Выхожу из города, перемещаюсь наружу и вызываю скелета и красного скелета. Я даю красному скелету №1 одноручный меч и большой щит, №2 должен быть в порядке с большим мечом. Цели - Поросенок и Ангус. Токкеи из леса на юге тоже неплохо звучат. Я нашла способ использовать магические камни троллей, так что охота на них неплоха, но сначала давайте раздобудем немного мяса ребер.

Давайте подтвердим один раз, прежде чем я начну серьезную охоту. Я ищу одного Ангуса и поручаю №1 и №2 сразиться с ним. Я не стала вызывать №2 с дополнительными затратами, так что красный скелет №1 - основной.

Хотя было сомнительно, что сбор будет работать с навыками первого уровня, он определенно сильнее обычного скелета, так что все должно быть в порядке.

Нн... похоже, они способны охотиться на них. Такое ощущение, что №2 почти не существует, но это нормально. Похоже, я смогу сражаться против звеньев до двух из них. Что касается скорости победы над ними... Мне просто нужно атаковать, я уже узнала, что красный скелет не умрет, даже если в него попадут.

Пришло время охотиться. Давайте обеспечим мясо. Также давайте постараемся, чтобы №1 и №2 дрались как можно больше. Я хочу повысить уровень навыка [Секреты некроманта].

Я буду охотиться некоторое время, чтобы собрать материалы. Когда у меня будет достаточное количество, я смогу использовать тела, чтобы увеличить вместимость... достаточно, чтобы иногда подбрасывать еду на продажу? Сейчас летние каникулы, давайте не будем торопиться и поиграем вдоволь.

Есть два дропа с поросят, четыре с Ангуса... А тип мяса случайный? Значит, меньше? Поросенок давал от двух до четырех, Ангус от пяти до семи, не так ли?

Нн... кролики и волки давали 1. Поросята дают 3, а Ангус 6?

Они написали, что исправили дроп мяса, но не исправили ли они вместо этого размеры врагов, из-за чего таблица дропа была неправильной...?

Ну, теперь это статическое число, поэтому его будет легче вычислить. К тому же это побочный продукт повышения уровня, так что давайте охотиться.

Я потратила несколько дней на охоту. Сейчас утро среды.

[Ингредиент] Ангус Вырезка Редкость: Эр Качество: С

Ценное и роскошное мясо, которое можно получить от Ангуса в небольшом количестве.

Из-за сурового нрава Ангуса это редкий ингредиент, который часто едят дворяне.

Идеально подходит для стейков, гриля и шабу-шабу.

Это филейная часть, ВЫРЕЗКА!

Более того, в звене из трех 3 ангусов был черный ангус, метко названный Черным Ангусом, и когда я победила его...

[Ингредиент] Вырезка черного ангуса Редкость: Эр Качество: С

Ценное и чрезвычайно роскошное мясо, которое можно получить от Черного Ангуса лишь в небольшом количестве.

Из-за своей исключительной ценности его редко едят даже члены королевской семьи.

Идеально подходит для стейков, ростбифов и котлет.

Я получила одну вырезку. Это редкий дроп с редкого моба? Давайте сделаем скриншоты моба и вырезки, а затем выложим их на кулинарную доску.

Также я сходила поохотиться на нескольких токкеев. Тролли? Я поглотила их, вместо того, чтобы рассчитывать на дроп магического камня, я предпочитаю получить 9 емкостей. Их обычный дроп слишком мусорный. Что касается Токкея, то очень обидно, что с него падает только один кусок мяса. Я собираю бессмысленно много перьев, стоит ли менять их на стрелы? Я могла бы использовать их для улучшения уровня [Алхимии].

Я могу добывать куриное мясо и охотиться на троллей для повышения вместимости. Чтобы победить их, требуется немного времени, но один тролль с 9 емкостями - это довольно приятно.

Поскольку я поглотила тролля, я получила его чертеж, но пока не могу его призвать. Похоже, это тело 20-го уровня, так что моего уровня мастерства недостаточно.

Думаю, пока что мои навыки растут хорошими темпами.

[Магические способности высшего класса]

[Двойное заклинание]

Активирует два одинаковых заклинания одновременно.

[Магия Тьмы]

[Защитная стена]

Создает стену тьмы, которая препятствует передвижению противника и наносит урон, когда он проходит сквозь нее.

[Секреты некроманта]

[Преобразование]

Использует ману цели для восстановления ее HP. Можно использовать только на нежить и бессмертных.

[Алхимикрафт]

[Управление элементами]

Перемещает элементальный атрибут, хранящийся в изысканном магическом камне, в вещество.

Результат сильно зависит от магических способностей объекта и способностей элемента.

[Двойное заклинание] - довольно полезное заклинание. Эффект соответствует описанию. Важный момент: расход манны в два раза больше, чем при обычном заклинании. Расход увеличивается по сравнению с тем, если стрелять по одному, но мгновенная огневая мощь возрастает в разы. Кроме того... довольно сложно попасть обоими в одно и то же место? Нужно привыкнуть к этому.

[Защитная стена] - ну, это заклинание стены, которое часто встречается в играх. Продолжительность действия - так себе. Сама огневая мощь, возможно, самая высокая из всех заклинаний, но пока враги не коснутся ее, они не получат урона. Все зависит от времени. Кажется, что враги вообще стараются избегать его. Можно заставить их броситься на него, а можно и столкнуть.

[Преобразование] выглядит очень ценным. У него плохой коэффициент расхода манны, но он медленно восстанавливает HP и может быть использован на себе. Похоже, его можно использовать на господине Альфе, у которого есть запас манны. Однако в случае со мной и господином Ске это сомнительно. Лучше использовать [Преобразование] на слуг, чем [Назначение жизни], так как меньше рисков. Но для мгновенного исцеления у меня по-прежнему есть только [Темное исцеление].

