

Общие навыки нечеловеческого типа, которые я хочу, это вот эти три.

[Оптимизация магической силы]

Инстинкт монстра упорядочивает Магическую Силу, протекающую через тело, оптимизируя и усиливая ее.

Улучшает все показатели. Увеличение зависит от базового уровня и уровня навыка.

[Инстинкт дикой природы]

Живущие в дикой природе обладают несравненным инстинктом.

Повышает навык [Интуиция] и его производные.

[Выживание сильнейшего].

Вы не можете жить в дикой природе, не умея чувствовать присутствие врага.

Улучшает навык [Чувство опасности] и его производные.

Я думаю, они очень хороши. Особенно тот, который повышает все показатели без особых условий, нет причин не взять его, не так ли?

- Может, мне стоит взять еще и [Инстинкт выживания]...

- Тот, что с 20-го уровня? Думаю, у Альфа он был. Я просто умру, так что я не буду его брать.

[Инстинкт выживания]

Чем меньше у вас НР, тем больше увеличивается ваша статистика.

Увеличение зависит от базового уровня и уровня навыка.

НР - это триггер для активации, так что Ске-сан... ну... да. Бессмертные имеют автоматическое восстановление, поэтому регулировать НР довольно сложно... у нас мало методов восстановления, поэтому оставаться на низком уровне НР слишком рискованно.

Хорошо. Давайте просто возьмем те три, которые я выучила на 30. Использовано очков навыка... 9 для всех трех. У меня еще много осталось, так что проблем не будет. Приобретено.

- Ннн... может, мне взять [Выживание сильнейшего]?

- Что получила Зомби?

- Ннн? Это разное для каждой расы? Это [Соппротивление Соппротивлению].

- Это хорошо. У Костей есть мусорный навык под названием [Снижение урона при падении].

- Это потому что... ты легкий...

- У зомби есть [Сопротивление падению], у брони - [Сопротивление ударам], так почему у костей есть [Снижение урона при падении]... УПРАВЛЕНИЕ!

- Просто подумайте, что вы сэкономили на очках навыков?

- Это не распространенный навык, так что стоимость в любом случае низкая!

- Конечно.

Всего 2 очка навыка, не так ли? Это уменьшает вероятность того, что мое действие будет отменено, когда я получу удар, так что давайте возьмем его.

По словам господина Ске, [Уменьшение урона при падении] не только уменьшает урон, получаемый при падении, но и уменьшает урон при ударах и столкновениях со стенами.

При этом его реакция все еще «ну и что?»

- Мне кажется, что я уже буду мертв, когда меня сдует, эх.

- Ну... большинство атак, которые отбрасывают тебя назад, тупые, так что...

Я приобрела четыре новых навыка, но... они необходимы для моего телосложения, так что все в порядке.

Что ж, самое время добавить специй.

[Хммм?! Я ЧУВСТВУЮ ЗАПАХ КАРРИ! ГДЕ ОН?!]

Я так и знала, они заметили запах карри. У него действительно сильный запах. Ну, я думаю, что группами Томо и Рины все будет съедено.

- Оне-чан пахнет карри!!!

- СЛОВО!

- Оууч...

[Точно, естественная реакция...]

Давайте слегка потрем щеки моей младшей сестры.

- Как ты приготовила это карри? Что насчет специй?

- Я собрала Волшебный набор специй.

- Понятно, значит, это было оно.

Повара, которые приходили и спрашивали о нем, начали собирать оставшиеся части, которых у них не было. Вскоре запах карри стал доноситься и из других мест.

Я распределила свое между группами Томо и Сугу, а также Рины. Осталось примерно на двух человек...

- Да, это здорово. Кстати говоря, у меня такое чувство, что прошла целая вечность с тех пор, как я в последний раз ела карри.

- Наверное, у меня то же самое.

- И я тоже.

Значит, Томо и Сугу уже давно не ели карри, да? Что касается Рины, ну, мы не так часто готовим карри дома.

- Это не только порошок карри, но и набор специй в контейнерах, черт возьми!

- Они хотят сказать, чтобы мы сами смешивали карри?

- Попробуйте, если хотите? Думаю, они именно это имеют в виду... Нужно обменять на это...

В этом волшебном наборе специй есть легкие ароматы, глубокие ароматы, а также рыбный соус. Мисо, конечно, включен, но есть также мирин и понзу, а также майонез.

Все они имеют качество С, поэтому, если кто-то хочет получить более качественный соус, ему придется делать его самостоятельно. [Кулинария] улучшает вкус и дает бафф в зависимости от качества, так что это довольно важно.

