[Мировой квест начался.]

[Местоположение: Зона событий - Пустынный остров]

[Новенькие, находящиеся в пределах соответствующей зоны, будут автоматически перемещены в состояние участия.]

[Подтверждение шкалы квеста... завершено. Установка в качестве Мирового квеста.]

[Новенькие, пожалуйста, выберите свою [Роль] в течение установленного времени.]

Вот и все. Эта игра также будет военного масштаба.

Давайте проверим справку по [Выбору роли], так как я выбираю впервые...

[О выборе ролей для квестов]:

Выбор роли - это выбор, в роли какого задания вы будете выступать...

Щит, который притягивает к себе врагов... Танк.

Тот, кто атакует в одиночку... Атакующий.

Тот, кто лечит союзников... Целитель.

Оставь разведку мне... Разведчик.

Линия жизни армии... тыловая поддержка.

И так далее, в зависимости от каждого события роли меняются. И в зависимости от выбранной вами роли, есть возможность наступления определенных событий.

Крафтеры и игроки плохи в прямом бою - выбираем Поддержкуt. Подготовка снаряжения, зелий, еды и их транспортировка будут вашей работой. Война - это не только боевые действия. Должны быть и фронт, и тыл, иначе армия будет уничтожена.

Среди танков есть разнообразие, Большой щит? Малый щит? А может быть, танк избегания?

Даже среди атакующих есть разница в вооружении? Маневренный тип? Или, может быть, специализирующийся на небе или море?

У лекарей тоже есть разные типы: вы лечите или, может быть, поддерживаете?

Существует огромное разнообразие билдов. Вы можете менять выбор до тех пор, пока вы не подтвердите свой выбор, поэтому подтвердите его, когда будете уверены. Однако будьте осторожны с лимитом времени.

«Вообще-то у меня такой билд: Я могу действовать как XX»... если это относится к вам, пожалуйста, отправьте запрос в Техническую поддержку. Во время регулярного технического обслуживания мы добавим роль, чтобы ее можно было выбрать в следующий раз. Однако, мы заморозим ваш аккаунт, если вы будете злоупотреблять этим.

Хм... Понятно.

Я атакующий. Тип атаки Магия, а моя стихия - Тьма. Что касается передвижения, то я могу ездить на лошади, но... это лес, так что будем считать, что я хожу пешком.

[Все новенькие закончили выбирать свои роли.]

[Поиск резидентов на необходимые должности для Мирового квеста...]

[Командир... завершен. Офицеры... завершено. Отправляю запросы каждому игроку.]

[Все запрошенные члены подтвердили свое участие.]

[Вы стали командиром, поэтому ваш выбор роли был изменен на командира.]

[Начинается распределение членов между каждым подразделением.]

[Чтоооо?! МОЙ СИГНАТТ!]

Даже мы, первая группа... ах, похоже, что были созданы потенциальные группы... Это отличается от оборонительной битвы, можно сказать, что были созданы ролевые группы.

И выбранная мною роль была быстро переписана на Командира... ну, в общем, так оно и есть.

[Мировой квест: Восстановить экосистему острова!]

[Место действия: Зона событий - Пустынный остров.]

[Масштаб: Мировой квест.]

[Условие победы: Раздавить великое дерево Восточного леса - Триффид.]

[Условие поражения: Прохождение периода событий.]

[Фаза 1: Начало фазы разведки.]

[Давайте пошлем разведчиков в лес и соберем информацию.]

Хм-м-м... значит, оборонительная битва начального города была чем-то вроде учебника. Тем не менее, это совершенно другое, так что ничего не вышло.

Список подразделений...

Командир Анастасия

Сухопутная дивизия Сесила

Сухопутная дивизия Котацу

□Сухопутная дивизия□ Рузебарм

□Сухопутная дивизия□ Мусасаби

□Сухопутная дивизия

□Дивизия разведчиков Мид

□Музыкальная дивизия Норберт

□Воздушная дивизия Файреллен

□Тыловая дивизия Эллиза

□□Снабжение Штайнер

□□Оружие Эрц

□□Расходные материалы Салют

□□Сбор

□□Транспорт

Хм... почему Элли - офицер...? Я, конечно, думаю, что у нее хорошо получается объединять людей, но все же. Мид-сан тоже, но она не в сухопутной дивизии, а в разведчиках. А Мусасаби-сан - в сухопутной диивизии.

Я не знаю людей в мобильном отделе, отделе сбора и транспортировки.

- ...Мусасаби-сан, почему ты в сухопутной дивизии?

- ХА ХА ХА ХА, не может же ниндзя заниматься разведкой, верно?

[ЧЕРТ ВОЗЬМИ, ЧТО ЭТОТ ПАРЕНЬ ГОВОРИТ...]

- Кстати говоря, эти люди - ниндзя, но типа НИНДЗЯ-УБИЙЦА...

[Аххх...]

Изначально основной работой ниндзя был сбор информации. Группа господина Мусасаби, специализирующаяся на убийствах, - это просто группа ассасинов. Если бы я могла назвать их как-то иначе, то это были бы «психи».

Прежде чем мы начнем действовать, давайте уточним у Гинко-сан.

- Ммм... можно ли сосредоточиться на востоке?

- Ммм. Мы держим Север и Запад в подчинении, а ты подавишь Восток.

- Тогда мы начнем действовать прямо сейчас, но кто эти люди?

- Мы тоже будем действовать. Не нападайте на животных. Они будут сопротивляться.

