Жизнь на Необитаемом острове. День четвертый

Есть что-то странное в этом острове. Что это?

Определите причину странного ощущения.

Если это не очень просто...

То, что мне было интересно, превратилось в уверенность, но мы все еще не знаем, что это... верно. Однако никаких подсказок нет. Где и что мы будем исследовать?

Нет, все наоборот. Что мы до сих пор не исследовали? Пока... хм, давайте предложим это чуть позже, когда большинство людей проснется.

Давайте насладимся чаем из Восточного леса, сидя за столом, который накрыла госпожа Примула. Здесь есть я, моя младшая сестра, Элли и Эбби. Лети-сан и Дори-сан наливают нам чай.

- Мы нашли чай, и я принесла его... но я хочу еще немного Качества, а?

- Это Ассам? Я хочу с молоком!

- Согласна. Мы должны подумать о том, чтобы сделать здесь несколько смесей.

- Во время мероприятия не хватает времени...

- Пожалуйста, возьмите Дарджилинг.

- Думаю, они отличаются от того, что мы обычно пьем.

- Обстановка отличается, поэтому ничего не поделаешь. Если быть точной, это зависит от того, какой из них они воспроизвели... не так ли.

- Мне не очень хочется выращивать чайные листья...

- ..Как насчет того, чтобы купить у Жителей, которые их выращивают?

- Вот оно!

- Это правильный выбор. Однако я не знаю, позволит ли система это сделать.

- Мы можем обменять очки на чайные листья? ...Можем.

...Это роскошный продукт питания, поэтому он не должен стоить много очков. Если у вас осталось немного, давайте обменяем их на чайные листья. Я хочу сделать несколько смесей, и я уверена, что Элли и Эбби сделают несколько.

[Атмосфера там... это другой мир?]

[Этот образ мышления, идея купить поле вместе с владельцем...]

[Они точно неравнодушны к черному чаю...]

Уже четвертый день, все успокоились, и утром не было никакого переполоха... Фермерская группа господина Штайнера каждое утро собирает урожай. Собранные ингредиенты обрабатываются, а затем доставляются людям, у которых есть [Кулинария].

- Заставил себя ждать! Прямо с фермы!

- Ну... вне всяких сомнений...

Я готовлю полученные овощи вместе с полученным вчера мясом и раздаю их. Пора бы уже всем просыпаться, верно.

Я осмотрелась, большинство знакомых уже завтракают, так что давайте сделаем предложение сейчас.

- Не могли бы все, даже только те, кто состоит в профсоюзе, выслушать меня на минутку?

- Что такое?

- Вы проверили квест?

- Конечно!

- И вот, желая изменить направление нашего мышления, я подумала о том, чтобы поделиться картами друг друга.

- Понятно... Собрать все вместе разом. И те места, куда не ходили здешние люди, останутся непроверенными...

- Судя по всему, большинство из нас здесь - первая группа, так что... важно... не ходили ли мы туда, или не могли туда пойти?

- Это правда. Единственное место, которое явно подозрительно - это Восточный лес, хотя...

- Это так?

- После некоторого времени прохождения, врагов становится так много, что невозможно продвинуться дальше. Там должно быть что-то!

[Да, да.]

- Хорошо, давайте объединим карты. Лидеры команд получают карты от участников и, пожалуйста, передают мне. Я объединю их и передам обратно лидерам команд.

[Роооджеееееер.]

Моя младшая сестра ответила как представитель, и разговор продолжился. По мере того, как данные карты событий каждого отправлялись мне и заменяли часть моих, те участки карты, на которых я не была, начали окрашиваться.

Когда данные перестали поступать, я снова подтвердила карту и... конечно, все довольно просто.

- Это... пока что, я сначала отправлю ее всем.

[Мы не прошли и половины пути в восточную часть!]

- Эм... могут ли лидеры команд, которые пошли на восток, поднять руки?

[Хорошо.]

- Сесил-сан, что ты думаешь?

- ..Учитывая членов команды, правильно будет сказать, что мы пока не можем идти туда? Больше половины людей, поднявших руки - члены первой группы игроков. Я узнаю большинство.

- Значит, есть что-то... на месте, кроме Востока.

