[Восстановите экосистему острова!]

Восток, очевидно, раньше был равниной. Срубите большое возвышающееся дерево!

Давайте исследуем Восточный лес, о котором мы слышали от Гинко. Фаза разведки.

Подразделение разведчиков вернулось с информацией. Организуйте информацию и подготовьтесь. Фаза подготовки.

[До начала битвы: 1 день 1 час]

[Оставшееся время: 2 дня 18 часов]

Понятно. Значит, сейчас время подготовки. Начало битвы завтра... около 7 утра? Сейчас 6 утра... так что все.

Итак, сначала... мне нужно понять, что изменилось, пока я спала, и подтвердить информацию, которую принесла дивизия разведчиков.

Когда я встаю с кровати и подтверждаю квест, там я нахожу обобщенную информацию от Отдела Разведчиков. Пока что я отправляю ее каждому офицеру и сама проверяю содержание.

Имена и уровни врагов, их слабости и дропы... а также их местоположение и маршруты патрулирования, не так ли? Типы растений великолепно слабы к Грубым атакам и Огню, но сильны против Воды и Земли. И [Магия дерева] для них несущественна.

- Принцесса, доброе утро.

- Доброе утро, Клементия-сан. Это будет война против растений, ты справишься с ними?

- Лозы - это тупые атаки, так что в какой-то мере сработает. Сейчас я их быстро выравниваю.

- Значит, навык [Связывание] применим к ним?

- Есть навык монстра под названием [Виноградная плеть], но у него нет никаких искусств, и кажется, что это навык улучшения самих лоз?

Это навык монстра для того, чтобы использовать свою собственную часть тела в качестве оружия? Нет необходимости покупать новое оружие, но вместо этого оно заставляет тебя повышать свой навык монстра? И если вы хотите использовать искусство, возьмите навык атаки типа [Связывание], это...

[Магию дерева] использовать нельзя, поэтому она в спешке выравнивает Навыки, связанные с виноградной лозой.

Госпожа Клементия направилась в Западный лес, размахивая руками и лозами.

Пока я ходила вокруг, проверяя изменения и здороваясь со всеми, люди начали массово просыпаться. Давайте ненадолго переключимся на готовку.

Во время готовки ко мне подошла Элли, которая также подтвердила изменения, произошедшие, когда мы спали.

- Таша, есть проблема с недостаточным количеством бутылок для зелий, я отправила людей.

- [Алхимия] и [Стекловарение] - типы, это...

- Исходя из того, что мы исследовали, причина в стекле, которое является исходным материалом. [Алхимия], очевидно, в подавляющем большинстве случаев быстрее, но имеет проблемы с манной. Алхимики, похоже, играют в море во время ожидания восстановления манны, но учитывая, что они не могут ничего делать без нее, я думаю, это нормально.

Если есть материалы и манна, [Алхимия] сразу же показывает результаты и создает предметы. Но, если есть манна... это главное. Я смогла наладить массовое производство к югу от Инбамунта только благодаря тому, что это место находилось в безопасной зоне. В этом районе событий нет Безопасных зон. В результате автоматическое восстановление основано только на расе и навыках.

А [Алхимия] занимает первое место среди всех ремесел, когда дело доходит до использования манны. Причина в том, что она полностью зависит от навыка. Приготовление пищи на сковороде не использует манну, но это не относится к [Алхимии]. И давайте не будем думать о [Ускорении реакции] [Кулинарии], я проиграю, если подумаю об этом.

Я закончила раздавать еду и снова осмотрелась. Мой навык [Повар] вырос, но если что, я бы хотела поднять уровень [Алхимии]... В отличие от кулинарии, здесь используются только навки, поэтому уровень имеет большое значение.

Тем не менее, во время этого события ничего не поделаешь. Просто слишком мало поваров. Было бы неплохо, если бы их число увеличилось благодаря этому событию, но...

Я брожу некоторое время, и тут ко мне подходят лидеры сухопутных дивизий.

- Принцесса, есть время?

- Стратегическое совещание?

- Ну, что-то вроде этого.

Особой необходимости в движении не было, поэтому мы начинаем на месте.

- Как и планировалось, мы разместим дивизии на востоке, западе, юге и севере. Мы планируем принять решение о времени боя, отдыха и ожидания в соответствии с графиком, а затем предоставим каждого самому себе.

- Цель - центр.

- Мы действительно думали сгруппироваться всем вместе, но так сражаться будет определенно трудно... так мы думали.

- Мы планируем оставить сопровождение тыловой дивизии и транспортной дивизии. Им будет трудно сражаться в лесу.

