

[Что вы] Общая тема обсуждения 44 [будете делать сегодня?]

1. [Отдыхающий искатель приключений]:

Это общая тема для обсуждения.

Давайте писать все, что вам нравится.

Однако, соблюдайте основные правила, иначе руководство заблокирует тему.

Нет, серьезно. В худшем случае вся тема исчезнет, так что не надо.

Следующая тема: <http://□□□□□□□□□□>

>>980 Пожалуйста, сделайте следующую тему.

425. [Отдыхающий искатель приключений]:

Подземелье, конечно, полезно, не так ли?

456. [Отдыхающий искатель приключений]:

Вы можете выбрать любую область (Кролик, Волк), врагов Севера, врагов Востока, врагов Запада и врагов Юга.

Вы можете выбрать любую погоду: утро, ночь, утро(дождь) и ночь(дождь).

Эти карты - миниатюрные реальные карты?

В принципе, это все, понятно?

457. [Отдыхающий искатель приключений]:

Понял. Кстати, если ты формируешь группу на одного, то получаешь бонусный опыт. Скорее всего, это для экономии на расходах.

458. [Отдыхающий искатель приключений]:

Даже с бонусом опыта, как и было сказано - первой группе игроков уже нечего искать в окрестностях Стартового города.

459. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>458 Я слышал, что повара все же используют его?

460. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>459 Под приготовлением пищи ты подразумеваешь мясо, ага.

461. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>460 Там нет людей, так что собраться легко.

462. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>461 Конечно, и в окрестностях, и в восточной части леса, ага.

463. [Отдыхающий искатель приключений]:

[Срочная новость]Принцесса пополнила свой прилавок.

464. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>463 СЕРЬЕЗНО?! Иду покупать!

465. [Отдыхающий искатель приключений]:

Также, цены странные.

466. [Отдыхающий искатель приключений]:

...Дороговато???

467. [Отдыхающий искатель приключений]:

Конечно, это стоит примерно в два раза дороже... а? АХХ? Я вижу! Купиии.

468. [Отдыхающий искатель приключений]:

Понял, понял. Покупаю.

469. [Отдыхающий искатель приключений]:

Что-то случилось с принцессой?

470. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>469 Разве это не ее навык «Кулинарии» поднимается вверх?

471. [Отдыхающий искатель приключений]:

Взглянул на кулинарную доску. Похоже, это эффект искусства [Магический эксперт].

472. [Отдыхающий искатель приключений]:

А? Принцесса даже продает стрелы... вероятно, из перьев, которые являются побочным продуктом куриного мяса... о' жалкие Токкеи.

473. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>472 В случае Принцессы, это должно быть «Алхимия». Это довольно хорошо, но не похоже, что она получит хорошую прибыль по такой цене.

474. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>473 Она использовала его для повышения уровня «Алхимии», не так ли? Принцесса не использует стрелы.

475. [Отдыхающий искатель приключений]:

Черт, ребята, не слишком ли быстро вы их находите?

476. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>475 Может ли быть так, что вы не знаете любимую настройку?

477. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>476 Подождите, не знаю. Что это?

478. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>477 Хех, попробуйте пока поискать «Анастасия» вместо «Принцесса» в поиске справа вверх. Не название товара, а продавца.

479. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>478 Нашел ее.

480. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>479 Теперь, нажав на имя, вы можете увидеть информацию. Вы знаете, что делать дальше.

481. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>480 Значит, была такая функция... Спасибо.

482. [Отдыхающий искатель приключений]:

Функция вроде этой существовала...

483. [Отдыхающий искатель приключений]:

Хи, разве это не удобно?

484. [Отдыхающий искатель приключений]:

Конечно. Похоже, это не так известно, как я думал. Эта функция была в игре до обновления, знаете ли.

485. [Отдыхающий искатель приключений]:

Серьезно? Я не заметил. Когда вы любите кого-то, вы сразу видите, что нового появилось, и продажи этого человека будут выделены.

486. [Отдыхающий искатель приключений]:

Этот показатель Сытости великолепен. Он очень быстро снижается во время боя.

487. [Отдыхающий искатель приключений]:

Оно не снижается слишком быстро, если вы просто разговариваете, но кажется, что оно меняется, когда вы действуете.

488. [Отдыхающий искатель приключений]:

По цене мне кажется, что он нацелен на первую партию, но учитывая количество Сытости, это вроде даже дешево, разве нет?

489. [Отдыхающий искатель приключений]:

Когда я смотрю на количество сытости... то, что требует времени для еды, кажется дешевле?

490. [Отдыхающий искатель приключений]:

Консервированные продукты, обычная кухня и [Набор меню], кажется, имеют разницу в увеличении Сытости...? Она написала, что это все еще требует проверки, так что еще слишком мало попыток, чтобы сказать наверняка.

491.[Отдыхающий искатель приключений]:

Этот луковый суп-гратен вкусный как... Он был дорогим, так как в него был включен бафф, хотя... Когда я закончу есть, пойдём поохотимся.