- Там должен быть ключ. Теперь, что делать...

- По крайней мере, сегодня проходит половина события, так что должно что-то произойти...

[Интуиция], которая реагирует на Запад, представляет интерес...

- Кстати говоря, на Востоке реагирует [Чувство опасности].

[О, точно.]

На Западе это [Интуиция], а на Востоке - [Чувство опасности], да? На востоке определенно что-то есть, но... мы не подобрали ключ события, поэтому пока не можем туда пойти.

- Север дает сладкий опыт, так что мы можем просто пойти на север...

[Я поняла тебя.]

- С учетом этого, откровенно игнорировать событие...

- Невозможно для нас, любителей игр!

[Здесь я тебя тоже понимаю.]

- По площади это будет масштабно... возможно, уровня Мирового квеста, так что для лучшего результата начинать квест было бы интереснее...

- Они же не собираются готовить событие, которое совсем не интересное, верно?

[Верно...]

- Думая об этом, ответ...

[Запад...?]

Учитывая, что Восток в данный момент невозможен, нет другого выбора, кроме как идти на Запад, где реагирует [Интуиция]. На севере не было ничего особенного. Там есть только сильные враги, которые дают хороший опыт. Это должно означать, что мы не можем позволить заманить себя опытом, и должны исследовать Запад...

- Кстати говоря, принцесса, мне стало немного любопытно.

Один из членов команды по проверке, господин Ширабесуки, начал говорить.

- Оформление этого острова уникально, да?

- Да. Оно действительно отличается от главного.

- И так, если рассматривать остров в целом, разве он не является явно странным?

- Под островом ты имеешь в виду?

- Ты поймешь, если я скажу это так? Экосистема... пищевая цепь.

Конечно, здесь есть пищевая цепь. Мы видели, как рапторы едят кабанов, а ящерицы едят рапторов.

- Есть ли там что-то странное? Это может быть немного странно для игры, но...

- Есть что-то, да?

Это очень необычно для игры, но если бы меня спросили, есть ли что-то странное... действительно, что-то есть. В этой игре они могут быть одним из главных врагов.

А, нет... дело не в этом? Дело не в системе и тому подобном... дело не в этом... ммм, список врагов, которые появляются....

- О, ты заметила, принцесса?

- Только восточная часть экосистемы подозрительна...?

- Точно, это. Не так ли?

[Ааа? АААА! Это правда!]

- Я обошел все вокруг за эти несколько дней, проверил доски объявлений и прочее. Пришло время упомянуть об этом, так что это хорошая возможность. Принцесса, не могла бы ты распространить это?

То, что прислал мне господин Сирабесуки, было буквально пищевой цепочкой. Как и ожидалось, микроорганизмы были проигнорированы, но это был краткий обзор того, кто кого преследует.

Кроликов из западного леса едят пауки, крыс и пауков едят совы, кабанов едят медведи.

На севере пауков и кабанов едят рапторы, рапторов едят черепахи и ящерицы, сов и медведей едят виверры.

Кролики - травоядные, крысы - травоядные и падальщики, кабаны - травоядные. Ящерицы и черепахи всеядны и могут также есть морские водоросли...

Вот так, пищевая цепочка действительно работает на севере и западе, но на востоке были подтверждены только растения.

Осталась одна заметка...

Враги с севера, рапторы и виверны, а также ящерицы не приближаются к востоку?

Враги из западного леса не преследуют нас после того, как мы выходим из леса.

Другими словами, если вторая группа игроков станет мишенью, они смогут покинуть Западный лес. Также можно забежать в Восточный лес, но он такой же сильный, как и Северный. Но, по крайней мере, от них легче убежать, чем от летающей виверны?

Враги на Севере в основном хищники, так что искать там нечего, но... они не преследуют, даже если на кого-то нацелились?

- Исходя из этого, вершиной экосистемы являются виверны и ящерицы, верно?

- Да, по крайней мере, из того, что мы знаем до сих пор.

- Тогда почему они не преследуют людей на востоке...? Это не может быть... Семя Кокке...?

- В конце концов, мы ведь там оказываемся, не так ли?

- ..Давай с этого момента каждый день будем жечь лес?

- Я понимаю, что ты чувствуешь.

