Когда я проснулась и закончила все приготовления, я выглянула во двор и увидела, что Элли там элегантно пьет чай, так что я сразу вышла.

- Эбби все еще спит?

- Не пора ли ей проснуться?

Сейчас почти семь утра. Конечно, ей пора вставать.

Как только я получила от Элли черный чай и расслабилась, пришла Эбби.

- Доброе утро.

- Доброе утро, Эбби.

- Ты хорошо спала?

- Да!

Когда Эбби присоединилась к нам, мы устроили чаепитие втроем. Также был включен завтрак.

Похоже, они проводят нас в школу, так что мы можем не торопиться.

- Очень жарко, несмотря на ранний час, если будет еще жарче, мы вообще не сможем пить чай.

- Мы редко выходим на улицу летом.

- Тогда что вы делаете вместо этого?

- Включаем кондиционер и сидим возле него.

- Понятно...

Я не могу по-настоящему расслабиться, пока температура не станет комфортной. Жара - это одно, но обычно жарко и влажно...

Немного раньше, чем пришло время идти в школу, пришел один из водителей и направился к машине. Когда пришло время, оказалось, что горничная Эбби, Дори-сан, будет сопровождать нас. Мы втроем направились к машине. Водитель, который подошел к машине раньше, должно быть, охладил ее, так как в ней было очень комфортно.

Мы доехали до школы на лимузине и вышли на стоянке для учителей.

- Может, подождем, пока все закончится?

- Хм... они сказали, что все закончится после церемонии и вручения нам табелей, но я не знаю,

сколько времени займет церемония.

- Значит, в лучшем случае это займет около двух часов? Тогда будем ждать.

Если они говорят, что будут ждать, то так и будет. Мы выходим из машины и направляемся в класс.

- Доброе утро.

- Доброе утро.

- Доброе утро.

- Давненько я не видел эту машину.

- Вы видели ее раньше?

- Некоторое время назад?

Одноклассники, которые учились в той же начальной или средней школе, могли видеть ее. Я уже много раз приезжала на ней в школу.

Мама и папа не очень интересуются машинами, так что наша машина вполне обычная. Они сказали, что это неважно, лишь бы ездила... Но они любят косметику и бытовую электронику.

Пока я неторопливо болтала с одноклассниками, прозвенел звонок.

- Ну-ка, перекличка, так что садитесь... так, все в сборе.

Я имею в виду, вы можете сказать, просто взглянув.

- Там снаружи стоит машина, которая меня напугала, чья это?

- Из дома Котоне, точно.

- Это машина знакомых, которые приехали в гости.

- Ааа... Понятно, теперь я понял. Ну тогда, я объясню расписание на сегодня. Мы проводим церемонию, я раздаю вам табели, и мы распускаемся. Все зависит от того, как долго председатель будет говорить. Молитесь, чтобы речь была короткой.

Насколько я помню, председатель этой школы не занимал много времени.

Мы двигались группой, и все заканчивалось простым резюме, настолько коротким, что у нас не было времени заскучать. Возможно, так и следует поступать. Чем говорить без конца и быть проигнорированным, лучше быстро передать то, что важно.

Затем мы возвращаемся в класс, получаем табели успеваемости и свободны.

- Разве мы не могли сделать это вчера?

- На это есть обстоятельства. В основном, согласование всего со временем окончания работы учителей.

- Эннннн...

- Сегодня у меня начинаются каникулы! Я не знаю, сколько человек из второй группы здесь, в этом классе, но не забывайте о домашнем задании. Я не буду ничего говорить, пока вы делаете то, что должны, так что сидите тихо. Как сказал председатель, когда вы находитесь рядом с водой... когда вы идете на море или играете в реке или бассейне, будьте осторожны. Хорошо, идите домой!

Далеко не все заняло час, все закончилось примерно за 20 минут.

- Это хорошо, что все закончилось сразу, но когда все так коротко, ощущение «неужели мы проделали весь этот путь ради этого...?» очень сильное.

- Не говори так, Сугуру. Все так думают.

- Я рада, что мы не заставили водителя и Дори-сан ждать слишком долго.

- Ааа, значит, она ждет. Тогда пойдем.

Когда мы направились к машине, моя младшая сестра и ее друзья уже сели в нее. Давайте сразу же поедем домой.

И мы разошлись по своим домам. Сейчас еще 8 утра, так что для обеда еще слишком рано. Давайте вернемся домой и поиграем в игру. Будьте осторожны на обратном пути.

- Я вернулась.

- С возвращением, это было быстро.

Я передала табель родителям, переоделась и пришла в гостиную.

- Да, все как обычно, мне нечего сказать.

Все мои оценки - 5 из 5, у Рины - половина из 4 и 5. Как мама и сказала, сказать нечего. Хорошо, что все было как всегда.

Поговорив минут тридцать, президенты начали готовиться к отъезду, и мы их проводили.

- Ну что ж, Таша. Давай в следующий раз встретимся в игре.

- До встречи, Таша!

- Да, до встречи.

- Хорошо, Таша-сан, не торопись с решением.

- Я буду пробовать драться иногда.

- Ага, увидимся.

Эбби обнялась с моей младшей сестрой и, совершив какой-то таинственный ритуал, села в машину. Почему эти двое прыгали как кролики?

Элли сказала «Прощай» и уехала. Да, она точно охусама.