[Управление элементами] на данный момент является загадкой, но я чувствую здесь фантазию. Из того, что приходит мне на ум, можно назвать перенос элементального атрибута в слитки и изготовление чего-то, или перенос элементального атрибута в меч для создания элементального меча. Необходима проверка, я должна спросить об этом у Мастера.

Думаю, я собрала достаточно мяса на данный момент. У меня есть 128 свиных ребер, 93 говяжьих ребра, 173 костреца. У меня также есть 111 голеней... если и есть проблема, так это то, что у меня только 18 волчьих мяса. В конце концов, я сделала джерки из волка... Джерки из костреца... Может, мне немного поднять цену? И было бы интересно, если бы я продавала ростбиф как есть. Давайте использовать кострец.

Хорошо, давайте готовить до обеда!

Я открываю набор для приготовления пищи на центральной площади Белстеда.

Что я готовлю... стейки из костреца, ростбиф и... как насчет лукового супа?

Я могу приготовить джерки и ростбиф по рецепту, но... луковый суп нужно делать вручную. Во-первых, мне нужно сделать бульон.

Кстати, что касается бульона и основы, то они оба используются для супа. Основа используется только для соусов. Они делаются из немного разных ингредиентов.

Я отключаю [Расширение инвентаря], приступаю к приготовлению джерков и ростбифа, затем,

бросив их в коптильный цилиндр и кирпичную печь, начинаю готовить бульон.

Сначала я готовлю куриное мясо, чеснок, уэльский лук и морковь. Лук-порей и сельдерей отсутствуют, поэтому я не могу их приготовить.

Я бросаю курицу в кипящую воду и даю ей слегка прокипеть. В реальности это занимает всего пять минут, поэтому в игре я должна вытащить ее сразу же... давайте подготовим лук, чеснок и морковь.

Я наливаю воду в кастрюлю, затем бросаю туда куриное мясо и овощи. После того как температура поднялась примерно до 90 градусов, я убавляю огонь и поддерживаю температуру; время для десяти часов адского наблюдения. Я делаю это легко, перематывая вперед с помощью [Ускорения реакции]. Нужно облегчать жизнь там, где это возможно, понимаете?

Во время подтверждения мяса в коптильном инструменте и кирпичной печи, я удаляю пену и лишний жир. Эта часть действительно быстрая и простая в игре. Эта игра не просто проверяет, удалили ли вы его, не так ли? Например, вещи, которые нужно делать, иначе качество упадет...

Джерки и ростбиф закончились, давайте уберем их и заменим новыми.

[[Повар] достиг 15 уровня.]

[[Повар] - получен навык [Магический эксперт].]

О, он поднялся до 15 уровня. Давайте посмотрим? Эффект [Магического эксперта] - это... пассивный навык, увеличивающий Сытость, восстанавливаемую блюдами? Это хорошо. Однако он не был применен к пайкам и ростбифу, которые я только что приготовила!

Итак, я бросаю новые в инструмент для копчения и кирпичную печь, затем на сливочном масле обжариваю уэльский лук. Я не тороплюсь, пока он не станет янтарно-желтого и коричневого цвета.

Затем я кладу бульон, который я приготовила ранее перед обжариванием в течение некоторого времени, добавляю соль и перец, чтобы отрегулировать вкус, и все готово... но я также добавляю мясо, которое я использовала для бульона. Я удаляю кости из мяса... затем я добавляю багеты и сыр. Это будет луковый суп-гратен, правильно. Чтобы закончить его, нужно добавить еще один шаг, поэтому я использую [Настройку меню].

[Кухня] Луковый суп-гратен ручной работы Редкость: Нет Качество: B+

Луковый суп, для приготовления которого потребовалось много усилий.

Также были добавлены свежие багеты, сыр и куриное мясо.

Вкус как у мамы? Согревает тело от самого сердца.

Сытость +85

Дополнительный эффект: Увеличивает Силу на 5%.

Длительность эффекта: 5 часов

Приготовлено Анастасия

Луковый суп увеличивает Силу… вот. Когда я использовала [Посуду] заголовок содержимого посуды, казалось, был объединен с заголовком «Приготовлено».

А [Магический эксперт] увеличивает Сытость более чем в два раза? Я чувствую, что цена может быть просто умножена… что же мне делать? В целом, цена блюда основывается на сытости, затем на используемых ингредиентах, затем на количестве шагов и вкусе… поскольку я продаю эти вещи и я уверена во вкусе, это не так важно.

Если я просто умножу цену… 2200 превратится в 4400, да еще и увеличится на ×2.5 от эффекта баффа. Итак, 11000? Не слишком ли дорого?

Если количество людей, имеющих этот навык, увеличится, цены должны успокоиться, но если его поставить слишком дешево, другие кухни не будут продаваться… чего не произойдет? Она будет продаваться сразу же, как только я выставлю его на продажу, в любом случае, и количество игроков тоже увеличится? …Что ж, давайте делать деньги, пока я еще могу.

Похоже, только что приготовленные джерки и ростбиф готовы… У джерков 30, ага. У них сытность на уровне обычной кухни, несмотря на то, что это консервированные продукты, да?

Когда я попробовала приготовить стейки, их Сытость увеличилась с 35 до 70. Консервированные продукты в 1,5 раза больше? Обычная еда в два раза больше? И [Настройка меню] увеличивает Сытость в 2,5 раза? Мне нужно это проверить, но пока мне нужно прибраться и разложить вещи по местам.

Луковый суп за 11000. Джерки из костреца за 850. Ростбиф за… это в основном предмет для дегустации, а не для питания? Давайте продадим его за 1000. Стейки за 2400.

Хорошо, давайте пообедаем.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1903788