

Итак, что мне делать сегодня?

Хорошо бы раздобыть ингредиенты говядины во второй области, но... перед этим мне нужно обыскать город. Было бы неплохо, если бы нашлись новые ингредиенты.

Теперь все решено, давайте сделаем то, что нужно, и войдем в игру.

Хорошо, давайте поиграем и сегодня. Мы исследуем Белстед. При этом я буду исследовать магазины в нем.

Он кажется немного меньше, чем Стартовый город? Или, скорее, этот город кажется слишком большим.

Магазины с жильцами, связанными с кулинарией, находятся... вон там? Здесь одни магазины и ни одной лавки.

- Добро пожаловать.

- Я чужак, не стоит беспокоиться.

- ...О! Вы, должно быть, тот человек, который победил Боевого Медведя и пришел сюда! Пожалуйста, не торопитесь!

В этой игре действительно много деталей, ведь реакция жителей меняется в зависимости от вашего наряда. ...В моем случае это немного неловко.

Что ж, важнее - товары. Выбор довольно обильный. Есть много овощей, которых не было в Стартовом городе. Времена года и географические регионы странные, но это игра, поэтому лучше не заморачиваться на этом.

Капуста наппа, редис, ростки бобов, помидоры, баклажаны, уэльский лук, огурцы, лопух и сладкий картофель.

Молоко, масло, маргарин, сыр, мед, яйца, изюм, картофельный крахмал, пшеничная мука (три вида).

Томатный кетчуп, семена горчицы (три вида), уксус (три вида).

С помощью этого я могу заменить капусту в своих супах на капусту наппа, а также добавить уэльский лук. Также можно заменить картофель на редьку.

А такой хороший ассортимент муки может пригодиться и для выпечки хлеба. Проблема в отсутствии дрожжей, но... они продают изюм, так что я полагаю, они подсказывают нам сделать натуральные дрожжи?

Кстати, в Стартовом городе был только один вид муки.

Хм, давайте купим по 20 каждого овоща. И по 40 капусты наппа, редиса и уэльского лука, так

как я могу использовать их довольно часто.

Я купила по 3 молока, масла, маргарина, сыра, меда, картофельного крахмала и муки.

Давайте также купим по 3 кетчупа, горчицы всех видов и уксуса всех видов.

Также по 5 яиц и изюма.

Количество вариантов использования всех этих продуктов сильно зависит от их внешнего вида. Есть пакеты, коробки и корзины.

В общем, те, что я купила 3 штуки, можно использовать 50 раз. Мед и семена горчицы - 25 раз. Яйца и изюм - 10 раз.

Изюм был в пакете, а крахмал и мука - в больших пакетах. Молоко было в бутылке, а мед и семена горчицы - в маленьких корзинках. Масло и маргарин были в стеклянных коробках. Яйца - в упаковках по 10 штук.

Эти предметы, имеющие предел использования, работают таким образом, что если вы используете 3 яйца для одного приготовления пищи, то это занимает только одно использование. Если бы было иначе, то затраты на приправы были бы непомерными...

Кстати, если вы пытаетесь быть скупым... и пытаетесь вылить предмет с ограниченным использованием в пустой контейнер, происходит проверка и он взрывается. Похоже, что система этого не позволяет.

А? Дорогой... мой инвентарь переполнен, и я не могу купить все. С самого начала в инвентаре 50 слотов, а с мешочком их становится 60. Но в общей сложности у меня будет 72 слота после покупки. Мне и близко не хватит, не так ли?

- Что-то случилось?

- У меня полно ингредиентов, и я подумала, что же мне делать.

- Ааа, понятно. Тогда, может быть, у тебя есть Портативное хранилище овощей?

- ...Портативное хранилище овощей?

- В нем можно хранить только овощи, но оно очень полезно.

- Тогда я бы с удовольствием купила его...

Мне рассказали о магазине, в котром можно купить овощное хранилище. Казалось, что это не что-то особенное и очень часто используемый предмет. Кроме того, похоже, что там продаются инструменты, связанные с приготовлением пищи, так что давайте поспешим и проверим это.

Магазин был неподалеку.

- Добро пожаловать.

