- Привет.

- Добрый день, Примула-сан.

Госпожа Примула пробралась сквозь толпу и начала открывать ларек рядом с господином Эрцем. Как обычно, я открываю набор для приготовления пищи в подсобке.

Пока жарится стейк из костреца, я делаю багеты. Точнее говоря, я жду, пока манна, используемая для [Ускорения реакции], восстановится, пока я жарю стейк. В качестве ингредиентов для бутербродов я использую капусту, то есть, у меня нет салата? Кроме этого, я использую ростбиф. Но поскольку для ростбифа используется кирпичная печь, я сначала делаю хлеб.

Я использовала навык для создания основы из дрожжей, затем замесила и приготовила тесто, пока у меня не осталось манны.

Когда у меня не осталось манны, я приготовила стейки, затем бросила тесто для хлеба в печь. Затем я положила говяжий жир, чеснок и мясо и начала жарить. Когда обе стороны обжарены, я добавляю бренди и делаю фламбе. Когда пламя исчезает, я перекладываю стейк на блюдо и оставляю его в покое. После этого я переворачиваю хлеб. Затем я начинаю жарить другой стейк и убираю хлеб.

В этой игре они заканчиваются примерно в одно и то же время.

- Нас впервые за неделю подвергают пищевому террору!

- Стейки - это нечестно! Продай мне!

- Я не против.

- Я тоже.

- Это стоит 1000... что-то?

- 1200. Баффы соответствуют качеству... ну, подожди еще немного.

- Понял.

Я пожарила мясо, достала хлеб и на мгновение остановила готовку, чтобы продать стейк. ...О, вот и бафф. Я достаю хлеб и записываю. Кострец, чеснок, бренди, стейк... Контроль.

- Это качество B+ и с баффом Контроль. 5% прироста на 5 часов, так что 3000, я думаю.

- ПОКУПАЮ!

-...Время для броска жребия.

Это пять часов в реальном времени. Поскольку день в игре длится 6 часов, это действительно хороший бафф для ремесленников.

Я отдаю право купить его тому, кто больше бросит на 1d100. Двое выбирают бросок кубика из

меню, выбирают тип кубика для отображения и материализуют его в воздухе. Он такой же большой, как маленький ребенок, а?

- Три, два, один!

Хангх! ХНГХХ! Эти двое бросили свои кости, и я жду, пока они остановятся. Похоже, кубик не сталкивается с игроками, поэтому отбросить его невозможно. Он игнорирует других игроков.

Над остановившимися костями появилось всплывающее окно, отображающее числа. Он также отображался над игроками, которые его бросали.

- ПФФФФФФ.

- АААААА!

Похоже, это победа госпожи Примулы.

Тогда давайте вернемся к готовке. Если у меня получится с Контролем, давайте продадим его господину Эрцу.

Я достаю свежеиспеченный багет, делю его на три части и разрезаю по горизонтали. Туда я кладу капусту... нарезаем ее мелко. Я кладу на дно нарезанную капусту, затем ростбиф, и, наконец, обжаренный уэльский лук, а затем покрываю все это серым соусом... и все готово.

Кстати говоря, я до сих пор не приготовила ничего во фритюре, не так ли? Куриная котлета была бы хороша для сэндвичей... Или говяжья котлета... У меня есть и мука, и картофельный крахмал, так что проблем нет. Если бы она была, то мне пришлось бы делать более тонкий хлеб, чем французский?

Хм...

- Вы бы купили сэндвичи, если бы они были?

- Ну, мы же в игре. Так что я бы купила несколько, если бы ты их продавала... разве те, кто занимается боем, не будут больше рады бутербродам?

- Есть неожиданно много людей, которые были поражены отчаянием, когда монстры приходили во время еды и в итоге они теряли твою еду, принцесса.

- Как и ожидалось, им отвечали: «Ешьте в безопасной зоне!»

- А есть люди, которые с триумфом хвастаются, что джерки вкусные. В конце концов, они довольно редки.

Это означает, что есть люди, которые продолжают сражаться во время еды одной рукой.

- В партии господина Сесила определенно есть и джерки, и кухня. Я думаю, они едят кухню, когда могут быть на досуге, и пайки, когда сосредоточены на охоте.

- После боевого турнира мясо тоже стало появляться на прилавках. Люди на кулинарном совете были в восторге и готовили разные вещи, так что теперь можно купить разные продукты.

Похоже, все поняли, что и продавать мясо, и покупать его для приготовления блюд стоит. Благодаря этому, на кулинарном совете есть повара, которые достигли второго уровня мастерства, приобрели [Ускорение реакции] и их производительность немного увеличилась. «Немного» - это из-за потребления манны.