492. [Отдыхающий искатель приключений]:

Подождите, было ли что-то подобное?

493. [Отдыхающий искатель приключений]:

Всего шесть штук, и, несмотря на стоимость в 11к, они мгновенно исчезли.

494. [Отдыхающий искатель приключений]:

Это чертовски дорого!

495. [Отдыхающий искатель приключений]:

Сытость была на уровне 85, и у него было 5% Силы на 5 часов. У меня был очень низкий уровень сытости, так что это было идеально. Прежде всего, это вкусно. Ощущение, что ешь в ресторане.

496. [Отдыхающий искатель приключений]:

Мне удалось купить один, но я съем его немного позже...

497. [Отдыхающий искатель приключений]:

Это здорово! Жду с нетерпением.

528. [Отдыхающий искатель приключений]:

Эй, перед Принцессой открывается путь, что это?

529. [Отдыхающий искатель приключений]:

А, это. Мне любопытно, но я ничего не знаю.

530. [Отдыхающий искатель приключений]:

Я не понял, но кажется, что вторая группа игроков открывает ей путь?

531. [Отдыхающий искатель приключений]:

Когда Принцесса там, легко идти за ней.

532. [Отдыхающий искатель приключений]:

Преследователь?

533. [Отдыхающий искатель приключений]:

Я НЕ Я, ЧЕРТ ВОЗЬМИ! Как будто существует преследователь, который преследует кого-то, идя прямо за ним!

534. [Отдыхающий искатель приключений]:

Я чувствую тебя. Очень легко передвигаться, когда используешь этот путь. Хотя я не понимаю, зачем его открывают.

535. [Отдыхающий искатель приключений]:

Ну, Принцесса ведь знаменита, не так ли? Разве не поэтому они открывают путь для нее?

536. [Отдыхающий искатель приключений]:

Она красивая, она в платье?

537. [Отдыхающий искатель приключений]:

Это как, на том уровне, когда ты не решаешься пожать ей руку? Например, цветок на высокой вершине?

538. [Отдыхающий искатель приключений]:

Принцесса очень дружелюбна.

539. [Отдыхающий искатель приключений]:

И у нее есть некоторые небрежные детали, например, когда она режет мясо рапирой.

540. [Примула]:

Очевидно, она очень острая, эта рапира.

541. [Салют]:

Когда принцесса готовит, эта неряшливость появляется, потому что она так привыкла. Можно сказать, что ее движения оптимизированы? Одновременное продвижение невозможно, если к этому не привыкнуть...

542. [Отдыхающий искатель приключений]:

Одновременная готовка становится все труднее и труднее по мере увеличения количества блюд, в конце концов!

543. [Отдыхающий искатель приключений]:

Кстати говоря, во время турнира она одновременно готовила хлеб из теста, суп и сосиски, не так ли?

544. [Салют]:

Я думаю, что способность Принцессы к параллельной обработке продуктов очень высока, но кто знает? Мм, перерыв окончен.

545. [Примула]:

>>544 У меня летние каникулы!

546. [Салют]:

>>545 ЧЁРТ!

547. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>545 Постарайся с домашним заданием!

548. [Примула]:

>>547 Сделала немного утром! Попробовала в игре!

549. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>548 О, эта новая функция, да? Как оно?

550. [Примула]:

>>549 Когда вы выбираете файл с домашним заданием, он материализуется вместе с ручкой! Я подумала, что именно так должно быть, когда делаешь домашнее задание в кафе!

551. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>551 Ааа, понятно. Если ты чего-то не знаешь, всегда можно спросить у старших.

552. [Отдыхающий искатель приключений]:

Не думаю, что я бы кого-то чему-то научил.

553. [Отдыхающий искатель приключений]:

Согласен.

554. [Отдыхающий искатель приключений]:

Как далеко ты сейчас, Примула-тян?

555. [Отдыхающий искатель приключений]:

Я даже не помню, что я делал.

556. [Примула]:

Одновременные уравнения! Первичные функции! Формулы реакций!

557. [Отдыхающий искатель приключений]:

Ааа, было что-то подобное! Периодическая таблица, не так ли? Надо запомнить!

558. [Отдыхающий искатель приключений]:

Была такая песня... та, что для запоминания периодической таблицы, куда она делась...?

559. [Отдыхающий искатель приключений]:

Как ностальгично! Твоя песня исчезла в пучине времени!

560. [Отдыхающий искатель приключений]:

Не может быть!

561. [Отдыхающий искатель приключений]:

ПОЗНАЙ ЖЕСТОКОСТЬ ВРЕМЕНИ!!!

562. [Отдыхающий искатель приключений]:

Пощады нет.

563. [Отдыхающий искатель приключений]:

Ну, насчет этой песни, она начинается с чего-то про воду и кислород, но я помню только Н в начале.

564. [Отдыхающий искатель приключений]:

Очевидно, вы, по крайней мере, помните Н... -типа того?

565. [Отдыхающий искатель приключений]:

В моем случае песня заканчивается на Oxygen's O.

566. [Отдыхающий искатель приключений]:

Да.

