

На карте, в центре которой находится большое дерево, есть круглая область, которая окрашена. Однако места, через которые прошли игроки, теряют свой цвет и возвращаются к обычным цветам карты.

С точки зрения игровой механики, эта цветная область является вражеской территорией. В зависимости от цвета, враги появляются по-разному, а цветная территория будет местом появления врага. Другими словами, если мы перекрасим вражескую территорию в нашу, мы сможем сдерживать икру.

Я передаю эту возможность офицеру каждого подразделения и прошу всех действовать, исходя из этой предпосылки. Мы должны узнать, верно это или нет.

- Мид-сан, не могла бы ты пройти по карте вместе со своим разведподразделением?

[Поняла. Я всех оповещу.]

В дивизии разведчиков много ловких людей, они подходят для этого. Сражаться в лобовую для них тяжело, поэтому я поручаю им тыкать во врага с боков, пока они перерисовывают карту.

Мы начали слышать звуки битвы еще раньше, а теперь, когда мы догнали предыдущую группу, мы начали слышать их голоса.

- Раздувайся, моя магическая сила! [Взрыв]! Узрите мое волшебство! [Заклинание Гексы]! Простритесь передо мной! [Игнисплod]! ФУХАХАХА!"

...Кому-то очень весело. Это хорошо, да. Люди в его окружении выглядят несколько смущенными, но это может быть просто мое воображение.

[Игнисплod] - заклинание 30 уровня Скорча. Без сомнения, он из первой группы. А гекса - это шесть взрывов подряд. Похоже, что его ударная волна считается тупой, поэтому оно очень эффективно.

Нн... что пугает, так это то, что за спиной остается небольшое количество вражеской территории? Должна ли я оставить ее, думая, что кто-то пойдет посмотреть...? Такое часто случается в ММО.

Может, попросить кого-нибудь быстро сходить из авиаподразделения? Но если возможно, я хочу, чтобы боевая мощь воздушной дивизии оставалась на передовой...

- Что случилось?

- В предыдущих частях мы оставили часть территории. Меня это беспокоит.

- Ааа, есть. Ммм... если они могут служить точками появления, то лучше их сразу раздавить.

- Точки появления врагов продолжают исчезать, поэтому я думаю, что вероятность появления врагов сзади увеличивается...

- И нас атакуют с обоих флангов. Хотелось бы избежать этого, эх... Нам здесь скучно, как насчет того, чтобы пойти набить им морду?

- Нам определенно скучно. Пойдемте раскрасим их.

Мы берем несколько групп, которые были наготове, и идем заполнять места на карте. Позовем господина Ске и господина Альфа, а также господина Амэ и госпожу Торин.

Есть вероятность, что враги не повернут в нашу сторону, а атакуют базу, поэтому я передаю это лидеру транспортных войск.

- Пожалуйста, отведите две группы на север. Мы пойдем на юг.

- Понял.

- Есть вероятность, что они уже появились, так что будьте осторожны.

- Хорошо.

Каждый из нас взял в руки оружие и отправился в путь.

Как и ожидалось, разведподразделение не знало количество икр и скорость их появления. Мы должны двигаться с учетом того, что враги уже порождены.

Господин Альф и танк Сесила, господин Рауль, движутся впереди нас.

- Пока что нет... нет, есть один, хех.

- Есть. Похоже, они постоянно всплывают. Только один?

- Да. Один на точке появления.

Значит, это действительно работает как точка появления. Один уже появился. Это хорошая возможность, так что я бы хотела немного понаблюдать...

- Сесил-сан, как насчет того, чтобы немного понаблюдать за этим?

- Ты хочешь проверить, покинет ли он это место?

- Да. Если он переместится во внешнюю область, даже если его не обнаружит игрок...

- Да, мы должны подтвердить это как можно скорее. Согласен.

Вместе с господином Ске мы вызываем волков, чтобы мы могли реагировать независимо от того, куда направится враг.

Давайте расслабимся и немного подождем. Будет хорошо, даже если он не двинется.

- Было бы хорошо и легко, если бы он не двигался, верно?

- Я думаю, что он будет двигаться. Было бы скучно, если бы оно не двигалось?

