- Забавно, как люди ловят этих тварей, не правда ли?

- Ароматические пчелы могут стать немного дикими.

Это реплика господина Ямамото?

Ну... лучшая коробка - 450,000. Средняя пчела - 200,000, а лучшая - 800,000.

Я в смятении. Мед и маточное молочко. Я думаю, это полезно для организма... но я зомби, поэтому для меня это не совсем актуально. Кроме осанки, кожу и другие части тела можно изменить при создании персонажа, так что из-за еды изменений не будет.

Лучше всего продать ее жителям? Мед я могу использовать для приготовления сладостей и медовухи, а последнюю можно продать госпоже Мид.

Это 1,25 миллиона.... 4 миллиона уже улетели. Остался 1 миллион, но... поскольку торговля металлами с господином Эрцем будет продолжаться еще некоторое время, это не проблема.

Места много, и он не будет конкурировать с госпожой Файреллен. До сих пор остается загадкой, являются ли они вообще одним и тем же.

Я прошу горничную позвонить садовнику и уточнить место установки.

- Пчеловодство, ага. Тогда вон там.

Негабаритная коробка, похоже, разделена на несколько частей. Я кладу их туда, куда мне сказали.

Затем я покупаю [Волшебных армейских пчел] и связываю их с коробкой. Пчелы начали летать вокруг..... Они большие. Вокруг летают 20-сантиметровая и 15-сантиметровая. Эти пчелы очень большие.

- Это нормальный размер?

- О, вам нужно объяснение о пчелах волшебной армии?

- Именно так. Пожалуйста.

- Прежде всего, как вы видите, волшебная армейская пчела не имеет индивидуального названия.

Похоже на то.

Самая крупная - Королевская Веспина. Следующая по величине - Королевский шершень. Самая маленькая - королевская плотвичка Мэйд...., которая достаточно велика, чтобы быть пчелой.

«Та, что в улье» - Регина Апис. Королевский шершень возглавляет Королевскую Веспину. Королевская плотвичка - та, что собирает пыльцу и нектар. Есть Королева, Рыцарь и Служанка. Более того, они передвигаются как армия и сражаются с помощью магии, отсюда и название - волшебная армия пчел.

Отряд из одной Королевской Веспины 54-го уровня и пяти Королевских Шершней 52-го уровня. Они летают в строю над определенной областью гнезда. Естественно, летят несколько отрядов. У обоих копье справа и щит слева.

А рабочие пчелы - это королевские плотвицы. Они мечутся туда-сюда между Кристаллическим Лотосом и ульем.

- Тот, у которого большой щиток - Веспина. У шершней круглый щит. Оба они угрожают копьем перед щитом. Их хвосты чрезвычайно ядовиты, и они могут летать. Ну, для нас это не имеет значения.

- Форма у них совершенно разная, так что отличить их легко. Но можно ли получить от них мед?

- Возможно, нет, но для нас это не проблема. Я соберу немного для вас.

- Тогда давайте решим, как его хранить.

Прежде всего, я объясню, как использовать улей Гравитас. Там сказано, что технология была принесена Чужими, поэтому они не должны знать. Мед и маточное молочко выходят отдельно.

Маточное молочко хранится в банке для зелья. Мед помещается в большую банку, которая используется для различных вещей, и оба отправляются в ящик для приготовления пищи.

Это очень удобно и просто - автоматический сбор урожая. Независимо от того, кто занимается сбором, качество зависит от жилищных условий.

Я думаю, что нужно сделать много стекла для хранения...

Через несколько поколений было бы интересно посмотреть, есть ли эволюции или мутации в зависимости от земли.

Кстати, госпожа Файреллен в безопасности?

- Эти пчелы очень страшные, не так ли?

- Если вы не будете приближаться к улью, они не нападут на вас. Когда ты услышишь жужжание их крыльев, ты должен уйти. А если ты будешь возиться с маленькими служанками, они будут прилетать группами.

- Вот оно как.

- Хм... похоже, что драки не будет, так что это хорошо. Сколько это стоило?

- Коробка стоила 450к, пчелы - 800к.

- 1.25м... Что лучше, этот или сказочный мед?

- А ты знаешь?

- Это было давно, но оба продукта были высокого класса. Мед фей должен был быть дешевле, потому что им не приходилось рисковать жизнью ради него... но вкус у обоих первоклассный. Ни тот, ни другой не являются обычными.

Рисковать жизнью необходимо, но от волшебной армии пчел можно получить разумное количество за один раз. Мед фей не требует риска для жизни, но нужны связи с феями, и за один раз можно получить лишь небольшое количество.

Кажется, что вкус немного отличается, так что это дело вкуса.

Я прослежу, чтобы садовник вернулся к работе.

- О, точно. Я хотела кое-что обсудить с принцессой.