Я взяла [Кулинарию] только потому, что занимаюсь ею в реальности, но я не намерена углубляться в нее, так что этого набора мне достаточно.

Если бы я выбирала что-то одно... что я хотела бы приложить больше усилий, то это была бы [Алхимия].

- Ах да, господин Ске. Я верну тебе набор для алхимии.

- О, хорошо.

Возможно, он вернется к нему сам по себе, когда закончится мероприятие, но я все равно верну его ему.

Есть люди, которые болтают, пока едят или пьют, есть люди, которые играют в режиме PvP (который не связан с РК), все веселятся, как будто это фестиваль.

И вот, пришло время заканчивать фестиваль.

- ХА ХА ХА ХА! ЭТО Я! Мы возвращаемся.

- Как все прошло? Пришло время завершить второе официальное мероприятие.

[ДАААААА!]

[Второе официальное мероприятие, [Лето - значит поход]![]Завершено.]

[Подсчет голосов..... завершен. Рейтинг был опубликован.]

[Пожалуйста, выберите свое вознаграждение в течение месяца в реальном мире.]

[Через пять минут вы будете переведены в обычную зону.]

Рейтинг, хм? Давайте посмотрим, общий рейтинг...

Ммм... Крафтеры довольно сильны. Господин Эрц и другие занимают высокие места. Я... довольно высоко. Боевые игроки, такие как Сесил-сан и Рина, довольно низкие, если что. Ну, учитывая содержание, однодумное ремесло принесет вам больше очков.

В рейтинге Мирового квеста офицеры были в верхней части, и он был довольно беспорядочным. Игроки, обеспечивающие пополнение запасов, поля [Смешивание] и [Приготовление пищи] были высоко. Также высоко находилось поле [Транспорт].

- Если пройдет месяц в реальности, вы не сможете обмениваться на награды! Не забывайте!

- Мы проигнорируем тебя, даже если ты скажешь, что забыл.

- Если вы хотите вернуться прямо сейчас, вы можете пройти через меню!

Как и планировалось, я выбираю Набор волшебных специй и... несколько колб... около трех? Также, набор для приготовления сладостей, набор для барбекю и набор для приготовления лапши.

Остальные пункты я откладываю на потом.

- Спасибо за тяжелую работу, принцесса.

- Аналогично, спасибо за усердную работу, Клементия-сан!

- Увидимся снова.

- Да, когда будет возможность.

- Принцесса, регистрация друзей!

- Я не против.

- ИИИИИ!

Я провожаю Клементию-сан, затем регистрирую Амэ-сан и Торин-сан как друзей.

- Кстати, Ске-сан, Альф-сан, у вас есть время завтра?

- Ннн?

- Возможно, собираетесь поохотиться?

- Есть место, куда я хотела бы, чтобы вы пошли вместе со мной, так что не могли бы вы? Думаю, это тоже будет считаться охотой.

- Конечно.

- Тогда я хочу пойти в район 2 - 2, так что давай встретимся в Белстеде. В какое время мы пойдем?

- Сегодня мы, наверное, ляжем спать, так что завтра до полудня было бы неплохо.

- Посмотрим... сколько времени это займет?

- Врагов 35+, так что это займет довольно много времени?

- 10 утра может показаться неудачным. Как насчет 8 утра?

- Мы уже хотим спать и, вероятно, будем хотеть спать после выхода из системы, так что, думаю, это нормально?

- Тогда, в восемь утра, на центральной площади Белстеда.

- Окай.

Это невозможно для Амэ-сан и Торин-сан, учитывая их уровни. Хотя, учитывая, что вход в Недра находится там, мы в конце концов приведем их туда.

Так или иначе, я вернулась из зоны событий в обычную зону.

Я вернулась в то место, где находился в момент начала события, затем попрощалась с господином Ске и господином Альфом и вышел из игры. Давайте разомнем мое тело и ляжем спать. Событие длилось до полуночи, так что я уже потеряла время на сон.

Спокойной ночи.

