

Внезапно раздался крик души господина Ске, который наблюдал за эволюцией господина Альфа.

- ФХААААААААХК! АЛЬФ, ТЫ ПРЕДАТЕЛЬ!

- ФУХАХАХАХА.

Стоя на месте, Альф-сан превратился в черную броню. В правой руке он держал свою голову, а в левой - большой щит. Другими словами... он превратился в Дуллахана Экстра расы.

- Ну, похоже, что это Бессмертный среднего уровня. Но все равно, я превратился в ЭКСТРА. ИДИ СЮДА, МОЙ ЗНАКОМЫЙ!

Рядом с господином Альфом появилась лошадь, на которой тоже была черная броня того же дизайнера, что и у господина Альфа.

- Лошадь? Эх, нечестно. Тебя подвезти?!

- Это та самая дикая лошадь, которая много раз сбивала меня с ног во время испытания «Разблокировка расы».

- НО У МЕНЯ БЫЛА ГОЛОВОЛОМКА.

- Но у меня была игра на смерть.

Я очень завидую тому, что у него есть лошадь.

Эта лошадь, похоже, Живая бронированная лошадь. Эта лошадь также была пуста внутри и не имела головы. И у господина Альфа, и у его лошади внутри была пустота. Так круто.

У нас с господином Ске было дополнительное снаряжение, так что... он получил лошадь вместо него?

- Ммм... материалы, которые выпали: один магический камень, 3 кожи, 4 когтя, а также кольцо сильной руки.

- Кольцо сильной руки?

- Как и следует из названия, это кольцо, которое увеличивает Силу.

- А, не нужно.

- Тогда давайте передадим его Альф-сану.

- А? Все в порядке?

- Нам ведь не нужна сила, так что...

- О, точно. Тогда разделите оставшиеся материалы между вами двумя.

- С учетом этого, способ использования магических камней все еще неизвестен... ты собираешься использовать кожу или когти?

- Нет, совсем нет.

- Верно...

- Как насчет того, чтобы продать их Эрцу и разделить между вами? Он с радостью купит их.

- Стоит ли нам это делать?

- Давайте так и сделаем.

Мы решили, кому достанется магический камень, проведя раунд «камень-ножницы-бумага», и он достался господину Ске. Далее мы решили, что продадим когти и кожу, а деньги поделим между собой.

И что я получу большую часть денег.

- Что мы будем делать после этого?

- Конечно...

- Мы пойдем вперед!

- Тогда давай попробуем пройти в следующий район.

- Может быть, я сниму видео дальше?

Как только фея появилась позади Ске-сан, мы проходим дальше.

Естественно, Альф-сан на своей лошади. Основной танк, обладающий мобильностью. Интересно, как работает защита, когда он на коне?

И вдруг Альф-сан пробормотал «эта голова мешает» и обнаружил, что из всех вещей, он может убрать ее. Что сказать, похоже, мы не часто увидим его голову. Она мешает ему держать меч, и он не может держать поводья - хотя поводьев нет, так что не будем об этом.

Когда мы проехали в подворотню и вышли из леса, за ним расстилалась равнина. Что и говорить, выглядит она действительно по-деревенски... да.

- Как сказать... это сельская местность?

- Это похоже на область, связанную с едой, так что я не то чтобы не понимаю.

- Равнины здесь отличаются от тех, что вокруг Стартового города. Там буквально безмятежно... я бы сказал.

- Да. Ну, я не знаю, как все изменится, когда придут игроки, однако...

- Это, ну... не могу отрицать.

Дул легкий ветерок, и пока господин Альф совершал обход на своей лошади, мы с господином Ске медленно шли вперед. Он только что развился, поэтому, должно быть, хочет попробовать прокатиться. Кроме того, господин Ске, похоже, также лишен скорости, как и я.

Через некоторое время, когда рассвело, в поле нашего зрения попало поле пшеницы.

- Ооооо... это удивительно.

- Это удивительно...

- Какое отношение имеет это поле? Принадлежит NPC или это объект, который могут собирать игроки...?

- Я думаю, что, скорее всего, оно принадлежит NPC.

- В некоторых ММО это может быть точка для сбора пшеницы, но...

- Не в этой игре. Там должен быть NPC-фермер, управляющий этим.

- Они действительно продавали пшеницу в Стартовом городе. Но там никто не пек хлеб.

- Да, должно быть, им не хватает удобств.

- Я хочу печь... хмм....? Это, это враг? Над ним красный маркер, мне очень любопытно, что с него падает.

- Это корова, да?

- Вырезка... филе... аааа... я не могу есть всякие штуки...

