

Металлические кости, брошенные на белый песок пляжа. Похоже на сцену ужасов. Пока что я поднимаю его.

- Доброе утро.

- Доброе утро! Обратный отсчет был очень долгим, черт возьми.

- Мы думаем, что это основано на выживаемости. Другими словами, вы на лучшей стороне, господин Ске.

- Я на низкой стороне среди Бессмертных, но все же выше, чем другие, да?

Количество людей, просыпающихся и будящих других, увеличилось, так что скоро все должны проснуться. О, Боже? Это... Я легонько встряхиваю ее, чтобы разбудить.

- Так вы были на одном корабле, Мид-сан.

- О, принцесса. Это помогает.

- У эльфов низкий уровень выживаемости... С тобой были знакомые?

- Файрелен была рядом, но...

- Я не видела ее. ...Фей не будет трудно найти?

- Конечно. И их выживаемость тоже довольно низкая.

- ...Простите меня все! Где-то здесь должна быть фея Файрелен-сан. Не могли бы вы помочь в ее поисках?

Давайте искать, молясь, чтобы никто не наступил на нее.

- НАШЛИ ЕЕ?

- НЕТ ЕЕ ЗДЕСЬ.

- Хнн? Нашел саламандру.

- О, ВОТ ОНА!

- УХАХАХА! Спас меня там! Тридцать минут - это слишком долго, руководство! Я знаю, что предполагается, что все проснулись, но все же!

Феи маленькие, поэтому это заняло некоторое время. Похоже, что некоторые другие феи тоже были разбужены.

- Теперь все должны быть на ногах и свободны.

- Они будут делать то, что им нравится, верно. А что насчет нас?
- Мини-карта превратилась в тип, который отображает только те места, где вы уже бывали.
- Неужели мой полет решит все проблемы?

Ннн... Полет госпожи Файрелен - это одна идея, но она сопряжена с большим риском. Информация на карте имеет функцию обмена информацией... в таком случае...

- Файрелен-сан, пожалуйста, лети вдоль побережья, чтобы мы могли связаться с другими через чат. Что касается карты, мы с господином Ске используем Слуг, чтобы раскрыть ее.
- Да, давайте так и сделаем.
- Окай! Тогда я немедленно отправляюсь!

Я провожаю госпожу Файрелен, когда она улетает, и проверяю [Секреты некроманта]. Давайте сделаем низкую стоимость и... высокую скорость полета... это тип Ястреба. Я также устанавливаю [Навыки], полезные для разведки с неба, и сохраняю его как шаблон. Я улучшаю его зрение с помощью [Чувствования] и [Обнаружения], а также [Глаза ястреба].

- №1, разведывательная миссия. Пожалуйста, облети вокруг достаточно, чтобы у нас было примерное представление об этом острове.
- «КЛОК».
- Также, когда вы скелет, у вас есть штраф при ношении доспехов?
- «КЛОК».
- ...Предел погрешности?
- «КЛАК-КЛАК».
- Давай уберем его...

Итак, он может использовать снаряжение, но получает штраф при его экипировке, проклятье вам, руководство, какую наглую ловушку вы устроили... Я убираю снаряжение, и пусть №1 занимается разведкой.

- Теперь №1, займись этим. И следи за тем, чтобы не сражаться с врагами, которых ты не сможешь победить.
- «КЛАК-КЛАК-КЛАК».

Он улетел вместе со слугой Ске-сана.

Я проверила карту, и она, конечно, менялась. Сначала она превратилась из неизвестной

области в карту с неясным изображением. А область №1, которую я уже миновала, была отображена богато, как это обычно бывает на картах.

- Хм, он использует механизм карты подземелья, не так ли.

- Это так?

- Подземелье, созданное для второй группы, тоже такое.

- А, это.

- Смутно показаны области, которые вы видели издалека. Богато показаны те места, которые вы прошли мимо. Нам еще предстоит найти подходящее подземелье, поэтому мы не знаем, так ли все будет в них.

- Значит, видя дорогу впереди, вы можете сказать, что там находится, но детали, такие как ловушки, неизвестны... так ли это?

