

Это была слабость, показанная [Предчувствием], она приказала атаковать мембрану крыла.

Когда Акина начала атаковать ее, босс начал хлопать крыльями и сопротивляться. Но у оружия моей младшей сестры была длинная рукоятка, и она использовала ее, чтобы продолжать наносить удары по крылу. Ноэлия-сан продолжала просто атаковать катаной боковую часть головы.

Когда осталось около 40% НР, Коатль не выдержал и отпустил привязь, после чего снова поднялся в воздух. Тем временем Гризельда-сан использовала противоядие.

- Его способность к полету снизилась больше, чем ожидалось, не так ли?

- Значит, в уничтожении частей тела есть смысл!

- Тогда я буду целиться в правое крыло.

- Постарайся!

Правое крыло, в которое попала моя младшая сестра, было изрядно побито, а босс явно пошатывался в воздухе. Похоже, Елена-сан намеревалась прикончить его своим луком.

Проблема в том, что трудно прицелиться в летящую цель. Если вы собираетесь сражаться с ним, то лучше всего избавиться от него всем вместе и сразу. Хотя я не знаю, будет ли еще такая возможность.

- Начнем с [Гравитационной стрелы], затем [Аэрофлак]..... и там!

Выпущенная Еленой-сан [Гравитационная стрела] понизила силу босса, а затем точно нацеленный взрыв [Аэрофлака] охватил все правое крыло.

Не выдержав этого, Коатль упал с неба и получил урон от падения. Более того, он начал выполнять специальное действие - падать на землю.

Естественно, это отличный шанс побить его со всех сторон. Музыка сменилась на более быструю, чуть более интенсивную. Должно быть, увеличился урон.

Насколько Укулеле может быть интенсивным.

- ХАА-ХА-ХА! Коатль, который не может летать, просто ядовитая змея!

Все проигнорировали замечание Акины и продолжили избивать Коатля, который только корчился от боли.

Не бросайте взгляды в мою сторону, я не отвечаю. Раз она права, то и отвечать не на что.

- Давай отрубим хвост в качестве мести. Хотя не знаю, возможно ли это!

То ли чтобы выпустить свой гнев, то ли чтобы досадить боссу, она продолжала рубить хвост. Ну, будет проще, если она его отрежет, так что, думаю, все в порядке.

Хотя он перестал корчиться на земле и встал, он все еще не мог летать. Характер атаки изменился, он начал кусаться, рубить хвостом и бросать ядовитые атаки в тыловую охрану. Другими словами, атаки стали намного легче. Все яды отражены мной.

Акина использовала свою длинную ручку, чтобы продолжать атаковать хвост.

- Раздражает?! Раздражает... АХ.

...Мясистый звук и страдальческий голос? Вместе с этими двумя звуками, хвост был разрублен и начал распространять кровь по всему телу, пока босс корчился. Хотя он сразу же встал на ноги, большая часть его НР уменьшилась, став красной, осталось около 20%.

- Кровь повсюду!

...Моя младшая сестра не выпускает милых криков «кьяа». Если уж на то пошло, не она ли та самая, которая с радостью отрезала этот хвост, чтобы выпустить свой гнев?

После потери хвоста единственными оставшимися способами нападения были укусы и ядовитая слюна. Кроме того, из-за потери хвоста он не может выполнять специальные действия.

Другими словами, с этого момента все закончилось мирно.

- Фух, это было легко...

- Но ведь мы уже однажды проиграли?

- Аааааа, я ничего об этом не знаю.

[Уровень вашей расы повысился].

[[Темная магия] достигла 30 уровня. Получено 2 очка навыка].

[[Темная магия] - получен навык [Темный взрыв]].

[[Темная магия] достигла максимального уровня, [Магия тьмы] и [Магия тени] разблокированы].

[После уничтожения Южного босса была разблокирована Южная область. В качестве бонуса за уничтожение Первого мира вы получаете 6 очков навыка].

[Вы выполнили определенные требования и получили [Титул: Освободитель Инбамунта]].

[Отряд [Сестры и Добрые Компаньоны] под предводительством Анастасии уничтожил Южного Босса. С этого момента Южный Босс будет ослаблен, а распределение восстановлено].

- Рина, есть ли уже информация о [Магии тени]?

- Ооо, максимизирована темнота? Тьма полностью атакующая, так что более высокая версия Тьмы. Тень - немного особенная, кажется, у нее есть и мешающие, и атакующие заклинания? И, очевидно, свет переходит в Светлую и Божественную.

