

Когда я сняла [Разборку] и пошла вперед, красная линия протянулась от моря к моему торсу. На этот раз это Свежая Рыба, да? У нее тонкое тело, острая передняя часть и она летит по воздуху, как стрела, когда приближается ко мне.

Сознательно парируя, я отклонила Свежую Рыбу, летящую на меня на большой скорости, и упала на землю. В этой игре скорость влияет на урон, рыба скользила по песку, и ее жизнь уменьшилась. Я пронзила свежую рыбу, когда она хлопала по земле. Под ней был песок, поэтому меч вошел прямо в нее, и пока меч вонзался в нее, урон был непрерывным, пока враг не превратился в полигоны и не исчез.

Говорят, что свежие рыбы летают вокруг игроков и очень раздражают? У рыб низкие НР и защита, поэтому их легко победить. Взамен у них высокие Скорость и Сила.

Фраястелли... для летающей морской звезды я бью ее по земле тем же способом и наношу удар, чтобы добить ее. Похоже, что Свежие рыбы наносят удары, а Фраястелли - множественные косые удары.

А еще есть Фелеркалкинионы. Они атакуют с помощью щупалец, похожих на хлысты. Их тип атаки - тупой? Проблема с ними в том, что они используют щупальца, поэтому у них высокая скорость атаки и множество атак. У них нет магии, но их щупальца далеко простираются, и они могут атаковать во время движения. Честно говоря, разве они не самые сильные здесь?

Морские черепахи - это... черепахи, использующие магию воды, поэтому их достаточно разбить тупым оружием или сжечь магией огня. Виды магии, которые они используют, и требования к их использованию такие же, как и у Карабина Токсо. Если что-то и отличается, так это то, что они находятся на берегу и не предугадывают ваши движения при нападении.

Конечно, наши враги стали сильнее, но это практически все для боя один на один. В конце концов, это поле прямо за городом. Однако количество активных существ определенно увеличилось.

Хотя зрение Фелеркалкинионов и Морской Черепахи было не очень хорошим, у всех остальных было хорошее зрение. В некоторых случаях вас атакуют сразу несколько Карабинов Токсо, а рыбы и морские звезды летят на вас.

Из дропа выпадали панцири морских черепах и рога свежей рыбы. Похоже, что дропы были исправлены, а их количество уменьшилось, став более похожим на ММО.

Также, должно быть, благодаря [Оценке], дропы С+ начали смешиваться с другими. Во что бы то ни стало, сделайте свою лучшую «Оценку».

[Уровень вашей расы повысился.]

[[Светлая магия] достигла 30 уровня. Получено 2 очка умений.]

[[Светлая магия] - получен навык [Вспышка света].]

[[Светлая магия] достигла максимального уровня, были разблокированы [Светящаяся магия] и [Святая магия].]

[Специальные требования были выполнены, [Пространственная магия] была разблокирована.]

И вот, наконец, свершилось. Эволюции [Светлой магии] - [Светящаяся магия] и [Святая магия].

Также [Светлая магия] и [Темная магия], а также [Магические способности высшего класса], объединенная магия - [Пространственная магия], хм? Скорее всего, это связано со Стеллури-сама.

[Светящаяся магия]

Обычное развитие [Светлой магии]. Позволяет получать атаки элементов света.

[Святая магия]

Специальная эволюция [Светлой магии]. Позволяет брать магию, специализирующуюся на восстановлении и борьбе с нежитью.

[Пространственная магия]

Комбинированная магия света и тьмы. Позволяет приобретать заклинания, манипулирующие пространством.

У этой магии в целом плохое потребление и нет магии прямой атаки, поэтому у нее мало пользователей.

Говорят, что опытные пользователи могут манипулировать притяжением и отталкиванием, а также создавать безопасные зоны.

Должна ли я взять [Светящуюся магию], которая является обычной производной магии? Проблема в том, что [Святая магия] вызывает у меня беспокойство. Она обладает эффектом восстановления и защиты от нежити, что хорошо для использования в группе. Но я не могу использовать ее в партии с Альф-саном и Ске-саном. И я не могу использовать его на себе. ...Хотя сейчас у меня есть свободные очки навыков, давайте проигнорируем это.

