

Оставалось два бара. Я думаю, что картина снова изменится... В очередной раз [Чувство опасности] появилось под нашими ногами.

И мой взгляд вверх был концом моей веревки. Я почувствовал резкий удар и ощущение парения.

- Упс... Понятно!

- Ой...

Сразу после приземления я увидела Сесила-сан, которая предала меня, увернувшись прямо перед ударом, и разрубила дерево, торчащее из земли. Я также ударила по нему.

Через некоторое время он скрылся на земле, и земля тоже закрылась за ним.

- Атака, выступающая из-под земли, неужели это...[Темное исцеление]. Ты могла бы отказаться от того, чтобы быть жителем поверхности вместе со мной, понимаешь?

- Хо-хо, в отличие от Бессмертных, у меня не так много выживаемости, понимаешь?

- Ну, это я виновата, что смотрел вверх, несмотря на то, что мы уже разбились.

- На этот раз он внизу. Что осталось - ветки и корни внизу? Это все прутья.

- Значит, нам нужно выманить корни.

И так, мы заставили нападающих оставаться на месте, пока не придет топтун, и ждать, пока корни нападут. Когда корни приходят, они уклоняются от атаки и бьют их.

- Люди с топорами издают очень красивые звуки...

- Действительно.

«БАК»-«БАК» - это звук, который они издают. Они выглядят как настоящие дровосеки. И поскольку кажется, что они получают особый бонус, мы не можем даже посмеяться над ними.

Офицеры дивизии, которые не могут позволить себе тоже отправиться на передовую, выманивают корни и разбивают их. Здесь мы с госпожой Сесил, господин Файрлен и близнецами, так как здесь безопаснее.

- Коса, ха. Выглядит фантастически, не так ли?

- Это точно.

Похоже, что атаки корней также происходят во время топанья, поэтому, когда раздается голос топанья, нужно немного сдвинуться, чтобы отменить появление корня. А после уклонения с

помощью прыжка, мы продолжаем удерживать корни.

Кстати говоря, что делают Гинко и ее собратья?

Ннн... ааа, они либо участвуют в атаке, либо помогают игрокам, не так ли. Странно видеть, как они спасают игроков, нанося им удары головой, но все должно быть в порядке, так как НР игроков не уменьшается.

Третья полоска опускается.

[Третья упала!]

- Ну что, землетрясение?

[ГУУУООО!]

- А, снова новый голос.

Ветви собираются... но в три руки? Но каждая из них не так уж велика. Есть ветви на севере, востоке и юге.

Я смотрю на карту и... большая часть юга покрыта веерообразным красным цветом.

- Ооо?

- Быстро, не так ли?

[Принцесса! Повсюду есть безопасные зоны! Пусть все бегут к ним!]

- Понятно, я всех оповещу.

- Похоже, что это вся область, но есть места, которые не пострадали, ага.

Так вот почему была такая скорость движения вниз. Это было слишком быстро. И что меня больше всего интересует, так это то, что только одна ветвь из трех атакует... Понятно.

На этот раз красным стал Север. А ветвь, поразившая юг, переместилась сюда... на восток.

- Это, это бой на выносливость, который будет продолжаться до тех пор, пока не закончатся участники?

- А, ты имеешь в виду это. Если триггером для окончания будет НР противника, это будет хуже всего, не так ли.

- Давайте попросим воздушную дивизию провести бомбардировку сверху.

- Это было бы хорошо.

- Тогда, давайте сделаем это, №1!

Я вызываю №1 и, используя [Быстрое изменение], превращаю его в лошадь. Если все так и будет, я не хочу бегать на своих ногах.

Я прошу Файрелен-сан обстрелять ветки. Как и предполагает неподвижное главное тело, оно очень твердое, так что целиться в него бессмысленно.

Когда она закончилась на севере, восток стал красным, а ветви, которые были на севере, переместились на юг. И вот, я начинаю двигаться к границе между Севером и Западом.

Нет, если наступит очередь Запада, я просто пойду на Север, за пределы досягаемости. Как только наступит очередь Запада, я могу просто вернуться на Запад. Нет нужды сбиваться с пути и бежать в безопасные зоны.

Если бы и была проблема... то она заключалась бы в том, что есть другие люди, которые думают о том же самом, и это довольно многолюдно. Ну, с этим ничего не поделаешь.

О боже, тем временем господин Скт оседлал виверну и начал участвовать в обстреле... Думаю, так будет проще. Но я пока не могу ее вызвать...

После двух серий разрывов во всех направлениях все закончилось. Все возвращаются на свои позиции, а я меняю №1 обратно на Сову.

Мы снова попытались выманить корни, но они перестали подходить. Похоже, они выдохлись. Осталась только основная атака топтанием и рубка дерева.

- Его последняя жизнь почти наполовину угасла. Конец не за горами...

- Да... может, мне тоже стоит отправиться на передовую, а?

- Нет причин не делать этого, не так ли?

Госпожа Сесил должна уметь избегать ударов. Как одна из лучших игроков, она также обладает достаточной огневой мощностью.

Что касается меня, давайте продолжим атаковать магией, как обычно. Я думаю, что уже пора заканчивать финальную стадию...

[ООооОоОо!]

А, теперь все изменилось?

Хотя один за другим, он начал постоянно топтать в восточном, западном, южном и северном направлениях...

[ЭТО ПРЕСЛЕДОВАНИЕ ВЫСОКОГО УРОВНЯ!!!]

Другие ветви атакуют нормально, поэтому целиться в них стало сложнее, чем когда он делал обычное топтание.

Хотя это эффективно, прыгать довольно неудобно. С учетом этого, это довольно больно, если я не избегаю этого...

- №1, используй столб на ветке, которая ударяется о землю.

