

Мы не смотрим по сторонам, и меня куда-то ведут. Советник... значит, мы идем в офис?

Здесь тоже есть горничные. Они сразу же отходят в сторону, освобождая дорогу, затем опускают головы. Да, я чувствую, что стала принцессой.

Кроме служанок, здесь были и рыцари, стоящие сурово.

Их внешний вид разнообразен... Есть кости, доспехи, призраки. Те, кто имеет человеческий облик, находятся на лучшей стороне... Какое низкое препятствие.

Мы подошли к большой и великолепной двери. По бокам стоят два человека в доспехах. Они 90-го уровня и выше, как будто это естественно. С тех пор как я вошла в замок, даже служанки имеют уровень не ниже 60-го

Это так похоже на последнее подземелье, что мне даже смешно.

Кстати, разве это не тронный зал?

Перед дверью, медленно открываемой двумя доспехами, находится... ну, похоже на то.

На возвышении стояло большое и шикарное кресло. Рядом с ним стоит костяной человек.

- Я привел ее прямо сюда, советник.

- Хорошая работа. Надеюсь, она не молилась?

- Нет.

- Сначала нужно, чтобы она села на трон и уладила дела с владельцем, а потом мы пойдем молиться.

- Тогда я всем расскажу.

- Позаботься об этом.

Старший Некромант Аверса, он... 100-го уровня.

Кроме того, сидя на стуле перед тем, как идти молиться... так что пометка флага влияет на возможные эволюции...

Человек, который вел меня, быстро покинул это место.

- И сосуд, и душа достаточны. Тот факт, что вы новенькая, является пустяковым вопросом. ...Пожалуйста, присаживайтесь.

- Это нормально? Что я вдруг пришла и сижу здесь.

- Достаточно того, что я вижу цвет твоей души. И ты ведь обладаешь Божественной защитой Стеллура-сама, не так ли?

- Я получила ее перед тем, как прийти сюда, но...

- Проблемный человек не получил бы ее. Наша богиня довольно строга.

Похоже, пока я не сяду, дело не продвинется. Хотя я все еще сомневаюсь, действительно ли это нормально, что я сижу здесь так просто, но если он говорит, что все в порядке, то пусть будет так.

Я сажусь на трон.

[Вы сидите на троне. Вы даете власть людям, которые находятся под вашим контролем.]

[Вы выполнили определенные условия, [Титул: Правитель загробного мира] был получен.]

[Вы приобрели дом. Информацию о системе жилья можно найти в справке.]

[В загробном мире родился новый король. Загробный мир восстанавливает свою первоначальную силу. С этого момента смертная казнь чужаков изменяется.]

Ннн...? Последняя часть? Открылось меню жилья.

- Ааа, замечательно. Наконец-то... наконец-то королевская власть... лорд, которому можно служить...

Советник, простите, что беспокою вас, когда вы переезжаете, но сейчас не время для этого. Вернись, дедушка. Принцесса обеспокоена.

Первые три - ну, я их понимаю. Есть необходимость подтвердить их, но это не проблема.

Проблема в последнем: ты не годишься, ясно? Кроме того, это системное сообщение для всех.

Итак, сначала...

- Советник!

- Что такое?

- Что такое Загробный мир?

- Это относится к Недрам и Бездне. В случае указания на весь домен Стеллура-сама, мы говорим [Подземный мир].

Понятно. Значит, правитель Загробного мира - это правитель Недр и Бездны.

- Кстати, передний... поверхностный мир называется [Настоящий мир].

- Понятно.

- Ну, в общем, это этот мир и тот мир.

- Ну... наверное, так.

Меню жилья... мой дом большой! Это целый замок. Может быть, я смогу играть в бейсбол в саду?

Рыцари и служанки замка действительно функционируют как полезные NPC.

- Кстати, разве все не стало красивее?

- Это потому что все оживилось с приходом короля! Это его первоначальный вид. Я не буду возражать, если вы захотите изменить его еще больше.