Конечно, я выбираю [Пространственную магию]. В конце концов, это связано со Стеллури-сама. Было бы неплохо, если бы мои проблемы с инвентарем были решены, но... Интересно?

Итак, оба стоят 6 очков навыков, хм. Я израсходовала 12 и у меня осталось 30. Это плохо, все сразу пошло прахом.

Навыки, которые я выучила: [Взрыв света] и [Расширение инвентаря].

[Расширение инвентаря]

Увеличивает размер инвентаря в зависимости от уровня навыка, но уменьшает максимальный уровень манны пользователя.

Я узнаю, когда использую его.

...Подождите. ПОГОДИТЕ? ПОЧЕМУ 80% МОЕЙ МАННЫ СТАЛО СЕРЫМ? Похоже, его можно

включать и выключать. ...Всего 1 слот инвентаря увеличился?! Если он равен уровню навыка, то со временем он увеличится до 30. Но все же, сражаться с оставшимися 20%? Но учитывая, что он постоянно включен, уровень навыка будет продолжать расти сам по себе? В таком случае... Ну? Мне кажется, что 80% - это то, с чем можно согласиться...

Плохое потребление - это мягко сказано... Хм, с точки зрения очков навыков это навык второго уровня, так что в нем должно быть больше 30 уровней. Если используемый максимальный уровень манны уменьшается каждые 10 уровней, то на 30 уровне он будет занимать около 50%? Но даже если он постоянно включен, не слишком ли сложно повышать уровень навыков второго уровня?

У меня много манны, так что я могу сражаться даже с 20%. В худшем случае я всегда могу сражаться в ближнем бою. Однако моя главная огневая мощь - это, без сомнения, магия. Во время битв с боссами у меня не будет достаточно манны. ...Раз уж я его взяла, можно и поднять уровень. Я всегда могу отключить его перед битвой с боссом.

Закончив ликвидацию заявок от союза, переходим к уровню [Алхимии]. С этого момента я буду использовать темный элемент, так что должно стать легче.

Я использовала магию, чтобы бить врагов, которые стреляли в меня магией, и наносила удары рапирой по приближающимся врагам. Что касается тварей, которые танцуют на мне щупальцами, я разрезаю их и выбрасываю.

[[Тонкий меч] достиг 5-го уровня.]

[[Тонкий меч] - получен навык [Проникновение].]

[[Самооборона принцессы в стиле Энтэн] достигла 5 уровня.]

[[Самооборона принцессы в стиле Энтэн] - получен навык [Королевская борьба].]

[Проникновение]

Выпускает пронзающий удар, наносит тройной урон при попадании в слабое место.

[Королевская борьба]

Блокирует и парирует любую немагическую атаку.

Это перезаписывает [Защитную стрелу] и [Парирующую стрелу], верно.

Я наконец-то получила новый навык для рапиры, но в нем ничего не сказано о том, как она действует, если не попадает по слабому месту. Либо она наносит обычный урон, когда не попадает в слабое место... или, в худшем случае, наносит меньше урона, чем обычная атака. Ну, я узнаю, когда попробую.

...Это... не обычный урон. Урон немного увеличивается. Это счастливый просчет, но учитывая затраты маны, лучше атаковать другими искусствами. Похоже, они говорят мне использовать его только тогда, когда я уверена, что попаду в слабое место.

А теперь пойдёмте отчитаемся в Союзе искателей приключений, возьмем в Союзе торговцев деньги, сдадим их на хранение и займемся ремеслом.

Я телепортируюсь в Стартовый город, затем, прежде чем отправиться на восток, выхожу из системы и разминаю тело. Затем снова вхожу в игру. Давайте поднимем уровень [Собирательства], пока он не поднимется или пока не наступит время ужина. Упс, давайте снова поставим [Разборку]. На суше все замечательно.

Я старательно срывала травы и грибы, иногда давала пощечины кабанам и оленям, которые затевали со мной драку, и продолжала собирать. Враги Восточного леса теперь лишь препятствие. В эти дни я чаще использую мясо кролика и волка, а не кабана и медведя. Если я хочу собрать немного, то лучше сделать это до прихода второй партии...

[[Собирательство] достигло 30 уровня. Получено 2 очка навыка.]

[[Собирательство] достигло максимального уровня, получено [Коллекционирование].]

