

Поскольку я двигалась по прямой, по мере продвижения вперед я начала слышать чей-то шум? А когда я приблизилась, то увидела людей... здесь много сверхъестественных существ. Значит, это была группа Мусасаби-сан.

- О, если это не принцесса. Необычно, что ты пришла сюда? ...Хм? Желтый маркер, значит, это вызов?

- Добрый день, какое совпадение. Я пришла сюда, чтобы собрать материалы для снаряжения этих двоих. Думаю, на сайте будет информация от господина Ске, но это призыватели [Магии некроманта].

- Хух, значит, некроманты все-таки есть!

- Это действительно сложно, но некроманты обычно такие, так что трудно сказать...

- Ну, это не имеет отношения к нам. Хорошо, мы продолжим.

По словам Мусасаби-сан, в случае, если вы встретите здесь другие группы, вы будете сражаться по очереди, пока не дойдете до разветвления. Похоже, что первая партия - относительно мирные люди?

- Это просто означает, что ссоры - пустая трата времени. Кроме того, все хотят повеселиться, верно? Скорее всего, здесь будет разветвление.

Кроме того, ведущие игроки... или, скорее, люди одного уровня почти не меняются. Это связано с тем, что у всех одинаковое окружение и цикл работа/школа. Другими словами, если вы играете достаточно много, вы будете постоянно видеть одни и те же лица на своих охотничьих угодьях, так что в конечном итоге вы будете взаимодействовать с ними. Особенно в этой игре довольно трудно поссориться? Как говорится.

- Тем более, что сейчас сюда приходят в основном топ-игроки. Хотя, есть вероятность, что со временем сюда будут приходить рейды.

Мы идем вперед, разговаривая, и тут появляется около пяти врагов. Врагов много, поэтому я оставляю их на их усмотрение.

- Роджер-Дегозару.

- Давай-давай.

Группа Мусасаби-сан - это полная группа из шести членов. Все они носят одежду в стиле ниндзя, поэтому их легко отличить. Это то, что вы называете друзьями по хобби?

- Иииии!

- ИЯЯЯЯXXX!

...Вот что я слышала. Каждый раз, когда они нападают, они кричат. Но движения у всех очень красивые, как и ожидалось от лучших игроков?

- УУУААХ!

- ИИИИЯЯЯХХХ!

Один из них получил атаку, поэтому другой прикрылся. ...Их движения действительно хороши, да?

- Сайонара!

- НАНМУСАН!

Все кончено, хм? Они точно не ниндзя, а НИНДЗЯ. Теперь я это хорошо понимаю.

- На данный момент, я узнала, что ты очень весело проводишь время.

- Это весело, лучше не бывает.

- Мм, это весело!

Когда мы продолжили, на этот раз врагов было четверо. Два муравья, один боец и один стрелок. Я оставила слуг и взяла бойца и стрелка на себя.

- №1, позаботься об этом снова.

- «КЛОК».

Я снова заманила бойца с копьем, а затем выстрелила стрелой в стрелка, чтобы добиться его нацеливания. Количество моих атак рапирой уменьшится, но ничего не поделаешь. Враги были ограничены Слугами.

Как и раньше, я начинаю сражаться с бойцом. Тем временем, стрелок бросает в меня что-то желтое, но я отклоняю это с помощью [Королевской борьбы]. Похоже, что это считается дальнбойной атакой, как у лука, а не магической.

Честно говоря, для меня эта рапира - щит. Если я не осознанно произношу заклинания, они выстреливаются с кончика магического катализатора. Другими словами, если я осознаю это, я могу стрелять из другого места, так что я могу атаковать магией, в то время как я парирую атаки. Это мой стиль боя. Если есть возможность атаковать рапирой, я атакую, но не более того. Мои основные атаки - это магия.

Атакую бойца с помощью [Сильного выстрела] и [Светового копья], я иногда атакую стрелка с помощью [Светящейся стрелы]. Я не могу поручить слугам заботиться сразу о двух врагах

более высокого уровня - моя Емкость уменьшится. С моей точки зрения, они одного уровня, поэтому я позабочусь о них.

Сокрушив бойца заклинанием [Выстрел], я перехожу к стрелку. Отражая летящую в меня кислоту, я медленно сокращаю расстояние. Я имею в виду, что могу использовать [Выстрел], если подойду достаточно близко.

