

Я вернулась, Белстед.

Вторые области слишком низки для меня, поэтому я могу пойти только в третью область. Ах да, не нужно было возвращаться в город, я могла просто пойти на восток из леса на юге.

Так я и думала, но лучше отложить деньги, полученные за РК. По 50 тысяч на каждого, итого 300 тысяч, а? В дополнение к этому, есть деньги, которые они носили с собой. Это неплохой дополнительный заработок.

Я кладу их на депозит в профсоюзе, пишу информацию о [Возвращении] на сайте, и прыгаю в третий город на востоке, Барбург.

Как обычно, на востоке мало игроков. Тем более, что это третья зона.

О боже... это тот самый человек, который был офицером транспортного отряда. Я могу сказать, что с ним виверна.

- О боже, привет, принцесса. Ты сменила имидж?

- Добрый день. Мое снаряжение изменилось с эволюцией, поэтому я немного подправила прическу.

- Вижу, тебе очень идет.

- Большое спасибо. Тем не менее, я думаю, что это мой первый раз, когда я вижу Укротителя на Востоке.

- Мне удалось приручить этого ребенка, но возникла проблема, видишь ли...

- Его питание?

- Действительно, он большой, как ты видишь, поэтому много ест. И он плотоядный, что означает Восток... и вот, я пришел.

- То есть, ты не разбираешь их на части и кормишь его целыми телами?

- Да. Похоже, это возможно. Быстрее заставить его съесть их целиком, чем разбирать.

Понятно. Я могу поглощать целые тела, так что, полагаю, съесть их тоже возможно.

Что касается питания крупных хищников, то, конечно, имеет смысл прийти на Восток. В таком случае, там будет больше возможностей увидеть Укротителей.

С другой стороны, вид такой еды сильно сложен.

- Я тоже должна получить опыт в этих краях, так что да. Я пойду.

- Пожалуйста, береги себя.

Я провожаю парня-укротителя и тоже вызываю №1 в виде виверны, а затем лечу на юг.

Враги здесь выше меня по уровню, и я умру, если меня окружают, поэтому я приземляюсь в пустой части местности.

Это лес, поэтому я меняю виверну, она 30-го уровня, так что вместимости ей требуется немного... Давайте вызовем Скелета, Доспехи и двух Сов. Если я призову Волка с двумя дополнительными руками, затраты будут довольно высокими, так что...

Давайте также поглотим несколько тел, чтобы увеличить Емкость, пока я набираю уровень. Здесь появляются Тролли и Огры, так что они должны быть хороши для этого.

...понятно. Значит, эти тролли-варвары используют не бревна, а настоящее оружие. Их оружие - двуручные топоры, да? Других врагов в окрестностях нет, приступим к делу.

Я велю доспехам оставаться наготове и брать на прицел любое прибывшее подкрепление. Одна из сов будет атаковать с воздуха, а остальные сосредоточатся на бдительном наблюдении за окрестностями.

Прежде всего, я хочу отработать формы и поднять свои навыки ближнего боя, в конце концов.

Я бросаю [Темное копье] в варвара.

Хм... около 30%. Полагаю, для моба подходящего мне уровня это примерно так? Нет, учитывая, что он крупное животное, у которого хорошая выживаемость, это может быть довольно высоким для броска без ничего дополнительного.

Прыжковый удар двуручного топора... был отклонен и врезался в землю. Используя возможность, я меняю лезвие на Смерть и наношу удар. После этого я использую [Связывание] и наношу шесть ударов по троллю с помощью [Возрождение].

О, он умер. Я не могу практиковать такие формы. Это хорошо для повышения уровня, но... давайте пока запечатаем это комбо.

Обычно ты сразу же набрасываешься на них, но... при полном погружении и отсутствии даже полуавтомата, нет другого выбора, кроме как тренироваться.

Теперь они дают сладкую мощь, так что давайте искать следующего.

Как и было написано на сайте, здесь были тролли-варвары и крушители, солдаты-людоеды, борцы, стражники и воры. Воры часто нападают неожиданно, поэтому мне нужно быть с ними осторожным.

Тролли в стороне, Огры сильны.

У троллей высокое автоматическое восстановление, поэтому они суровы к людям с низким уроном, но меня это не беспокоит. Они больше доставляют хлопот, чем сильны.

Огры - исключительно сильные. Можно сказать, что они похожи на людей, причем скорее силового, чем технического типа. Тип, который использует высокие способности тела, чтобы давить врага.

У меня нет особых проблем, но похоже, что враги наконец-то начали использовать искусства.

Варвары используют [Двуручный топор], а крушители - [Двуручный молот].

Солдаты используют [Двуручный меч], борцы - [Боевые искусства], стражники - [Одноручный молот] и [Большой щит], и, наконец, воры - [Короткий меч].