- Конечно. Если бы они не могли выйти за пределы своей территории, было бы намного проще. Мы бы смогли подавить их до определенной степени, а затем просто продвигаться вперед до босса?

Разговор господина Ске, господина Альфа и Сесила был в точку.

Через некоторое время появился новый моб, а враг, который был там изначально, переместился за пределы области.

- Понятно. Мы позаботимся о том, кто переместился.

- Тогда мы нападём прямо на эту область.

Я попросила №1 взять с собой булаву и остановить врага, который покинул зону.

Враг - это... стрелок семян Плантеллы? Они упомянули, что враг атакует, стреляя семенами, но... не будет ли это слишком, если он нападет на людей? Хотя, Кокке тоже были довольно впечатляющими...

Альф-сан выбирает цель, а Ске-сан стреляет магией. Похоже, близнецы атакуют под удобным для них углом.

Эти семена, они быстрее стрел. Их блокирует щит, но было бы неприятно, если бы они целились в тыловую охрану.

Он также атакует тем, что больше похоже на корни, чем на лианы. С точки зрения выживаемости это враг из тылового охранения, так что у него не так уж много НР... не так ли.

- Ммх.

- ОУЧ!

Корень был отражен щитом Альф-сана, но семя попало прямо в Ске-сана.

Уровень силы изменился ниже половины НР? Он начал целиться во второго по силе ненависти?

- Ооо... упс, это было опасно.

- Я отдам семена тебе, принцесса!

- Они мне не нужны, ясно?

- АААУЧ! ЧЕРТ!

Он атакует человека со второй по силе ненавистью. Я начинаю поддерживать вторую по силе ненависть и отклонять семена. Ске-сан - неподвижная артиллерия, поэтому мы не можем допустить, чтобы он стал мишенью.

- А, я могу просто использовать дерево как щит.

После того, как Ске-сан начал выглядывать из-за дерева и атаковать, семена ударились о дерево и блокировались им. То, как это выглядит, это одно, но это определенно эффективно, так что пусть будет так.

Но посмотрите на это. Это Лич, в некоторых СМИ его даже называют Королем нежити.

Это Мировой квест, поэтому после того, как мы победим врага, он превращается в частицы света и исчезает.

- Это было немного хлопотно, но это враг в тылу, так что один - совсем не проблема.

- Я могу использовать дерево как щит, так что это легко.

Что касается группы Сесил... они закрасили местность. Тогда давайте объединимся и вернемся. Ходить и искать их, конечно, хлопотно...

- СЗАДИ?!!! ДВА МОБА!

- Значит, появились еще!

Я отклонила одну, но получил семя в предплечье. Тебя часто бьют... мое предплечье...

Господин Ске использовал [Быстрое изменение], чтобы переключиться на броню, так что пусть он держит одного противника. Сначала я нацелюсь на того, кого нацелил господин Альф.

Должно быть, несколько врагов покинули это место еще до нашего появления. Количество врагов и их скорость зависят от площади и скорости их поражения.

- Мы сражаемся здесь с двумя подкреплениями. Как дела на вашей стороне?

[Мы тоже в бою. Мы пойдем к вам, как только закончим.]

- Понятно.

Госпожа Сесил тоже встретила подкрепление. Их было больше, чем мы предполагали. Поэтому правильно было сразу же их подавить.

Давайте передадим это офицерам каждого подразделения, цветные области подтверждены как места появления. Пожалуйста, раздавите их, не оставив ни одного... то есть.

Победив одного, разбиваем другого, которого сдерживала броня.

Кстати, я чувствую дискомфорт в том месте, где в меня попало семя. У меня плохое предчувствие.

Когда мы почти закончили со вторым, подошла группа Сесил-сан.

- Похоже, вы почти закончили...

- Вы как раз вовремя. Пожалуйста, разбейте его.

- Окай.

С двумя сторонами мы расправились с ним в одно мгновение.

[Ваш уровень расы повысился.]

Так что мой уровень повысился. Теперь я 29-го уровня. Что ж, важнее...

Я проверяю заднюю часть предплечья... там есть значок, НЕЕЕЕЕТ. Так вот почему из меня высасывают НР.

