

[Начало эволюции в экстра расу - принцесса Аверса.]

[Эволюция от Высшего Бессмертного - Бессмертной Принцессы до Высшего Бессмертного Аверса - Принцессы Аверса...]

На этот раз зрение закрылось само собой, и только текст в журнале.

[Изменение навыков монстра...]

[Высший бессмертный] на [Высший бессмертный Аверса].

[Аура тьмы] - [Облаченный в смерть].

[Бессмертная королевская семья] на [Королевская семья Аверса]

[Корректировка уровня измененных навыков.]

[Добавление навыков монстров...]

[Глаза темного света].....Получено.

[Судья].....Получено.

[Судейский меч].....Получено.

[Погонщик душ] Приобретено.

[Ваша работа изменилась.]

[Вы стали королевским/дворянским родом, теперь вы можете установить второе и фамильное имя.]

[Ваш элемент был изменен.]

[...Эволюция завершена.]

[Уровень вашей расы низкий, поэтому вы не можете проявить всю свою силу. Часть ее ограничена.]

[Ваше снаряжение было оптимизировано.]

Ага-ага, все пришло сразу.

Пришло время насладиться собой. Время подтверждать все по очереди.

Сначала окно моего статуса.

Имя: Анастасия

Раса: Принцесса Аверса Женщина Уровень 30

Работа: Правительница загробного мира

Название должности: Высший судья

Элемент: Смерть

Род: Высший бессмертный Аверса

Семья: Королевский зомби Аверса

Очки мастерства: 80

Правитель Загробного мира и Высший судья... Значит, я Энма-сама?

И моя стихия сменилась с Тьмы на Смерть.

Возле моего имени есть метка.

[Возможно установить отчество и фамилию. После установки имя нельзя изменить, пожалуйста, будьте осторожны.]

Понятно, оставим это на потом.

Итак, навыки.

[Высший бессмертный Аверса]

Нанесенный урон: ×1.5

Чем он темнее, тем больший бонус ко всем статам вы получаете: Макс.

Усиление магии темных элементов: Макс.

Поглощение темного урона: Половина

Иммунитет к очищению.

Иммунитет к критике.

Иммунитет к урону от окружающей среды.

Автоматическое увеличение эффекта умения типа восстановления: Макс.

Иммунитет к телесным и психическим статусным заболеваниям.

Не требует еды и сна.

...Как и полагается Высшему Бессмертному, надо сказать.

Во-первых, исправления изменились с Больших на Максимальные. Сопротивление Очищению изменено со Среднего на Иммуниетет. Сопротивление Критике тоже изменилось с Большого на Иммуниетет.

Урон от окружающей среды, похоже, указывает на такие вещи, как жара и холод.

И прежде всего, была преодолена слабость получения урона при попадании под солнечные лучи. Священный урон изменился с $\times 4$ на $\times 1.5$, а Светлый больше не является моей слабостью. И наоборот, это означает, что пока вы не достигнете Высшего уровня, вы не сможете преодолеть эту слабость?

Также меня очень интересует поглощение темного урона (Повреждения от тьмы): Половина. Давайте сделаем так, чтобы все били меня Тьмой.

Мое магическое зрение и ночное видение исчезли, но...

[Глаза темного света]

На вас не влияют источники света, вы можете видеть души, магическую силу и духов. Карма отображается как цвет души.

Похоже, что он выровнялся и слился.

Так что чем светлее цвет, тем лучше человек, чем темнее цвет, тем больше зла... там написано.

[Облаченный в смерть]

Вызывает статусное заболевание: Смертельный яд, Проклятие, Слабость, Мгновенная смерть.

Вероятность применения статусного заболевания увеличивается с уровнем навыка: Смертельный яд, Проклятие, Слабость, Мгновенная смерть.

Каждые 10 уровней интенсивность статусного недомогания увеличивается: Сейчас - 1
Максимум - 6

Яд превратился в Смертельный яд, и была добавлена Мгновенная смерть.

[Королевская власть Аверса]

Усиливает всех Темных элементарей в группе.

Урон, наносимый темными элементами, уменьшается на величину, зависящую от уровня умения.

В зависимости от уровня умения, вы можете наделить своими умениями призванных вами слуг.

Это изменилось с Бессмертных и Нежити на всех персонажей Темного элемента.

Уровни этих Навыков уменьшились примерно в два раза. Полагаю, это должно означать, что именно настолько увеличился их эффект.

[Погонщик душ]

Вы, кто является Охотником за душами, получили специализацию против душ.

Бонус для призрачного типа. Обнуляет все снижения Призрачного типа и позволяет пробивать их насквозь.

Итак, бонус против призрачных типов. Конечно, не было бы странно, если бы у людей здесь было это.

[Судейский меч]

Атаки судьи превращаются в атаки против души и позволяют только резать душу, не причиняя вреда телу.

Хм... хм? Сначала мне нужно проверить [Судью], прежде чем я смогу что-то сказать об этом.

[Судья]

Добрые поступки ведут к добрым наградам, злые поступки приводят к злым результатам.

Агент богов, который направляет души, а иногда и наказывает их.

