Я получу меч и булаву из магического железа, которые я заказала, как только они будут готовы.

- Мне вот что интересно, ты не можешь наложить атрибут на лук?

- Сейчас у меня нет рецепта. А нельзя ли сделать наконечники для стрел?

- Не слишком ли велика стоимость, чтобы сделать его расходным материалом?

- Даже если вы сможете добыть магическое железо в подземелье... Вам все равно нужны драгоценные камни и магические камни...

Похоже, что частота выпадения магических камней установлена как редкая. Если вы будете целиться во врагов, которые их бросают, они будут выпадать в определенном количестве.

Драгоценные камни обычно редки.

- Похоже, луки неплохо работают с навыком [Наделение магией]...

- Ну, может быть, есть дерево с атрибутами.

- А оно есть? Пока что я не видела ничего настолько безумно-фантастического...

- Триффид был... событием, но я уверен, что мы еще не видели и половины того, что там есть, так что, возможно, ты сможешь найти его в нетронутых областях.

- Это правда. Нам еще предстоит исследовать весь южный континент.

Недра - это фантазия? Это загробный мир, и там много Бессмертных.

Ну, я сделала свое дело и ухожу. Я уверена, что теперь вы будете делать оружие.

Я выхожу из магазина господина Эрца и направляюсь на центральную площадь.

Что мне делать дальше?

- Хьяхахаха! Ну разве это не принцесса!

Уже по одному этому я могу сказать, кто это. Смотрю в ту сторону, откуда я это услышала, и точно, это был господин Могикан.

- Добрый день. Могикан-сан.

- У меня хорошее настроение, я жужжу!

- Что???

- Ну, это лучше, чем не быть в хорошем настроении, верно?

- Гьяхахаха! Ты не права!

Господин Могикан, похоже, очень стимулирует третью группу игроков. Первый раз - это довольно сильное воздействие. Для первой группы это уже вполне привычно, а вторая, вероятно, уже привыкла к этому?

- Это Таша!

- О, вот еще один интенсивный.

- Хахахаха! Ты такая же, да?

- Ну, я не могу этого отрицать...

Это Элли и Эбби. За ними, конечно же, Летти-сан и Дори-сан.

- Я вижу, вы успели купить платья и форму для горничных.

- Я получила скидку, потому что это будет хорошей рекламой!

- Нам сообщили, что их можно сшить. Конечно, мы бы попросили об этом.

На Элли черно-красное платье с Х-образной подкладкой в виде рыбьего хвоста.

Летти-сан одета в классическую викторианскую форму горничной, которую часто можно увидеть в аниме. Юбка длинная

Эбби в бело-голубом платье с воздушными шарами. Юбка короткая.

Платье Дори-сан основано на викторианском стиле, но с эстетикой боевой горничной в стиле стимпанк. У него также длинная юбка.

У Элли спокойный и зрелый дизайн, а у Эбби - милый. Их оба можно назвать платьями для вечеринок, и обе девушки точно знают, что им идет.

- Я единственная, у кого нет слуги. Может, мне принести с собой №1?

- Может быть, в одежде дворецкого? Но это все равно кости.

- Хахахаха! Я думаю, лучше взять его как рыцаря в доспехах, верно?

- Понятно.

- Конечно, так звучит лучше.

Сможет ли №1 чему-то научиться, если я призову его и оставлю в отделенном месте? Мне кажется, что с нынешним уровнем ИИ я смогу это сделать. Давайте оставим его в сторонке, пока он занимается ремеслом, в качестве пробного варианта.

- Я узнаю этот взгляд! Это Хьяха!

- Хьяха! Дезинфицируй грязь!

- Потрясающе!

- Не подражай ему, ладно?

- Естественно.

Лицо Эбби очень серьезно, поскольку Дори-сан говорит ей, что смотреть можно, но не делать это самой. Что ж, она не ошибается.

Даже господин Могикан кивает головой с кривой улыбкой. Что касается господина Могикана, то он не захочет, чтобы Эбби ему подражала.

- Фуфу... Кстати, как дела у господина Могикана? Все идет хорошо?

- Все идет хорошо. Самое время нацелиться на следующую область. Хихихи!

- Это будет четвертая область. Мне тоже скоро к ней стремиться? Может, на восток? Как насчет Элли и остальных?

- Это скоро будет третья область.

- Это довольно быстро.

- Со второй группы немного легче, потому что у нас есть вся информация.

- Это правда. Это большая вещь - иметь информацию.

Понятно. Преимущество обладания информацией. Уверена, гораздо легче, когда не нужно тратить столько времени на выяснение условий для приобретения навыков.

И... информация об охотничьих угодьях. Это тоже довольно важная вещь.

Пока что боссы областей встречаются только при переходе от Стартового города ко вторым областям. Если вы победите голема и тому подобное, то сможете пройти через вторую и третью зоны. А вот сможете ли вы охотиться - это уже другой вопрос.

Между второй и третьей областями на востоке есть лошади. Это может быть трудно, если у вас не хватит сил победить их.

- О, кстати, Эбби. Ты все еще хочешь магический клей?

- Да, хочу! У тебя есть хороший качественный?

- У меня она А-класса, так что этого должно быть достаточно.

- Сколько она стоит?

- Хм... 15 тысяч, я думаю. Но их не так много.

- Я хочу четыре!

- Если так, то это в самый раз.

- Ура! Я не буду торопиться и сделаю его позже!

Эбби - марионетка. Кроме того, она сама делает кукол, а магический клей, сделанный из материал Недр, подходит для них, так что это в самый раз.