- Понятно, я понимаю. Тогда пусть дивизия, отвечающая за Восток, держит большее количество расходных материалов. Им будет трудно пополнять запасы.

- Тогда я оставляю это на ваше усмотрение.

Подразделение господина Мусасаби, похоже, отвечает за Восток. Давайте передадим это Элли. Есть необходимость обойти лес к востоку от него, поэтому потребуется время на переезд. Их отправка будет самой быстрой из всех мест, поэтому сначала нужно будет передать им расходные материалы.

- Кроме того, в нашу сторону уже направляются враги, поэтому началось легкое оборонительное сражение.

- Сухопутные дивизии, которым было скучно, с радостью сражаются с ними.

- Значит, вражеская сторона тоже начала действовать. Пожалуйста, сражайтесь, экономя расходные материалы. Главное событие, вероятно, начнется завтра.

- Похоже, все намерены это сделать, все должно быть хорошо.

Все оживленно продолжают подготовку. Я тоже иногда участвую в бою, так как несколько раз подтверждаю прогресс в ремесле.

- Эй, принцесса! Позови девушку!

- ...Ааа, это Рина. Я позову ее сейчас.

Господин Эрц держал в руках алебарду, так что он, вероятно, передаст ее ей. Мне также сообщили о некоторых других людях, поэтому я передала это четверым из Наземного Отдела.

- Принцессы! Позовите госпожу Мид и господина Ске!

Кроме того, я также передала просьбу госпожи Примулы.

У большинства ремесленников есть постоянные клиенты, поэтому они будут распределять предметы между ними. Похоже, им в руки попали разные хорошие материалы, поэтому, немного проверив, они поспешили сделать новое оружие.

Начинать со снаряжения знакомых... это стандартная практика. Как только это закончится, они начнут делать оружие для других людей примерно того же уровня.

- Принцесса, попробуй потренироваться в размахивании этой штукой.

- Потренироваться? Ну, я не против...

Эрц-сан передал мне рапиру, сделанную из кобальта HSS.

- Это... несколько сложно для взмаха?

- Твой уровень был во второй половине 20-го, верно?

- Да, сейчас 28-й. Скоро 29-й.

- Значит, давайте распределим Кобальт HSS среди тех, кто выше 30. Это поможет!

Так что качаться было сложно из-за штрафа за невыполнение требований.

Это игра, поэтому у снаряжения есть требование к экипировке. Если вы не выполняете требование, то чем больше у вас не хватает, тем больше штраф... или так говорят.

По словам господина Ширабесуки, кроме уровня, есть еще и требования к навыкам.

Господин Эрц, должно быть, хотел подтвердить эти вещи. [Идентификация] пока ничего не покажет.

Подразделение господина Мусасаби отправится раньше, затем будут отправлены подразделения госпожи Котацу и господина Рузебарма.

Шестой день я полностью посвящаю подготовке и ложусь спать.

Осталось два дня... давайте сделаем все возможное.

[Восстановить экосистему острова!]

Восток, очевидно, раньше был равниной. Срубите большое возвышающееся дерево!

Давайте исследуем Восточный лес, о котором мы слышали от Гинко. Фаза разведки.

Подразделение разведчиков вернулось с информацией. Организуйте информацию и подготовьтесь. Фаза подготовки.

Все готово. Настало время для битвы. Давайте прицелимся в возвышающееся большое дерево. Основная фаза.

[До начала битвы: 1 час]

[Остаток времени: 1 день 18 часов]

Остался час. Сначала я готовлю, потом поднимаю людей с постелей, и наступает время ожидания.

Давайте сразу же приступим к действиям.

- Извините, что заставили вас ждать! Доставка свежих продуктов с фермы!

- Большое спасибо. Давайте сразу же приступим к приготовлению.

Ферма свежая (из зоны видимости).

Я сразу же начинаю печь хлеб и жарить мясо. Когда я готовлю тесто для хлеба перед сном, MP восстанавливается, когда я просыпаюсь, что приятно. [Ускорение реакции] забирает много.

И пока я готовлю, другие люди будят своих членов партии.

- Доброе утро. Просыпайтесь!

- ХИУАААААААА! Прекрати, это отвратительно!

- Это был бессмысленно приятный голос.

- Такой низкий голос.

- В реальности я бы точно покрылась мурашками!

- Но ведь это разбудило тебя, верно?

- Мгновенно! Спасибо!

Пока готовится еда, я раздаю ее, и пока все едят, я подтверждаю прогресс, который произошел, пока я спала, насколько это возможно.