С другой стороны, поскольку все узнали вкус кухни, поедая хот-доги, потребление увеличилось... и ремесло снова не поспевает за ним.

Теперь оставим это. Что касается жарки во фритюре. Давайте используем волчье... нет, мягкое кроличье мясо. Но я сделаю это позже! Сначала я делаю багеты и стейки.

Стейки делались либо с Силой, либо с Выносливостью... Бутерброды только Жизнь... Отмечу. Если что-то и вызвало у меня любопытство, так это тот факт, что свежеприготовленные багеты не получили никаких баффов. Однако, когда я превращаю их в сэндвичи, они получают бафф. Это потому, что они слишком простые? А как насчет круассанов? У меня есть масло, так что я могу их сделать...

Я отложила круассаны в сторону и занялась тем, что планировала сделать. В результате я сделала 50 стейков и 40 багетов. Давайте уменьшим температуру духовки и приготовим ростбиф для сэндвичей.

[Кухня] Бутерброд ручной работы Редкость: Нет Качество: B

Сэндвич из багета с ростбифом, капустой и валлийским луком.

Вы можете насладиться хлебом с жевательной текстурой, мягким мясом и свежими овощами.

Сытость +30

Дополнительный эффект: Увеличивает жизненную силу на 5%.

Длительность эффекта: 4 часа 30 минут.

Повар: Анастасия

Используя багеты, которые были у меня в инвентаре, я сделала в общей сложности 123 бутерброда. Похоже, я сделала слишком много ростбифа. У меня осталось два. Ну, я могу просто убрать их.

- Если у тебя есть Выносливость, то я бы с удовольствием купила еще 2, 3?

- Я тоже.

- Я не против.

В итоге я продала еще по 4 каждому из них, таким образом, заработав в общей сложности 24000. Очень мило.

- О, точно. Госпожа Примула, у тебя есть луки для начинающих?

- Хнн…? У меня должен быть один… да, есть.

- Могу я его одолжить?

- И что ты будешь делать?

- Я попрошу моего №1 подержать его, и проверю, сможет ли он им пользоваться.

- Ааа, ты имеешь в виду призванного Ске-сана. Конечно.

- Большое спасибо.

Ске-сан массового производства… ну, я не буду пересказывать. Я отбросила двоих, которых вызывала все это время, и, изменив навыки №1, вызвала его.

- Ты можешь его использовать?

- «КЛАККЕТИ».

Значит, лук не годится? Почему?

- У тебя недостаточно навыков?

- «КЛАКЕТИ»?

Он не понимает.

- Ты не знаешь, как им пользоваться.

- «КЛОК».

Понятно, значит, проблема больше, чем просто навыки. А значит… если вспомнить, что он может нормально использовать мечи и щиты, то можно предположить, что уровень недостаточен? Если бы я научила его пользоваться ими, он, вероятно, научился бы, но… да, это хлопотно. Оставим лучников-скелетов на потом, я отдаю лук обратно Примуле-сан.

- Я только что узнала, что пройдет еще некоторое время, пока он сможет использовать лук. Ничего страшного, ведь атаки с натиском занимают низкое место в моем списке приоритетов…

- Дать снаряжение человекообразным призывателям возможно, но в то же время довольно сложно?

- На данный момент среди других умений вызывания нет человекообразных призывателей.

Техника [Магии призыва] и [Магии некроманта] различна, поэтому даже если вы вызовете один и тот же скелет с помощью обоих, будут различия. Что из них лучше - решать пользователю, но в отношении нежити от лучшего к худшему будут [Секреты некроманта], [Магия некроманта], а затем [Магия призыва]. В противном случае это было бы проблематично, поскольку это умение позволяет вызывать только нежить.

Ну тогда давайте выйдем из системы один раз. Я поем и приму ванну, а потом снова войду в систему.

- Ты пришла в нужное время. Я сделал булаву и щит.

- Хм? Уже сделано? Тогда я пойду сниму деньги.

- Конечно, это будет стоить 270 тысяч.

Я иду в Союз торговцев и снимаю деньги с партии вяленого мяса. Я получила 110 тысяч с небольшим, после вычета комиссии. Далее я снимаю оставшуюся часть стоимости. Эмм... около 100к. У меня осталось 3,4м с небольшим. Думаю о броне, которую мне нужно купить, она сразу исчезнет... оставим это на потом. Давайте вернемся и купим.

- Вот...

- Конечно, спасибо за покровительство!

Я меняю снаряжение №1 на стальную булаву и большой щит. Оставим №2 пока двуручный меч. Я оставляю булаву, которую я использовала раньше, для использования №2. Ага, все должно быть в порядке.

- Эй, люди!

- Яху.

- Привет.

- Добрый день, Дантель-сан.

