

Мне удалось выжить... вернее, когда я заблудилась там, тот, кто помог мне, был Внешним из Независимой Расы.

Они хорошие ребята. Их внешность довольно безумна, но... когда я слышала, что из-за своей внешности они скрываются в Медиуме, я немного пожалела их.

Когда вы встретите Правящую Расу, молитесь. Просто стоя перед ними, вы почувствуете, что вот-вот умрете. Ваше тело хочет умереть само по себе. Даже расы слуг безумно сильны, это то, что вы называете человеком, находящимся на другом уровне.

Очевидно, существуют Правящие Расы, способные принимать облик человека, также, пожалуйста, прекрати частично показывать свой истинный облик, чтобы разыгрывать людей. Мое сердце почти остановилось. Шутки Внешних слишком суровы к нам. Убери ауру, серьезно.

Наконец.

Когда вы называете бессмертных «нежитью», они огрызаются, так что будьте осторожны. Они будут преследовать вас. Даже если вы умрете, вы сможете встретить их в Недрах, улыбающихся. Не рекомендую.

Если вы хотите провести мирные дни после смерти, не противьтесь им. Хотя встретить их перед смертью удастся редко, никогда не знаешь, что может случиться с тобой в жизни.

Ах, да. Есть такая известная вещь, касающаяся Стеллура-сама, верно?

«Когда человек нарушает контракт, заключенный под именем Богини контрактов и суда, из глубин земли появляются отвратительные монстры... они - исполнители. От них не убежишь...»

Речь идет о Внешних. В обмен на Медиум они, очевидно, получили обязанность выступать в роли принудителей.

Когда вы встретитесь с Внешними, если вы закричите или потеряете сознание, они простят вас. Худшее, что вы можете сделать, - это впасть в полубезумие и напасть на них, так что будьте добры и теряйте сознание.

Я очень хочу, чтобы это было полезно для вас.

Фух... это была более сложная информация, чем я думала.

[Вы получили информацию о [Нежити] [Бессмертных] [Внешних] [Видах темного света] этого мира. В соответствии с этой информацией, статус и облик будут обновлены. Поделитесь ли вы этой информацией со своими сородичами?]

...Что?

Подождите, это будет большая проблема, если я не поделюсь этой информацией. Если они не смогут отличить нежить от бессмертных и нападут на бессмертного, это будет ужасное

зрелище...

Есть небольшая вероятность... но поскольку она довольно длинная, я не могу утруждать себя написанием на сайте. Остальное оставим системе.

[Игрок Анастасия получила информацию о [Нежити] [Бессмертных] [Внешних] [Видах Темного света] и поделилась ею. С этим статус и облик будут обновлены. За подробностями обращайтесь к справке].

Четыре расы были добавлены в справку.

Статус... не изменился. У нас, Новичков, есть воля, поэтому мы считаемся Бессмертными, что вполне нормально. Мы на поверхности, значит, уровень 1? В таком случае, было бы неплохо стремиться попасть в Недра. Проблема в том, что мы не знаем, где находится вход.

Тем не менее, замок Эвернайт... и я принцесса... мне очень любопытно, да.

[Что это, Оне-сан?!]

[Когда я читала книгу в библиотеке, я получила системное сообщение, поэтому я поделилась со всеми.]

[... Э-э-э, да? Здесь есть библиотека? Где?]

[Хм? В Стартовом городе, конечно.]

[Хммм? Я думаю, там была группа проверки, которая ходила вокруг с криками «здесь нет библиотеки?!»]

[Разве это не один из объектов, о котором нужно узнать от резидента? Я слышала об этом в профсоюзе.]

[...Могу я упомянуть об этом на сайте?]

[Я не против, но это библиотека, так что не суетись, ладно?]

[Ну, я не думаю, что там будет так много пользователей...]

Ну, это не то, что нужно скрывать. Если она хочет написать об этом, то давайте оставим это ей.

[Тут был оракул от богов! Новые игроки появятся через месяц. Началась подготовительная кампания, сотрудничайте с Жителями и готовьтесь к появлению новичков!]

О, мероприятие, похоже, началось. Давайте подтвердим официальный сайт.

Здравствуйтесь, это команда менеджеров FLFO.

В этот раз событие будет городским.

Стартовый город и четыре близлежащих города являются зонами события, давайте решим проблемы, которые есть у жителей этих пяти городов.

Есть боевые события, когда в Союзе искателей приключений вы получаете просьбы помочь с транспортировкой в другие города, так что вносите свой вклад, как вам нравится.

Хотя механизм запроса на сопровождение такой же, как обычно, количество запросов на сопровождение увеличивается, и, в отличие от обычного, есть вероятность появления событийных монстров. За них можно получить дополнительную награду и бонусы к опыту, поэтому, пожалуйста, попробуйте бросить им вызов.

Что касается ремесленников, давайте поставлять много товаров качества С. Если вы продолжите поставлять товары и оставите хороший послужной список, вы сможете получать просьбы о создании предметов из уже готовых материалов.

Если вы создаете предметы более низкого уровня, то чем больше разница в уровнях, тем больший бонус к опыту вы получаете.

Хорошая новость для ремесленников, занимающихся изготовлением материалов, например фермеров.

Во время события скорость выращивания и сбора урожая увеличивается, так что давайте поставлять много товаров.

Скорость восстановления точек сбора увеличится, также увеличится количество возможных сборов. Также можно поставлять травы и руду.

В отличие от вашего случая, близлежащие города уже разблокированы, но мы прогнозируем в два раза больше игроков, чем было вас, поэтому мы считаем, что обстановка для них будет такой же, как и для вас, поэтому, пожалуйста, постарайтесь.

Понятно, пока что... А есть ли где-то рецепты [Алхимии]? Вернем книгу на книжную полку и пойдем спросим.

