

Проснувшись утром, я начала копать руду.

Поскольку мой навык [Добыча] превратился во вторичный навык [Горное дело], теперь я могу добывать две руды одновременно. И, возможно, из-за повышения уровня навыка, шанс появления Магического железа также увеличился. Это довольно приятно. Я счастлива.

Мои боевые навыки также улучшились во время вчерашней послеобеденной добычи. Похоже, что основные вторичные навыки будут изучать новые искусства и магию до 30 уровня, в то время как предыдущие навыки усиливаются с 35.

[Магические способности высшего класса] теперь на 35-м уровне, но магия в результате становится более эффективной. Другими словами, это не является огромным преимуществом. Однако общая эффективность увеличивается с ростом уровня навыка, так что, полагаю, это лучше, чем ничего...

[Магический катализатор] изучил [Магическую стойку] на 20-м уровне. Сила магической атаки увеличивается, а магическая защита уменьшается. [Магическая стойка] может быть полезной.

[Светящаяся магия] изучила [Лазерный луч], так что теперь я могу стрелять лазерами.

Так, я закончила копать, так что давайте завтракать.

Закончив свои утренние дела, я быстро вошла в систему. Чем бы мне заняться сегодня?

...Давайте пока сделаем немного магического клея. Я выхожу из дворца, чтобы набрать немного земли и воды.

Собрав их, возвращаясь во дворец и направляюсь в алхимическую комнату, чтобы подкрепить свои силы, создавая магический клей. Используйте чистую землю, воду воспоминаний и попробуйте использовать сферы вместо магических камней.

А теперь откройте свою магию!

...Ну, скажем так, это саморазрушение. Жаль, что причина этого - отсутствие у меня навыков. Мой НР продолжает падать, пока я занимаюсь ремеслом.

Я переливаю магический клей, который мне удалось сделать, в бутылку для хранения воды.

[ [Алхимия] достигла 25 уровня]

[ Навык [Синтез атрибутов] был получен]

[Инструмент] Бутылка Чистого Воспоминания Редкость: Эр Качество: В

Бутылка для воды, сделанная из магического клея и обладающая огромной магической силой.

Подходит для хранения воды, содержащей магическую силу.

Да, отлично.

[Синтез атрибутов]

Комбинируя два атрибута, вы можете усилить их.

Хм... Значит ли это, что составные атрибуты возможны?

Это нужно проверить, но пока это невозможно, так как у меня нет материалов. Мне еще предстоит найти материалы с атрибутами для начала.

Есть способ подготовить несколько металлов с атрибутами и опробовать их... но это требует больших затрат.

Я сделала около 25 штук Магического клея, и у меня осталось 32 Сферы. Также сейчас есть 20 Чистых сфер.

Использовать сферы для производства - довольно экстравагантно, не так ли? Магические камни - редкий дроп, поэтому приятно иметь бесплатную альтернативу.

Хмм... Пока что я сделаю 2 слитка из 8 руд Магического Железа. Затем переделаю их в алмандиновое магическое железо. Всего получится три слитка, и если я отдам их господину Эрцу, он сможет превратить их в одноручное оружие.

Хорошо, пойдемте навестим Лану до обеда.

[Специальные требования были выполнены, Дополнительное искусство [Кокон Мусоу] было добавлено].

После обеда с лапшой сомэн, которая была у меня дома, я вошла в систему на вторую половину дня.

Я выучила [Защитную форму] утром. Хотя я не думаю, что он будет так часто использоваться.

Я наполнила бутылку с водой, которую я сделала, Водой Воспоминаний.

Пора идти к господину Эрцу.

- Добро пожаловать.

- Я пришла повидаться с владельцем. Я Анастасия.

- Подождите минутку, пожалуйста.

Я прошу клерка позвать господина Эрца.

- Не хотите ли вы его обработать? - спросила я господина Эрца, когда он вышел, и протянула ему слегка покрасневший железный слиток.

- О!? Пришло время для нового объекта! Три штуки? Что вы хотите, чтобы я сделал?

- Одноручный молот, пожалуйста. Правильно... типа булавы.

- Булава будет. Я займусь этим прямо сейчас.

Даже если вы говорите «одноручный молот», есть несколько форм. Утренняя звезда, похожая на шипастый шар, простой молот и булава.

Чем проще форма, тем выше прочность... очевидно. Точнее, даже если отображаемое значение равно 100, прочность двуручного меча отличается от прочности тонкого меча. 100 от удара

клинком также отличается от 100 от защиты без клинка.

Прочность в этой игре отображается в процентах, и в зависимости от того, как вы используете что-то, оно может сломаться. Другими словами, лучше сказать, что чем проще вещь, тем сложнее ее сломать.

Оружие используется для нападения, а броня - для защиты. Если вы используете соответствующую вещь соответствующим образом, потери прочности будут меньше. Поэтому защищаться с помощью оружия рискованно, если оно не сработает. Вам нужно научиться делать это хорошо, не полагаясь на искусство.