- Я слышала, вы продаете портативные хранилища овощей.

- Да, они у нас есть.

[Хранилище] Портативное хранилище овощей (маленькое) Редкость: Нет Качество: С  
Стоимость: 12000

Переносной ящик, в котором можно хранить овощи, используемые для приготовления пищи.

Позволяет хранить 6 видов овощей.

[Хранилище] Портативное хранилище овощей (среднее) Редкость: Нет Качество: С Ценность:  
24000

Переносной ящик, позволяющий хранить овощи, используемые для приготовления пищи.

Позволяет хранить 12 видов овощей.

[Хранилище] Портативное хранилище овощей (большое) Редкость: Ра Качество: С Стоимость:  
40000

Переносной ящик, в котором можно хранить овощи, используемые для приготовления пищи.

Позволяет хранить 20 видов овощей.

Хух, хух. Давайте купим большой. Всего существует 14 видов овощей, поэтому мои слоты так загромождены. Возможность вместить 20 видов овощей в один слот за 40к - это дешево.

Были и другие интересные вещи.

[Инструмент] Набор для выпечки хлеба для начинающих Редкость: Нет Качество: С Стоимость:  
5000

Набор инструментов, необходимый для получения опыта выпечки хлеба.

Может быть встроен в набор для приготовления пищи.

[Инструмент] Набор для выпечки хлеба Редкость: Нет Качество: С Стоимость: 20000

Набор инструментов, необходимый для полноценной выпечки хлеба.

Может быть встроен в набор для приготовления пищи.

[Инструмент] Набор кирпичной печи для начинающих Редкость: Нет Качество: С Стоимость:  
30000

Набор инструментов, содержащий основную кирпичную печь и другие инструменты, полезные для получения базового опыта.

Может быть включен в набор для приготовления пищи.

[Инструмент] Набор кирпичной печи Редкость: Нет Качество: С Стоимость: 60000

Набор инструментов для полноценного использования кирпичной печи.

Может быть интегрирован в набор для приготовления пищи.

Это набор для выпечки хлеба и кирпичная печь. Похоже, что я могу делать полноценную выпечку хлеба? Есть сыр, так что при желании я смогу приготовить и пиццу. Но для этого мне нужно будет привыкнуть к кирпичной печи.

Я куплю ее, но она, конечно, дорогая... Похоже, мне нужно пойти в профсоюз и снять немного денег.

Я отправляюсь в профсоюз и снимаю 80 тысяч, затем покупаю большое хранилище овощей, набор для кирпичной печи и набор для выпечки хлеба. В общей сложности все обошлось в 120 тысяч.

Затем я снова отправляюсь в овощной магазин, чтобы приобрести овощи. Я сразу же объединяю два новых набора инструментов с Кулинарным набором, затем перемещаю овощи в хранилище. В хранилище остается 6 мест. А в инвентаре у меня 59 использованных слотов, остается только один, который можно использовать.

Это плохо.

Давайте расскажем об этих предметах людям на кулинарном форуме. Мои коллеги-повара наверняка будут в восторге. Это стоит довольно дорого, но они обязательно их купят.

Когда вы делитесь информацией, лучше использовать свое имя, а не делать это анонимно...

Итак, я записала все, что необходимо, так что давайте рассортируем инвентарь и пойдем забивать коров. Пожалуйста, дайте мне ваше мясо.

Давайте оставим вещи в хранилище Союза искателей приключений и сдадим их на комиссию. После того как я закончу сдавать вещи на хранение, я смогу принимать заявки в союзе, чтобы потом не возвращаться за ними. Итак, давайте выставим на продажу стейки толщиной 1 см и суп из кабана. Затем я кладу алхимические материалы на склад.

Фиксированные запросы на взятие должны быть для поросят и ангусов вокруг города? Есть также те же запросы, что и в Стартовом городе, но... с точки зрения этого города, они относятся к Западному лесу, что вполне естественно.

Новые запросы в этом городе... для Акселя Ястреба, Лесного Волка, Аквилегии, Короля Слизи, Армейского Коня, Токкея и Тролля... давайте пока отложим их в сторону. Я не знаю, какие mobs где сейчас находятся.