- А, и еще, Элли. Ты посещала мой дом? Я обменяла очки с мероприятия на саженцы чая и посадила их. Скоро мы сможем собрать урожай.

- Я еще не была там. Мы тоже обменяли очки на саженцы, но не можем их посадить, потому что у нас еще нет базы...

- Я даже подумываю о том, чтобы просто купить поле!

- Я все равно хочу дом, но не знаю, сколько земли мне понадобится.

- Меня интересует большой дом, построенный на краю поля!

- На окраине этого города?

- Именно так!

Существует ли такая вещь? Это работа игрока? Я уже давно не была на окраине Стартового города, так как он мне больше не нужен... Не думаю, что это было на северной стороне, так что это должно быть другое направление.

- Это дом гильдии Штайнера, не так ли? На западе?

- Так и есть!

- А, вы имеете в виду фермеров? Они построили его на поле, которое купили сами. Так они создали гильдию.

- Название гильдии - [Восстание фермеров]!

[Восстание фермеров]... Похоже, они готовы убивать.

Однако важно то, что вы можете построить дом на окраине, которую вы можете купить как поле. На окраинах земля дешевая, так что вы сможете купить участок разумных размеров. Земля продается в порядке живой очереди, так что сейчас самое время заняться этим.

Кроме начального города, есть и другие окраины, так что если вам нужно больше места, вы можете выбрать другую. Проблема в том... Если есть Мировой квест с защитной битвой, сломается ли он, если вы недостаточно хорошо справитесь?

Будьте осторожны к югу от Стартового города. Другие города пока неизвестны.

Похоже, все собираются на охоту, так что мы распускаемся.

Я собираюсь пополнить запасы магических камней в Союзе, а потом отправлюсь на охоту. Сегодня я отправлюсь на восток.

Учитывая, что люди скоро достигнут 40-го базового уровня, мне нужно экономить на них сейчас. Их не хватит, даже бесплатно.

Я иду на встречу с тобой, господин Тролль. А также Людоед.

Ммм....Если речь идет только о получении мощности, стоит ли мне пойти на более слабых во второй области? Это зависит от размера... Мммм... Давайте сначала пойдем во вторую область, а если надоест, то можно перейти в третью.

Как только я решу, пора идти.

Имя: Анастасия Атропос Немезия

Раса: Аверса Принцесса Женщина Уровень 34

Род занятий: Правительница Загробного мира

Должность: Высший судья

Элемент: Смерть

Род: Высший бессмертный Аверса

Семья: Королевский зомби Аверса

Очки навыков: 51

Навыки:

[Тонкий меч] Уровень 32, [Книга] Уровень 3, [Кокон Мусоу - простой стиль Тонкого меча] Уровень 12, [Легкая броня] Уровень 49,

[Светящаяся магия] Уровень 34, [Святая магия] Уровень 1, [Пространственная магия] Уровень 35, [Магические способности высшего класса] Уровень 42,

[Чувство опасности] Уровень 36, [Интуиция] Уровень 36, [Буто] Уровень 38,

[Повар] Уровень 28, [Алхимия] Уровень 34, [Коллекционирование] Уровень 18, [Добыча] Уровень 13,

[Оценка] Уровень 33, [Разборка] Уровень 29, [Идентификация] Уровень 35, [Различение],

[Древняя божественная лингвистика] Уровень 25, [Расширение способностей пространственного осознания] Уровень 14, [Тот, кто заглядывает в бездну колдовства]

Навыки монстров:

[Магия тьмы] Уровень 35, [Магия тени] Уровень 16, [Секреты некроманта] Уровень 42, [Облаченный в сметь] Уровень 26,

[Физическое сопротивление] Уровень 50, [Физический иммунитет] Уровень 46, [Магический иммунитет] Уровень 28, [Сопротивление]

[Оптимизация магической силы] Уровень 25, [Дикий инстинкт] Уровень 28, [Выживание сильнейших] Уровень 28,

[Поглощение жизни] Уровень 36, [Супер восстановление HP] Уровень 34, [Супер восстановление манны] Уровень 29, [Восстановление] Уровень 14,

[Надзор за нежитью] Уровень 44, [Королевская власть Аверса] Уровень 30, [Королевская власть] Уровень 48, [Высший бессмертный Аверса],

[Погонщик душ] [Глаза темного света] [Судейский меч] [Судья]

Титулы:

Элегантная и спокойная принцесса: Производит гораздо лучшее впечатление на окружающих и заставляет их меньше опасаться вас.

Освободитель Белстеда: Титул в честь первого человека, освободившего восточную часть начального города.

Освободитель Инбамунта: Титул в честь первого человека, освободившего юг начального города.

Повар: титул, даваемый полноценному повару.

Алхимик: Звание, даваемое полноценному алхимику.

Ученик алхимика: Ученик Меган в начальном городе.

Благословение Стеллуры: Уменьшает стоимость магии пространственного типа.

Правитель Загробного мира: У вас есть власть над теми, кто находится в Загробном мире, и снижена смертная казнь. Замок Эвернайт стал вашим домом, что позволяет вам расширять Загробный мир.

Владелец Серебряного ключа: Вы получаете различные преимущества в отношении пространства и измерений. Серебряный ключ можно экипировать.

Владелец Книги Эйбона: Вы получите различные преимущества, касающиеся магии. Можно экипировать Книгу Эйбона.

Преемник Древнего мастерства меча: Позволяет вам в полной мере использовать формы.

http://tl.rulate.ru/book/40339/2104572