

Я возвращаюсь на границу с областью Белстед. Давайте подтвердим все здесь.

Вновь поглощенный чертеж был Живым Доспехом. Тип тела, который был у господина Альфа до того, как он стал Дуллаханом. У него не [Разлагающееся тело] или [Костяное тело], а [Бронированное тело].

Он устойчив к колющим и колюще-режущим ударам, но слаб к тяжелым атакам. И хотя по скорости он превосходит Зомби, он все равно медленный. В конце концов, это раса танкового типа. Кроме того, он может быть слаб к тяжелым атакам, но всегда может блокировать их щитом.

Скелеты довольно быстры для нежити, но имеют низкий уровень Жизни по сравнению с другой нежитью.

Зомби медлительны, но обладают высоким уровнем Жизни и высокоэффективными навыками автоматического восстановления... наверное?

Броня для танка, скелет - все остальное. Зомби не существует. Нет, правда, их нет. Ну, нет необходимости заставлять себя использовать их, так что...

Итак, я меняю большой щит №1 на маленький щит №2. Вместо него даю №2 круглый щит. А Некроброне, которую я вызвала в качестве №3, я даю одноручный меч и большой щит. Давайте просто изменим навык для одноручных мечей [Длинная рукоять] на [Меч]. ...Я не могу отрицать недостаток снаряжения, которое я подготовила. Давайте подумаем об этом позже.

У меня не хватает на призывы с тройной стоимостью, поэтому я призываю №1 с двойной стоимостью, №2 только с кастомизацией, №3 с тройной стоимостью и идем делать выравнивание. Это №1 во всех них, так что мне не нужно подтверждать сотрудничество между ними. Если бы была проблема... это был бы тот факт, что хотя их уровень высок, он еще не научился хорошо сражаться. Лучшие игроки, такие как Альф-сан и Ске-сан, определенно намного сильнее. Ну, эти двое - одни из лучших игроков, так что неудивительно.

Я поняла, как работает нацеливание в случае смешанной расы, так что я могу прийти сюда вместе с ними. Нет, подождите... Господин Ске сейчас не умеет сражаться с нежитью? ...Это будет довольно сложно для него, так что давайте подождем еще немного.

Некроброня - это состаренный на вид полный доспех. У него довольно крупное телосложение, не так ли? У него есть одноручный меч и башенный щит, так что он выглядит очень надежным. №1 и №2 не получают никаких изменений.

Давайте поохотимся до обеда... если это возможно. Мне нужно быть осторожной во время ходьбы. Я ставлю №3 впереди, за ним следуем я и №1, а №2 бродит сзади.

Как обычно, я беру на себя Летающие головы. Когда у меня появится №4, может, стоит дать ему лук? У меня уже есть танк и нападающий, так что я могла бы дать лук и №1. У меня пока нет физической атаки дальнего боя.

Хорошо, давайте заработаем ее.

Теперь, когда у меня есть Слуги, количество получаемого урона уменьшилось, но, думаю,

невозможно не получать вообще никакого урона. [Королевский призыв] здесь так себе. А у №3 ещё нет [Призыва], поэтому он не может собрать много ненависти.

Когда мои слуги получают урон и теряют НР, я использую на них [Преобразование силы]. Манна, которые они не используют, медленно превращаются в НР.

...Я думаю, что мы все волшебные существа, так что действительно ли нормально вот так высасывать манну? Должна ли я думать, что наши запасы манны - это излишки манны, которые не используются для передвижения?

Как я и думала, мое восстановление - слабое место. [Преобразование силы] трудно использовать. Я могу использовать его на себе, но проблема в том, что оно расходует половину моего запаса манны... Он обменивает 50% маны на 30% исцеления НР. В отличие от [Назначения жизни], эффект не прекращается даже после того, как я исцелюсь до максимума. С другой стороны, можно сказать, что состояние регенерации продолжается еще некоторое время...

