Поскольку на сервере игры проводились технические работы, после пробуждения я несколько часов занималась домашней работой. Когда подошло время обеда, пришла моя младшая сестра.

- Оне-чан! Будет официальный стрим FLFO!

- Хи... во время технического обслуживания?

- Название - «Убийственный временной поток Ямамото Иттецу».

- ...Он сказал, что его работа - собирать всех, так что, наверное, ему скучно, когда другие работают?

- Может быть?

Я планировала делать домашнее задание, пока не закончатся технические работы, но... давайте сделаем его во время просмотра.

[Ямамото-сан, это началось, ты знаешь?]

[А, значит, я всё-таки не успел вовремя.]

То, что было показано во время обеда, было... господин Ямамото в столовой, обедающий.

[Эй, все! Здесь важный человек!]

[Это свободный...]

[Это я лично. Когда я закончу есть, я расскажу о патч-нотах, которые уже должны были быть выпущены, так что до тех пор наслаждайтесь тем, как старик обедает.]

[ЧТО ЭТО ЗА НАКАЗАНИЕ].

Поглядывая на стрим, мы тоже обедаем. Сегодняшний обед - сумен, он приятный и легкий.

- Давайте посмотрим... патч-ноты... добавлены ежедневные квесты, еженедельные квесты, ежемесячные квесты, полугодовые квесты? Количество выпадающего мяса изменилось... а также гильдии.

- Были добавлены ежедневные задания?

- Похоже на то.

- А меня интересует количество выпадающего мяса...

Это первое обновление с момента запуска сервиса, поэтому оно выглядит довольно большим. Были добавлены новые вещи, исправлены ошибки и добавлены новые механики.

Похоже, что господин Ямамото ест кацудон. У него набор из кацудона, мисо-супа и маринованных овощей. Похоже, это довольно плотный обед.

[Спасибо за еду. Итак, давайте вернемся и обсудим обновление.]

Покончив с едой, господин Ямамото вышел из столовой в другую комнату и начал что-то делать на планшете.

[Во-первых, самое большое событие на этот раз - это вторая партия игроков . Мы планируем, что количество игроков увеличится примерно с 20000 до 60000. Далее, ежедневные квесты. Мы добавили вещи, которые действуют как бонус при входе в игру, и ежедневные квесты. Эти ежедневные квесты дают небольшие суммы денег. Еженедельные квесты могут дать вам расходные материалы, которые могут вас немного порадовать. Ежемесячные квесты дают роскошную версию еженедельных наград. А награда за полугодовой квест - это БЕЗУМНЫЕ 10 очков навыка.]

Если вы не войдете в игру, все будет сброшено... не произойдет, ежедневные квесты накапливаются. Если вы выполните полгода квестов, вы точно получите награду. Даже если вы вышли из делегации, это не имеет значения, так как они накапливаются.

[Как и предполагает «Жизнь» в названии игры, если вы проведете полгода в игре... вполне естественно, что вы будете изучать новые навыки, верно?]

Содержание ежедневных заданий было разнообразным, и, очевидно, вы можете выбрать то, что хотите сделать из ежедневных заданий. Похоже, они свели к минимуму ощущение «мне нужно выполнить ежедневные задания...»

Есть такие вещи, как «вспахать х полей», «собрать х овощей», «изготовить х зелий», «уничтожить х мобов» и так далее. Есть даже «прочитать х книг».

[Если вы считаете, что «для моего стиля игры нет ежедневника!», вы можете подать заявку. Я думаю, что большинство вещей можно реализовать.]

Расходные материалы для еженедельных квестов - это то же самое, что я могла выбрать, когда сообщала об ошибке... за исключением очков навыков. Существует набор боевых расходных материалов (зелья и прочее). Набор расходных материалов для ремесла (материалы). И билет на 1 час повышения опыта умений (должен быть использован в течение 7 дней).

[Кстати, что касается прибавки к опыту... она настроена так, что увеличивает скорость выравнивания навыков первого уровня на довольно много. Для второго уровня это делает его, ну, немного легче? А для третьего уровня - едва ощутимо?]

Зелья и материалы, которые появляются, соответствуют уровню пользователя.

Месячные квесты, помимо небольшой суммы денег, позволяют выбрать из того же состава

наград, что и еженедельные, но количество получаемых предметов выше.

Кстати, поскольку в игре один день равен четырем дням, в ней будут использоваться дни реального времени. А для тех, кто работает допоздна, ежедневники будут обновляться утром.

[Далее... о, это, мы добавим подземелье в Стартовый город!]

- Серьезно?! Подземелье!

[Теперь, мне жаль обманывать тебя, но... это место, с которым тебе из первой партии нечего искать.]

- О... НЕТ...

Энергия моей младшей сестры упала ниже критического уровня. Так это что, мера против толпы?

