

Примерно за двадцать минут до начала мероприятия я направляюсь к месту встречи.

- Добрый день, Альф-сан.

- Привет, принцесса.

- Ске-сан еще не пришел?

- Похоже, что нет. Он вошел в систему, так что, скорее всего, скоро придет.

- Ну, до начала мероприятия еще есть немного времени. Кстати, Альф-сан, ты сменил оружие?

- Да. Я разблокировал редкий навык, поэтому взял его. Требование секретное... вернее, я и сам его не знаю. Его эффект позволяет использовать двуручное оружие в одной руке. Благодаря этому я могу использовать двуручный меч и большой щит!

- Это хорошо. А как активируется этот навык?

- Когда я экипирую что-то во вторую руку, двуручный меч рассматривается как [Одноручный меч]. Так что даже если у меня на левой руке щит, а меч я держу в двух руках, он все равно будет считаться одноручным мечом.

- Что означает... если ты уберешь щит?

- Тогда он переключается на [Двуручный меч]. Я начал выравнивать [Двуручный меч], когда играю соло.

То есть редкие требования к навыкам неизвестны тому, кто их разблокирует? Искать самостоятельно, они имеют в виду? Учитывая содержание навыка, скорее всего, он как-то связан с силой, но...

Количество боевых тактик увеличивается, так что это хорошо.

- Ну и как, заставил вас ждать?

- Заткнись, это не та фраза, которую нужно говорить костям.

То, как он извивался своим телом, было, мягко говоря, необъяснимо. Из-за того, насколько он костляв, это можно назвать отвратительным. Я делаю вид, что не замечаю этого, и приглашаю обоих в группу.

- Спасибо!

- Пожалуйста.

Похоже, все с нетерпением ждут этого события, в городе уже собралось много людей, которые возбужденно болтают.

- Если посмотреть на них с другой стороны, то кажется, что количество оборудования для новичков сильно уменьшилось, не так ли?

- Конечно, теперь его стало меньше.

- Все-таки этот внешний вид очень плох. Все хотят изменить его как можно скорее.

- Ну, смена снаряжения новичков может послужить целью.

- Моим снаряжением для начинающих были тряпки...

- ХАХАХА, я и сейчас нудист.

- Такова судьба нелюдей.

Кстати говоря, мои слуги могут экипировать предметы, но господин Ске все еще голый. В настоящее время он может использовать только оружие и аксессуары... Давайте подтвердим это с №1, когда начнется событие.

- АА! Это Таша!

- О боже, правда. Добрый день, Таша.

- Добрый день, Таша!

- Добрый день, Элли, Эбби.

Позади этих двоих стоят Лети-сан и Дори-сан. Как обычно, эти двое молчат и общаются взглядами.

Похоже, что Эбби и Дори-сан удалось благополучно стать Ангелами. У них из спины растут ангельские крылья. Они больше, чем крылья администраторов... вернее, крылья администраторов были просто специальными мультяшными крыльями.

- Таша! Я хочу еще магический клей!

- А, это. Он использует Магические Камни в качестве материала, поэтому он довольно дорогой.

- Магические камни... пока не нашла ни одного...

- Ну, они начинают выпадать из некоторых монстров во второй области, так что...

Поскольку они также являются расходным материалом, на данный момент Эбби будет сложно набрать их достаточное количество. Если она предоставит магические камни, единственными оставшимися материалами будут вода, почва и слизь, так что мне нужно будет только разделить их на порции и сделать его...

- Ну, как тебе [Магия кукол]?

- Это весело! Теперь я могу манипулировать сразу тремя!

- Мы организовали группу вчетвером и планируем заполнить оставшееся пространство марионетками.

- Понятно. Конечно, ты можешь вызвать до трех таких марионеток.

В нашем случае, мы с господином Ске вызываем по две на группу из пяти человек. Когда уровень мастерства марионеток повысится, их можно будет вызывать и увольнять, как это делает призыватель, так что они решают все подобным образом.

А до тех пор нужно повышать уровень навыка... звучит хлопотно.

Пока мы неторопливо болтали, оставшееся до события время превратилось в десять минут, и в углу моего зрения появился мерцающий значок. Похоже, как только все в нашей группе будут готовы, нас перенесут на поле события.

- Я иду!

- Давай встретимся на другой стороне, если нам повезет.

- Да, будем надеяться, что нам повезет.

Проводив четверых, мы манипулируем пользовательским интерфейсом, чтобы подтвердить свою готовность. На мгновение мы дрейфуем в чистом черном пространстве, и когда наше зрение восстанавливается...