Что касается легких моментов, то можно сказать, что их нет. Также можно сказать, что враги только ближнего боя. Другими словами, они хорошо подходят для одиночной игры. Однако враги сами по себе сильны, так что опыт может быть не таким уж и хорошим?

Моя цель - в основном навыки, так что с этим у меня проблем нет.

- №1, возьми цель.

Я поручаю доспехам справиться с лишним врагом, который пришел на помощь.

А тем временем я использую связку, затем удар в слабую точку, чтобы побить врага, с которым я сражался, прежде чем переключиться на №1.

Пока что это довольно стабильно. Если бы было сразу три или четыре врага, я бы попросила Сов атаковать их.

Это легкая охота для летающих игроков. Хотя, наверное, это довольно неэффективно?

Когда я снова смотрю на своих Слуг, мне становится любопытно... чем отличаются чертежи, которые могут оснащать предметы, от тех, которые не могут? Ну, это может стать возможным, если вы настроите их на выращивание оружия, но...

Кстати, о слугах... Я также не могу вызывать призраков. Я могу поглощать их чертежи и приобретать версии Зомби и Скелета, но либо Слуг Призрачного типа не существует, либо я что-то упускаю...

Было бы лучше использовать для магических атак чертеж Призрачного типа, а не Совы.

Прошло почти два месяца с начала игры. ...Всего два месяца, хм? С точки зрения области, мы все еще находимся в третьей. Более того, мы даже едва коснулись неисследованных земель. Нам еще многое предстоит сделать.

Мне удалось улучшить свое снаряжение, но пройдет время, прежде чем я смогу сделать это снова. Снаряжение моих слуг... стальное. Еще неизвестно, что находится выше этого, не так ли?

В мелкой части шахты третьей области есть молибден и ванадий, но... если я хочу чего-то лучшего, мне нужно пройти дальше.

Может, мне пока поставить своей целью открытие третьих областей в других направлениях, кроме восточной? На данный момент исследованы Фелфорд на северо-востоке и Беллафонт на северо-западе. Еще неизвестно, что есть на западе, а на юге есть море.

Если думать об Алхимии, то это будут Северо-Восток и Северо-Запад.

Я не думаю, что [Кокон Мусоу] так легко поднимется, поэтому давайте сделаем приоритетным уровень [Магического катализатора]. Это навык первого уровня, поэтому он быстро поднимается.

Должна ли я использовать бонус за вход в систему для повышения уровня Навыков? У него есть срок действия, так что давайте вернемся, когда эффект закончится. А пока продолжим бой.

Хорошо, давайте сделаем это.

[ [Магический катализатор] достиг 10 уровня. Получено 1 очко навыка.]

[ [Магический катализатор] - получен навык [Материальный барьер] ].

[ [Магия Тьмы] достигла 30 уровня. Получено 2 очка умений.]

[ [Магия тьмы] - получен навык [Взрывной луч].]

[ [Магический катализатор] достиг 15 уровня.]

[ [Магический катализатор] - получен навык [Магический разрыв].]

[ [Теневая магия] достигла 5 уровня.]

[ [Теневая магия] - получен навык [Клык тени].]

Фух... эффект снят, думаю, на этом все.

[Кокон Мусоу - простой стиль Тонкого меча] и [Расширение способностей пространственного осознания] не имеют дополнительных навыков. Вероятно, единственный эффект от повышения уровня этих двух умений - бонус регулировки.

[Материальный барьер]

Распространяет перед собой щит, который останавливает физические атаки.

[Взрывной луч]

Выпускает темный лазер, обладающий высокой проникающей способностью.

[Магический разрыв]

Используемый Вами магический катализатор разбивает входящую магию и уничтожает её.

[Клык тени]

Волчий клык атакует цель из тени.

Хмм... ничего такого, что я могла бы использовать?

Если враги выстроятся в линию, я могу использовать заклинания типа [Луч]. Но чаще всего я использую взрывной тип.

И [Материальный барьер], и [Магический разрыв] - это то, что могут использовать чистые заклинатели, такие как господин Ске... но мне, имеющему парирование и отражение, это кажется бедным.

Я думаю, что [Клык тени] может быть полезен. Это заклинание, которое не летит от меня, а появляется из тени рядом с целью. Его можно использовать для внезапных атак, так что это не так уж плохо. Проблема в том, что направление, на которое оно нацелено, зависит от положения источника света.

Ну, есть вещи, которые просто не будут использоваться в зависимости от вашего телосложения и стиля боя... ничего необычного. Количество опций увеличивается, но ничто не заставляет вас их использовать.

Я использую [Возвращение] и направляюсь в свой дом и убираю своих Слуг.

Затем, проводя свободное время в своей комнате, я подтверждаю меню жилья.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/2055335>