- «КЛАК КЛАК».

В тот момент, когда ветка ударилась о землю, летящий №1 активировал на ней столб. Похоже, это самый простой вариант...

Ааа, воздушный дивизион тоже начал действовать. Тогда я оставляю это вам.

[Оооооооооооооооооооооооооо!]

Топот с задержкой времени, да?

Не только время каждого удара было смещено, но и последовательность направления была изменена. Места, где они отменяли друг друга, оказались довольно запутанными.

- ПОДОЖДИИИИТЕ.

- А НЕ СЛИШКОМ ЛИ СИЛЬНО ОНИ ЭТО СДЕЛАЛИ?!

- Они точно садисты, раз заставляют нас прыгать во время представления.

Первая ветка, которая упадет на землю, скорее всего, сразу поднимется вверх, пожалуйста, цельтесь в остальные, которые упадут вниз.

По мере того, как количество веток уменьшалось, топот тоже становился все более дряблым. И когда все ветки были отломаны...

[ООоооооооо...]

- О, вошел в специальный нокдаун?

[ИЗБЕЙ ЕГО!]

Специальный нокдаун - это движение, которое происходит при выполнении заданных условий или при разрушении частей тела, и отличается от обычного нокдауна. В зависимости от обстановки, для этого могут потребоваться специальные предметы... и тому подобное. Все это делает его буквально «особым» нокдауном.

Обычно это заканчивается тем, что враг вообще не защищается, давая игрокам шанс избить

его.

- ХИААААА! МЫ ЛУМБЕР ДЖАААКС!

- МОНСТР ИЛИ НЕТ НАМ ВСЕ РАВНО!

- Тебе не повезло, когда ты родился растением.

[ВСЕ ДЕРЕВЬЯ - МАТЕРИАЛЫ!]

[Хихихи... есть дерево, а? Эй. Оставь, твоя древесина... Эй... оставь...]

Эти люди определенно не дровосеки, а юкаи. Юкай «оставь мне свои дрова».

Триффид протянул свои укороченные ветви, разваливаясь на части. Что случилось с этим деревом?

Естественно, игроки собрались, и оставшиеся 30% НР были снесены.

Ну, другими словами... оно превратилось в частицы света, как будто перешло на другую сторону.

[О-о-о-о-о...]

[Победа за нами!]

[ДАААААААА!]

[Мировой квест: Восстановите экосистему острова![]Завершено.]

[Проверка оценки квеста.....]

[Количество выбывших из строя командиров.....0]

[Количество смертей командиров.....0]

[Количество случаев выведения из строя офицеров.....0]

[Количество смертей офицеров.....0]

[Количество побега игроков.....6471]

[Количество смертей игроков.....]

[Отношения со священными зверями.....хорошие]

[Коэффициент подавления цели.....100%]

[Целевой показатель подчинения.....100%]

[Чистая оценка.....S ЧИСТО!]

[Кроме того, существует дополнительный бонус за идеальную чистоту.]

[Вы можете проголосовать за MVP. Давайте выберем игроков, которые показали лучшие результаты в каждой категории.]

[Награды будут выдаваться коллективно после окончания события. Пожалуйста, наслаждайтесь оставшимся временем выживания до полуночи в игре.]

[Ваш расовый уровень повысился.]

[Уровень вашей расы достиг 30. Некоторые навыки монстров были разблокированы.]

[Уровень вашей расы достиг 30, ограничения были ослаблены.]

[[Светящаяся магия] достигла 25 уровня.]

[[Светящаяся магия] - получен навык [Светящаяся мина]]

[Уровень вашего слуги повысился.]

Хм...? Мы начали в полдень, так что, похоже, мы сражались с Триффидом около 4 часов. Значит, оставшиеся 8 часов уйдут на вечеринку по случаю закрытия, я полагаю?

Также, есть ли голосование? Кажется, оно будет действительным, если вы проголосуете до полуночи. Есть голосование за общее событие и за действия во время Мирового Квеста.

Рейтинг повреждений присваивается сервером, так что эту часть мы не можем решать. Думаю, стоит проголосовать за игрока, который оставил впечатление.

- Сташа, я дам тебе это.

- О, набор волшебных специй был собран.

Я получила оставшиеся части специй, поэтому сразу же соединила их.

- Оооо... это потрясающе. Во что бы то ни стало, я хочу вернуть это обратно.

- Ху...? Ху, я хочу поесть карри.

- Есть ингредиенты, давай сделаем.

- ОТЛИЧНО.

Когда мы вернулись в центр, как и ожидалось, это было похоже на фестиваль.

Я сразу же получила ингредиенты от господина Штайнера, открыла набор для готовки и

начала готовить.

В то же время, давайте подтвердим Навыки. Мой уровень поднялся до 30-го, поэтому мне также нужно подправить шаблоны [Секретов некроманта].

- Принцесса, у тебя есть эволюция?

- У меня ее не было, как и у тебя, Альф-сан.

- Понятно. Ну, ты уже [Высший Бессмертный], так что, думаю, это имеет смысл?

- Кстати говоря, тебе также сказали, что некоторые способности получили ограничение, господин Ске?

- Говорили. Это ради игрового баланса, верно?

- Думаю, да. Я достигла 30-го уровня, и там говорилось, что некоторые ограничения тоже были ослаблены.

- Хо-хун? Даже простые расчеты говорят, что обычно высокий класс должен быть около 60-го уровня, верно? Так что даже если эволюции не будет, ты все равно станешь сильнее благодаря снятию ограничений.

- Пока что, может быть, мне стоит взять некоторые навыки, которые были разблокированы на 30-м уровне...

- Они сильные.

- Ты что-то взял?

- Конечно, взял.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/2010001>