- Охх...

- ...Роскошный круизный лайнер?

- Что случилось с обстановкой?

- Ну... это поле событий, так что...

- Видеть вооруженных людей на роскошном лайнере - это действительно сюрреалистично.

Игроки, кроме нас, телепортируются один за другим.

- О, здесь есть еще несколько кораблей, да?

Как сказал господин Альф, я посмотрела в сторону моря и увидела разные роскошные лайнеры. Думаю, одного недостаточно, чтобы перевезти всех. Похоже, что всех разделили по разным кораблям.

Если я не ошибаюсь, мы будем дрейфовать, так что, возможно, у каждого корабля будет свое стартовое место.

Некоторые игроки расы, которая летает, попытались перелететь на другой корабль, но были заблокированы невидимой стеной.

«Ну, да. Конечно», - вот мое единственное впечатление.

Некоторые люди пришли в купальниках и играют в бассейне круизного лайнера. Вокруг нас море, так что гарпуны... это, конечно, один из вариантов. Наверное, они нацелились на морепродукты.

Когда до старта осталось пять минут, погода вдруг стала подозрительной. И снова иконка начала мерцать. Я проверяю его, и оказывается, что это обзор. Простая сводка.

Подтвердите, что у вас есть предметы, которые вы зарегистрировали. Если их нет, вы начнете без предметов.

Во время выживания пережитое время будет изменено на восемь дней. Вы можете стать неспособным сражаться только один раз. Во второй раз вы будете удалены из события. Вы будете удалены из события, если выйдете из системы четыре раза.

Сон необходим. За недостаток сна вы получаете штраф. Такие расы, как бессмертные, также требуют сна, поскольку сон необходим игроку, но штрафа за отсутствие сна нет.

Безопасных зон не существует. Все зоны также являются РК-зонами.

Можно приносить только один тип предметов. Деньги, хранящиеся во время события, устанавливаются на 0.

Прочность снаряжения и состояние принесенных расходных материалов сохраняется, и они автоматически восстанавливаются и пополняются после события. Используйте их без колебаний.

Предметы, найденные во время события, заносятся в [Список эксклюзивных предметов события], а после события их можно найти в списке наградных предметов. Этот список общий для всех игроков, и достаточно, чтобы его нашел один человек. Предметы, которые были переработаны в различные предметы, не имеют регистрации готовой продукции и конфискуются, поэтому не стесняйтесь использовать их для выживания.

Если вы приобретете Навыки во время события, ваша личная оценка снизится. Насколько она снизится, зависит от приобретенного навыка. Оценка будет показана в виде рейтинга после события.

После события можно будет обменивать очки оценки на полезные награды.

- О, здесь есть список призов. Арендатор...?

- Ящик с боевыми расходниками? Коробка материалов для ремесел? ...Это еженедельные квесты?

- О, я хочу вот это. Фляга с водой.

- Эх... Колба, регистрируя жидкость, позволяет создать эту жидкость, вливая внутрь

магическую силу. Не применима к магическим лекарствам. ...понятно.

- Я бы хотелf налить туда высококачественную воду для приготовления пищи. Например, воду, которая находится в труднодоступном месте для черпания.

- О, есть аксессуары для повышения навыков! Правда, их прибавки выглядят довольно скромно.

- Это призы за событие, все будет именно так.

Нет ничего, что можно было бы назвать действительно сильным. О, предметы для жилья. Возможно, было бы неплохо обменять их на это.

Кроме того, в списке эксклюзивных предметов для события есть все ????. Оно еще не началось, поэтому нет ни одного найденного предмета - так что это вполне естественно.

- Фухахаха! ХАА ХА ХА! Это Ми! Привет, Яцудзука слушает.

- Давно не виделись, большинство из вас. Я Митакэ.

Последний раз я видела их во время боевого турнира. Те, с кем давно не виделись, должно быть, по какой-то причине находились под присмотром игрового мастера...

- Второе официальное мероприятие [Лето - значит поход] начинается прямо сейчас!

- И главное домашнее задание - [Что вы возьмете с собой на необитаемый остров?]

- Вы подтвердили информацию, хм? Это правила мероприятия, так что обязательно ознакомьтесь с ними.

- Хотя вы можете обменять очки на немного полезных наград, главная цель этого события - выравнивание, поэтому другие награды скромные.