Изменяет количество наносимого урона в зависимости от цвета души противника.

Уменьшается против светлых, увеличивается против темных.

Умение, которое меняется в зависимости от цвета души, увиденной [Глазами темного света]? Я не знаю, какую пользу это принесет, но не похоже, что это будет плохо для меня? У меня будет не так много шансов сражаться против людей со светлыми душами.

Нн... Я не могу понять, как используется [Судейский меч]. Это для наказания... или что-то еще? Это может быть близко к тому, чтобы стать вкусовым навыком.

Ну, я выучила его во время эволюции бесплатно и не использовала очков навыков. Я ничего не теряю, так что все в порядке...

Теперь, следующее - мое снаряжение...

...А? Рапира... моя рапира...

[Экипировка - Оружие] Атаме Божественной Защиты Редкость: Экз Качество: S+ Прочность: –

Его сила, запечатанная богами, высвободилась, и она еще больше оптимизировала себя для

своего владельца.

Считается, что эти кинжалы с магическим катализатором используются для ритуалов. Они были созданы богами, поэтому материал, из которого они сделаны, является загадкой.

Когда его держат, он генерирует лезвие света, поэтому его можно использовать и как рапиру.

Наносит физический урон на основе скорости и магический урон на основе интеллекта.

[Либерта]: Потребляет сферу и дает бонусный урон к следующей атаке.

[Элементно-фокусирующий петлевой механизм]: Генерирует лезвие, используя элементы владельца.

[Идентификация] Уровень 10

Тип атаки: Удар, Слэш

Применяемые навыки: [Тонкий меч] [Самозащита принцессы в стиле Энтэн] [Магические способности высшего класса]

[Идентификация] Уровень 20

[Самозащита принцессы в стиле Энтэн]: Когда действует, дает бонус к защите и парированию с оружием.

[Магические способности высшего класса]: Свободно расширяемая

Увеличение урона при противодействии: Средний

Повышение эффективности при защите оружием: среднее

Поглощение ударов при защите оружием: среднее

Повышение эффективности при парировании оружием: среднее

Бонус шанса критического удара: средний

Бонус к урону от критического удара: средний

Увеличение силы магической атаки: Среднее

Увеличение скорости ченнелинга: Среднее

Сокращение времени действия защитных умений: Среднее

[Идентификация] Уровень 30

С обретением божественной защиты бога, его сила высвободилась, и он еще больше оптимизировал себя.

С рапиры были сняты гарда и защита кастета, и она стала похожа на кинжал. Более того, на ней были выгравированы символы, как на магическом предмете. Я попробовала взять в руку

роскошно выглядящую бывшую рапиру.

Когда я взяла ее в руки, она окуталась светом, и вместе со звуком «ууууу» из света возникли клинок, гарда и кастет. Лезвие было такой же длины, как и у моей рапиры. Причина, по которой цвет моего светового меча черный, в том, что я - элемент Смерти?

Ннн... это круто, так что я прощаю это!

[Энсольт] исчез, но Свет больше не является моей слабостью.

А [Магические сферы] похоже на то, что он повысил уровень, получил функцию светового клинка, а его клинок превратился в элементарный?

Кстати, основное тело без учета света имеет около... 30 см. Я знаю это. Это та штука, которую называют Световым мечом или Лазерным мечом. Хотя, эта не цилиндрическая. Должно быть, они сделали из нее Атэме, потому что она работает на основе магической силы.

Есть ли среди руководства фанаты? Может, мне тоже покрутить? Нет, подождите... У полных замахов больше огневой мощи, чем у бантов... другими словами, замахиваться им на самом деле логично? Это не очень сложно сделать. Практика... хм.

Что ж, давайте сначала проверим оставшееся оборудование.

Судя по всему, названия всех серий защиты изменились... и все бонусы изменились с «Крошечных» на «Средние».

[Оборудование - Аксессуар] Кольцо Божественной Защиты Редкость: Экз Го Качество: S+ Прочность: –

Его сила, запечатанная богами, была высвобождена, и оно еще больше оптимизировано для своего владельца.

Собирает избыток магической силы владельца и генерирует орбы.

[Идентификация] Уровень 10

[Идентификация] Уровень 20

Когда кольцо используется в слоте для аксессуаров, оно входит в состояние Медитации вместо своего владельца.

Оно имеет эффект непрерывного использования Медитации и игнорирует ее негативные эффекты.

[Идентификация] Уровень 30

После того, как владелец обрел божественную защиту бога, его сила высвободилась, и он еще больше оптимизировал себя.

[Экипировка - Хранение] Поясная сумка божественной защиты Редкость: Экз Го Качество: S+ Прочность: –

Его сила, запечатанная богами, высвободилась, и он еще больше оптимизировал себя для своего владельца.

Пояс для меча и поясная сумка являются одним комплектом.

[Идентификация] Уровень 10

□

[Идентификация] Уровень 20

Расширение инвентаря: Средний (20)

Возможность хранения: 4

Размер хранилища: Средний

[Идентификация] Уровень 30

С обретением обладателем божественной защиты бога, его сила высвободилась, и он еще больше оптимизировал себя.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/2013135>