567. [Отдыхающий искатель приключений]:

Что ж, оставим учеников заниматься домашними заданиями. Как устроены гильдии?

568. [Отдыхающий искатель приключений]:

Из известных людей подтверждается, что Сесил, Котацу, Рузбарм и Мусасаби создали свои собственные гильдии.

569. [Отдыхающий искатель приключений]:

Итак, они наконец-то здесь.

570. [Отдыхающий искатель приключений]:

Сесил: Орден Рассвета

Котацу: Великая империя Ван-Ньян

Рузебарм: Армия Кемонера

Мусасаби: НИНЗЯ

Вот как они называются.

571.[Отдыхающий искатель приключений]:

Я могу только посмеяться над НИНДЗЯ, но, конечно, они больше НИНЗЯ, чем ниндзя.

572. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>571 Хаааах!!!

573. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>572 УААААХХХ!

574. [Отдыхающий искатель приключений]:

Разве места господина Котацу и господина Рузебарма не пересекаются?

575. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>574 Нет, видишь, они разные.

576. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>574 Ты что, из второй партии? Тут большие различия.

577. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>5774 Люди, которые любят только маленькие пушистые вещи... эээ, как собаки и кошки? собираются в Великой Империи Ван-Ньян господина Котацу. Это те, кто любит легкий пух, вроде кошачьих ушек и тому подобного.

578. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>574 А те, кто любит тяжелый пух... самые «сырые» животные - кемонеры - отправляются в армию кемонеров Рузебарма. Кошачьи уши? Мне нужно, чтобы у моего зверочеловека была хотя бы кошачья морда... - вот тип людей, которые туда ходят.

579. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>575-578 Понятно... Думаю, нужно разделить людей по их фетишам, иначе это превратится в войну!

580. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>579 ТОЧНО!

581. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>579 Куда бы вы ни пошли, сначала вам нужно пройти собеседование. После этого решается, в какую гильдию вы попадете.

582. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>581 Изоляция среды обитания - хорошая вещь!

583. [Отдыхающий искатель приключений]:

НИНЗЯ - хорошо... Мне не нужно объяснений, а что насчет Ордена?

584. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>583 Они являются топ-гильдией, поэтому они довольно строги. Но не в отношении требований или игрового стиля, а в отношении личности.

585. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>584 В конце концов, это онлайн-игра. Вполне естественно, что ты пойдешь туда.

586. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>585 Ну, никто не хочет, чтобы их место стало неудобным. Но пока ты проходишь собеседование, они не возражают даже против второй партии, понимаешь?

587. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>586 Но они набирают игроков с прогрессом, нет?

588.[Отдыхающий искатель приключений]:

>>587. Но проще говоря, они ищут только людей с хорошим характером и мотивацией. Топ-игроки (хах) и Авангард (кек) не годятся. Тем не менее, реальная жизнь у них в приоритете, так что не волнуйтесь. Это не гильдия для игровых маньяков.

589. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>588 Но если вы попадете туда, приготовьтесь носить имя супер известной гильдии...

590. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>589 Ну вот, в общем-то, и все.

591. [Отдыхающий искатель приключений]:

А что насчет старика Эрца? Создаст ли он что-то вроде гильдии ремесленников?

592. [Отдыхающий искатель приключений]:

Интересно, как насчет этого? Хотя, конечно, лучше создать альянс между гильдиями, так что, возможно, он его создаст.

593. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>592 Что делает альянс?

594. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>593 Я не так много знаю!

595. [Сесил]:

Похоже, что союзы гильдий могут совместно выполнять квесты гильдий и размещать заказы друг у друга.

Например, если мы заключим союз с гильдией господина Эрца, мы сможем заказывать у них вещи.

Согласно помощи, если они купят у нас материалы, необходимые для заказа, их цель будет выполнена. В противном случае им придется готовить материалы самостоятельно.

Поэтому заказ заключается в следующем.

1. Вы составляете список вещей, которые вы хотите, чтобы были изготовлены, и желаемое время, когда они должны быть доставлены.
2. Желаемая цена и время доставки поступают от другой стороны.
3. Вы повторяете это действие несколько раз, пока ваши условия не будут согласованы.
4. Когда материалы подготовлены, они покупаются другой стороной по ранее установленной цене и отправляются к ним.
5. Когда другая сторона подготовит материалы, они покупаются этой стороной по ранее установленной цене, завершая обмен.

Вот так, что довольно полезно.

596. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>595 О, это Сесил-сан. Выглядит полезно, не так ли?

597. [Сесил]:

>>596 Похоже на систему, которую мы будем использовать довольно часто.

Однако, руководство также написало следующее «время доставки зависит от расстояния между базами».

В расширении «Дом гильдии» была опция, позволяющая ускорить доставку.

598. [Отдыхающий искатель приключений]:

>>597 Ага... ага? А, (понимает)

599. [Сесил]:

>>598 Для альянсов гильдий... особенно тех, где есть гильдии ремесленников, вам нужно иметь базу поблизости, иначе у вас будут проблемы.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1905060>