Итак, [Магия тени] имеет атаки, но должна иметь поддерживающие и препятствующие заклинания как основные... Для атак есть Тьма, в конце концов. Похоже, что на данный момент известны следующие заклинания: [Связывающая тень] и [Клык тени]. Заклинание, связывающее врага тенью, и теневой волк, выходящий из тени, чтобы укусить врага.

Можно взять все заклинания темного типа, но господин Ске, скорее всего, так и поступит. У господина Ске есть только магия темного типа. Так что пока я возьму только [Магию Тьмы].

Я плачу 3 очка навыка и приобретаю ее как навык монстра. Умение первого уровня - [Взрыв азота], это.

- ВРЕ-МЯЯЯ НАГРАДЫ!

В результате разбора моей сестрой были найдены 1 магический камень, 2 ядовитые железы, 4 клыка, 6 кож и кольцо, повышающее ловкость.

Давайте закончим видео на этом.

- Хорошо, давайте отправимся прямо в город. Оне-сан уже почти пора спать.

- РАНО.

- Оне-сан рано ложится и рано встает.

После того, как мы некоторое время шли по дороге, растущие деревья постепенно изменились. Я не знаю, что это такое, но давайте сообщим Примуле-сан.

В лесу есть места, на которые реагирует [Собирательство]... Это так называемые игровые элементы - точки сбора. Собирать с точек сбора можно несколько раз. И когда вы делаете [Собирательство] с точек сбора, очевидно, вы получаете несколько предметов.

- Рина, ты знаешь, какие сейчас используются материалы для шитья?

- Кажется, шерсть?

- Похоже, что есть лен, так что давай расскажем господину Дантелю.

Когда мы шли дальше, то подтвердили наличие лавровых и оливковых деревьев. Я слышала о них раньше от женщины-торговца. Эти два дерева - особенность этого региона, а еще здесь есть море, значит, должна быть и рыба?

Там был лен, но интересно, как его обрабатывают? Возможно, в нем есть потребность, но трудно назвать это региональной особенностью.

- Приветствую вас, юные леди.

- Благодарим вас за усердную работу. Мы хотели бы сообщить об устранении Коатля, не могли бы вы сказать нам, где находится Союз Искателей Приключений?

- Клянусь богами! Наш Союз искателей приключений находится... если вы пойдете вперед по этой улице, то дойдете до площади со статуей госпожи Стеллуры. Она должна быть по левую сторону от нее. По направлению Союз авантюристов находится на северо-востоке, а Союз торговцев - на юго-востоке.

- Понятно, большое спасибо.

- О, нет, добро пожаловать в Инбамунт!

Мы узнали местоположение, поэтому вошли в город и, осматривая достопримечательности, направились в Союз искателей приключений.

- Как и ожидалось от портового города? Здесь много загорелых людей.

- Да, здесь много парней с внешностью моряка.

Когда мы направлялись в профсоюз, я почувствовала... что-то странное. Что это? Это... как будто что-то беспокоило меня, как будто что-то тыкалось в меня, пытаюсь что-то сделать. Конечно, не похоже, чтобы кто-то прикасался ко мне...

- Что такое, Оне-сан?

- Нет, я просто чувствую что-то странное... что это?

Я впервые чувствую это... Оно постепенно усиливается, но что это? ...Вот что я подумала, но по тому, что попало в поле нашего зрения, я поняла, что это было. Направление совпадало, так что, скорее всего, это оно. Так вот в чем причина.

- На северо-западе есть церковь...

- А? Ааа, есть одна.

- Значит, это раздражающее чувство должно быть церковью, или, скорее, отталкивающим эффектом очищения. Либо это мое сопротивление очищению, либо этот зонтик имеет какой-то эффект...

Я попробовала убрать [Энсо́ль] и ощущение, что в меня тыкают пальцем, немного усилилось, так что оно есть.

Но похоже, что эффект от церковной зоны, которой я опасалась, не так велик, как я думала?

- Оне-сан, похоже, ты в порядке?

- Похоже, что со мной ничего не случится? Хотя я даже не знаю, как работает эффект очищения.

- Это эффект против нежити. Просто приблизившись к церкви, Бессмертные низкого уровня получают все свои статы, их автоматическое восстановление уменьшается и далее они получают непрерывный урон. Днем, видимо, из-за этого они мгновенно умирают от солнечного света?

- Похоже, я сама не чувствую никаких проблем.