[Коллекционирование]

Существует повышенный шанс собрать два дополнительных предмета, который зависит от уровня навыка.

Значит, у меня будет два дополнительных предмета? И это обычные 6 очков навыков. Я приобретаю их. У меня осталось 26 очков навыков.

Моя [Пространственная магия] достигла 2 уровня... слоты расширения инвентаря превратились в 2. Значит, 1 уровень = 1 слот? Никаких изменений в уровне манны.

До ужина еще есть время. Давайте вернемся в Стартовый город и повысим уровень [Алхимии].

- Йоу, принцесса.

- О, Эрц-сан. Ты рано.

- Было слишком мало дел, поэтому я вернулся раньше. Такое иногда случается. О, а это Нефрит. Та, кто сделала очки Салют.

- Я Нефрит, изучаю [Ремесло]. Давай дружить?

- Я Анастасия. Приятно познакомиться.

Нефрит-сан. Женщина-техник с зелеными волосами и глазами. Похоже, что до сих пор она была занята работой, но сейчас все успокоилось, поэтому сегодня у нее выходной.

Я продала Волчьи когти и Оленьи рога госпоже Нефрит. И кабанью кожу господину Эрцу. Всего заработала 37 тысяч. Дальше будет вторая партия, так что, похоже, спрос будет.

Я не выставляю прилавок, а открываю рядом друг с другом кулинарный и алхимический наборы. Я развожу огонь на углях Кулинарного набора и ставлю сверху дистиллятор. Это игра, поэтому стекло не чернеет.

- Это роскошно. Дистиллированная вода, да?

- С имеющимися материалами я должна быть в состоянии добраться до второго уровня...

- Что ты делаешь?

- Зелья НР для вклада.

- Так ты идешь с цифрами.

- Пока что... У меня есть материалы для 155 попыток. А также для начинающих.

- Во время события рецепты низкого уровня дают дополнительный опыт, думаю, ты как-нибудь справишься.

- Надеюсь, что справлюсь, но... я до сих пор не открыл ни Север, ни Запад.

- Что, правда?

- Я была занята [Кулинарией] и [Алхимией], а также магией... Ах, да. Я должна поделиться информацией с магическим советом.

- Хм?

Я перелила Дистиллированную воду в контейнеры для зелий, затем, пока готовила еще, написала на магической доске информацию о [Пространственной магии] и [Расширении инвентаря]. Информация о [Светящейся магии], [Святой магии] и [Коллекционировании] уже известна, так что на этом все.

- Это звучит... как будто у него серьезные проблемы с потреблением?

- По мере роста оно должно становиться лучше, но 80% - это жестоко...

- Тот факт, что здесь говорится не о гравитации, а о притяжении и отталкивании, вызывает у меня любопытство.

- Ты можешь летать?

- Потребление манны звучит хуже, чем ожидалось. Сколько секунд ты можешь летать? Это результат, который я ожидала.

- Конечно, это всего лишь секунды.

Мне тоже кажется, что это может быть так.

Кстати, давайте посмотрим, какие еще есть виды магии. Вот сводка.

Название умения    Название искусства    Требование

[Магия огня] Огонь

[Магия пламени] Второй уровень магии огня

[Магия воды] Вода

[Магия потока] Второй уровень магии воды

[Магия ветра] Воздух

[Магия воздуха] Венто «Магия ветра» Второй уровень

[Магия земли] Почва

[Магия земли] Почва Второй уровень земли

[Светлая магия] Свет

[Светящаяся магия] Люмен Второй уровень Света

[Святая магия] Разное Второй уровень Светлой магии

[Темная магия] Тьма

[Магия Тьмы] Второй уровень Темной магии

[Магия тени] Тень Второй уровень Магии тьмы

[Ледяная магия] Лед Огонь + Вода + Магические способности высокого класса

[Магия ожога] Игнис Огонь + Ветер + магическая способность высокого класса

[Магма-магия] Тера Огонь + Земля + Магические способности высокого класса

[Магия бури] Вентос Вода + Ветер + Магические способности высокого класса

[Магия дерева] Фронс Вода + Земля + Магические способности высокого класса

[Магия молнии] Тонитрус Ветер + Земля + магические способности высокого класса

[Магия зачарования] Зачарование и щит 100 вспомогательного использования + магические способности высокого класса (только 3 очка навыка).