

Строки типа хранилища были добавлены... Я полагаю? Может ли быть так, что без них вы не сможете держать другое оружие?

Это игра с полным погружением, поэтому подумайте, куда положить оружие... говорят они. Людям с маленьким ростом может быть нелегко.

- Это, конечно, было бы удобно. С этим я могу легко переключаться между моим бастард-мечом и булавой.

- Для меня это не имеет значения. Я пользуюсь только посохом.

Я достаю из инвентаря нож для разборки и кладу его рядом с рапирой. Изначально здесь могло висеть только одно оружие. Хотя то, что нож для разборки рассматривается как оружие... вызывает у меня смешанные чувства, но, думаю, нож есть нож.

- Это нож для разборки?

- Да. Теперь будет легче.

- Ну, ты вся в рапирах, принцесса. Но я согласен, что нож для разборки - хорошая идея, мне тоже стоит это сделать.

- Под конкретными предметами подразумеваются пояса?

- Похоже, что так в моем случае. Я могу посмотреть количество предметов, которые можно носить, используя [Идентификацию] Уровня 20.

- Посмотрим...

Похоже, что способность к хранению у этих двоих равна 1. Их размер - крошечный. Полагаю, им нужно новое оборудование, которое господин Эрц и господин Дантель разработали вместе.

- Хотелось бы получить его до начала мероприятия.

- Что касается меня... что ж, спешить не стоит.

Альф-сан немедленно связывается с этими двумя.

Пришло время и мне самой заказать аксессуары для кольчуги.

Что касается доспехов, то у него есть слоты для головы, верхней части туловища, нижней части туловища, талии, рук, ног, спины и плаща - всего 8 слотов.

На этот раз это, скорее всего, обновление экипировки Талии... так, она стала способна вмещать только дополнительное оружие в дополнение к экипировке левой и правой руки.

Что касается снаряжения, то его обработка кажется наполовину искусственной, наполовину реалистичной.

Шея, уши, запястья, лодыжки и пальцы дают в общей сложности 14 слотов для аксессуаров. Вы не можете надеть несколько ожерелий или колец на один палец. Шея, уши, запястья и лодыжки дают по одному слоту для каждого. Всего имеется 10 слотов для колец. Слотов для экипировки очень много, поэтому, чтобы заполнить их все, придется потратиться.

- Хорошо, давайте продолжим.

На этот раз мы начали с использования стены на страусе с самого начала. Это заклинание действует в течение определенного времени, и стена может быть только одна. Другими словами, если вы создадите новую, пока действует предыдущая, предыдущая исчезнет.

- О, получил немного ЭКСТРА.

- Сейчас меня клюют двое, представляешь?

- Но ты вроде в порядке?

- Ну, проблем нет.

- Как танк... Наверное, два - это предел?

- Похоже, что три сразу не получится. Кроме того, нет гарантии, что трое выстроятся вместе.

Два страуса выстроились вместе и погнались за господином Альфом, похоже, что до двух из них могут быть пойманы заклинанием стены. Кажется, что она недостаточно широка для троих. Кроме того, нет никакой гарантии, что третий выстроится в одну линию с двумя другими. Нет, наверное, это сработает, если он побежит за двумя?

- Это сработает, если он последует за двумя, не так ли?

- Ааа, точно. Было бы довольно мило, если бы они влетели в них один за другим?

Приятно мчаться на лошади по равнине. На самом деле, это совсем не похоже на мирную прогулку, поскольку за нами гонятся страусы. Но, наверное, я могла бы прокатиться по Стартовому городу, раз уж там нет врагов, которые могли бы за мной гнаться?

А пока... давайте поймаем как можно больше страусов, но мы узнали, что их разборка - утомительное занятие. Да, это довольно глупо.

[[Магия Тьмы] достигла 15 уровня.]

[[Магия тьмы] - получен навык [Ударная магическая ракета].]

- Все, что выпадает, это мясо...?

- То же самое.

- Для меня это тоже мясо.

- ..Ну, я думаю, что для охоты это довольно эффективно?

- Согласна. Я повышаю уровень своих защитных навыков и «Верховой езды», так что это неплохо.

Я сама использую свет и тьму попеременно, так что это неплохо.

- Ске-сан, у тебя уже есть магические ракеты?

- Магические ракеты? Есть.

- Я только что выучила некоторые, как они работают?

- Ннн... у них есть уровень стрелы, скорость шара, направляющая, урон шара, и стоимость между шаром и копьем.

- ...Так это воздушные атаки?

- Магические ракеты лучше всего работают с [Двойным заклинанием]. У тебя есть [Гравитация], принцесса, так что это может быть плохо для тебя с точки зрения расхода манны.

- Значит, хорошо для врагов, которые не падают с [Гравитацией].

- Наверное. Остался только простой быстрый вариант для атаки ходячих врагов.

Как следует из названия, оно направляется как ракета, так что это хорошее заклинание.

И поскольку мы находились рядом с восточной частью, мы двинулись туда. Враги здесь - - Поросята-монахи, Ангусы-чарджеры и Громовые ястребы.

