[Вы из человечества] Расы Общая тема 21[А может быть нечеловек?]

1. [Искатель приключений]:

Это тема для общего обсуждения рас.

Пишите о расах либо здесь, либо в темах, ссылки на которые приведены ниже!

Предыдущая тема: http://□□□□□□□□□□

Люди Общая тема: http://□□□□□□□□□□

Inhumans General: http://□□□□□□□□□□

Люди: http://□□□□□□□□□□

Зверолюди: http://□□□□□□□□□□

...

Фей: http://□□□□□□□□□□

Деми-люди: http://□□□□□□□□□□

Жидкие типы: http://□□□□□□□□□□

...и т.д.

>>980 Позаботьтесь о следующем треаде!

468. [Искатель приключений]:

Пришло время второй группы. Может, стоит сделать сводку по расам?

469. [Искатель приключений]:

>>468 Конечно, вопросы будут.

470. [Искатель приключений]:

>>469 Однако мы сами еще почти ничего не знаем! Особенно про нечеловеческие расы.

471. [Искатель приключений]:

Э-ЭН?!

472. [Искатель приключений]:

Анаста... ПРИНЦЕССЫ!

473. [Искатель приключений]:

Помощь была обновлена? Давайте посмотрим.

474. [Искатель приключений]:

Нежить, Бессмертные, Внешние, Виды темного света, Недра, Бездна, Медиум, Астрал...?

475. [Искатель приключений]:

>>474 Исходя из этого, Бездна звучит как ад, тогда что такое Недра?

476. [Искатель приключений]:

>>475 Разве Недра не похоже на место, где находится база?

477. [Искатель приключений]:

>>475 Исходя из того, что я читал, Недра - это как база и рай? Бездна - это ад. Медиум - рай для Внешних, а Астрал - место, куда ты попадаешь, чтобы переродиться. Так мне кажется.

478. [Искатель приключений]:

>>477 Я понимаю базовую часть. Есть же замок Эвернайт, верно? Но почему именно рай?

479. [Искатель приключений]:

>>477 Я судил об этом, основываясь на этой части, написанной для Недра: «Прежде чем души попадают в Недра, их судят и разделяют на тех, кто попадает в Недра и тех, кто попадает в Бездну» и этой части из описания Бездны: «Это место также похоже на подземный город, но это место, где собираются люди, которые совершили плохие вещи в жизни или имели злые мысли».

480. [Искатель приключений]:

>>479 Ооо, точно. Понятно. Я понял. Можешь считать так.

481. [Искатель приключений]:

>>480 Эх, почему?

482. [Искатель приключений]:

>>481 Парням, прошедшим испытание души, разрешается войти в Недра. Тех, кто не может,

бросают в Бездну. Другими словами, «хорошие парни» собираются в Недрах, а «плохие парни» в Бездне. Похоже на рай и ад, верно?

483. [Искатель приключений]:

>>482 Понятно! Это прояснило ситуацию, спасибо!

484. [Искатель приключений]:

>>483 Конечно. Но в конечном итоге это мое собственное суждение об этом.

485. [Искатель приключений]:

Итак, элита Бессмертных отправляется в Недра, элита Бессмертных отправляется в Бездну, а затем элита из числа тех, кто находится в Бездне, отправляется в Замок Вечной Ночи, ага. ...Похоже, что Бессмертные, Принцесса и другие все еще новички.

486. [Искатель приключений]:

>>485 Не шутите. Эти трое точно будут стремиться в Недра. Первый шаг - искать вход, ага.

487.[Искатель приключений]:

488. [Искатель приключений]:

Я заглянул в общую ветку обсуждения! Имоуто-тян сказала, что это информация, которую Принцесса нашла, когда читала книгу в библиотеке в Стартовом городе!

489. [Искатель приключений]:

>>488 Ха, здесь есть библиотека?! Команда по проверке обыскала все места, но не нашла ни одной, верно?

490. [Искатель приключений]:

>>489 Похоже, что это здание, которое требует, чтобы вы подняли флаг с Жителями?

491.[Искатель приключений]:

>>490 ОХ...

492. [Искатель приключений]:

Есть ли в библиотеке информация о расах, мм...? На этот раз это был игровой сеттинг... информация о положении расы. Мне кажется, что это не та информация, которую я хотел бы

получить...

493. [Искатель приключений]:

>>492 Это лучше, чем не иметь ничего, так что разве это не прекрасно?

494. [Искатель приключений]:

>>493 Думаю, да. Полезно хотя бы знать, чем живет твоя раса.

495. [Искатель приключений]:

>>494 Какая у тебя раса?

496. [Искатель приключений]:

>>495 Волк!

497. [Искатель приключений]:

>>496 Ингредиент. Конец темы.

498. [Искатель приключений]:

>>497 НЕ КОНЕЦ...

499. [Искатель приключений]:

>>497-498 Не смешите меня. Волчье мясо - это, конечно, просто ингредиент, не заставляйте болеть от смеха.

500. [Искатель приключений]:

>>499 ЕРШ ЕРШ... ОООООО!