[Поторопись, объясни.]

Это совсем нехорошо, не так ли? Этот восточный лес.

- Подумай немного сам? Ничего сложного, понимаешь?

[НАДОЕДЛИВЫЙ!]

- ЭЙ, ГЕЙМЕРЫ!

- А-а-а! Понятно, конечно, разжечь костер в Восточном лесу было бы правильнее - дегозарука? Мхм? Разве это [Чувство опасности] в Восточном лесу не является чем-то очень неприятным?

Это очень неприятно. Предчувствие перед тем, как стать товарищем Семени Кокке?

Я могу понять, почему существа из Западного леса не хотят покидать свой лес. В целом, они являются той стороной, которую съедают, поэтому, конечно, они не будут выходить за пределы леса, чтобы увеличить свой шанс умереть.

Проблема в том, что два самых сильных существа экосистемы, виверны и ящерицы, готовы отказаться от добычи, лишь бы не приближаться к Восточному лесу. Плотоядные виверны - это одно, но ящерицы тоже едят растения. Разве что они питаются только водорослями...?

В Восточном лесу обитали Семена Кокке - животные, обглоданные растениями и находящиеся в очень скверном состоянии. Что если виверны и ящерицы знают об этом? У них не хватает ума, чтобы разговаривать с нами, но они же не глупы...

[...понятно.]

- Они не хотят, чтобы на них посягали, поэтому не приближаются к Востоку... это разумный вывод? Я не думаю, что кто-то хочет, чтобы на него посягали паразиты.

- Хихихи, эти Кокке определенно были нечистью!

[Их глаза точно были мертвы.]

- И потом, на Западе есть загадочная [Интуиция].

- Действительно. Я не знаю, что это может быть. Восточный лес, скорее всего, будет последним. Если мы пойдем туда без информации, в худшем случае мы можем потерять персонажа, поэтому нам нужно исследовать [Интуицию] на западе. Должны ли мы спросить людей со способностями [Скрытое пятно] и [Слушать]?

[ВЫ ПУТАЕТЕ ИГРЫ!]

- Может, хватит подсовывать компоненты ужасов?

- Ну, люди, которые пошли на Восток, все еще живы, так что все должно быть в порядке...

[... Проверка тела СЕЙЧАС!]

[ЕСТЬ ЧТО-НИБУДЬ НА МЕНЯ?!]

Кажется, все веселятся. Но если серьезно, пожалуйста, проверьте. Возможно, это превратится во внезапное PvP.

- Эй... разве южное небо не становится очень плохим?

[ЧТОООО?]

- Эй, ребята, проверьте квест!

Жизнь на Необитаемом острове. День четвертый

Есть что-то странное в этом острове. Что это?

Определите причину странного ощущения.

Южное небо странное. Возможно, надвигается шторм.

- Так вот что они придумали... Я этого не учел...

- Что они хотят, чтобы мы сделали с силой природы?

- Пока что давайте распространим это через совет... и эвакуируем людей с побережья и рек...

- Какого масштаба будет этот шторм? Обычный тайфун не должен быть причиной для паники, но...

[Вы думаете, что шторм будет НОРМАЛЬНЫМ тайфуном?]

[... Не будет. Это было бы невесело.]

- В таком случае... Думаю, будет неинтересно, если ничего не случится? Если нам суждено сбежать, то это будет Западный лес...

Среди суматохи мы начали выводить базу. Правда, команде [Строительство] оставалось только отказаться от своих зданий, похожих на конюшни...

Мне нужно только убрать свою кровать и тому подобное. Другие убрали свои палатки и прочее.

- Молнии бьют как черти, дождь тоже суров, лол.

- Давайте сделаем революцию!

- Это игра, поэтому я не буду вас останавливать, но не делайте этого в реальности, хорошо?

- ДА!

[Мама?]

[Может быть Оне-сан.]

[Или воспитательница детского сада.]

Пожалуйста, пусть это будет Оне-сан.

- Оне-сан! Давай поставим громоотвод!

- Понятно, хорошая идея, Рина. Тогда молния должна нас избегать.

- Ну, это и есть молниеотвод!

- Это удивительно!

[ДАААА.]

http://tl.rulate.ru/book/40339/2000379