Очевидно, на нечеловеческом форуме идет дискуссия об этом, о том, что нечеловеческие игроки либо должны любить расу, которой они играют, либо быть исключены. Даже если кто-то хочет иметь другой стиль игры, если ему не нравятся нечеловеки, он не будет продолжать играть долго.

Альф-сан и Ске-сан относятся к первому типу. Очевидно, им нравятся доспехи и скелеты. Если мы хотим играть нечеловеком, то это то, что нужно... - говорят они.

А в моем случае это? Таков ход дискуссии.

- Понятно. Для меня это было простое любопытство. Мне было трудно выбрать между Зомби и Сексуальным редисом, но в итоге я выбрала Зомби, которая имеет человеческую форму. И если я хочу переделать персонажа, то это нужно делать сразу.

- Конечно, нет смысла переделывать после того, как ты его вырастила.

- Да. Потом я эволюционировала в эту расу, поэтому продолжила как есть. Я тоже не занимаюсь гноблением. И это не та раса, в которую можно стремиться превратиться.

- Это так, хм...

- По твоим движениям и тому, как ты говоришь, я подумал...

Я немного говорила об этом госпоже Примуле, но теперь, когда я думаю об этом, это были только господин Эрц и другие ремесленники, которые были там тогда.

- Движения исходят от ассистента движений королевской семьи. Что касается того, как я говорю... это связано с реальной жизнью, и именно так я обычно говорю.

Наша мама - японка, а отец - англичанин, так что мы, сестры, - половинки. Когда я родилась, папа учил маму японскому языку одновременно с тем, как я училась говорить. Поскольку я росла, слушая, как папа учит японский, я сначала выучила вежливый язык. Например, тот, который используется при переводах.

- А потом, когда мы были в детском саду, моя младшая сестра устроила скандал - «Я ненавижу, как разговаривает Оне-чан!» - сказала она. Томо и Сугу тоже с этим согласились. Видимо, из-за этого они чувствовали себя чужими и им это не нравилось.

- А-а-а... это правда, дети редко так разговаривают.

- Вот почему, когда я была со своей семьей или с Томо и Сугу, я подражала тому, как они говорили. Вежливый язык больше не кажется мне непривычным, поэтому у меня нет проблем с тем, как я говорю сейчас, так что можете считать, что моя семья и эти двое - исключения.

- Итак, загадка того, что сестренка свободно говорит по-английски на потоке, разрешилась!

- Бывает, что дома мы говорим по-английски, так что это довольно свободно.

«Ты будешь говорить на вежливом языке, когда вырастешь, так что нет необходимости

исправлять это», - так сказала мне мама.

- С учетом вышесказанного, не нужно категорически отрицать, что я особенная. Во время заданий и событий я действительно намерена плыть по течению.

- Ты так и сделала во время события защиты.

Также есть предложение от Ноа-сан, актриса виртуальной реальности. Есть выбор - серьезно заниматься РП ради этого. Если бы была проблема, то она заключалась бы в том, что обо мне уже думают как об участнике РП? Я веду себя естественно, если не считать движений.

- Думая о принцессах... может быть, мне следует говорить более властно?

- Ааа... ну, конечно.

- Я думаю, что персонаж нежной принцессы - это очень мило! Так говорят все, кто думает, что ты РП..

- Судя по тому, что я вижу на доске, да.

- Понятно... Что ж, похоже, нет необходимости что-то исправлять, так что пусть будет так. Бывают моменты, когда я осознаю это.

- Значит, ты из тех, кто любит наслаждаться!

На данный момент я не являюсь серьезным игроком. Я - любитель, который в некоторые моменты и в некоторых случаях, в зависимости от настроения, занимается РП.

- Говоря о РП, кажется, они создали работу.

- Похоже на то!

- А, работу?

- Пойди посмотри на Работа в окне Помощь, хорошо?

- Ооо, здесь есть отметка [Новое].

[Работа]:

В буквальном смысле слова - работа. Трудоустройство возможно.

Люди, получившие Работу, будут иметь дополнительные позиции [Работа] и [Звание] в окне статуса.

Существуют задания Рабочие квесты, но при этом возникает необходимость уделять еще больше внимания своим отношениям с Жителями.

Поэтому он особенно рекомендуется для ролевиков. Если вы хотите еще больше насладиться

этим миром, как насчет того, чтобы получить работу?

Примеры:

Работа: Священнослужитель Титул: Епископ

Работа: Авантюрист Звание: Ранг С Игроки, зарегистрированные как искатели приключений, могут включить отображение этого звания через опции.

Работа: Ремесленник Звание: Кузнец

- Понятно... значит, это такой тип квеста.

- Пока что есть только [Рабочие квесты] и [Титулы]. Очевидно, [Рабочие навыки] еще не созданы. Хотя «Квесты» звучат по-особенному, это обычная работа. Предположительно, вы получаете только награду и зарплату.

- Вот почему это в основном нацелено на ролевиков?

- Также кажется, что эффекты [Титула] довольно хороши? Говорят. Осталось только то, что есть специальные зоны для рабочих.

Если вы хотите насладиться этим миром еще больше... а? Понимаю, безусловно, могут быть люди, которые хотели бы так проводить свое время. В конечном счете, это относится к области хобби, и нет никаких обязательных навыков, которые к этому прилагаются. ...Изменится ли что-то для меня, если я доберусь в Недра? Давайте посмотрим на это с нетерпением.