501. [Искатель приключений]:

>>500 Остановись!

502. [Искатель приключений]:

>>500 Время доставки, черт возьми!

503. [Искатель приключений]:

>>502 Я попрошу принцессу приготовить меня!

504.[Искатель приключений]:

>>503 Приготовь его..

505. [Искатель приключений]:

>>504 ХЕ-ХЕ-ХЕ...Ха-ха-ха.

506. [Искатель приключений]:

>>505 ЭТА ДЕРЬМОВАЯ СОБАКА!

507. [Искатель приключений]:

>>506 Это тупая шавка, если я видел такую.

508. [Искатель приключений]:

Давайте оставим эту шавку в стороне... Не могло бы руководство дать нам немного информации о расах, а?

509. [Администрация]:

Человеческие расы, за исключением Машин, все одинаковы.

Некоторые навыки в стороне, нелюди в целом имеют более высокие показатели, чем Машины.

Навыки нелюдей сильно не сбалансированы, и их слабые стороны часто довольно очевидны. В то время как некоторые их показатели выше показателей Машин, другие могут быть ниже показателей человеческих рас. Пример: Зомби. Их Жизнеспособность выше, чем у машин, но все остальные показатели ниже, чем у людей. Другими словами, в целом они ниже человеческих рас.

Поправка на вещи для каждой расы очень разнообразна, и она не отличается от таковой для отдельных игроков. Пример: Если Сила человека равен 1, то гномы получают поправку 0,8, а зомби - 0,5.

Если вы хотите просто получить удовольствие от игры, выбирайте человеческие расы.

Если вы извращенец, который хочет получить удовольствие от сражений с базовым управлением, выбирайте нечеловеческие расы.

Нелюди - это люди, которые могут выдержать стресс от того, что начинают игру в неблагоприятном положении, зная и принимая возможность появления некоторых карт, которые будут для них невозможны. Пример: Бессмертные против подземелья, основанного на стихии Света.

Как мы уже говорили при создании персонажа, эти расы созданы не для тех, кто будет приходить жаловаться, поэтому руководство не принимает жалобы.

Взамен у нелюдей есть система эволюции и очень своеобразные навыки монстров.

510. [Искатель приключений]:

Серьезно, руководство?

511. [Искатель приключений]:

Зооомбиии....

512. [Искатель приключений]:

Печаль, когда Зомби ставят в пример.

513. [Администрация]:

Мы получали запросы: «Сделайте людей тоже способными летать!», но наша команда разработчиков единогласно решила, что «Люди не могут летать, черт бы вас побрал».

Если вы хотите летать, то играйте за Фея или Дьявола. Они все еще имеют человеческий облик. Вы также можете стать... призраком, понимаете?

Другие люди, которые летают, уравновешивают недостатки на чаше весов и все равно выбирают полет.

НЕ ВЕДИТЕ СЕБЯ КАК ИСПОРЧЕННЫЕ! - командой разработчиков.

Кстати, эти люди много раз падали и умирали, когда учились летать, понимаете? Для этого необходимо приложить много усилий. Это функции, которые обычно отсутствуют у человека. Вам нужно преодолеть страх падения!

Сначала я рекомендую летать низко. Здесь все очень серьезно. И если возможно, обвяжите веревку вокруг ближайшего дерева и привяжите ее к себе или держите в руке. Если вы взлетите слишком высоко и упадете, то можете серьезно обмочиться. Кстати, говорю по собственному опыту.

Я действительно думал, что умру. Нет, я все-таки умер. Способность свободно летать - это своего рода талант. Я думаю, вы можете гордиться собой. Если вы привыкнете к этому, старайтесь летать на ручном управлении, чтобы избежать аварий!

Если вы хотите просто летать, то птицеобразные - относительно легкий выбор. Ваши руки превращаются в крылья, так что вы теряете руки, однако!

Есть преимущества и недостатки, не забудьте положить их на весы. Мы не допустим, чтобы кому-то достались только положительные стороны.

Кстати, знаменитый игрок Анастасия-сан, как она сама говорит, действительно является

Зомби-типом. Ее статистические расчеты, которые являются замаскированными данными, без сомнения, получают корректировку Зомби.

Она принадлежит к особой расе, поэтому ее базовая статистика совершенно не похожа на статистику Зомби, но корректировки относятся к Зомби-типу.

Кстати, Зомби не пользуются популярностью среди руководства. Но мы не можем играть в любимчиков. В результате внесения соответствующих корректировок в настройки расы, они стали довольно маньячной расой. Команда настройки в замешательстве наблюдает за Принцессой.

Таким образом, она является одним из игроков, привлекающих внимание руководства.

Итак, остальное исследуйте сами. Я возвращаюсь к работе.

О, нет, это сообщение тоже работа.

514. [Искатель приключений]:

Конечно, похоже, что феи, летающие вокруг, развлекаются. Но эта раса, она полностью специализируется на магии, и их внешний вид меняется в зависимости от их магических элементов... так ли это?

