом.

- Такой сильный шквал!?

- Почему только такая реакция!???

- Все равно трудно достать их всех..... У меня недостаточно навыков, и есть только один Атамэ.

- Я не хочу получить их всех обратно!

- [Dey Persepho Ask].

- Вот почему я сказал тебе не давать боссу восстановление!

- Кто босс! [Zex Ra'se Lia Persepho Ate].

- Ах!

Я выпускаю шесть усиленных [Взрывов] на окружающее пространство.

Их количество приятно уменьшается. Пришло время первой партии столкнуться друг с другом.

- Ух, принцесса!

- Приятно видеть вас всех здесь!

- Гех! Оне-сан!

- Брут!

- Принцесса победит, если мы оставим ее в покое. Но, честно говоря, я не хочу драться...

- Я боюсь мгновенной смерти...

- Даже если ты так говоришь, почему бы нам просто осторожно не окружить ее?

- Что ты имеешь в виду?

- Если вы хотите победить Оне-сан, вы должны окружить ее на близком расстоянии, а не на дальнем!

- О.

- О, почему ты просто стоишь там!

- Там!

- Раш!

- Хахаха! Это мой первый раз, когда я сражаюсь с принцессой!

- Это первый раз почти для всех!

- Рина!

<http://tl.rulate.ru/book/40339/2135967>