

Нн... ах, мы в центре событий.

Элли, Эбби, я и Рина выстроились вместе... У каждого под рукой оружие. Это не безопасная зона, в конце концов.

И еще вот это. Может, попросить Дантеля-сана сшить нам пижамы? Спать в полном снаряжении как-то неудобно.

Итак, я сползаю с кровати, чтобы не разбудить остальных и... У Лети-сан и Дори-сан двуспальная кровать, хм? Интересно, когда они ее приобрели?

Тут и там просыпаются люди. ...Кажется, я видела выброшенные доспехи и обглоданное тело, лежащее на земле, но, должно быть, это было мое воображение.

- №1, проблем не было?

- «КЛОК»

Я оставила призванных Слуг, но, похоже, ничего не произошло. У них достаточно высокий уroveň выживаемости, чтобы оставить их на страже, пока мы спим.

Уже второй день, изменился ли квест?

Второй день жизни на пустынном острове[]

Нам каким-то образом удалось пережить первый день. Разделились на различные роли и закрепили необходимые вещи.

1. Исследуйте остров.
2. Определите лидера, чтобы действовать организованно эффективнее.
3. Запаситесь едой.
4. Улучшите оборудование базы.
5. Чтобы что-то создавать, вам нужны инструменты.
6. Инструменты для самозащиты также необходимы. Ищите материалы.
7. Будьте готовы к худшему, готовьте зелья.

Хм-м-м... Этот квест больше похож на список вещей, которые нужно сделать, это поддержка со стороны руководства? Что мне делать, хм...?

Первые, невозможные для меня вещи - это улучшение базы, приготовление зелий и создание снаряжения. Оставим это людям со специальными навыками. Таким образом, 4-й, 6-й и 7-й для меня невозможны.

И наоборот, я могу исследовать остров, собирая материалы. Или помочь обеспечить запасы еды. Также... я могу готовить инструменты с помощью [Алхимии]. 1-й, 3-й и 5-й возможны для меня.

А 2-й мне неизвестен. Это рекомендация для создания рейда или союза? Всемирный квест не начался, поэтому мы не можем никого принуждать... отложим это на потом. Нет смысла думать об этом в одиночку.

Если подумать о нашей группе, то это будет 1-й. Альф-сан и Ске-сан не занимаются ремеслами, поэтому они захотят участвовать в боях. Можно оставить их путешествовать в других местах, сохраняя группу, но... Я тоже хочу поднять свой боевой навык. Мой базовый уровень достигнет 30, это время, когда я с нетерпением жду развития.

У этого человека за спиной зеленая фея, значит, они ведут трансляцию, да? Это событие, так что я думаю, что нельзя упускать такую возможность. Вчера тоже было несколько человек.

- Ах, доброе утро, принцесса.

- Доброе утро, Клементия-сан. Ты как всегда сексуальна.

- Правда?

Это Клементия-сан, сексуальная Мандрагора. Она говорит мне, что начала исследовать Север.

- Как там враги?

- Сильные. Виверны и лизардины, а также большие сухопутные черепахи.

- Ннн... что такое лизардины?

- Эмм... крокодилы? Ааа, у меня есть скриншот.

- Если не принимать во внимание размер, то это определенно крокодил, не так ли?

- Но это на суше. Основан ли он на ящерицах и крокодилах? Вот что думают лучшие команды.

- Значит, тело - крокодила, а образ жизни - ящерицы?

- По крайней мере, на данный момент.

Виверны - это притворные драконы. Это те, у которых крылья вместо рук.

Сухопутные черепахи - это гигантские морские черепахи. Это черепахи ростом около 1 метра, несущие на спине доспехи в виде щита. Должен ли панцирь быть щитом?

До сих пор на Севере встречаются только эти три врага.

- На севере была руда.