Мама и папа сказали, что им помешали, и снова ушли на свидание. Проводив всех, моя младшая сестра убежала в свою комнату. Может, и мне стоит пойти поиграть?

Я вошла в систему и появилась на главной площади Стартового города.

От господина Ске я получила сообщение: «Я начал алхимию. Я размещу информацию на доске, как только получу ее». Ага, я так и знала. Давайте оставим это ему.

Хм-м-м... а, точно. Какие навыки монстров были разблокированы? ...Из тех, что меня интересуют, это эти четыре?

[Воскрешение]

Существует вероятность того, что вы оживите себя после смерти.

[Поглощение жизни]

Во время ближнего боя поглощает HP противника в зависимости от уровня навыка.

[Автоматическое восстановление манны]

Автоматически восстанавливает манну в зависимости от уровня навыка.

[Автоматическое восстановление]

Увеличивает эффект умений автоматического восстановления. Вы - особь, обладающая высокой способностью к регенерации.

Я особенно хочу [Автоматическое восстановление маны]... но все эти четыре навыка монстров стоят по 3 очка навыков... Если я возьму их все, у меня останется 9. Давайте попрощаемся с [Воскрешением], вероятность которого мне неизвестна. Возьмем 3 навыка, у меня останется 12 очков навыков.

Я меняю [Физический иммунитет] №1 на [Поглощение жизни]. Толк [Физического иммунитета] слишком низок, чтобы иметь значение. Это моя вина, что уровень [Секретов некроманта] слишком низок. Также моя [Бессмертная королевская власть] стала 20 уровня, поэтому я также добавила [Автоматическое восстановление].

Теперь я хотела бы купить снаряжение для №1, но... естественно, господина Эрца рядом нет. ...Может, мне купить булаву в магазине и пойти на север? В конце концов, я приобрела [Добычу]. Нельзя тратить очки навыков впустую.

Рядом с Союзом искателей приключений наверняка был оружейный магазин.

Металлическое снаряжение... разве оно не дорогое? Заставляет меня задуматься, стоит ли его покупать. Я действительно хочу сильные атаки для Севера, но неохота платить 30к за то, что я сразу же поменяю. Давайте купим не бронзу, а медь. И еще купим круглый щит. В общей сложности я плачу 8000.

Я сразу же делаю его снаряжением для №1. Булава была не «мечом», а оружием с «длинной рукояткой». По навыкам он все еще не может взять [Защиту]. Мне нужно быстро поднять его уровень, иначе щит так и останется украшением.

Что ж, тогда давайте отправимся в северный город, Вердштет. ...Но прежде чем я пойду, давайте примем заявки на ликвидацию в союзе. Я приняла заявки на Кроликов, Волков, Каменных Гусениц, Каменных Черепах и буду двигаться дальше, пока №1 будет побеждать их по пути.

Я вызываю №1 у северных ворот. На нем медная булава и баклер - круглый щит.

- Теперь, №1, бей Кроликов, которые идут на нас.

- «КЛОК».

Наблюдая за тем, как №1 делает все возможное, я вонзаю нож для разборки в избитых кроликов. Давно пора починить свой нож. Давайте попросим господина Эрца сделать это позже.

Когда HP №1 опустилось ниже 60% из-за атак, я использовала [Темное исцеление] на нем и последовала за ним. [Поглощение жизни] все еще низкое - это одно, но я также не знала, как оно работает, поэтому не могу быть слишком спокойной.

Кроличье и волчье мясо универсальны, поэтому я разобрала их. Когда количество, указанное в задании на ликвидацию, было выполнено, я иду на север. Гусеница и черепаха мне не нужны, поэтому они предназначены для ритуала. Я тоже хочу увеличить свои возможности, так что это хорошая вещь.

По мере продвижения на север местность начала становиться наклонной, трава исчезла с равнин, и стала видна голая земля. Тем не менее, поверхность еще не была каменистой.

С изменением окружающей среды менялись и враги… и вот, начали появляться каменная гусеница и каменная черепаха. Это были гусеницы с каменистой спиной и буквально каменные черепахи - их спина была сделана из цельного камня.

Другими словами, они были медлительны, но имели высокую защиту. На них хорошо действовали как прямыми атаками, так и магией. Это как карта для начинающих пользователей тупого оружия и магии. Здесь хороший обзор, и я могу видеть других игроков то тут, то там.

- Вперед, №1, сделай это.

- «КЛАККА-КЛАККА»

№1 со всей силы замахнулся булавой на медленно идущую черепаху. В результате атаки раздался громкий звук удара металла и камня друг о друга.

А я только наблюдаю. Мне нужно, чтобы №1 выложился на полную, иначе мои [Секреты некроманта] не улучшатся. А пока пусть он поднимется до того уровня, когда я смогу везде брать его с собой.

В любом случае, в этой начальной области мои боевые навыки не будут расти. Все навыки, которые я приобрела, стали второго уровня.

[[Секреты некроманта] достигли 5 уровня.]

[[Секреты некроманта] - получен навык [Назначение жизни].]

[Назначение жизни]

Задание жизни можно использовать, когда у вас более 50% HP. Вы передаете свой HP своему слуге на 1% за раз.

Эффект исчезнет, когда слуга будет полностью исцелен, передача будет остановлена или ваше HP упадет ниже 50%.

Если у вас несколько слуг с недостающим HP, вы передаете свой HP на 1% за раз всем им.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1899058