515. [Искатель приключений]:

>>514 Если быть точным, каждые 10 уровней? Они меняются в ту стихию, которой владеют больше всего среди магических навыков.

516. [Искатель приключений]:

>>515 Какие подрасы подтверждены на данный момент?

517. [Файрелен]:

>>516 Их рост обычно составляет от 30 см до 60 см. По внешнему виду обычно напоминают маленьких людей.

Огненная саламандра Ящерица, покрытая пламенем. Это ящерица, поэтому она чувствует себя как в ловушке, но в остальном довольно сильна.

Фея ветра Имеет крылья бабочки.

Водяная никси Способна дышать под водой и имеет повышенный AGI, когда находится в воде, может капать водой из рукавов и волос.

Земная пикси Имеет крылья стрекозы.

Светлый спрайт Имеет человеческую форму, но светится так сильно, что ничего не видно.

Темный кошмар Имеет человеческий облик, но покрыт тьмой и ничего не видно.

Это пока что основные элементы. Для них можно создавать персонажей, но их цвета меняются на цвета используемого элемента.

С точки зрения жителей, феи называются Фей и любят озорство. Когда вы хотите сделать покупки, лучше позвать лавочника! Они могут подумать, что вы пришли пошалить.

518. [Искатель приключений]:

Внезапно появляется верхняя фея.

519. [Искатель приключений]:

>>517 Хи-хи! Все умеют летать?

520. [Файрелен]:

>>519 Саламандры и Никси больше похожи на парящих. Спрайты и Кошмары дрейфуют. Феи и Пикси создают ощущение, что они летают. Мне больше всего нравятся Феи!

Кстати, во время беты я упал и умер 36 раз.

521. [Администрация]:

>>520 Ужасно, что ты умер всего 36 раз. Количество моих смертей достигло четырехзначного числа! Ну, сюда входят цифры, полученные, когда мы что-то подправляли... Предполагается, что в зависимости от расы, управление будет разным.

522. [Файрелен]:

>>521 Ваши тестовые игры очень ценятся...

523. [Администрация]:

>>522 Спасибо. Пожалуйста, наслаждайтесь своими путешествиями в небе. Избегайте быть съеденными летающими мобами.

524. [Файрелен]:

>>523 Меня уже съели некоторые. В последнее время я получаю удовольствие от высшего пилотажа и чувствую, что играю совсем в другую игру.

525. [Администрация]:

>>524 Я рад, что ты развлекаешься. В конце концов, это свободная жизнь. Живи как хочешь, пока не мешаешь другим. Мы обязательно записываем, когда вы падаете, так что не волнуйтесь.

526. [Файрелен]:

>>525 СЕЙЧАС я волнуюсь?!

527. [Администрация]:

>>526 Хахахахахаха. Наблюдать за эксцентриками Inhumans действительно FUNN!

528. [Файреллен]:

Эксцентрики, он сказал!

529. [Искатель приключений]:

Господин руководство, нет ли другой информации?

530. [Администрация]:

Давайте посмотрим.... от информации, связанной с расой... ооо, в обновлении от 1 августа объяснение для Машин будет исправлено. Мы часто получаем цуккоми, что это трудно понять.

531. [Искатель приключений]:

>>530 Ооо, вы имеете в виду MP и EP, верно?

532. [Администрация]:

>>531 Именно так. Мы исправляем, точнее, добавляем текст. Полагаю, сайт может быть обновлен, хм? Черт возьми, я не отвечаю за это, поэтому не знаю подробностей. За расы отвечает этот Старик.

533. [Искатель приключений]:

Тогда, Старик, сколько сейчас нечеловеков?

534. [Администрация]:

Думаю, около 10% от общего числа. Около 2000?

535. [Искатель приключений]:

Их больше, чем я думал...?

536. [Администрация]:

Самыми населенными являются Дьяволы, Животные и Фей.

537. [Искатель приключений]:

Старик, а ангелов нет?

538. [Администрация]:

Я не отвечаю, понимаете?

539. [Искатель приключений]:

ЧЕРТ!

540. [Администрация]:

Я так и думал, но вроде как только что получил разрешение. Есть ангелы. Они являются особым производным от Дьяволов, так что старайтесь и ищите их.

541. [Искатель приключений]:

Ч-ЧТО?!

542. [Администрация]:

Не дерево превращает вас из дьявола в ангела, поэтому не стоит паниковать.

543. [Искатель приключений]:

>>542 Значит, вы можете стать им в любой момент?

544. [Администрация]:

>>543 Пока вы выполняете требования, вы можете. Ну, требования - это секрет. И, конечно, Ангелы... нет сильнее, так что просто выбирайте, какой вам больше нравится.

545. [Искатель приключений]:

>>544 Ангелы... посланники небес, но как они живут в мире? Есть и дьяволы, так что эти расы противостоят друг другу?

546. [Администрация]:

>>545 ХАХАХАХА, не скажу~. Собирайте информацию сами~.

547. [Искатель приключений]:

ПРОКЛЯТЬЕ!

http://tl.rulate.ru/book/40339/1896332