Господин Дантель открыл ларек рядом с господином Эрцем, на противоположной стороне от госпожи Примулы. Госпожа Салют и госпожа Нефрит тоже пришли почти одновременно, госпожа Салюта открыла ларек рядом с госпожой Примулой, а госпожа Нефрит - рядом с господином Дантелем.

Все пятеро собрались и начали говорить о магазинах. Похоже, они хотят купить магазины как можно ближе друг к другу и соответствующие их потребностям.

Ладно, что мне делать до сна?

- Таша нашлась!

- Наконец-то я нашла тебя, Таша!

Ах, этот голос... вернее, количество людей, называющих меня Ташей, слишком ограничено. Когда я обернулась, как я и думала, двое... двое... фуфу.

- ...Разве не грубо смеяться в тот момент, когда видишь чье-то лицо?

- О нет, вы, конечно, преувеличили, не так ли? Это действительно великолепные тренировки.

- Не так ли?

Говоря это, она провела по ним рукой... но из-за корректировки игры, ее локоны отскочили назад. У Элли была прическа для дрели. У Эбби длинные хвостики внизу, ее сила кажется довольно слабой?

Она великолепно расчесывает их... но они отскакивают и снова становятся локонами, что выглядит довольно забавно.

- Таша, посмотри на это! - говорит Эбби, кладет локоны Элли на свою ладонь, поднимает их... и отскакивает назад и вперед, как пружины.

- Фуфуфу...

- Это весело!

- Эй, ты не могла бы не играть с чьими-то волосами?

Оскалившись на Элли, Эбби вцепилась в меня... и отскочила. Она в шоке. Давайте поместим ее в исключения. Она снова прижалась ко мне, и я погладила ее по голове.

- Элли и Летти, вы двое - люди? А Эбби и Дори... дьяволы?

- Верно. Похоже, они собираются стать ангелами и кукловодами.

- А ты, Элли?

- Я думаю использовать кнут.

- Это... ты делаешь упор на внешность?

- Да.

- В тот момент, когда она использует кнут, она превратится из оджосамы в королеву, поэтому я думаю, что лучше взять что-то другое...

- Как грубо! - ответила Лети и покачала головой, сказав «ну и дела». Если Элли что-то решила, она это сделает. Лети это хорошо знает.

Пока что я регистрирую эту четверку как друзей.

- Ооо, точно. Я отдам это тебе, Элли. Разделите это между собой.

- Нн... зелья?

- Нет, мусор.

- ЭЙ.

- Это низкокачественный мусор, который я сделала, когда повышала свой навык. Тем не менее, они должны восстанавливать больше, чем начальные, так что используйте их. Жители не будут покупать вещи ниже качества C, а я сама не могу использовать их по расовым причинам. Мне интересно, как от них избавиться.

- ...То, что ты сказала, меня немного беспокоит, но они у нас будут.

Мое хранилище освободилось! Честно говоря, я думала выбросить их, но они должны быть достаточно хороши для Элли и других. И еще, я могу представить их, раз уж они уже здесь.

- Если вам нужны платья и наряды для горничных, вы можете обратиться к этому человеку. Он лучший портной, поэтому цена может быть высокой.

- Хох? Платья и наряды для горничных? Если вы позволите мне сделать ваши скриншоты, когда я их сошью, я дам вам скидку. Я также могу заплатить тебе за моделирование в разной одежде... но прежде, кто-нибудь видел шелк? Я почти уверен, что он должен быть где-то, ммм.

В конце концов, это еще неизвестно. Хотя во второй области и впереди нет ничего, похожего на босса, враги в третьей области просто сильны, так что мы не можем туда пойти. Это займет некоторое время.

Я также познакомлю их с другими ремесленниками, кроме господина Дантеля. Хотя я не знаю, когда Элли и другие смогут воспользоваться магазинами господина Эрца и других. В основном из-за цен. Одно оружие стоит не менее 200 тысяч, в конце концов. Тем более, что есть много слотов, на которые можно надеть броню и аксессуары.

Ну, я их представила, так что мои обязанности выполнены. О ценах договаривайтесь сами.

- Кстати, Таша, а чая здесь нет?

- Я ищу, но не могу найти. Это мир, в котором есть королевские особы и дворяне, поэтому я думаю, что он должен быть, но... такое ощущение, что есть проблема с распространением?

- Хммм... Похоже, нам нужно сначала поднять свой уровень и привыкнуть к этому.

Иначе они не смогут его искать.

Если бы только расцветка моего платья была чуть лучше... Я могла бы зайти к торговцу. Похоже, вопрос с чайными листьями придется отложить в сторону.

В конце концов, пока я со всеми разговаривала, пришло время спать. Думаю, время от времени это нормально. В каком-то смысле, это одно из удовольствий ММО.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1902295