

- Понятно, здорово. Я должна вернуть вложенные деньги прямо сейчас... если я буду покупать, то с самого начала я должна выбрать Большую рудную жилу.

- Деньги, которые я заработал, зарабатывая на приготовлении пищи, превратились в 6,2 млн...

- Сколько ты использовала сегодня?

- Хмм... около 3,2 млн.

- Это жилье для тебя. Никакой пощады.

Хм... учитывая внешний вид, давайте установим его на заднем дворе. Спереди есть озеро и цветочное поле Кристальных Лотосов, а сзади - поле, на котором я установила Рудную жилу.

Мы подходим к ней, чтобы сразу посмотреть.

- Разве это не больше похоже на «рудную гору», чем на рудную жилу?

- Ну, разве гора не становится меньше, когда ее добывают? Мы узнаем, когда попробуем.

Я не добываю?

- Оне-сан, твоя [Добыча]?

- Хммм... о, поднялась. Уже 9!

- Давай поднимем еще немного...

- Наверное.

Я не подняла его совсем, не так ли... Было бы печально, если бы я не могла использовать 1,5 м, так что давайте поднимем [Добычу].

Три навыка, называемые [Собирательством], уменьшают потерю прочности инструмента собирательства в зависимости от уровня навыка и, видимо, добавляют бонус к количеству собранных материалов.

Возможно, было бы лучше использовать здесь Билет опыта навыка.

- ...О? Магическое железо... так? Железная руда, содержащая магическую силу.

- Хи! Кажется, она еще не найдена?

- Неужели? Давайте вывесим это на доске кузнецов на сайте.

- Старик и другие будут радоваться.

Я кидаю информацию на сайт и начинаю добывать снова.

Хромфелм, молибден, ванадий... и иногда Магическое Железо. Также я получаю драгоценные камни. Алмадин, Лазурит, Янтарь, Нефрит, Целестит и Гематит - всего шесть самоцветов для шести элементов. Их размеры в основном Маленькие и несколько Средних.

Мне удалось собрать около 20, но одна из двух моих кирок умерла, а вторая на грани смерти.

- Чем дальше твой навык собирательства от рекомендуемого уровня, тем больше урона получает инструмент.

- Возможно, я бы не собрала все, если бы не инструмент, сделанный господином Эрцем.

- Тем не менее, много чего вышло. Есть ли информация о каждом из этих самоцветов?

- Пока что единственные, кто использует Самоцветы, это [Мастерство], верно?

- Для создания аксессуаров [Ремесло]... и, наверное, для изготовления шестов [Деревообработка]?

- У меня есть пустые слоты для аксессуаров, но... мои деньги растаяли, так что...

Для хромофельма и молибдена нет алхимического рецепта... о, похоже, это будет продаваться. Давайте отнесем его господину Эрцу и получим немного денег.

- Есть ли у тебя какие-нибудь магические камни примерно среднего размера?

- Я не знаю, какой из них будет средним.

- Я думаю, что обычно это связано с телом врага... было ли что-нибудь, что сбросило Средний размер?

- А как насчет Скелетов?

- Этот - Малый. Ангусы и Лошади имеют Средний размер, но...

- Эти парни не дают никаких Магических Камней.

- Ничего не поделаешь. Давай попробуем со Сферой.

Я беру свою младшую сестру и иду в алхимическую комнату, но заставляю ее отойти подальше. Место для установки Расширения ядра... оно есть. Я устанавливаю его.

Затем, сначала я беру четыре Магические Железные Руды и использую [Извлечение, вставка], чтобы превратить их в слитки. Мой уровень [Алхимии] все еще низок, поэтому мне довольно трудно их получить.

Затем я обработала собранные ранее драгоценные камни с помощью [Разборки]. Я удалила с них лишнюю грязь и тому подобное. Убедившись, что система работает, я перехожу к главному блюду - блюдам среднего размера.

Эта часть была полностью подготовительной. Приступаем к основной работе.

Я положила Железный Слиток и Сферу Магов, а также Альмандин Среднего размера на Круг Переработки. Время для [Синтеза].

- Ох! Это загадочное явление, часто встречающееся в аниме, когда у героини развеваются волосы и юбка!