Как только я села, появились сообщения системного журнала, появились и графические эффекты. Во-первых, Советник получил красный свет [Королевской власти], как во время Мирового квеста. Скорее всего, все под моим контролем, другими словами, все Бессмертные в Недрах и Бездне получили его?

И от трона исходила волна света, которая делала все красивее по мере прохождения.

Есть слишком много вещей, которые нужно проверить... сначала давайте проверим смертную казнь.

Это в меню [Жилье]?

Смертный приговор (нормальный)

Смертная казнь (Красный игрок)

Есть две настройки, одна для обычной смерти, и для смерти РК.

...Ааа, понятно. Когда кто-то умирает, он не будет возрожден прямо на площади, а пройдет через Недра один раз.

Что я могу установить здесь, так это стоимость возвращения из Недр в зарегистрированную точку сохранения.

Другими словами, деньги, которые были потеряны до сих пор, теперь придут в Недра.

Когда вас убивают РК... вы никак не наказываетесь Недрах.

Когда РК умирает... если его избивает игрок или житель, его только бросают в тюрьму. В случае, если их побил монстр, деньги, которые были потеряны, попадают в Недра.

В общем, все, кроме лечения одержимого деньгами, как всегда, затем мертвец следует настройкам и платит деньги перед возвращением в точку сохранения... вот и все.

Я могу использовать чужую смерть для расширения возможностей. Как замечательно. Пожалуйста, забудьте внести деньги и умрите.

С учетом сказанного, до сих пор стоимость денег составляла 50%. 75% для красных.

Диапазон настроек - от 10% до 100%. Давайте сделаем его 30% и 50%.

[Изменена сумма денег для сбора средств за смерть в Недрах.]

[Нормальный игрок: 50%→30%]

[Криминальный игрок: 75%→50%]

Это должно сработать.

Далее подтвердим титул.

Правитель загробного мира

Вы имеете право приказывать членам Загробного мира, а смертная казнь для вас смягчена.

Замок Эвернайт - ваш дом, и вы можете расширять Загробный мир.

Я вижу, это хороший титул. Когда я умру, мне не нужно будет платить деньги.

Похоже, место, куда попадают души Посторонних, отличается от того, куда попадают Жители. Как только сбор средств соберет достаточно средств, давайте сделаем его роскошным. Также похоже, что для этого есть предметы для жилья...

Посмотрите на церковь, сделанную на деньги от смертной казни...!

А теперь, прежде чем я начну пялиться на меню жилья...

- Советник, я бы хотела сначала эволюционировать?

- Тогда пойдемте на центральную площадь.

Итак, мы отправляемся к статуе Стеллура-сама. Советник идет со мной, пока мы возвращаемся тем же путем, которым я пришла.

Изношенные и ветхие внутренности теперь выглядят как новые.

Я могу проверить схему в меню жилья, так что, скорее всего, я не заблужусь. Мне будет

достаточно осмотреться, чтобы убедиться в этом.

Это замок, но он кажется немного одиноким изначально. Дальше я смогу модернизировать его по своему усмотрению. Эта часть, ну, очень похожа на игру.

Меню жилья может быть открыто в любом месте на принадлежащей мне территории... Другими словами, в моем случае я могу открыть его, находясь в любой точке Недр или Бездны.

- Оооо... Кристальные лотосы расцвели. Я так и знал, нужен король...

Когда я смотрю в том направлении, куда смотрит советник, я вижу Священный Лотос. Значит, полупрозрачный кристаллоподобный Священный Лотос - это Кристальный Лотос? Их расцветает множество.

Я думала, что Священные Лотосы цветут только по утрам, но когда они становятся хрустальными, думать об этом становится бессмысленно. Давайте посмотрим на них поближе позже.

Когда мы спустились в город, рыцари уже прошли и ждали нас, поэтому я прохожу через них и направляюсь прямо к статуе.

Первый человек, который привел меня сюда, похоже, ждал у статуи.