- Хм, консультация?

- Да. Принцесса, как ты думаешь, в этой игре возможна игра наемников?

- Игра наемников? Это стиль игры, когда ты присоединяешься к команде в качестве помощника в обмен на деньги или предметы. Так?

- Так и есть.

- Ты хочешь сделать это?

- Об этом говорили на сайте. По словам любителей исследований, это возможно, но сначала мы должны узнать мнение Принцессы.

Hmmm.....?О, я вижу. Группа Ширабесуки-сан беспокоится о Стеллура-сама.

Это будет «контракт» с наемником. В таком случае это будет касаться Стеллуры-сама, поэтому они хотели спросить меня.

Конечно, я самый осведомленный игрок в этом вопросе. И даже если я не знаю, я всегда могу спросить, так как у меня есть связи с людьми, которые могут знать.

Поэтому играю как наемник.

- Если говорить только о выводе... Это должно быть возможно.

- О, ты можешь?

- Да, но.... вам нужно убедиться, что у вас есть надежный контракт. Даже если это будет только

устное соглашение. Если ты хочешь играть как наемник, убедись, что у тебя есть правильный контракт.

- Даже если это устное соглашение?

- Если у вас нет особой веры в Стеллуру, то можно сказать, что устные соглашения безопасны. Единственное, что является серым, это тип контракта, который сопровождается вознаграждением. Если вы заключите контракт на бумаге, вам не повезет.

- Понятно...

- Это хорошая идея - иметь письменный контракт, как в ментальном, так и в RP смысле. Если в контракте есть злой умысел... то он может стать лазейкой. Если вы воспользуетесь ею, то прощайте. Другими словами, он самоуничтожится сам по себе, и предательство может быть уничтожено. Наемники занимаются доверительным бизнесом, поэтому со стороны наемников предательства не будет. В этом мире нужно быть очень осторожным с контрактами. Но в каком-то смысле это проще, потому что вам не нужно читать за строкой каждое написанное предложение.

Все дело в том, что написано, поэтому нужно просто следовать этому. Вам решать, трудно это или легко. Чем честнее вы будете, тем меньше вам придется об этом беспокоиться.

- Даже если вы дадите устное обещание, вы можете проверить его по журналам. Это не будет случай «Что ты сказал?». Но это все равно довольно хлопотно, так что в этом смысле, если вы собираетесь играть наемником, вам все равно следует заключить контракт.

- Итак, нам нужны сроки, вознаграждение и детали? Похоже, мы должны стараться избегать сложного контента, насколько это возможно.

- Да. Думаю, было бы проще, если бы там было написано: «Никаких действий в ущерб одной из сторон». Так вы сможете избежать предательства.

Начнем с того, что вы не можете считать себя наемником, если у вас нет способностей... Но это не имеет отношения к данной консультации.

Вознаграждение будет зависеть от того, в чем вы помогаете, но неплохо было бы придумать шаблон заполнения пустого места.

- Есть возможность прославиться как наемник, и это стиль игры, который хорошо работает в RP.

- Пока ты не предаешь их и достаточно силен, ты относительно свободен.

- Да. Если вы достаточно хороши, вы будете получать больше денег как наемники, и может быть совет наемников.

Можно даже ввести систему ранжирования наемников.

Будет даваться комплексная оценка, основанная на времени активности, мастерстве и

легкости контакта. Конечно, лучшая оценка означает более высокую цену.

Это может быть интересно, иногда.... Но я не знаю, есть ли у меня свободное время для этого.

- Что дальше, принцесса?

- Хм, я не уверена. Я купила кухню, так что я могу готовить, но я бы предпочла делать это в будние дни.

- О, ты купила кухню.

- Сегодня я спустила на нее 4 миллиона. Мне нужно зарабатывать больше... Я также хочу мебель. Но я также хочу купить хорошие аксессуары.

- О, у тебя еще есть свободные слоты?

- У меня все еще есть 7 свободных слотов.

- Серьезно... половина из них.

Всего есть 14 слотов для аксессуаров.

14 основных рамок: шея (1), уши (1), запястье (1), лодыжка (1) и пальцы (10). Если следовать прямолинейно, вы получите одно ожерелье, одну серьгу, один браслет и один браслет. И 10 колец. Серьги, браслеты и браслеты - это левый и правый наборы.

Но игра довольно гибкая. Если есть другие слоты для аксессуаров и вы можете их надеть, эффект будет активирован.

Так что в моем случае.... шея, уши и запястья оснащены ожерельем, серьгами и браслетами из набора [Защита].

На пальце - дроп босса с юга, сложное кольцо, улучшающее ловкость. И два слота с кольцами Защиты. Итого 6 слотов.

http://tl.rulate.ru/book/40339/2105631