Я убираю рапиру и, используя Разборочный нож, вырезаю часть с семенем. Это не потребовало анестезии, как в реальности, и я не почувствовала настоящей боли. Если пройдет слишком много времени, возможно, мне придется отрезать всю руку, понимаете? Подумать о наказании, которое за это последует, это немного...

- ЭХ, ЧТО ТЫ ДЕЛАЕШЬ ПРИНЦЕССА.

- Видишь ли, она действительно начала мешать мне, поэтому я делаю операцию.

- СЕРЬЕЗНО? Подожди, я что, тоже в глубине?

- У меня была иконка, так что если у тебя ее нет, думаю, кости в безопасности?

- Так это специфично для зомби? Растения тоже могут быть в опасности?

- Очень вероятно. Давайте расскажем об этом госпоже Клементии.

Гнилое мясо - любимая еда растений? Ну, конечно, Зомби - не люди, так что ничего страшного, если на них посягнут. Не слишком ли сурово руководство относится к зомби? У них на нас какая-то обида?

Когда я вырвала и выбросила нож, значок исчез, и я убрала нож.

Внутренняя часть моего предплечья покраснела, но она все равно регенерирует, если я оставлю ее в покое. Это что-то вроде моей сильной стороны...

- Теперь, давай вернемся.

- Да, наверное. Думаю, нам будет трудно идти и побеждать их...

И вот, мы снова присоединяемся к Западной дивизии и возвращаемся.

Я превращаю №1 в сову, даю ему магию и заставляю его смешаться с воздушной дивизией, чтобы тыкать во врага. Я сверяюсь с картой и подтверждаю происходящее через голосовой чат, который приходит от офицеров, поэтому я заставляю №1 сражаться и только усиливаю его Навыки.

По мере нашего продвижения вперед местность постепенно сужалась, враги становились сильнее и плотнее.

Однако количество людей, которые могут сражаться одновременно, уменьшилось, а количество людей, которые могут передохнуть, увеличилось, что облегчает задачу... Я думаю, это легче?

- ВРЕМЯ ПОПОЛНЕНИЯ ЗАПАСОВ, СКРАБЫ! ЗАБИРАЙТЕ ВСЕ, ГРАБИТЕЛИ!

- Тогда без оговорок.

- Эй!!!

- Ты сказала это!

Иногда пополнение приходит из тыловой дивизии, и я распределяю его.

Члены дивизии продвигаются по очереди, и есть люди, которые собираются спать, поэтому мы держим членов дивизии наготове, чтобы охранять их.

- Сопротивление стало довольно ожесточенным, эх.

- Мы разгромили их точки появления, так что это проще, чем я думал, однако?

- Если бы мы пошли на прорыв одной точки, это был бы ад.

- Согласен. Триффид впереди, армия мелкой мелюзги сзади, и мы будем отделены от задней дивизии.

Некоторые враги прорвались в тыловую дивизию, и транспортная дивизия проделала там отличную работу. Если бы мы атаковали с одной стороны, я чувствую, что это была бы катастрофа.

Как и ожидалось, они не позволили нам использовать воздушную дивизию, чтобы подавить зоны появления, у них есть неприятный противоздушный огонь. Файрелен-сан сделала довольный вид, сказав, что она чуть не умерла, так что, должно быть, это было действительно сурово.

Это естественно, но они заставляют нас продвигаться по земле и подавлять врага. Любой бы подумал об этом, не так ли... типа «эй, а не будет ли быстрее, если мы сделаем это с неба?!» Конечно, это было запрещено. Я рада, что никто не погиб.

Судя по развитию ситуации, такими темпами мы должны достичь Триффида завтра. Скорее всего, так и было задумано изначально.

Бой продолжается в лесу, наполненном большим количеством [Света]. Существует ротация, так что мы можем постоянно поддерживать боевую линию и понемногу продвигаться вперед.

- Дети, пусть кто-нибудь поменяется с вами! Пришло время поспать!

- Мне тоже пора отдохнуть. Предоставляю это тебе.

Когда я убрала кровать, моя младшая сестра появилась неизвестно откуда и прокралась внутрь. Мне нечего сказать.

Я пошла спать. В мгновение ока мы достигли последнего дня, давайте сделаем все, что в наших силах.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/2004237>