- Т... это моя новая сила... нет, сейчас не время говорить об этом.

- О том, как HP Оне-сан заметно уменьшается.

- Не переборщила ли ты с использованием Сферы?

- Эээ... даже я начала получать урон. СУМАСШЕДШИЙ АЛХИМИК...

Моя магическая сила высасывается, пока мы говорим. Мне нужно закончить синтез, сдерживая ее как можно больше.

Возможно, я не умру благодаря моей выживаемости и тому факту, что это Безопасная зона, но... это пустая трата. Похоже, что полностью удержать все это невозможно, поэтому я регулирую поток и сжимаю его настолько, насколько это возможно.

[Материал] Альмандин Железа Редкость: Ра Качество: В-

Слиток с магической способностью, наделенный одним из элементов.

Способность сделать такой слиток делает его искусным алхимиком.

Вставленный в оружие, он дает элементальную атаку; сделанный в броню, он дает элементальное сопротивление.

Элемент: Огонь

Я не провалился, но... учитывая, что у меня была поддержка двух бонусов к алхимии, это качество довольно дрянное... Если бы не бонусы, трудно сказать, стало ли бы оно вообще качеством С, а?

- Оооо... наконец-то элементарный металл!

- Нужно еще многое проверить, но на данный момент, похоже, мы сможем делать элементарное снаряжение.

Необходим слиток с магическими способностями + магический камень (средний или выше) + драгоценный камень (средний или выше). Еще необходимо исследовать, на какие способности он влияет. Если я собираюсь сделать это, мне понадобится помощь господина Эрца.

Я могу сделать из него слитки, но не могу превратить их в оружие.

- Учитывая это, мы не можем сделать оружие из одного слитка.

- А другие металлы не подойдут?

- Он должен обладать магическими способностями, так что, вероятно, Магическое железо - это минимум?

- Понятно.

Пока что мне нужно поднять уровень [Горного дела] и [Алхимии], иначе ничего не получится. Нужно купить кирки у господина Эрца. А еще мне нужно купить хранилище для горного дела.

На сегодня купим кирку, а завтра нацелимся на третью область на севере.

Используем Воду Воспоминаний и Чистую Почву, а также Сферу для создания Магиклая.

- Ты очень трепещешь... Оне-сан, не умрешь ли ты с такой скоростью?

- Я оставляю исцеление тебе!

- У меня только Свет и Священность, понимаешь?

- Ааа... а? Кстати говоря, Свет больше не является моим слабым местом, так что, полагаю, - [Исцеление светом] безопасно? Святой, как всегда, не годится.

- Серьезно? [Исцеление светом].

[[Алхимия] достигла 20 уровня. Получено 1 очко навыка.]

[[Алхимия] - получен навык [Временное восстановление].]

Я завершила его, пока меня лечила Рина.

[Материал] Магический клей Редкость: Эр Качество: С+

Универсальная глина с высокой способностью к магической силе.

Больше всего подходит для изготовления кукол.

Лучше не спрашивать, какие материалы были использованы.

- Это какое-то печальное качество. Видимо, это сложнее, чем элементарные металлы.

- Такое ощущение, что ты едва справляешься с ним даже без исцеления...?

- Кстати говоря... если я сделаю комнату темной, то смогу заниматься ремеслом с бонусом к статам. Так должно стать немного легче?

- Значит, свет влияет на бонус?

- Похоже, чем темнее, тем лучше, но когда я одна, лучше делать это в полной темноте.

Итак, я могу примерно сказать, что делает это искусство, исходя из названия, но...

[Временное восстановление]

Временно восстанавливает прочность оборудования. Требуется основной материал, из которого изготовлено оборудование.

Что ж, очевидно. Независимо от того, буду ли я его использовать, лучше иметь его, чем не иметь.

Давайте на сегодня сосредоточимся на [Алхимии], а перед сном сделаем покупки у господина Эрца. Поговорим с господином Дантелем о Волшебных Шелкопрядах, а я поговорю с госпожой Салют об информации о Ведьмах.

Давайте массово создавать Магический клей. Я чуть не умерла, но материалы легко достать, а опыт очень приятный.

Хорошо, давайте делать вещи.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/2055342>