- Они говорят, что это наиболее вероятно. И что может быть скилл для разведчиков по этому поводу...

- Хм-м-м... в любом случае, достаточно того, что мы знаем географические особенности, давай пока оставим поле зрения в расплывчатом состоянии.

- Для деталей нам нужно смотреть с земли, так что, думаю, этого достаточно.

- Так вот оно что. Мид-сан, что ты будешь делать?

- Посмотрим... здесь вторая группа, так что враги в окружении не должны быть слишком опасны. Поэтому я думаю пойти в лес.

- Тогда я поделюсь с тобой картой в ее нынешнем состоянии.

- Это поможет.

Мы провозжаем Мид-сан, когда она входит в лес, раскинувшийся впереди нас.

Ооо, точно. Давайте подтвердим предметы, которые я несу сейчас.

- У меня... только набор для приготовления пищи, а хранилище... уничтожено. Я так и знала.

- Похоже, это не прошло, да?

В конце концов, есть и другие хранилища, кроме Кулинарии. Учитывая это, это было невозможно с самого начала. И если бы предметы из хранилища могли быть использованы для мероприятия, кузнецы пошли бы в красный цвет. И, прежде всего, деньги, которыми все владели, превратились в 0.

- Ске-сан, как дела?

- Нн... нашел лес. На севере есть гора, но...

- На этой стороне тоже есть лес. Учитывая, насколько большие деревья, это должны быть те, что на горизонте...

- ОВААХ! МОЕГО СЛУГУ УБИЛИ!

- Seriously?

- Лучше не отпускать своего на север.

- Ты так говоришь, но...

- Верно?

На данный момент мы можем отдавать команды только голосом... Думаю, со временем мы сможем отдавать приказы телепатически, но... хм? О, как и ожидалось от №1. Его движения, должно быть, он сейчас убегает? На карте немного не хватает севера, но мы раскрыли более чем достаточно общей картины острова.□

Согласно карте, он имеет треугольную форму... точки слегка закруглены, значит, онгири-форма? Мы дрейфовали в левом нижнем углу... южная часть западной стороны.

Слуга господина Ске летел на север с запада, а №1 летел на север с востока. И по пути на север №1 начал убегать, а затем вернулся через Западную сторону.

- №1 молодец.

- «КЛАК КЛАК КЛАК КЛАК».

- Летающие враги на севере?

- «КЛОК».

- Тебя атаковали с поверхности?

- «КЛАК КЛАК».

На севере были летающие враги, но нападений с поверхности не было.

Есть река, разделяющая восток и запад, которая течет с севера... на западе есть озеро. Рядом с центром острова находится луг, а восточный и западный леса не соединены, что вызывает у меня любопытство... но пока отложим это в сторону.

И в центре восточного, и в центре западного леса есть большое дерево, но то, что на востоке, явно намного больше.

Внешний слой острова - это песчаные пляжи и море. Я не могла видеть север, но, судя по карте, там должен быть утес. Не похоже, что на севере есть пляж.

Это примерно все, что я знаю на данный момент... И вот, я делюсь картой с ними двумя.

- Хм-м-м... Понятно...

- Ну... сейчас мы должны идти на север и искать лес на западной стороне, а?

- Звучит как основной выбор. А как насчет призыва?

- Лес, хм... лошадь не подойдет. Твои возможности, принцесса?

- Прямо сейчас... у меня 6300.

- Сейчас у меня больше, но... в данном случае это мало что меняет. Может, мне стоит выставить Медведя или Людоеда.

- Интересно, что я должна сделать сама. Как насчет полета?

- Это лес, так что разведать будет сложно. Как насчет того, чтобы иметь атакующих и использовать их на упреждение?

- Можно использовать три, понимаешь? Использование двух с тройной стоимостью отнимет у меня в общей сложности 6000.

Медведь и огр стоят дорого из-за размера.

Ннн... Скелет, Волк, Сова. Все они стоят втрое дороже. Скелет и Сова с пользовательским классом, Волк с двумя кастомизациями - общая стоимость 6000.