- Понятно.

Гинко-сан встала так, что я почти услышала треск, затем, когда она шла, она исчезла, как мираж. Ясно? Так вот на что отреагировала [Интуиция].

- Итак, мои дорогие искатели неприятностей. Время миссии.

[ДА! УФ-сама!]

- Что это? Это чувство единства.

- Добрый день, Элли. Ты офицер.

- Да, по какой-то причине. Что мне делать?

- Пока что мы должны двигаться. Центр должен служить базой.

[ДАААА!]

Мы немедленно начинаем движение.

Во время движения я сообщаю другим офицерам, что мы делаем центр нашей базой, и прошу всех собраться. Дивизии тыла будет трудно, если мы будем использовать что-то кроме центра...

- Теперь, Элли. Давай объясним.

- Да, пожалуйста.

- Цель - сломать это большое дерево. Ну, этим должны заниматься Сухопутная дивизия и другие, так что давайте пропустим это.

- Работа на передовой, не так ли.

- Вы - офицер, командующий тыловой дивизией, поэтому ваша работа... заключается в консолидации крафтеров.

- Смогу ли я это сделать?

- Если ты поймешь, что нужно сделать, это будет легко для тебя, Элли. Во-первых, запомни людей, которые прикреплены к Тылу.

- Господин Эрц, госпожа Салют и другие, да?

- Эти люди - лидеры в каждой области, так что тебе нужно только сделать их обмен беглым.

- Угу.

- Скорее всего, я буду говорить о том, чего нам не хватает на передовой, поэтому, пожалуйста, дайте указания каждому из них. Я думаю, что материалы, кроме тех, что нужны для алхимии, легко отличить друг от друга, так что все должно быть в порядке. Когда я не говорю ничего

конкретного, ты должна сделать так, чтобы материалы попадали между членами Задней Дивизии.

- Хм-м-м... Я могу попросить Эбби и этих двоих стать под-офицерами, чтобы поддержать меня?

- Можешь. Ты можешь попросить Эбби стать заместителем начальника, а Лети-сан и Дори-сан следовать за каждым из вас, тогда это будет легко. Работайте с людьми в транспорте очень усердно.

- Очень хорошо, поняла.

[А?]

- Почему «а?»? Как бы вы об этом ни думали, людям из транспортного отдела придется нелегко. Они определенно будут работать как лошади на телеге... ах. Лидер Транспортного отдела - человек-лошадь... Все в порядке. Лошади - партнеры купцов, с ними обращаются очень хорошо, не волнуйтесь. Я думаю, ты должна попросить госпожу Примулу сделать для тебя телегу. Проблема в том, можно ли ее использовать на этом острове...

Но ведь есть инвентарь, и они могут сами переносить предметы, а потом еще и везти одного человека на себе. Нет необходимости в тележке. Инвентарь, конечно, полезен.

- А, Оне-чан! Квест изменился!

[Восстановить экосистему острова!]

Восток, очевидно, раньше был равниной. Срубите большое возвышающееся дерево!

Давайте исследуем Восточный лес, о котором мы слышали от Гинко. Фаза разведки.

[Оставшееся время: 3 дня 10 часов 35 минут.]

- Понятно, похоже, этот квест продолжится отсюда.

- Не могу дождаться!

- Принцесса, а я могу?

- О, Мид-сан. Есть ли правила для разведчиков?

- Похоже, что когда все области будут раскрыты на 100% или когда все члены Отдела разведчиков будут мертвы и прогнаны, начнется следующий этап. Все зависит от того, насколько нам удастся поднять этот уровень... Если мы слишком затянем с этим, то во второй половине мы можем оказаться в проигрышном положении.

- А как насчет количества смертей?

- Очевидно, они не учитываются. Все зависит от того, сколько разведанной территории мы сможем набрать до смерти. Используются те же правила карты, что и для подземелий, так что области делятся на круги.

- Значит, для каждой области существует своя скорость разведки?

- Похоже на то. Неизвестно, должны ли мы раскрыть 100% каждой области, прежде чем переходить к следующей части.

- Нужно умеренно разведать неглубокие участки, и как следует проверить ту часть, которая находится глубже...

- Если это возможно. Я планирую оставить неглубокие участки для второй группы.

Чем дальше они идут... другими словами, чем больше они приближаются к Триффиду, тем выше опасность. Первая группа, владеющая навыками высокого уровня, будет отвечать за более глубокие части. Не похоже, что мы сможем связаться друг с другом, когда они начнут, поэтому я оставляю все на Мид-сан, которая является офицером Отдела разведчиков.

Мы прибыли на базу в центре острова, поэтому все разделились между подразделениями и собрались в группы. Это должно послужить встречей.

Над моей головой появилась золотая корона, а над головой офицера каждого подразделения - серебряная корона. За каждой короной виден символ каждого подразделения, что позволяет легко узнать его с первого взгляда.

Например, у сухопутной дивизии есть сапог и иероглиф. В транспортной дивизии - лошадь и символ. У музыкальной дивизии - нота и иероглиф. У воздушного подразделения - крылья и символ. Кроме того, каждому символу соответствует рамка разного цвета.

Используемые символы в целом просты, но тыловая дивизия Элли выглядит наиболее запутанной?

Лидер каждого поля не имеет короны, а только символ... так ли это?

И так, можно сразу определить, где находится лидер каждой дивизии.

http://tl.rulate.ru/book/40339/2003060