Исследования новых подземелий поручаются искателям приключений высокого ранга, и им платят очень хорошо. Это связано с тем, что им также платит страна. Некоторые подземелья производят материалы, которые очень вкусны во многих отношениях.

Таким образом, кажется, что подземелья сильно отличаются друг от друга, поэтому вы должны адаптировать свою стратегию к каждому подземелью.

- Ладно, я заставила тебя ждать, Гаргулья!

- Наконец-то ветер утих!

- У нас есть еще.

- О нет, только не снова.... И он желтый!

И синий тоже. Синий и желтый Големы и Гаргулья, которая была там с самого начала? Гаргулья все еще остается одна...., а синего отдают господину Альфу, а желтого связывают.

- [Связать] ..... [Взрыв].

Связанный желтый голем поглощается столбом тьмы. Его трудно использовать против движущихся врагов, потому что он наземный, но пока столб является самым мощным, когда каждый тик урона попадает в цель. Вы не сможете промахнуться, если сначала свяжете их.

А [Мина] будет бить даже при парировании. Это очень хорошо для нанесения урона и экономии манны.

Пока господин Ске работает с магией, мы позволяем №1 и остальным атаковать и быстро убить его.

- Что мне выбрать?

- Гаргульи более назойливы, не так ли?

Оставив синего Альф-сана позади, я присоединяюсь к броне Ске-сана и бью Гаргулью, чей HP постоянно уменьшается.

Гаргулья, очевидно, летает с помощью магии, поэтому никакой [Пространственной магии]. Несмотря на то, что Серебряный Ключ уменьшил ее, она все равно съедает много манны...

- Нелегко попасть в Гаргулью, не так ли?

- Она движется с затруднениями. Наверное, лучше использовать ракеты.

- В конце концов, я думаю, что она будет потреблять меньше манны...

Она не очень мощная, но она управляемая, поэтому может поразить большинство врагов. Я уменьшу его с помощью магических ракет.

Легче отклоняться, когда движение линейно. У гаргулий много движений вверх-вниз с их хлопающими крыльями, и они также бродят из стороны в сторону.

- О, точно. Вы можете стрелять в них на неизбежном расстоянии.

- Ну, да.

Чем дальше, тем больше поправок нужно делать, но чем ближе, тем лучше. В отличие от господина Ске, у меня нет проблем с тем, чтобы идти впереди, так что давайте сделаем это. В зависимости от расстояния, я даже могу использовать заклинание выстрела.

После убийства гаргульи настало время для Голема.

[Уровень вашей расы повысился.]

- О, он повысился. Это хорошо.

- Было бы еще лучше, если бы мы могли вызвать близнецов, но они еще не дошли до этого, не так ли?

- Еще не слишком поздно, не так ли? Они скоро будут здесь.

Количество опыта, получаемого каждым из нас, будет уменьшаться по мере того, как он будет делиться дальше, но мы также будем зарабатывать больше в целом, если в группе будут близнецы. В любом случае, подземелья восхитительны.

[ Группа [Я... не буду королем пиратов, degozaru!], возглавляемая Мусасаби, достигла Южного континента. С этого момента события путешествия на Южный континент будут ослаблены. ]

- О!"""

- Значит, господин Мусасаби прибыл первым.

- Эта группа склонна к метанию оружия, в конце концов...

- Совсем не хотят быть скрытными, ага.

- Ну, они же истребительницы, как ни посмотри.

- Это...!

Ске-сан, который шел впереди меня, упал.

- Кья. Слизь.

- Перестань.

Альф-сан прервал девичьи вопли Ске-сана. Откуда вообще исходит его голос. Из костей?

- Хахахаха, ты наконец-то возвращаешься на землю?

- Боюсь, что нет!

- Это потому что мы не в очереди, как в некоторых РПГ!

- Жесть.

Кого волнует, если скелет упадет в яму? И это всего лишь господин Ске.

Подождем, пока он выползет, и пойдем дальше. Я думаю, что самая большая проблема со снаряжением - это если Альф-сан упадет.

- Хммм.... должен ли я получить [Сопротивление падению]?

- Не падай в первую очередь.

- У тебя есть навыки обнаружения ловушек?

- Hmm..... О?

- Да?

[Вы выполнили определенные условия, [Создание карт] было разблокировано.]

О?

[Создание карт]

Улучшает функцию составления карт в подземельях.

Обнаруженные скрытые двери и ловушки будут отмечены и переданы вашей команде.

- [Создание карт], [Обнаружение ловушек] и [Обезвреживание ловушек] разблокированы.

- Разблокировано только [Создание карт].

- У меня тоже только [Создание карт].

- [Обнаружение ловушек] и [Обезвреживание ловушек] - это... именно то, о чем они говорят.

- Они появились одновременно?

- Похоже на то.

[Обезвреживание ловушки]. Похоже, что она разблокируется при срабатывании ловушек. Если не умирать от них, то это выгодно. Мы можем просто счастливо пройти через большинство из них, потому что условия не влияют на нас.

Кстати, условием для разблокировки [Создания карт] является время нахождения в подземелье, так что все трое из нас получили его одновременно.

- А ничего, что они есть только у одного человека в группе? Я немного беспокоюсь...

- Интересно, мне тоже стоит их получить...? Обезвреживание - это, скорее всего, оценка ловкости, а обнаружение - это, скорее всего, обнаружение их с помощью навыка [Обнаружение]...

- Ты хочешь пойти первой, принцесса?

- Верно. Я бы тоже хотела разблокировать навыки.

- Тогда давайте поменяемся.