- Ну, нет выбора, кроме как забить его.

О, но я могу.

Над ним есть красный маркер, так что, должно быть, с ним можно сражаться, но на всякий случай господин Альф проверил окрестности.

Убедившись, что поблизости нет ни людей, ни заборов, мы подошли ближе.

Его звали Ангус. Ангус...

- ...Я помню, что где-то слышал имя Ангус. Что это было?

- Ангусский скот, не так ли?

- Скорее всего, это Абердин Ангус. Ангусский скот. Похоже, мы можем рассчитывать на

качественное мясо. Во что бы то ни стало, мы должны его выследить.

- Конечно.

Господин Альф заманил его с помощью [Призыва] прямо сейчас, мы начинаем бой.

Несмотря на то, что он все еще на лошади, похоже, что ему удастся заблокировать удар щитом без проблем? Какая загадка. Мы присоединяемся, атакуя магией.

- ...Разве это не странно? Черт, не слишком ли это сложно?

- Мне кажется, или мой урон просто умер?

- Ааа, конечно. Но мои атаки проходят нормально?

- Это странно. У него нет сопротивления Тьме... а если бы у него было сопротивление магии, то атака Ске-сана уменьшилась бы...

- А атаки Альфа...

- Они проходят нормально? Я ничего не чувствую.

Боже мой, что же это такое?

Все трое из нас - Бессмертные, так что это не связано. Я - Зомби... это не то. Одно дело, если бы была специальная настройка, но враг - чертова корова.

[Темная магия] и [Светлая магия] тоже не имеют значения. Ближний бой не имеет значения...

Значит, разница между мной и этими двумя...?

- Ах, ах... может ли это быть...?

- Ты что-то заметила?

- Это так называемая вторая область, верно? Вообще-то, у меня нет никаких навыков второго уровня, видишь ли.

- СЕРЬЕЗНО?!

- Единственная причина, которую я могу придумать, это то, что ты приобрел навык второго уровня... если бы это было ключом, тогда было бы логично, что мои атаки и их урон уменьшились на такое огромное количество.

- Хммм, давайте пока что победим.

Раз уж урон не нулевой, будем колоть ее, пока она не будет повержена. То, что мой урон нулевой, это одно, но у противника тоже много НР. Нам трудно его победить.

- Этот монстр - тип кулинарного ингредиента, будет лучше, если принцесса, у которой есть [Кулинария], разберет его.

- Но я ничего не сделала в этот раз...

- Когда получишь навык второго уровня, возвращайся и попробуй сразиться снова. Спасибо за проделанную работу!

- Ну... Я не против, но все же... Мне тоже интересно, и меня бы беспокоило, если бы я не мог охотиться здесь в одиночку.

[Ингредиент] Ребра Ангуса Редкость: Нет Качество: С

Мясо ребра ангуса.

Широко используемое, очень вкусное мясо универсального назначения.

Из-за сурового нрава Ангуса это редкий ингредиент, его часто едят аристократы.

Идеально подходит для стейка, сукияки, сябу-сябу.

[Ингредиент] Задняя часть Ангуса Редкость: Нет Качество: С

Мясо голени ангуса.

Мускулистое мясо, лишенное жира, богатое желатином и вкусом, идеально подходит для приготовления даси.

Дворянские повара и владельцы ресторанов высокого класса часто ищут этот ингредиент.

Идеально подходит для рагу.

[Ингредиент] Кострец Ангуса Редкость: Нет Качество: С

Мясо корейки ангуса.

Широко используемое, очень вкусное мясо универсального назначения.

Из-за сурового нрава Ангуса это редкий ингредиент, его часто едят аристократы.

Идеально подходит для стейков, ростбифов, фарша.

Итак, два ребра, три голени и один кострец.

Поскольку Ангус был большим, кажется, что количество дропа увеличилось по сравнению с Кабанами и Медведями.

На этом мы закончили бой и направились к городу, чтобы открыть портал.

После того как мы направились к пшеничным полям, в поле нашего зрения попала стена. Похоже, стена здесь ниже, чем в Стартовом городе? Господин Альф помчался вперед на своей

лошади, чтобы вскоре вернуться.

- Ты нашел там свою первую любовь из начальной школы или что-то в этом роде?

- Это большой сюрприз, учитывая, что мы здесь первые.

- ТЫ ВОСПРИНЯЛ ЭТО СЕРЬЕЗНО?!

- Так зачем ты туда пошел?

- Я увидел ограждение и пошел проверить. Маркер был желтым. Красный означал бы, что это враг.

- Понятно. Это облегчение.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1883454>