[Хотя Стартовый город довольно широкий, есть проблема с респаунами на охотничьих угодьях, понимаете? И поэтому это будет временное подземелье, если для вас окажется, что «там слишком много людей и я не могу охотиться...», то вам стоит пойти туда.]

Там нет боссов или чего-либо еще, так что это была просто мера против толпы.

Враги, появившиеся в нем, были из Северных гор, Восточного леса, Западного леса, Южного леса и окрестностей города. Кроме мобов, которые появляются внутри, техника такая же, как и в обычных подземельях. Похоже, я смогу отправиться туда, чтобы добыть мясо кролика и волка.

Это тип, который меняется каждый раз, когда вы входите в него, и там есть три типа местности: равнина, пещера и лес.

Предполагается, что он будет существовать довольно долго. Я полагаю, что после второй партии будет третья?

[Тогда, следующее...]

Он дает простые объяснения о других добавляемых вещах, а сам тем временем ест мороженое и сладости. Аккаунт, который он использует для этого, является его личным, так что это действительно его личный стрим. Это другой аккаунт, нежели тот, где выкладываются трейлеры FLFO.

Прошло около пяти часов после начала стрима. Это было время окончания технического обслуживания.

[Ямамото-саан.]

[Что случилось?]

[Все идет по графику, никаких проблем.]

[Тогда открывайтесь в 5 часов вечера, как и было объявлено.]

[Ругир.]

[Итак, вы уже скачали патч? Готовы ли вы войти в игру? Я уверен, что в первом городе будет много снаряжения для новичков!]

Похоже, что какое-то время здесь будут огромные толпы... Я бы с радостью эвакуировалась, но у меня дела с господином Эрцем. Кроме того, придут Элли и Эбби, так что я все равно не смогу избежать этого. Кроме всего прочего, вчера я вышла из игры в Стартовом городе.

Теперь моя домашняя работа продвинулась довольно далеко. Давайте оставим это на сегодня. Стрим закончился, давайте приготовимся к входу в систему.

Хорошо, вход в систему...

[Приготовьтесь к входу. Пожалуйста, подождите. Осталось 1052.]

-Ах, да. Похоже, движение ограничено. Примерно через минуту мне удается войти в систему.

Иконка, появившаяся в правом углу моего поля зрения - это... ежедневный квест, да? Что я должна сделать сегодня... Эх... это основано на имеющихся у меня навыках. ...Создание предметов кухни. Создавать предметы с помощью алхимии. Собирать предметы... есть много типов.

Бой... ремесло... собирательство... другие... о, есть еще и чтение книг. Должно быть, из [Лингвистики]?

Ладно, давайте займемся готовкой. Господина Эрца пока нет в сети, так что давайте сделаем джерки и выставим их на продажу. Я выхожу из комнаты и иду во двор.

Сначала... Я делаю маринад для копчения, смешивая соль и сахар в воде, затем кладу кусочки мяса Волка внутрь и мариную их. Затем я использую [Ускорение реакции]... У меня недостаточно манны. Я отключаю [Расширение инвентаря], жду, пока манна восстановится, и использую его снова.

После прыжков через два дня я достаю мясо и слегка удаляю соль. Затем, я использую [Контроль гидратации], чтобы высушить его, прежде чем бросить их в инструмент для копчения.

Когда копчение заканчивается, я вынимаю их, оставляю на день, и все готово.

Хм... давайте повторим это около пяти раз. Один кусок мяса - это 60 джерков. Один человек может съесть несколько, поэтому 12 на человека. Если я использую 5 кусков мяса, у меня

будет 300 джерков.

Когда я ждала манну и делала их, вошел господин Эрц. Я закончила их изготовление, пошла в Союз торговцев, чтобы отдать их на хранение, и снова вернулась в обычное место.

Ежедневный квест выполнен... награда: 1000. Кажется, они слишком серьезно отнеслись к формулировке «карманные деньги». Что ж, пойдемте к господину Эрцу.

Поблагодарив трактирщика, я выхожу из гостиницы и вижу на улице похожих людей... в поле моего зрения нет сверл с хвостами, так что пойдемте к господину Эрцу. Мы всегда можем связаться друг с другом в реальности, чтобы договориться о встрече.

Я думала, что будет трудно пройти через эту толпу, но, похоже, все открывают мне дорогу, что очень мило с их стороны. Давайте смело пройдем через середину. И вот так я направляюсь к дому господина Эрца.

- ...Что это, Мозес, Мозес-подобный эффект...?

- Я не знаю почему, но кажется, что все уступают мне дорогу. Благодаря этому я смогла пройти прямо сюда, так что, думаю, это нормально? Более того, я принесла руду, так что я хотела бы продать ее и заказать кое-какие вещи...

- Конечно, без проблем, что мне сделать?

- Одноручный молот, одноручный меч, двуручный меч, маленький щит, большой щит... Я думаю?

- Этого достаточно. Они для [Магии некроманта], верно?

- Да, конечно.

Они могут использовать луки? Хотя для этого мне нужно поговорить с госпожой Примулой.