- Значит, руда есть на севере, еда в основном на западе, а на востоке есть травы?
- Ага-ага. Что ты планируешь на сегодня, принцесса?
- Пока никаких планов. Господин Альф и господин Ске все еще спят.
- Понятно, понятно. Мы, у которых особые обстоятельства с едой - это одно, но другим, видимо, приходится нелегко.
- По-моему, единственное, что пока отличается, это карта событий.
- Верно? Нахождение этих пастбищ обеспечило пищу для лошадиных типов... Волчьи типы, очевидно, охотятся в лесу.
- Разве игроки не всеядны?
- Да, но важно, можешь ли ты сам добыть себе пищу, верно? Кроме того, очевидно, если есть их естественную пищу, то количество восстановления улучшается.
- Понятно.

Значит, были и такие скрытые факторы.

С другой стороны, были люди, для которых сбор фруктов был обременительным занятием, благодаря чему они избегали попадания в ловушку. Очевидно, было несколько человек, ставших жертвами фруктов.

- У меня есть навык монстра [Знание растений], видишь ли. И, во-первых, моя Сытость восстанавливается с помощью [Фотосинтеза].
- Пока я могу есть, статусные болезни не влияют на меня, и я могу различать их с помощью [Кулинарии].
- Похоже, чем больше человек нуждается в навыке, тем меньше шансов, что он им обладает. Хахахаха.
- Самое страшное - это замешательство, а не яд?
- Ага-ага. А еще, лопающиеся фрукты.
- Ааа... вонь...
- Это гнилостный запах. Если фрагария созревает слишком долго, она превращается в это.
- Уваа...

Похоже, что когда они созревают достаточно, они отрываются от дерева и лопаются в воздухе. А затем служат удобрением для самих себя. Похоже, что для растения запах не имеет никакого значения.

Что ж, гнилостный запах не имеет ко мне никакого отношения, благодаря моей расе, и он перешел в другой запах, это не проблема.

Пока я неспешно беседовала с госпожой Клементией, люди начали просыпаться то тут, то там. Даже если бы я захотела приготовить еду, ингредиентов не было бы, если бы я не пошла собирать их.

- Принцесса, у тебя ведь была дистиллированная вода? Можно мне немного?

- Тогда я дам тебе большую бутылку.

- Спасибо!

- Ну, это просто вода.

Помимо корзины с водой, которую я передала ей, я побрызгала на нее немного дистиллированной воды, и появился искрящийся световой эффект [Фотосинтеза].

- Дистиллированная вода - это нормально?

- В полном порядке. Вода, которая была обработана каким-то образом, кажется вкуснее? Но чистая природная вода лучше, чем дистиллированная. Для меня они рассматриваются как ингредиенты, и между ними есть разница в сытости.

- Понятно. Значит, природная вода - лучшая, следующая - дистиллированная, и последняя - [Вода].

- Ага. Я хочу поглотить как можно больше хорошей воды. Мне кажется, что это повлияет на эволюцию.

- Конечно, вы же растение, так что это может повлиять.

[ ГУУУК-А-ДЗУУУ! ]

Мы оба дернулись от внезапного птичьего голоса, направление... Я смотрю на восток.

- Это был очень некрасивый голос...

- Он был действительно противный...

[ ГИО-ГУК-А-ГИО! ]

[ ГИО-ГУК-А-ГИО! ]

[ ГИО-ГУК-А-ГИО! ]

Начался большой хор, игроки, которые крепко спали, вскочили со своих кроватей. Вместе с криком «ЗАКРОЙСЯ!!!»

- Наверное, это можно назвать розыгрышем, но...

- Когда людей так разыгрывают, это действует им на нервы...

- Если бы у них были хотя бы немного более красивые голоса...

[Мм-м-м...]

Ну, он хриплый и раскатистый... Скорее всего, от этого у людей волосы встают дыбом.

[ГУ-ГЕЕ!]

[ГОГИЕ!]

[ГУК-А-ГИ!]

[ЗАТКНИСЬ!]

Птицы налетели толпой, мчась в нашу сторону...

- Вражеский рейд! ВРАЖЕСКИЙ РЕЙД!

- ТАНКИ! ТААНКИ!

- Щиты вперед!

- Рядовые, приготовиться к стрельбе!

- Разбудить завистливых ублюдков, которые могут спать в таком состоянии!

Это было такое приятное и тихое утро... которое в один момент превратилось в поле битвы, да? Ну, здесь были шрамы после битвы, так что мы предсказали это.