Альф-сан и я поменяемся позициями, чтобы я могла изучить навыки [Обнаружение ловушки] и [Обезвреживание ловушки]. Другими словами... пройти через ловушки!

Стрелки отлетают в сторону, а газ мы просто проходим. Скользящие полы и подводные камни - это боль.

- А, ты! Ямамото!

- Необоснованная обида.

- Люди держат обиду в местах, о существовании которых даже не подозревают.

- В таком суровом мире мы живем.

- Эй!

Побеждая врагов и обеспечивая безопасность, я прохожу через ловушки.

[ Вы выполнили определенные условия, [Обнаружение ловушек] было разблокировано. ]

[ Вы выполнили определенные условия, [Обезвреживание ловушек] было разблокировано. ]

- О, разблокировано.

- Где же господин Питфолл, когда он так нужен?

- Значит, он бросит кости, но не принцессу.

- Так и есть.

- Я должен просто позволить этому идти?

Ске-сан, Армор, Альф-сан и я будем действовать в таком порядке.

- Эй, ловушка!

- Он упал.

- Это жжет сильнее, чем ты думаешь.

- Это всего лишь десять или двадцать копий.

- Квинтэссенция устойчивости к ударам.

- Скорее, хуже всего ментальная атака копий в конце падения.

Понятно. Это, конечно, выглядит страшно.

Я имею в виду, что на это ушло много HP. Это 30%, даже после легкости и сопротивления пронзанию. Нормальный человек, скорее всего, умрет.

Пока я жду, пока он выползет обратно, я возьму три навыка подземелья.

3 очка навыка каждый, в общей сложности 9. Это нормально.

Снова вперед.

Перед нами голем.

[ [Пространственная магия] достигла 40 уровня. Получено 2 очка умений. ]

[ [Пространственная магия] [Возобновление гравитации] и [Барьер Ограничения] были приобретены.]

О, теперь оно повысилось? Думаю, это от опыта, полученного с [Расширением способностей пространственного осознания].

- Боже, это желтый и зеленый.

- Существование желтого цвета неприемлемо.

Надо будет проверить их позже.

Желтого защищает броня господина Ске, его связывают, затем бьют столбами и минами. Ветром займется Альф-сан.

- Волчье подкрепление... О, а вот и еще один Голем.

- Снова желтый!

- [Быстрая смена]! №1, возьми Волка. Я позабочусь о Големе.

Я переключу рабочего на броню и дам ему подержать голема Стального Волка.

Первый желтый может быть убит до прибытия желтого подкрепления. Волк быстро подойдет и начнет играть с №1.

- О, еще подкрепление.

- Что?

- Красное и синее! Это похоже на какой-то сентайный отряд...

- Ске-сан, подготовьте колонну с максимальной огневой мощью. Я их достану.

- Серьезно?

- Альф-сан, используй боевое заклинание, как только окажешься в зоне досягаемости, чтобы они не разбежались.

- Хорошо.

- Куда мне его кинуть?

- Прямо под черный шар.

- Хорошо.

Давай я покажу тебе лучшую вакуумную силу.

Волк начал играть с №1, но давайте пока оставим его в покое. Я жду, когда Голем присоединится.

Судя по его скорости, кастовать придется немного позже Альф-сана.

- Сейчас. [Боевой клич].

- [Усиление магии], [Критический контроль].

- .....[Сфера Гравитации].

Все сразу, враги обращают свои взоры на господина Альфа, а быстро движущийся волк начинает бежать и атаковать. Группа Голема также направляется прямо к Альф-сану.

Господин Ске готовит свою магию.

Однако в воздухе на небольшом расстоянии от Альф-сана появляется [Сфера гравитации]. Ее можно представить как маленькую черную дыру. Это заклинание для сбора окружающих врагов.

Я также немедленно использую [Критический контроль], который увеличивает силу следующего заклинания, не беспокоясь о повышенном расходе манны. Это заклинание для тех случаев, когда нужна мгновенная огневая мощь.

- О! Вот оно! [Взрыв].

- [Взрыв].

Сфера собирает всех врагов, при этом легко поднимая якобы тяжелых Големана и Волка.

Мы с господином Ске разместили наши [Взрывы] прямо под ними. Затем я поместила [Взрыв света] сверху.

- Похоже, мы получили их все.

- Это хорошо, но ты потеряла много манны, принцесса.

- Это все из-за [Пространственной магии].

- Мне нравится сфера всасывания, но стоимость немного...

- Ну, это просто так. Нам еще слишком рано становиться ужином.

Даже несмотря на наличие ключа, [Сфера Гравитации] займет почти 30%. Если бы я могла использовать зелья манны, они бы стали более полезными, но сейчас я не могу.

Если я могу [Магизис] пищу, не могу ли я также сделать это с зельями? Мне нужно это проверить.

Итак, новая пространственная магия, которую я изучила....

[Возобновление гравитации]

При использовании после заклинания, основанного на гравитации, оно обращает гравитацию вспять.

[Барьер ограничения]

Создает барьер, который захватывает цель. Расход увеличивается или уменьшается в зависимости от силы и радиуса действия.

Хохо...

Это заклинания обратного действия гравитации и связывания типа барьера. Надеюсь, у меня будет возможность их использовать.

- О, Мерный кристалл.

- Наконец-то предмет для побега. Кристаллы - это личное, не так ли?

- Угу.

Мерный кристалл.

Позволяет пользователю немедленно выбраться из подземелья.

Не может быть вынесен из подземелья.

Нам нужно по одному на каждого человека.

Значит, мы все еще охотимся.

http://tl.rulate.ru/book/40339/2120715