№1 - Солдат с двуручным мечом. №2 имеет одноручный меч и маленький щит. №3 - Сова без снаряжения, но с классом Вора. Все их умения относятся к боевым.

Хорошо, давайте теперь пойдём на север к лесу. Мид-сан уже отправилась туда, интересно, как у нее дела. Надеюсь, Файрелен-сан не была съедена летающими врагами на севере. Если она проиграет и будет съедена, это будет считаться мгновенной смертью...

Я рассмеялась, когда услышала, что у малых рас есть особый, радикальный способ борьбы, когда они залетают в рот врага, чтобы использовать заклинания внутри. Видимо, внутренняя часть рта врага обычно является слабым местом. В большинстве случаев после попадания в рот врага возникает эффект замирания, и из него можно выбраться.

- Ннн... враги слабы, не так ли? Может, нам нужно идти дальше в тыл.

- Давайте посмотрим на чат. Самое время всем объединиться, не так ли?

Господин Альф и слуги настороженно следят за врагами в окрестностях. Господин Ске проверяет чат. Я ищу предметы в окрестностях.

Трава, ядовитая трава, Стимулирующий гриб, гриб Шадлисиш и так далее... здесь много знакомых материалов.

- Мой, это фрукт?

- Оо, ингредиент?

[Материал] Взрывающийся фрукт Редкость: Нет Качество: □

Вкусный...

[Кулинария]

Не. Взрывается при определенном воздействии и издает ужасное зловоние.

[Алхимия]

Бросив его прямо или сделав из него зелье, можно отгонять животных.

- ...Это ужасно... какая ловушка.

- А-а-а... [Идентификация] разделяется в группе? Я тоже могу это увидеть...

- Думаю, все зависит от того, все ли замечают, что это рассматривается как Материал?

- Конечно... это не ингредиент.

[Ингредиент] Фрагария Редкость: Нет Качество: □

Сладкий и вкусный.

[Кулинария]

Его хорошо есть как есть, но, очевидно, он великолепен, если его выжать, охладить и смешать с молоком.

- О боже, есть некоторые, которые можно нормально есть. №3, не мог бы ты собрать это для меня?

Клубника должна быть основой для этого. Давайте закроем глаза на то, что она висит на дереве. Это игра, ИГРА. В каком-то смысле это придает ей ощущение потустороннего мира, так что это хороший ход.

- Клубника растет как яблоки, да.

- И они большие. Но мы не можем их есть.

- Я соберу их для торговли.

- Окай.

Мы сотрудничаем в ситуации без денег, которая будет сводиться к бартеру. Давайте соберем базовые предметы для обмена. Собирая травы и прочее, мы углубляемся внутрь.

- Хн? Ооо, это Мид-сан. Как успехи?

- Сомнительно. Враги тоже слабы. Принцесса, ты можешь определить это?
- Взрывающийся фрукт? Это мина.
- Категория была Материальная, так что правильно было опасаться его. Тогда что насчет Фрагарии?
- Это съедобно.
- Понятно, это помогает.

Пока я разговаривала с Мид-сан, господин Ске, который осмотрелся вокруг, начал советоваться с Мид-сан.

- Каков уровень врагов здесь?
- Пока что самый высокий был 23.
- Значит, эта часть для второй группы? Восток и Север - тридцатые. Однако в горах на севере они довольно сильны.
- Но они все еще в тридцатых, да?
- Судя по нашим знакомым, Сесилу, Рузебарму и группе Томо, похоже, придется нелегко.
- ...Разве это не лучшие команды? Что за враги?
- Удивитесь - это виверны! Похоже, это то, что уничтожило моего слугу.

Понятно, хоть он и самый слабый, но все же суб-дракон. В таком случае, они должны быть сильными благодаря своим расовым признакам. Так же, как нежить и животные обладают высоким уровнем выживаемости.

- Это меня заинтересовало, но... сначала нам нужно раздобыть еду и место для отдыха. Если этот лес самый низкий по уровню, то база будет на этой стороне.