Я должна использовать [Назначение жизни] для лечения своих слуг, а на себя использовать [Преобразование силы]. То есть... если бы я не была магическим атакующим. Магический атакующий без манны - это просто пугало. В результате можно пробиваться с помощью Слуг, но... в конце концов, управлять ресурсами становится сложнее, чем при других методах боя.

Хотя я нацелилась на старый храм в центре карты, количество мобов увеличилось, и пока мне казалось, что я не смогу туда добраться. Главная сила нежити - сила в количестве - это то, что я пока не могу победить. Я могу пройти мимо типов зомби, но... если бы я сразу бросилась на них, то только погибла бы, так что давайте охотиться в умеренном месте.

Кроме того, я смутно заметила, что... в этом месте не похоже, что они получают в четыре раза больше урона от света... Было бы неплохо, если бы я наносила больше урона. Это эффект области? У меня много огневой мощи, даже не считая Темной магии. Эта темная область не представляет для меня проблемы с точки зрения зрения, но есть ли какой-то другой смысл в этой темноте? Я не знаю ответа, так что оставим это в стороне.

Что мне еще более любопытно, так это движения моих Слуг. Хотя сейчас они равны Жителям, сами Жители тоже разные. Это просто название, которое отличает игроков, называемых новичками, и NPC, называемых Резидентами. Нет никаких проблем, когда они сражаются 1 на 1, но... они немного паникуют, когда их окружают, и слабы к непредсказуемым ситуациям. Либо уровень слуг слишком низок, либо это сделано для того, чтобы заставить игроков играть друг с другом... В любом случае, враг более высокого уровня, так что я не могу переоценивать наши возможности.

Возможно, будет стабильнее вызывать их, когда я одна, и не вызывать, когда в группе. Альф-сан и Ске-сан, без сомнения, более надежны. У меня есть королевский командирский навык, но это не значит, что у меня есть специализированный для призыва навык.

Проблема в том, что я ложусь спать в 10 вечера, и к тому времени, когда Альф-сан и Ске-сан вернутся со своей сверхурочной работы, я уже буду спать. Так что на время летних каникул мне следует перенести дни ремесла на будни, а выходные открыть... В любом случае, давайте поохотимся.

[[Самооборона принцессы в стиле Энтэн] достигла 15 уровня.]

[[Самооборона принцессы в стиле Энтэн] - получен навык [Королевская антимагия].]

[Королевская антимагия]

Блокирует и парирует магические атаки. Перезаписывает [Магическую защиту] и [Магическое парирование].

Наконец-то мои антимагические искусства объединились. Теперь летающие головы будут еще легче.

Ладно, пора отступать. Давайте отступим, пока бьем их.

Я быстро покинула территорию старого храма, а затем начала неторопливо идти в направлении Белстеда.

Было бы неплохо, если бы у меня было одноручное копьё для №3 вместо одноручного меча. Неплохая идея, чтобы он мог колоть врага из-за щита. Я также хочу двуручную булаву для №2. Стоит ли мне пойти к господину Эрцу, чтобы купить их? Пока что давайте проверим, что доступно из деревянного снаряжения. Сначала мне нужно определиться со стилем боя, иначе расходы будут нешуточными. Кроме того, настройка шаблонов занимает время и надоедает.

Прошло всего месяц с небольшим с момента начала официального запуска игры. Мои навыки все еще растут довольно быстро, но пора бы уже замедлить рост навыков. Нужно будет переключить цель с повышения навыка на что-то другое. Иначе мне станет скучно... С учетом этого, система ремесел тоже забавная, так что проблем быть не должно, но всегда лучше иметь цель.

А пока давайте поужинаем.

Я занимаюсь разными делами, затем захожу в систему.

Итак, библиотека. Поскольку я нахожусь в этом искусно созданном мире, было бы расточительством заниматься только боем. Давайте переместимся через портал в Стартовый город и поспешим в библиотеку.

- АААА! ВОТ ОНА!

Когда я телепортировалась, я услышала женский крик. Здесь кто-то есть?