Это займет некоторое время, поэтому я продам немного ванадия и молибдена клерку и пополню запасы своих кирок.

- Разве это не... старшая сестра?

- Хм...? О, Ичи... Нет, это представитель класса, верно?

Один из игроков в магазине в качестве покупателя - одноклассник.

- Я Лапис. Принцесса, о которой ходят слухи... Анастасия? Это значит, что твоя сестра...

- Она действительно моя сестра. Можете называть меня Таша или Сташа. Я не против и принцессы.

- Хм... Таша подойдет?

- Нормально.

Представитель моего класса. Ичиномия Рури... Рури → Рури Синий цвет → Лазурит → Лапис. В некотором смысле, это одно и то же.

- Значит, Таша тоже играет в игры?

- Конечно, моя сестра любит игры. Я получила эту игру от сестры, когда она выиграла ее в качестве приза на турнире по бета-файтингу. Я не думала, что ты тоже из тех, кто играет в игры.

- Я просто случайно смогла купить ее. Была хорошая цена, так что было бы обидно, если бы я не поиграла в нее... и она была довольно забавной.

Когда я попробовала, это было весело, и я тоже под села.

Добро пожаловать в болото. Добро пожаловать.

- О, я заставил тебя ждать. Я получил то, что ожидал.

- Огненная булава, да? Сколько стоит?

- Мне нужна информация, а не деньги. Я готов заплатить за нее.

- Хм... хорошо, это прекрасно. Тогда, Лапис-сан, увидимся позже.

- Увидимся.

Зарегистрировав ее как друга, я последовала за господином Эрцем в мастерскую.

Естественно, атмосфера отличается от алхимической комнаты. Это кузнечная мастерская, поэтому здесь есть печи и наковальни.

- Ну... атрибут металла был сделан с помощью алхимии. Я не знаю другого способа сделать его.

- Алхимия...

- Пока что это комбинация слитка Магического Железа, магических камней и драгоценных камней.

- Так вот почему Альмандин Магическое Железо. Я даже не получила Магическое Железо в первую очередь...

- Оно еще не появилось?

- По крайней мере, оно еще не появилось.

- Если бы я могла предположить, это не будет Магическим Железом, если только железная жила не находится в месте с высокой концентрацией маны. Похоже, это может быть обязательным условием, чтобы поставить барьер и рудную жилу в своем жилище. Хотя, похоже, в Недрах высокая концентрация манны.

- Понятно. Эти барьеры стоят дорого, но ... стоит ли мне попробовать? Сколько я могу получить?

- Примерно половина того, что я получаю при добыче, - это Магическое Железо, так что вероятность хорошая. Это может зависеть от концентрации, но трудно сказать, не с чем сравнить.

- Хм... Судьба первой группы. Неужели у меня нет выбора, кроме как стать столпом?...

Первая группа - это, по сути, прощупывание в темноте. Большая часть информации о рынке предоставляется столпами, которые являются ведущими игроками.

Только руководство знает спецификации. Кто-то должен попробовать, чтобы информация распространилась. Это азартная игра, которая иногда превосходит ожидания, а иногда разочаровывает.

Если первый человек не выдаст информацию, число жертв увеличится...

Давайте пока оставим в стороне атрибуты металлов и договоримся с господином Эрцем.

Обработка магического железа. Оно необходимо для создания халтийского оборудования.

- Я уверен, что обработка Магического Железа тоже будет хороша, так что я не возражаю. Я дам тебе скидку на халтийское оборудование. Обычно я получаю материалы в виде слитков, но топовые материалы отличаются. Это не проблема, ведь Халтий становится для меня опытом.

- Я рассказала господину Дантелю о концентрации манны и тому подобном из-за Волшебных Шелкопрядов. Думаю, это все еще на стадии проверки...

- Мы можем изучить это позже... Пока что, одноручный меч, одноручный молот, двуручный

меч, двуручный молот, маленький щит, большой щит, так?

- Верно.

- Тяжело иметь призывателя, который может использовать снаряжение. Это примерно 670,000 после скидки.

- О, она была снижена намного. Проблема в том, что у меня нет денег.

- Ты потратила их на жилье?

- Да, я уже потратила сумасшедшую сумму...

- Хорошо, я заработаю сейчас, но ты можешь прийти за ними в любое время.

Я могу зарабатывать деньги готовкой, или покупать магические камни на комиссионных и продавать их после преобразования в магический клей. Сейчас, похоже, есть спрос на талисманы, что не может не беспокоить.

Вчера перед сном я попросила Дантеля сделать мне седло. Это обошлось в 200 000, так что с деньгами туго.

Может, мне пока передать руду и заняться работой?

Ну, я покинула лавку господина Эрца и отправилась в Союз за консигнационными товарами. Я заработала 500,000 на талисманах и магической глине. Это примерно 1.1 млн. с учетом моих сбережений?

Этого было достаточно, чтобы покрыть мои расходы без продажи, но поскольку у меня не было денег, мне все равно пришлось бы их продать.

Магический клей хорошо продается, значит, есть люди, которые его используют.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/2065457>