Ладно, пошли.

Похоже, у меня нет выбора, кроме как избегать только парных мобов... Для меня все еще слишком сложно справиться с несколькими из них в одиночку. Хотя на предыдущей карте это было легко. Такое ощущение, что я пришла в подходящую для меня зону.

О, нашла одного врага. Давайте сразу приманим его магией. Одиночная охота! Я соло, так что давайте поднимем мои навыки ближнего боя. Поднимать магические навыки в группе было проще.

Слабыми местами Ангуса были шея и ноги. Похоже, слабости у животных не меняются... Скорее всего, это грудь, но так как они ходят на четырех ногах, в общем-то, атаковать ее невозможно.

Получив магическую атаку, Ангус попытался наброситься на меня своими рогами. Я парирую эту стремительную атаку и защищаюсь от удара головой. Он только размахивает головой, поэтому атака рогами простая, но у него высокая сила атаки, поэтому я парирую ее.

Поскольку моей целью было повысить навыки ближнего боя, я не использовала магию и атаковала по очереди с Ангусом.

Когда я защищаюсь, я теряю изрядное количество здоровья, поэтому нужно было посмотреть на мои НР и выбрать между парированием и защитой. Когда я парирую, урона нет, и у меня есть автоматическое восстановление, так что все зависит от частоты ударов головой.

Чтобы отбить один, я теряю примерно 40% НР... Возможно, я не умру от боя с двумя сразу, но звено из 3 ангусов - это слишком много для меня.

О, я забыла.

Мне нужно настроить свои навыки, иначе все будет впустую. Давайте настроим Очки навыков для [Меча] [Защиты] и [Парирования].

Уммм... так, производительность - это сила атаки, потребление - снижение расхода маны, охлаждение - кулдауны, а специальное - для подэффектов.

Производительность: увеличивает мощность по мере ее увеличения... но также уменьшает потребление. Также ухудшает охлаждение.

Потребление: улучшает затраты, но снижает мощность атаки...

Охлаждение: при улучшении увеличиваются специальные характеристики и затраты, но мощность атаки... снижается сильнее, чем в случае с потреблением.

Специальный: снижает производительность и затраты.

Что означает? Нн... У меня пока только 2 стадии, так что, возможно, будет лучше выбрать производительность для [Искусства атаки]. Для [Защиты] я также должна пойти на производительность, чтобы увеличить эффективность защиты.

Для навыков [Парирования]... время ожидания и расход важнее, чем эффективность. Но у [Парирования] нет замедления, так что я могу использовать его характеристики.

Хорошо, давайте подготовим мясо для следующих дней ремесла.

[Материал] Плоть животного (средний) Редкость: Эр Качество: С

Плоть и мясо, взятые из живого существа.

Бессмертные считают этот предмет полезным, но как его использовать - неизвестно.

...О боже? Внезапное падение Эпичности.

Найдено полезным для нас...? Плоть... ох, может ли это быть материалом для деталей? В таком случае, это, конечно, было бы полезно для нас, но я не знаю, что еще нужно, поэтому трудно что-то сказать.

Тем не менее, предметы для восстановления конечностей очень важны, так что мне точно нужно найти способ их изготовить. Проблема в том, найду ли я его, просто оглядевшись вокруг?

...Бессмысленно беспокоиться об этом в данный момент, давайте отложим это в сторону.

Итак, я потратила три дня на доставку поросят и ангуса.

[[Меч] достиг 30 уровня. Получено 2 очка умений].

[[Меч] - получен навык [Задержка меча] был получен].

[[Меч] - навык достиг максимального уровня, были разблокированы [Одноручный меч], [Двуручный меч], [Тонкий меч]... и другие].

Большое количество производных [Меча] было разблокировано, но мне предстоит выучить [Тонкий меч]. Давайте приобретем его за 6 очков навыков.

Искусство, которое я получила, наносит урон через несколько секунд после косо́го удара, в том месте, где прошел косо́й удар. Конечно, если первый удар промахнулся мимо врага, то дополнительной атаки не было.

И поскольку навык [Меч] повысился, три моих защитных навыка также последовали одновременно.