Имя: Анастасия

Раса: Бессмертная принцесса-женщина Уровень 30

Элемент: Тьма

Род: Высший бессмертный

Семья: Королевский зомби

Очки навыков: 78

Навыки:

[Тонкий меч] Уровень 22, [Самозащита принцессы в стиле Энтэн - тонкий меч] Уровень 27, [Легкая броня] Уровень 29,

[Светящаяся магия] Уровень 25, [Пространственная магия] Уровень 20, [Магические способности высшего класса] Уровень 30,

[Чувство опасности] Уровень 25, [Интуиция] Уровень 25, [Буто] Уровень 31,

[Повар] Уровень 24, [Алхимия] Уровень 19, [Коллекционирование] Уровень 14, [Добыча] Уровень 7,

[Оценка] Уровень 32, [Разборка] Уровень 29, [Идентификация] Уровень 33, [Различение],

[Магическая лингвистика] Уровень 1

Неэкипированный:

Навыки монстров:

[Магия тьмы] Уровень 26, [Секреты некроманта] Уровень 35, [Аура тьмы] Уровень 38,

[Физическое сопротивление] Уровень 45, [Физический иммунитет] Уровень 41, [Магическое сопротивление] Уровень 20, [Сопротивление],

[Оптимизация магической силы] Уровень 1, [Дикий инстинкт] Уровень 1, [Выживание сильнейшего] Уровень 1,

[Поглощение жизни] Уровень 27, [Супер восстановление HP] Уровень 31, [Супер восстановление манны] Уровень 15, [Автоматическое восстановление] Уровень 28,

[Надзор за нежитью] Уровень 36, [Бессмертная королевская власть] Уровень 41, [Королевская власть] Уровень 40, [Высший бессмертный]

Титулы:

Элегантная и спокойная принцесса: Улучшает впечатление, производимое на окружающих, и затрудняет их настороженное отношение к вам.

Освободитель Белстеда: Памятный титул, который получает тот, кто первым освободит город к востоку от Стартового города.

Освободитель Инбамунта: Памятный титул, который получает тот, кто первым освободит город к югу от Стартового города.

Повар: Звание, даваемое полноценному повару.

Алхимик: Звание, даваемое полноценному алхимику.

Ученик алхимика: вы стали учеником Меган из Стартового города.

Секреты некроманта:

Чертежи:

Кролик, Волк, Олень, Кабан, Медведь, Лошадь.

Гоблин, Орк, Огр

Зомби, Скелет, Живая броня

Голем, гусеница, черепаха

Муравей, Паук, Змея

Кокко, Ястреб, Сова, Авеструс

Виверна, Ящерица.

Снаряжение:

Бронзовый одноручный молот, стальной одноручный молот, стальной одноручный меч, стальной двуручный меч, круглый щит Зелкова, стальной большой щит, стальной малый щит.

Вместимость: 6329

Уровень слуг: 52

Кости: Стальной одноручный молот, Стальной малый щит

[Одноручный молот] [Легкая броня] [Малый щит] [Танец] [Чувство опасности] [Улучшение тела] [Мастерство критического удара]

[Супер восстановление HP] [Супер восстановление манны] [Поглощение жизни] [Черта восстановления] [Действие в группе] [Средняя нежить] [Костяное тело]

Собака: Стальной двуручный меч

[Двуручный меч] [Танец] [Изоляция присутствия] [Интуиция] [Скрытность] [Выслеживание] [Улучшение тела]

[Супер восстановление HP] [Поглощение жизни] [Стремительный] [Молниеносный] [Действует в группе] [Средняя нежить] [Костяное тело]

Доспехи: стальной одноручный меч, стальной большой щит

[Одноручный меч] [Тяжелая броня] [Большой щит] [Стойкость] [Чувство опасности] [Танец] [Улучшение тела]

[Сопротивление магии] [Супер восстановление HP] [Поглощение жизни] [Черта восстановления] [Действие в группе] [Средняя нежить] [Броня тела]

Птица:

[Удар ногой] [Внезапная атака] [Магия тьмы] [Магическая способность высокого класса] [Чувство опасности] [Улучшение тела] [Улучшение духа]

[Полет] [Супер восстановление HP] [Супер восстановление манны] [Черта восстановления] [Действует в группе] [Средняя нежить] [Костяное тело]

Лошадь:

[Удар ногой] [Избегание] [Контроль тела] [Верховая езда] [Чувство опасности] [Ходьба] [Улучшение тела]

[Супер восстановление HP] [Черта восстановления] [Стремительный] [Молниеносный] [Действует в группе] [Средняя нежить] [Костяное тело]

Рабочий:

[Интуиция] [Чувство опасности] [Изоляция магической силы] [Коллекционирование] [Добыча] [Оценка] [Разборка]

[Сопротивление магии] [Супер восстановление HP] [Супер восстановление манны] [Черта восстановления] [Дикий инстинкт] [Средняя нежить] [Костяное тело]

[Физическое сопротивление] [Физический иммунитет] [Выживание сильнейших] [Сопротивление очищению: Среднее]

Расовые - Добавление собственных навыков (кроме рабочего):

[Физическое сопротивление] [Оптимизация магической силы] [Аура тьмы] [Сопротивление очищению: Среднее]

<http://tl.rulate.ru/book/40339/2010004>