Ну, если они дадут слишком хорошие награды, это превратится в отвратительное соревнование... Но я полагаю, поскольку в этот раз событие основано на сотрудничестве, опередить других почти невозможно?

- Ты подтвердил свои предметы, мм? Если их нет в вашем инвентаре, вы будете отправлены без вещей! Кстати, ваши деньги превратятся в 0, так что не паникуйте!

- В конце концов, во время выживания деньги не нужны.

Это должно быть так, чтобы никто не мог купить оборудование из первой группы с намерением использовать его после мероприятия... скорее всего.

И наоборот, во время мероприятия любой желающий может опробовать оборудование господина Эрца и других лучших мастеров. И даже если они не смогут овладеть оборудованием, оно все равно исчезнет после события.

- Восемь дней в игре, опытное время - неделя с небольшим. Наслаждайтесь в полной мере!
Кстати, восемь дней - это потому, что неделя в игре - это четыре дня!

- В игре количество новеньких резко уменьшится за эти две недели.

Обычно это два дня в реальности. Один день в реальности равен четырем дням в игре. Четыре дня в игре - это внутриигровая неделя. Однако в этот раз время опыта будет изменено, так что в течение нескольких часов будет получена неделя опыта выживания на необитаемом острове.

- Вторая группа нацелена на вторую-третью зоны. Первая группа использует это событие для достижения четвертой области!

- Обычно у вас не так много шансов пообщаться, поэтому цель этого события - дать возможность первой и второй партиям поладить друг с другом.

- Наслаждайтесь этим слегка опасным выживанием, полным монстров!

Я очень надеюсь, что это закончится на «слегка»...

- Ах да, о чатах. Пока вы не объединитесь с другими группами, вы сможете общаться только с теми игроками, которые были на том же корабле.

- Сначала вы должны стремиться объединиться со всеми!

Хм-м-м? Ну, если мы будем следовать вдоль береговой линии, то сможем встретиться. В конце концов, все мы дрейфуем.

Вокруг стало совсем темно, начался дождь, а волны стали больше. Есть ли в этой игре морская болезнь? Кажется, что должна быть...

- Итак, надвигается шторм!

- Также, бегство в небо не сработает.

- Мы столкнем вас в воду!

Физическое принуждение ко всему.

Он полностью превратился в шторм. Однако крейсерский лайнер такого размера не должен так просто пойти ко дну...

[Поторопись... вставай... меня вырвет...]

Итак... была морская болезнь... Пришло время, вы спасены.

- НЕТ НЕТ НЕТ НЕТ, это ведь не уровень «высоких волн»?

- Сколько это метров?

- Около 10 метров? Просто ударить нас должно быть опасно.

- Значит, мы будем проглочены этим, да?

- У него есть удар...

- Кстати, вам не нужно ждать, вы переместитесь, если прыгнете в море!

[О, БОЖЕ, ТЫ ОПОЗДАЛ!]

Волны очень быстрые, видите? Вместе с огромным звуком нас поглотила волна, и мое зрение потемнело.

Все чисто черное, мое тело не двигается. Кажется, что я уже на берегу, но идет обратный отсчет, показывающий, когда я проснусь, и осталось еще немного.

- О, найдена принцесса. Могу я тебя поднять?

Похоже, господин Альф уже встал. Еще немного для меня.

- Хм, голоса недостаточно? Давай попробуем покачать.

Когда меня качнуло, оставшийся счет был сбит, и я встала.

- Доброе утро.

- Доброе утро. Один только голос никак не повлиял на отсчет.

- Значит, нам нужно встряхнуть людей, да? А пока спасибо за угощение, но не забудь использовать [Чистку].

Ааа, мокрая одежда прилипает к моей коже. Здесь также есть песок, так что я использую [Чистку] на себя.

- Ннн... это зависит от статов? В снаряжении это сила... нет, выживаемость? В любом случае, в этом случае... мы должны сначала разбудить леди. Давайте сделаем это.

Хм? Конечно, игроки с большим снаряжением просыпаются быстро. Если время, необходимое для пробуждения, зависит от навыков... то это зависит от выживаемости. Даже если Альф-сан не разбудит меня, до пробуждения оставалось всего 4 секунды. Моя сила катастрофически мала, но мой уровень выживаемости, в конце концов, высок.

Пока что, давайте разбудим других, начиная с женщин. Нет, правильнее будет сделать это после использования [Чистки] на них. Сначала нужно разбудить нескольких и попросить их

помочь.

- А вот и вы, господин Ске.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1979071>