Другие дивизии уже заняли свои позиции, поэтому здесь находятся только сухопутная дивизия А и транспортная дивизия, а также тыловая. Разведчики, музыкальная и воздушная дивизии разделились на четыре части и были объединены в сухопутную.

В небе над большим деревом, которое, скорее всего, является Триффидом, появился текст [Мировой квест] и уменьшающийся обратный отсчет.

Участники, закончившие трапезу, направились на восток и заняли позиции к западу от леса, прямо на улице.

- Итак, дамы и господа! ВЫ ГОТОВЫ?! Скоро начнется!

[ДАААААА!]

- Скорее всего, будет очередь из Принцессы!

Аххх, в этот раз я еще не сделала этого... не сделала. Как говорит Сесил-сан, я чувствую, что она может быть.

Пока ремесленники продолжали творить, обратный отсчет постепенно дошел до одной минуты.

В этот момент позади меня появляется реакция [Интуиции], и несколько человек, включая меня, оборачиваются. То, что казалось миражом, было животными во главе с Гинко.

Это явно особые монстры события. Кажется, они не похожи на мобов.

- Итак, вы готовы?

- Да, мы подготовились настолько, насколько смогли.

- У меня большие надежды. Простите, но мы будем полагаться на вас.

- Мы не можем умереть, так что если вы окажетесь в опасности, пожалуйста, отдайте предпочтение восстановлению.

- ...Понятно.

И когда обратный отсчет достиг 0, в небе появляется надпись [Готов]. Так что, в конце концов, была одна линия.

[О собравшиеся Новички, настало время битвы. Давайте сломаем это проблемное дерево. Да пребудет с вами благословение Богини битвы, Сигрдрифа-сама! Все войска, начинайте атаку!]

Как и во время оборонительной битвы, игроков и группу Гинко окутал красный свет, который впитался в их тела.

[[Королевская власть] активирована. Во время выполнения этого задания все показатели увеличены.]

[Вы находитесь в отношениях сотрудничества с Гинко, в результате чего Священные звери будут поддерживать вас.]

[Мировой квест: Восстановите экосистему острова! Основная фаза, начинается.]

[УУУUУУУУ!

Боевые группы и Святые Звери, которые пришли с Гинко, вошли в лес.]

- Святые звери - это термин, который меня заинтересовал.

- Действительно...

Мой и Сесил-сан взгляды обратились к Гинко, который был рядом с нами.

- Ммх? Это просто имя, которым вы нас называете… так я и думал, но вы же были Новенькими, не так ли. Конечно, Святые Звери - это название, используемое для животных, которые могут разговаривать и сосуществовать с людьми.

- Понятно.

Другими словами, они не враги человечества, поэтому их называют Святыми Зверями, чтобы сделать различие, но это не значит, что в них есть что-то особенное.

Гинко 64-го уровня довольно силен с точки зрения человека... и поскольку он побеждает монстров вместо людей, я думаю, его можно назвать Святым зверем...?

В этом смысле... Посторонние люди животного типа также могут быть названы Святыми Зверями. Однако, вероятно, их будут группировать вместе с другими игроками. Фактор игрока просто слишком силен.

- Тогда давайте постепенно приближаться.

- Согласен.

Каждая группа постепенно расходилась в стороны и преследовала боевую группу, которая шла первой.

Первые, мелкие участки - не проблема. Основной частью будут места, где количество икр было слишком велико, и мы не могли продвинуться дальше. До тех пор мы неторопливо продвигаемся вперед.

Затем госпожа Сесил, которая находится рядом со мной, получает информацию от предыдущего подразделения.

- Бой начался, но количество врагов явно невелико.

- Другие подразделения тоже, похоже, начали бой, но они говорят, что чувствуют, что врагов мало.

- Итак, количество установлено для каждой области, и когда вы входите в область, они стекаются к вам... так?

- Значит, если войти с большим количеством людей с разных сторон, они рассеиваются, и мы можем вторгнуться... ты говоришь?

- Или это может быть просто механика события.

И то, и другое возможно... Чем дальше за пределы, тем шире область, поэтому количество спавнов должно быть больше. Другими словами, количество врагов увеличивается, вот почему это невозможно для нескольких групп.

- Учитывая это, пожалуйста, посмотри на карту.

- ...Местность перекрашивается?

- С точки зрения игры, возможны... области, где возможно появление врагов?

- Логично. В таком случае нам нужно, чтобы все переместились, чтобы перерисовать карту.

- Тогда я передам это всем.

- Да, спасибо.

http://tl.rulate.ru/book/40339/2004234