Семена Кокке наступают. Давайте отгоним их назад.

Пока никто не понял, появилось дополнение к квесту. Такое ощущение, что здесь есть секреты, и они меняются в зависимости от ситуации. Имя врага - Семя Кокке... хм.

Ннн... Давайте поменяем моих слуг на летающих. Умм... сделаем их совами и дадим им магию. Смешаемся с игроками и разбомбим врага.

Нельзя сказать, что все игроки находятся в центре, но их собралось достаточно много. На первый взгляд, здесь больше первой группы. Что ж, это центр, значит, отсюда легко передвигаться? А раз нас здесь так много, то нет необходимости так бдительно следить за врагами, которых мы не можем победить.

Вероятно, именно поэтому впереди сразу же двинулись большие щитодержатели, а за ними сзади - другие физические нападающие с оружием, таким как двуручные мечи и луки. Позади них в боевой готовности находились заклинатели.

Копьеносцы высовывали копья из щелей между щитами и ставили их на землю.

- Они похожи на птиц... ничего страшного, правда? Я буду плакать, если мое главное оружие сломается, понимаешь?

- Хех, иди поплачь на плече у старика.

- Разве не безопаснее было бы держать его в обеих руках и использовать заклинания?

- Хм... в этом есть смысл. Давай так и сделаем.

- Если он так сломается, тебя заклеймят как неуклюжего.

- Нет, этого не случится. Я все это время пользовался копьем.

Противозарядные копья обычно используются однократно, так что если они собираются делать это со своим основным оружием, я думаю, использование заклинаний будет лучшей идеей. С точки зрения оружия, они выглядят как первая группа. У них все должно получиться.

- Принцесса, могу я попросить тебя возглавить их? Давайте создадим союз.

- Получится ли у нас? Хотя я не против.

- Достаточно, если ты просто возьмешь на себя инициативу.

- Понятно. Я приготовлю комнату.

- Пожалуйста, сделай это.

Сесил-сан говорит так, и я использую меню группы, чтобы установить состояние набора для союза более чем четырех групп. Имя рекрута составляет... эээ... 39 символов. Хорошо, давайте выберем это.

- Мне нравится название союза.

- Я тебя понимаю. Думая об этом, я становлюсь немного мотивированным.

- Что случилось?

- Название, которое Принцесса использует для рекрутингового профсоюза - [ВАУ! ЗАВТРАК ИДЕТ ПРЯМО НА НАС?!].

- ...Куриное мясо!

- ДААААА!

Я принимаю все запросы, которые приходят ко мне.

Рина и Томо, Элли тоже прислали запросы. Похоже, Мид-сан создала партию с Файрелен-сан,

Клеменцией-сан, а также Могикан-сан и Волком.

Похоже, все знакомые уже присоединились, так что... давайте оставим автоматическое принятие. Это громоздко.

Это не всемирный квест, поэтому люди получают от меня бафф только тогда, когда вступают в союз.

Семена Кокке имеют уровень 35+... довольно высокий уровень. Они относятся к классу старой храмовой зоны.

Сначала начали стрелять игроки с длинными луками, затем с короткими луками и, наконец, кастеры, использующие заклинание [Взрыв].

- Ну что ж, мои коллеги, поехали?

[ДАААА!]

- Раз, два...!

[ [Защитная стена] ]

[ [Светящаяся стена] ]

[ [Пламенная стена] ]

[ [Мировая стена] ]

На небольшом расстоянии перед танками появляется магия типа стены, и все до единого враги устремляются туда. Пока Семена Кокке выходят с уменьшенным НР, передние танки добивают их.

- ГУГЕЕЕ!

- Мне интересно, что это за Семена Кокке, но у них растения на голове и шее.

- Хнн? Ты прав. Может быть, те, у кого на голове одно растение - самцы, а у кого на шее - самки?

- Кто знает? В любом случае, группы мешают!

Это не мировой квест, поэтому для людей с [Разборкой] группы остаются. Во время таких оборонительных сражений, возможно, лучше отключить его...?

И все же, что это за чувство не к месту? В такие моменты лучше посоветоваться с другими.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1989266>