Похоже, что среди врагов больше всего НР у бойцов, затем у кислотных, а меньше всего у стрелков. Когда я подошла ближе, я легко победила его.

Дальше все как обычно: сначала я побеждаю врага №2, затем мы вдвоем побеждаем последнего. Когда я победила их всех, я использую ритуал на всех четверых.

- Это парирование как всегда потрясающе... но что это за крутая штука, которую ты делаешь?

- Это [Темный ритуал]. С его помощью я поглощаю тела и увеличиваю потенциал, потенциал используется для призыва.

- Понятно... значит это [Магия некроманта]. Это, конечно, сложно. А дроп?

- Он исчезает, конечно.

- Что ж, неудивительно... Кажется, панцирь муравья можно использовать для легкой брони.

- Ммммм..., но мне нужна мощь...

В этот момент я экипировала №1 железной броней, которую получила в оборонительной битве. Мне нужно подготовить снаряжение для №2, и №3, которых я в конце концов получу...

Следующий враг был повержен отрядом господина Мусасаби, и когда мы прошли еще немного, появилось разветвление.

- Тогда я пойду.

- Береги себя.

Побеждая муравьев, я старательно добывала руду. Здесь были медные руды, железные руды, никелевые руды и кобальтовые руды. Когда начали появляться никель и кобальт, количество меди уменьшилось, и в большинстве случаев выпадало железо. Время от времени выпадало немного никеля или кобальта.

Похоже, что нужно было идти довольно глубоко внутрь. Враги в ранней части были 23 уровня, но в последней они стали 26 уровня.

Средняя область была безопасной зоной, поэтому я поужинала и занялась реальными делами, прежде чем возобновить добычу. Я добыла изрядное количество руды и емкости, а также небольшое количество муравьиных материалов, так что, хотя еще и рановато, я могу поспать... нет? Я еще не доставила зелья. Давайте ляжем спать после доставки. Событие заканчивается

сегодня. Я не могу их использовать, поэтому буду благодарна, если они их примут.

Я прыгнула через портал в Стартовый город и... пошла к бабушке. Это место требует разрешения флага, поэтому сомнительно, что она их примет. Но я всегда могу спросить. И вот я направляюсь в магазин.

- Здравствуйте. Вы принимаете здесь поставки зелий?

- Ты имеешь в виду то, за которым приходят новые игроки? Если да, то иди в аптеку рядом с профсоюзом.

- ...Кстати говоря, я не исследовала, где продают зелья.

- В конце концов, они тебе не нужны. Наверняка они дрожат от страха, что их не хватит, так что иди туда.

Я вышла из магазина и направилась в аптеку рядом с профсоюзом. По правую сторону от Союза искателей приключений находилась аптека, а по левую - оружейная лавка. Я уже много раз проходила мимо них, но они меня совершенно не интересовали. У меня не было никаких воспоминаний о них.

- Добрый день.

- Добро пожаловать. Вам что-то нужно?

- О нет, я пришла доставить несколько зелий.

- Мы благодарны! Пожалуйста, проходите сюда.

Аптека... была магазином, продающим товары типа [Смешивание]. В нем были выставлены зелья различных типов. Запах внутри был похож на больничный. Но поскольку здесь были волшебные травы, здесь также сильно пахло зеленью. Это не запах мяты, это был запах истолченных листьев, очень травянистый.

Что ж, это был вполне естественный запах, учитывая местоположение, так что отложим его в сторону... Как мне и было велено, я достала зелья из мешочка и выложила их на прилавок. 25 зелий НР, 366 зелий НР для новичков.

- Ннн, у меня есть ненужные бутылки с зельями, они тебе нужны?

- Если они качества С, то непременно.

Тогда давайте передадим кладовщику 297 из них. Хотя это была доставка товаров, они заплатили за предметы, и все это в общей сложности составило 17 тысяч. Честно говоря, они были просто побочным продуктом того, что я выровняла [Алхимию], поэтому я рада, что они купили их немного дешевле той цены, за которую их продают в магазине. Я вообще не могу их

использовать, так что таскать их с собой бессмысленно. У меня нет свободного места в инвентаре, поэтому они мешают, если что.

Что ж, тогда давайте покинем магазин и ляжем спать.

Завтра будет обновление и придет вторая группа игроков. Давайте встретимся с господином Эрцем сразу после окончания техобслуживания.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1902158>