- Простите, но есть ли книги по [Алхимии]?

- Если вам нужны основы, то да, есть.

- Я не против посмотреть такие.

- В таком случае, книги по Навыкам находятся в той стороне. От ближней части к дальней они разделены на ближний бой, дальний бой, магический бой, ремесло и книги по другим Навыкам.

- Большое спасибо. Я пойду посмотрю.

Ммм... ближний бой... дальний бой... магия... хм? Что-то блесит. Книга по магии, да? Давайте защитим ее.

Ремесло... Алхимия... вот эта. Тогда пойдёмте читать.

[[Алхимия] - Рецепт [Зелье НР для новичков] был изучен.]

[[Алхимия] - Рецепт [Зелье НР] был изучен.]

[[Алхимия] - Рецепт [Зелье манны для новичков] был изучен.]

[[Алхимия] - Рецепт [Зелье манны] был изучен.]

[[Алхимия] - Рецепт [Деревянная стрела] был изучен.]

[[Алхимия] - Рецепт [Каменная стрела] был изучен.]

[[Алхимия] - Рецепт [Деревянный болт] был изучен.]

[[Алхимия] - Рецепт [Каменный болт] был изучен.]

[[Алхимия] - Рецепт [Удобрение] был изучен.]

...и т.д.

Их много... Это хорошо.

А теперь давайте прочитаем книгу, которая сияла. ...я не могу прочитать некоторые части. Похоже, что мой уровень [Лингвистики] недостаточно высок. Это не очень толстая книга, так что, может быть, я могу попробовать перечитать ее? Заполняя недостающие места в моем мозгу.

Содержание касается магии... самых основ. Мне становится любопытно, так что давайте читать медленно.

[Специальные требования были выполнены, [Магические способности высшего класса] были разблокированы].

[Лингвистика], похоже, достигла 10 уровня.

Наличие [Магической способности] 30-го уровня и изучение знаний о магии... должно быть требованием для ее разблокирования?

Использованные очки навыков - 6. Конечно, я возьму его. Моих оставшихся очков навыков стало 36.

[[Потускневшая рапира защиты] адаптирована к владельцу.]

[Манипуляция магической силой].

Пассивное искусство. При использовании магии уменьшает трату манны, снижая затраты манны.

Да, это хорошее искусство, которое лучше иметь, если есть возможность.

Итак, что насчет рапиры? ...Ооо, применимый навык изменился только с [Магических способностей] на [Магические способности высшего класса]. В результате, эффективность [Спиральной Магической Сферы], похоже, повысилась.

Это хорошо.

Впервые за долгое время я отправляюсь к бабушке из общего магазина, давайте купим Алхимический набор. Если я не ошибаюсь, он стоит 7000. У меня с собой едва хватает, поэтому направляемся прямо к ней.

Я убираю книгу на книжную полку и выхожу из библиотеки.

- Я приду снова.

- О, мы будем ждать твоего возвращения.

За союзом искателей приключений... в стороне от главной улицы, вот она.

- О, это ты.

- Давно не виделись. Я пришла купить набор для алхимии.

- Я слышала, Новенькие снова приедут, а? Это будет 7000.

- Да, это хорошая возможность, поэтому я подумала начать заниматься Алхимией.

- Понятно, понятно. Для Алхимии повторение - это все. Вложи в это все свои силы.

- Я собирала материалы по всему миру, так что у меня их много, я сделаю это.

- Это так... Когда это станет [Алхимией], приходи снова. Я научу тебя некоторым хорошим вещам.

- [Алхимии], да? Понятно.

Интересно, чему она меня научит? Если я не ошибаюсь, [Алхимия] - это навык второго уровня, так что давай придем сюда, когда я его получу.

Мне нужно сходить в союз и достать вещи вроде трав, которые можно использовать для [Алхимии]. В это время давайте снимем немного денег. Я могу использовать их для материалов.

Давайте вытащим травы, Стимулирующие грибы, Печальные грибы и Дистиллированную воду, которые я положила на депозит ранее. Я должна взять с собой около 100 тысяч.

Хорошо, давайте сделаем это.

Имя: Анастасия

Раса: Бессмертная принцесса-женщина Уровень 18

Элемент: Темный

Род: Высший бессмертный

Семья: Королевский зомби

Очки навыков: 36

Навыки:

[Тонкий меч] Уровень 4, [Самооборона принцессы в стиле Энтэн - тонкий меч] Уровень 3,
[Легкая броня] Уровень 4,

[Светлая магия] Уровень 29, [Магические способности высшего класса] Уровень 1,

[Чувство опасности] Уровень 3, [Интуиция] Уровень 3, [Буто] Уровень 7, [Повар] Уровень 10,
[Алхимия] Уровень 5, [Собирательство] Уровень 20, [Оценка] Уровень 22, [Разборка] Уровень 20,

[Идентификация] Уровень 26, [Различение], [Лингвистика] Уровень 10

Неактивные:

Навыки монстров:

[Магия тьмы] Уровень 1, [Аура тьмы] Уровень 25,

[Физическое сопротивление] Уровень 26, [Физический иммунитет] Уровень 23, [Магическое сопротивление] Уровень 5, [Супер восстановление HP] Уровень 9,

[Бессмертная королевская власть] Уровень 18, [Королевская власть] Уровень 18, [Высший бессмертный]

Титулы:

Спокойная и элегантная принцесса: Улучшает впечатление, производимое на окружающих, и заставляет их опасаться вас.

Освободитель Белстеда: Памятный титул, присваиваемый первому, кто освободил город к востоку от Стартового города.

Освободитель Инбамунта: Памятный титул, который получает тот, кто первым освободит город к югу от Стартового города.

Повар: Звание полноценного повара.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1894940>