- ПРИНЦЕССА, ПОДОЖДИ!

Ха, значит, она звала меня. Однако я не планировала никого встречать.

- Добрый вечер, принцесса!

- Да, добрый вечер. Что-то случилось?

- У тебя есть время? Если бы ты могла немного подождать, пока все соберутся...

- Хм?

- Мы хотим подарить тебе несколько подарков в знак благодарности, поэтому все искали тебя.

- Спасибо...? О, ты имеешь в виду средства по уходу за телом?

- Да, это! Поскольку они оказались эффективными, вполне естественно, что мы выражаем нашу благодарность, верно?

Я вспоминаю, что видела ее раньше, и на ум приходит только уход за телом. Отлично, если вы заметили разницу. Такие вещи зависят от чувств человека, так что давайте просто примем это. Поскольку я думала почитать несколько книг в библиотеке, сейчас у меня есть время.

Менее чем через минуту из портала одна за другой начали появляться женщины. Их было всего три.

И снова меня поблагодарили все четверо. Казалось, что есть еще один представитель, который еще не вошел в систему. ...В тот момент, когда я так подумала, оказалось, что она вошла в систему и ее позвали. В это же время я получила уведомление, что друг вошел в систему, но это ведь совпадение, верно? Что касается женщины...

- Простите, вы ждали?

- ...Что ты делаешь, Котацу-сан?

- А-а-а, видишь ли, я слышала от других девушек, - сказала она и озорно высунула язык.

Похоже, ее назначили представителем, потому что она одна из моих подруг.

- Итак, мы все думали о том, как просто выразить свою благодарность, и пришли к выводу «подарить что-то необычное, но полезное», видишь ли.

- Не правда ли, это довольно сложно? Я понимаю, однако, я была бы обеспокоена, если бы получила что-то редкое.

- Ага, с расовой точки зрения тебе не нужны зелья, верно? Поэтому мы решили вот что.

Котацу-сан коснулась своего пульта управления, и то, что материализовалось, было... мясом. Понятно.

- В этом нет ничего необычного, но для приготовления пищи нужно много ингредиентов, а их сбор может быть очень долгим. Поэтому мы собрали набор мяса Кролика, Волка, Поросенка, Ангуса и Токкея.

- Мы изучили кулинарную доску и обнаружили, что мясо кабана и медведя используется только для повышения уровня, поэтому мы не стали его собирать.

- Кроме того, мы купили несколько предметов, которые немного дороговаты, но их можно было купить. Это не было большой тратой, учитывая, что мы разделили расходы между собой, так что нет необходимости воздерживаться.

- И если бы ты сделала еду из этого мяса, а потом поставила ее на продажу, мы были бы очень рады.

- Джерков маловато... дай нам больше ПИЩИ!

- Как насчет того, чтобы сделать это самим?

- НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ!

Такой унисон.

- Тогда что вы едите дома?

- ЛАНЧ-БОКСЫ! СНЭКИ!

- ...Думаю, это все же лучше, чем просто алкоголь и закуски.

- ХАХАХАХА.

...Реальность образа жизни взрослой женщины.

- Что мне тогда приготовить из полученного мяса?

- КАРААГЕ! А? А как насчет лимона...?

- БРЫЗГАТЬ!

- НЕТ!

- Я не против ни того, ни другого.

В тишине они разделились на команду лимона и команду не-лимона, а затем начали запугивать друг друга, как кошки. Что они делают, эти люди?

Кстати, единственным, кто был не против ни того, ни другого, была Котацу-сан.

- Сценка, не так ли.

- Не похоже, что этот разговор был запланирован, так что он получился случайно...

- Он бы не получился таким, если бы я не спросила, в конце концов.

- И все отвечают карааге, как будто заранее все решили. Подумать только, что это может пересечься...

- Ну, я действительно думала приготовить что-нибудь во фритюре в ближайшее время, так что

у меня есть ингредиенты. Но у меня нет лимонов, так что я не буду их готовить, если вы будете препираться.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1906639>