Мы ездили только на лошадях и ставили стены, чтобы можно было разговаривать во время охоты.

[Уровень вашей расы повысился.]

[[Светящаяся магия] достигла 15 уровня.]

[[Светящаяся магия] - получен навык [Светящаяся магическая ракета].]

25 уровень, неужели.

О боже, [Бессмертная королевская власть] достигла 30 уровня. Это значит, что я могу переместить еще один навык на №1, давайте дадим ему [Сопротивление Очищению].

[Секреты некроманта] достигнут 25 уровня, так что количество навыков, которыми может владеть №1, снова увеличится.

Что касается остального... это займет немного больше времени. В следующий раз, когда я что-то выучу, это, скорее всего, будет из [Пространственной магии].

Поскольку во время разборки страусы натыкались на стены, а кролики и волки разбегались, наступило время ужина, и мы вернулись в город.

Перед расформированием мы заглянули в профсоюз, чтобы получить награду за ликвидацию.

- Хорошая работа сегодня.

- Спасибо.

- Большое спасибо.

После ужина давайте исследуем Барберг и посмотрим, какие ингредиенты я смогу найти.

Сейчас 9 часов вечера. В игре уже ночь. Давайте начнем мое путешествие по поиску ингредиентов до сна. Заходим в первый магазин.

Из того, что меня интересует... о, здесь есть бобы адзуки и соя. Из фруктов есть яблоки, персики, а также виноград. Яблоки - просто Яблоки, Персики называются Персиа, Виноград - Милвиден-Ниленс. Также существуют бочки для брожения.

Пока купим Соевые бобы, также необходимы бочки для брожения, но они немного дороговаты? ...Они сделаны из дерева, поэтому перед покупкой давайте спросим об этом госпожу Примулу.

Также, несколько видов вина.

- Вы путешественница?

- Да, чужак.

- Вот как, понятно. Наше королевство Ниленс славится своими винами. Виноград Милвиден-Ниленс носит имя нашей страны. Его можно просто есть, или делать из него вино. Другие породы, однако, в основном используются для изготовления вина.

Понятно. Вот почему на стене выстроилось так много вина. Что касается сортов... есть четыре красных и два белых. Однако я во фракции черного чая. А в реальности я все еще не могу пить алкоголь.

Сельдерей и брокколи тоже есть. Хм... Пока что купим соевые бобы и... яблоки и персики.

Давайте сразу займемся изготовлением Соевого Соуса и Мисо. Интересно, конечно, делать вино, но сама я его пить не смогу.

[Хранилище] Портативное овощехранилище (огромное) Редкость: Ра Качество: С Цена: 60k

Переносной ящик, позволяющий хранить овощи, используемые для приготовления пищи.

Позволяет хранить 30 видов овощей.

Это меня тоже заинтересовало. В этом ящике можно хранить еще 10 видов, итого 30. Цена - 60 тысяч. В таком случае, это означает, что должен быть такой же для мяса. Тем не менее, нет необходимости спешить и покупать его сейчас.

Более того...

[Хранение] Портативный ящик для хранения специй (маленький) Редкость: Нет Качество: С Цена: 80k

Небольшой переносной ящик, позволяющий хранить специи, используемые для приготовления пищи.

Позволяет хранить 15 видов специй.

[Хранение] Портативный ящик для хранения специй (средний) Редкость: Нет Качество: С Цена: 150k

Небольшой переносной ящик, позволяющий хранить специи, используемые для приготовления пищи.

Позволяет хранить 30 видов специй.

[Хранение] Портативный ящик для хранения специй (большой) Редкость: Ра Качество: С Цена: 230k

Небольшой переносной ящик, позволяющий хранить специи, используемые для приготовления пищи.

Позволяет хранить 45 видов специй.

То, что я искала... подождите, а это не дорого? Нет, да? Дорого... Тем не менее, у него больше слотов для хранения, чем у овощей, так что, думая о моих запасах, нет выбора, чтобы не купить его... не так ли? Эти расходы причиняют боль!

Я покупаю 10 соевых бобов, которые имеют количество использования, а также яблоки и персики - по 10 штук, затем отправляюсь в Союз торговцев. Сняв деньги, я покупаю Портативный ящик для хранения специй (большой) и выхожу из магазина.

На центральной площади я сразу же объединяю его с Кулинарным набором, устанавливаю набор и настраиваю расположение хранилища, затем перемещаю в него специи. Значит, муку тоже можно хранить там? Хм... яйца и фрукты никуда не деваются, хм...?

Может быть, есть фруктовое хранилище? ...Кажется, что так и должно быть.

Ооо... стоило потратить 230к. В моем инвентаре теперь 42 пустых места. Почти весь инвентарь теперь полон пространства, как будто все это было ложью.

Мне кажется, что [Расширение инвентаря] [Пространственной магии] теперь используется только для повышения уровня. Кстати, я отключаю эту функцию, когда нахожусь в группе. Управление маной - это боль.

Я убираю набор для приготовления пищи и, погуляв оставшееся время, выхожу из игры.

Давайте поговорим с госпожой Примулой о бочке для брожения завтра.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1915540