Госпожа Мид - эльф, в конце концов. Ей нужна и еда, и сон.

- Принцесса, я размещу карту на доску объявлений, хорошо?
- Да, я не против, но... как насчет того, чтобы сначала объединиться с Мид-сан?
- Давайте так и сделаем.
- О, подожди, в таком случае, ммм... давайте возьмем карту Сесил и... вот.
- Это поможет. Так вот как это выглядит.
- Хорошо, теперь разместить это на доску... готово.

На данный момент, похоже, что план состоит в том, чтобы собраться в Западном лесу, в котором мы сейчас находимся. Вторая группа погибнет к 30-м уровням врага, поэтому они направляются в эту сторону под охраной первой группы.

На севере есть суб драконы и големы, большинство из них - крупные типы. Подтверждено, что у Востока есть типы растений. На Западе есть животные и насекомые, а также птицы.

Похоже, что госпожа Мид будет стремиться добраться до большого дерева в центре западного леса, поэтому мы пока разделимся.

- Может, нацелимся на озеро?

- Ты имеешь в виду эту штуку на севере западной стороны?

- Либо большое дерево, либо озеро. Было бы неплохо, если бы в любом из этих мест что-то было...

- Тогда пойдем.

- В любом случае, на данный момент нет никакой информации.

Господин Альф и слуги снова усиливают бдительность. Господин Ске проверяет доску объявлений. Я собираю материалы и распределяю роли, и мы отправляемся на север к озеру.

- О, яблоко...

[Ингредиент] Аппран Редкость: Нет Качество: □

Фрукт со смешанным вкусом яблока и апельсина.

[Кулинария]

Выдавить и выбросить волокна. Вызывает спутанность сознания, если есть как есть.

- ...Ага. Похоже, что Фрагария довольно ценна как то, что можно нормально съесть, не так ли?

- Ну, было бы не слишком интересно, если бы мы могли нормально есть все подряд, верно?

- Раз уж ты об этом заговорил.

Давайте пока соберем их. Они выглядят как апельсины, но имеют вкус яблока.

- Мм, приготовьтесь к бою!

- Стая рапторов? Они пришли сюда охотиться?

- ...О? Они ушли обратно.

- Они явно решили, что мы не слишком вкусные, не так ли...?
- 1 доспех, 6 скелетов, 1 зомби. Очевидно, нет причин сражаться с нами за еду.
- Согласен... хм? Мы комментируем, плывя по течению, но если это так, то мобы этого события довольно особенные.
- Ооо, согласен.
- Но разве Альф-сан не сражается уже некоторое время?
- Ааа...
- Разве нет вероятности, что они нападают, чтобы защитить свою территорию, а не ради еды?
- Понятно...
- Ну, это не выходит за рамки дикой идеи. Это может быть просто потому, что нас было больше, чем их.
- Учитывая, что они охотятся стаями, они вроде как умные? Что ж, давайте продолжим движение.

Один миньон не считается членом группы, так что всего нас восемь. Было пять рапторов с уровнем 28. С точки зрения базы, они были подходящего для нас уровня.

Стоит ли думать, что это хорошо, что нам не нужно сражаться... или, зная, что они сбегут, стоит ли думать, что добывать мясо стало хлопотно? Нам не нужно есть, но похоже, что команде, поставляющей ингредиенты, придется нелегко?

Лучше всего охотиться группами, состоящими из нескольких, но сильных членов. Для сбора лучше всего двигаться полными группами. Что ж, потребуется еще немного времени, пока у нас не будет достаточно информации для выводов.

- Это становится довольно забавным, не так ли?
- Согласна.
- Проблема в том, что тот факт, что нам не нужна еда, делает меня немного грустным...
- В некотором смысле, нам не нужно беспокоиться о самой важной части выживания, не так ли...

Нам легко, когда мы играем в обычном режиме, но во время такого события, как это, мы чувствуем себя одинокими. Сейчас все, должно быть, отчаянно ищут ингредиенты по всему миру. Север и Восток могут быть в глубине и не иметь свободного времени для этого.

Пока что мы нацелились на озеро.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1979073>