- Не похоже, что Поросята чем-то отличаются, да?

- Мне... кажется? У Ангуса более развитые рога?

- КАКИЕ ВЕЛИКОЛЕПНЫЕ РОГА! Что касается птиц... их не видно.

Пока что мы слезаем с лошадей и пробуем сразиться с поросенком-монахом. Как же изменились эти жалкие Поросята?

Поросенок, на которого напал господин Альф, подошел, покачивая задницей, встал на две ноги и... принял боевую позу.

- Хннн? ВУА!

Шаг в сторону и прямой удар. Альф-сан поспешно заблокировал его. В отличие от внешнего

вида Поросенка, звук, который исходил от щита, был совсем не милым.

Так оно и есть. У него такая же атмосфера, как у босса Боевого Медведя на Востоке. Другими словами, это означает, что это будет нормальный бой!

Альф-сан серьезно настроился на бой.

- Убийца с первого взгляда?

- Я чувствую недоброжелательность в том, что внешность совсем не изменилась...

- Я присоединюсь.

- Да, поторопись.

Мы атаковали Поросенка-монаха магией, а он атаковал ударами, пинками и круговыми ударами.

У него было достаточно много НР, и когда мы атаковали его некоторое время, магическая сила собралась на его руках и... красный свет атаки собрался на лапах поросенка. Сразу после этого сработало [Чувство опасности]. Появилась красная линия, и в мою сторону полетел удар. Я отражаю магическую силу, идущую в мою сторону, с помощью [Королевского удара]. Поросенок-монах возвращается к атаке на господина Альфа.

- Ооо?

- Нападает?

- Будет очень плохо, если он попадет в меня!

Дальше мы продолжили атаки и уничтожили поросенка-монаха. Падение ничем не отличалось от падения Белстеда.

- О, он был крепким...

- Крепкий, как черт...

Следующими были Ангусы-чарджеры, но...

- ...Одиночных не бывает, да?

- Поросенок был крепким, так что... может, остановимся на этом?

- Согласен. Возможно, мы сможем победить его, но я думаю, это займет слишком много времени.

- Давайте поохотимся на страусов.

- Давайте так и сделаем.

Мы возвращаемся в местность возле города и охотимся на Страуса. Мы скачем рядом с ними в пределах их поля зрения, бьем их и разбираем. Мы снова садимся на лошадей и двигаемся, чтобы подманить другого страуса в пределах прямой видимости и охотиться на него.

Иногда, когда мы расходимся, происходит бой с кроликами-страусами и серыми волками.

[[Тонкий меч] достиг 15 уровня.]

[[Тонкий меч] - получен навык [Шесть ударов].]

Хм... шесть ударов подряд? Здесь ничего не сказано о том, что он основан на Силе. Нужно попробовать, чтобы выяснить...

- Альф-сан, не мог бы ты приманить кролика? Я хочу попробовать навык.

- Нет, конечно.

- Мне использовать связывание?

- О, пожалуйста.

- Каай.

Я попросила Альф-сан принести кролика страха, Ске-сан использовал связывание, а я использовала полуавтоматический навык [Шесть ударов].

Когда я сосредоточила сознание на использовании навыка, рапира засияла красным светом, и я прижала ее к груди, после чего нанесла шесть ударов с довольно высокой скоростью. Похоже, это не основано на Силе. Для меня невозможно двигаться с такой скоростью. Кроме того, похоже, что на него также действует Королевское движение?

- Оххх.

- Это по-рыцарски.

- Мне кажется, что оно может стать моим основным оружием в ближнем бою. Проблема в том, что прицеливаться приходится по всем направлениям.

Рапира - это оружие, созданное для прицеливания по слабым местам, и при попадании в слабое место увеличивается урон. Давайте попробуем использовать ее вручную дальше. Нужно привыкнуть к активации, но ручное использование - самое то. Мне удалось подтвердить, что это за навык.

Я отслеживаю движения полуавтомата, насколько это возможно. Поднимаю рапиру к груди в рыцарском жесте острием меча вверх. Оттуда я делаю шаг правой ногой вперед и делаю выпад.

- Понятно... похоже, я смогу ударить в одно и то же место шесть раз, когда привыкну.

Я атаковала двенадцать раз, но так как я не попала ни в одно слабое место, враг все еще был там. Мы победили его втроем.

Это полезный навык. Так что давайте привыкнем к этому, когда я буду играть в одиночку. Если я попаду по слабому месту шесть раз, он станет сильнее магии. Если я заставлю противника потерять равновесие с помощью [Прерывания парирования] и затем использую [Шесть ударов], кажется, что это станет комбо для мгновенного убийства. Нежить исключена.

Поохотившись некоторое время на страусов, неожиданно... господин Ске спросил.

- Кстати, принцесса, ты занимаешься ролевыми играми?

- Неожиданный вопрос.

- О, ты имеешь в виду разговор в совете нелюдей.

- Да, это.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1915536>