- Сколько это будет стоить?

- Посмотрим... лучшее, что я могу сделать из железа сейчас, будет стоить 850 тысяч, ниже - 600 тысяч. Отсюда плюс минус качество и материалы.

- Железо - это лучшее, что ты можешь сделать?

- Нет, сталь. Сейчас я ищу способ улучшить качество. Если ты не против С, то я могу сделать несколько.

- Хнн... насколько хорошо ты можешь сделать сейчас?

- Около В, я думаю. Но это будет стоить более 1 млн, чтобы сделать их все на уровне В, понимаешь?

- Ну, это не проблема. Я заработала много во время боевого турнира.

- Ааа, тогда. Давай посмотрим... сейчас у меня есть одноручный меч, двуручный меч и большой

щит качества B.

Одноручный и двуручный мечи очень простые и популярные, поэтому он часто их делает. Однако ему удалось сделать только большой щит. Давайте попросим его связаться со мной, когда ему удастся сделать остальные с качеством B или выше.

- Похоже, я наконец-то смогу купить магазин!

- О, долгожданный?

- Дохода в 1 млн должно быть достаточно. Тогда, как насчет ровно 1м на все? Посмотрим... если разбить на части, то одноручник будет стоить 230к, двуручник и большой щит - по 250к. Малый щит 150к и молот 120к.

Одноручные мечи популярны, двуручные популярны и требуют больше материалов, большой щит требует много материалов. Малый щит и молот - результат скидки. Проблем нет, так что остановимся на этом.

И да. Давайте отремонтируем мой Разборочный нож и купим еще две кирки. Прежде чем идти снимать деньги, я продаю руду и муравьиные материалы. На этом я заработала примерно 90 тысяч.

Затем я снова иду в профсоюз и снимаю еще около 650k, которые мне нужны, затем покупаю одноручный меч, двуручный меч, большой щит и две кирки. Оружие стоит 730k, ремонт и кирка - еще 4200.

- Спасибо за покровительство! Подождите еще немного для одноручного молота и маленького щита. Есть ли тип одноручного молота, который ты хочешь?

- Я бы не отказалась от булавы. Если она будет слишком сложной, мой слуга не сможет ею пользоваться.

- Простота лучше всего, верно. Предоставь это мне.

- И еще, ты покупаешь железные капли для оборонительного боя?

- Я могу дробить и перерабатывать их, поэтому покупаю. Цена зависит от самого оборудования.

Пусть он купит железный меч, копье, топор, кинжал и большой меч. В общей сложности это составило 9000. Себе я оставила только одноручную булаву. Такие маленькие щиты тоже продаются в магазинах, он сделан не из железа, так что я могу оставить его себе. Замены у меня тоже пока нет.

Я получаю снаряжение и бросаю его внутрь [Секретов некроманта].

- Да, и кстати. Если у тебя есть снаряжение, которое требует слишком много статов для тебя, может быть штраф. Ты справишься?

- ...Призыв, Скелет.

Будет быстрее, если я действительно попробую. Я вызываю двух скелетов, один с одноручным мечом и большим щитом, другой с двуручным мечом.

- О, кости.

-№ 1, есть ли какие-нибудь проблемы с новым снаряжением?

Два скелета некоторое время двигались, прежде чем кивнуть с «КЛОК», так что, похоже, все в порядке. Нет ли ограничений для слуг в этом отношении? Или, может быть, это потому, что они усилены моими навыками?

- Похоже, все в порядке.

- Я вижу, это здорово. Полагаю, мы все еще в неведении относительно подобных наказаний.

- №2 может махать двуручным мечом, так что, полагаю, у него есть какие-то навыки?

- Очевидно, чистые маги с низким уровнем силы не могут даже поднять их.

- Они могут сражаться во второй области, так что они должны быть сильнее, чем вторая партия, я полагаю? Хотя я не знаю, что произойдет, когда [Светлая магия] ударит по ним.

- А [Магия некроманта] сильная?

- Интересно? В моем случае есть несколько баффов, которые я даю, так что...

- Ааа, понятно.

Сравнивать не с кем, поэтому я ничего не могу сказать. Только его уровень выше моего базового, но это не должно влиять на статистику.

- Кстати, у тебя есть с собой еда? Продай мне немного.

- Ннн... если ты не против медвежьего супа, то у меня есть немного.

- О, это, я не против.

- Сколько тебе нужно?

- Шесть, наверное.

- Нет проблем. По 800 с каждого, так что всего будет 4800.

- Конечно.

Я продала почти все во время боевого турнира, так что у меня с собой не так много... Благодаря этому мои слоты в инвентаре немного открылись. Хотя, я не знаю, можно ли назвать девять слотов «довольно много».

Может мне заняться готовкой…? Давайте сделаем стейк из костреца и сэндвичи. Для хлеба мне нужно только нарезать багеты и бутерброды между ними.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1902293