- Даже если они приближаются ночью, просто подойдя ближе, они получают все больше и больше непрерывного урона и тают. Это не должно было измениться с тех пор, как игра официально началась...

- Похоже, что сопротивление очищению у Высшего Бессмертного довольно эффективно.

- Другими словами, никакое слабое очищение не подействует на Оне-сан...

- Думаю, простая [Светлая магия] сработает против меня лучше? На данный момент нет никого, кто обладает высоким уровнем очищения.

Кажется, Альф-сан сказал, что [Сопротивление очищению: Малое] появилось для него. Значит, малое для среднего уровня, среднее для высокого и, возможно, высокое сопротивление для высшего уровня? Однако я не знаю, существует ли высший уровень.

Другими словами, он не имеет никакого эффекта... и поэтому я проигнорировала его, и мы отправляемся в профсоюз для отчета. Вознаграждение - 120k, которое мы делим между шестью, получая по 20k каждый.

Мы коснулись статуи Стеллуры-сам, чтобы открыть портал, и, наконец, разделили дроп босса.

- Тогда Оне-сан, возьми это, награда за помощь.

- ...Это кольцо для увеличения ловкости, не так ли? Елена-сан не собирается его использовать?

- У Елены есть навыки, так что...

- У меня есть [Точная стрельба], так что, похоже, ловкость мне не так уж и нужна. У меня также есть [Увеличение ловкости], так что это должно быть все? Более того, я вроде как хочу ядовитые железы.

[Экипировка - Аксессуар] Изысканное кольцо Редкость: Ra Качество: A

Кольцо, выпавшее из Коатля.

Считается, что оно увеличивает ловкость пальцев владельца.

[Идентификация] Уровень 10

DEF: △ MDEF: △

[Идентификация] Уровень 20

Увеличение ловкости: Крошечный

Модификаторы лука были... сила для урона и ловкость для точности, дальность зависела от самого снаряжения, сила и ловкость одновременно.

- Честно говоря, на данный момент Елена не промахивается, поэтому мы думали сделать его наградой для Оне-сан, за то, что она выступает в качестве наемника...

- Тогда я приму это с благодарностью. Чем больше ловкости для меня, тем лучше, в конце концов. В таком случае... давайте сделаем как в случае с Альф-саном. Разделим остальное между вами.

Альф-сан отказался от материалов, кроме кольца, в некотором смысле, часть снаряжения стоила не меньше. Лично я, даже если бы я получила некоторые из других материалов, я бы только продала их. Для экипировки у меня есть этот комплект одежды, но у меня есть свободные слоты для аксессуаров, так что давайте наденем его.

- Хорошо, пойдемте к старику! О, и Оне-сан, загрузи битву с боссом перед сном, хорошо? Я сделаю все остальное.

- Поняла.

Ну, тогда мы отправляемся! сказала она, и все телепортировались.

Что касается меня... давайте загрузим видео и ляжем спать.

Я получаю деньги и выхожу из системы.

Имя: Анастасия

Раса: Бессмертная принцесса-женщина Уровень 18

Стихия: Тьма

Род: Высший бессмертный

Семья: Королевский зомби

Очки навыков: 43

Навыки:

[Тонкий меч] Уровень 4, [Самооборона принцессы в стиле Энтэн - тонкий меч] Уровень 3, [Легкая броня] Уровень 4,

[Светлая магия] Уровень 29, [Магические способности] Уровень 30,

[Чувство опасности] Уровень 3, [Интуиция] Уровень 3, [Буто] Уровень 5, [Повар] Уровень 5,
[Алхимия] Уровень 3, [Собирательство] Уровень 20, [Оценка] Уровень 22, [Разборка] Уровень 20,

[Идентификация] Уровень 25, [Различение]

Неактивные:

Навыки монстров:

[Магия тьмы] Уровень 1, [Аура тьмы] Уровень 25,

[Физическое сопротивление] Уровень 26, [Физический иммунитет] Уровень 23, [Магическое сопротивление] Уровень 5, [Супер восстановление HP] Уровень 7,

[Бессмертная королевская власть] Уровень 18, [Королевская власть] Уровень 18, [Высший бессмертный]

Титулы:

Спокойная и элегантная принцесса: Улучшает впечатление, производимое на окружающих, и заставляет их опасаться вас.

Освободитель Белстеда: Памятный титул, дающийся первому, кто освободит город к востоку от Стартового города.

Освободитель Инбамунта: Памятный титул, который получает тот, кто первым освободит город к югу от Стартового города.

Повар: Звание, даваемое полноценному повару.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1887484>