- Я ждал. Благодаря тебе все стало красивым и чистым. Я благодарен.

- Я не сделала ничего особенного...

- Существование короля очень важно. Пожалуйста, заботьтесь о нас с этого момента, мадам.

- Я тоже буду на вашем попечении. Я еще слаба, в конце концов.

- Ты сразу же станешь сильной. Таковы короли.

Так они и есть. Если посмотреть на это с мета-перспективы, причина быстрого роста в том, что я игрок.

Я смотрю на советника, и кажется, что мне нужно только доложить, что я прибыл к статуе.

Давайте сообщим статуе, что я прибыла.

[Ваше прибытие в Недра открыло новые возможные эволюции рас.]

Метка в углу моего зрения начала самоутверждаться. Прошло некоторое время.

Принцесса Недр

Законный член королевской семьи Недр.

Наконец-то вернулась домой.

Принцесса Аверса

Законный член королевской семьи Недр.

Правительница Загробного мира, управляющая Недрами и Бездны.

Недра и Аверс, не так ли?

- Появилась ли Авер?

- Недра и Аверс появились.

- Я рекомендую эволюционировать в Аверс.

- То же, что и вы, советник?

- Да. У Недр есть еще максимум две эволюции. Это было бы большой тратой.

- А в случае с Аверс?

- Это зависит от вас, сир. В случае с Аверс, скажем так... дорога к Среднему будет открыта.

- Итак, к Внешним...

- Вы получили Божественную Защиту. Если ты будешь стремиться к этому, мы поддержим тебя всем, что у нас есть.

- Я понимаю. Тогда я хотела бы эволюционировать, но...

- Я проведу тебя в твою спальню.

Вместе со мной ушли и рыцари, образовавшие коридор. Так ли необходим эскорт в этом мире? Вот что я подумала, но, видимо, они просто старались изо всех сил, впервые за долгое время, и в конце концов должны успокоиться.

Меня это не беспокоит, так что пусть делают, что хотят.

И Внешние, и Бессмертные выглядят причудливо, но на вид мало чем отличаются от обычных людей. У них есть воля, и поэтому их называют не нежитью, а бессмертными.

Тем не менее, имя, с которым они обращаются ко мне, изменилось с тех пор, как я села на трон. Теперь это не «ваше высочество», а «сир».

Это персонажи довольно высокого уровня, поэтому я должна вести себя так, чтобы они признали меня.

- Пожалуйста, воспользуйтесь этим местом.

Место, куда меня привели, было роскошным зданием немного в стороне от замка. Это то, что они называют королевским дворцом?

- Это здание будет служить вашей личной территорией. Если вам что-то понадобится, вы можете обратиться к горничным или рыцарю.

Служанки 90-го уровня типа Зомби и Призрака. Рыцарь - 100-го уровня типа брони? Его работа - королевский гвардеец, это довольно круто. Но раз он здесь, значит, он из королевской гвардии.

- Все это здание?

- Конечно. Этот замок, в конечном счете, рабочее место. А это - дом. Теперь в спальню.

Это комната с хорошим солнечным освещением... нет, я думаю, это было не точно? Это комната с хорошим освещением луной, не так ли? В нашем случае, комната с хорошим солнечным освещением была бы совершенно безвредной, не так ли?

...Ну, в Недрах вообще нет «солнца».

- Тогда я буду эволюционировать сейчас.

- Да. Я буду ждать здесь.

Советник? Разве ты не становишься заботливым родителем, или, скорее, заботливым дедушкой и бабушкой?

...Ну, сначала эволюция. Давайте оставим проблемы на потом. Мне кажется, что я все равно ничего не смогу с этим поделать...

Я вхожу в мягкую постель... нет. Я вхожу в простую постель. Давайте в конце концов сменим ее. Бессмертные резиденты не спят, так что, вероятно, кровати их не интересуют.

Учитывая это, достаточно хорошо, что хоть что-то есть.

[Начало эволюции в Экстра расу - Принцесса Аверса.]