

Боевой Медведь поднял крик, чтобы поднять свой боевой дух и замахнулся на господина Альфа.

Начав с прямого правого, он продолжил левым хуком и правым верхним, а затем перешел к шести правым прямым атакам. Каждый раз, когда удар попадал в щит, раздавался удивительный звук, и НР Альф-сана уменьшалось.

Однако... проблем не было, и как только атаки закончились, мы вдвоем использовали [Темное исцеление] на Альф-сане, восстановив его до полного НР.

- Первая и самая трудная часть сделана!
- Альф, будь осторожен с этого момента, хорошо?
- Конечно! Ну что, теперь меняем схему?

На самом деле эта спешка была тем, что танки не могли выдержать, поэтому никто не проходил ее, и не было никакой информации о том, что ждет впереди.

Поскольку господин Альф был расово полноценным и использовал большой щит, его защита была очень высокой.

Траектория движения Боевого Медведя изменилась, и, сюрприз... он начал использовать удары ногами.□

Какие великолепные летящие удары он наносит. Они блокируются, но господин Альф все равно теряет НР из-за защиты. Давайте сосредоточимся на том, чтобы сохранить НР Альф-сана в полном объеме, если это возможно.

- Принцесса, мана?
- У меня 60%. Еще есть запас.
- Здесь 50%. Похоже, проблем нет.

Я просто подумала, но мы, бессмертные, не можем использовать зелья, не так ли? Что нам делать, когда у нас закончится мана? Что у нас есть из навыков, так это [Автоматическое восстановление НР]. У меня есть эффект восстановления манны на моем снаряжении, но разве у других нет проблем без бонусов и просто автоматического восстановления...?

- Этот парень действительно медведь?!
- Ты отвечаешь, ты проиграл.

Когда Медведь-боец начал заниматься кикбоксингом, Альф-сан сосредоточенно защищался от его атак большим щитом. Он даже начал делать круговые удары. Это довольно мило с его короткими ногами.

Но звук, который исходит от большого щита, очень некрасивый.

При этом у нас был основной щит, так что проблем не было, даже если бы соотношение, с которым мы его лечим, увеличилось. Затем полоска НР босса сменила желтый цвет с 60% на красный с 30%.

В дополнение к рукам Боевого Медведя, его ноги также окрасились в красный цвет.

- Альф! Он идет!

- Ха-ха! Нет никого, кто прошел бы мою защиту!

- Его атаки уже проходят мимо нее!

- Я ничего не знаю об этом!

Эти двое в приподнятом настроении. Если бы у них были лица, они бы, наверное, улыбались, но, к сожалению, это кости и доспехи. Никаких лицевых мышц не видно.

Снова началась беготня, но на этот раз добавились ноги, и количество атак увеличилось. Затем атаки прекратились, и мы начали исцеление.

- Вай-... остановитесь, пожалуйста?

- Он идет вниз!!!

- Не слишком ли сильно он атакует?! А? ААААА?!

- А-Альф?!

- Фуфу...

...Это и есть настоящее медвежье объятие?

С последней атакой броска, господин Альф потерял равновесие, был схвачен сзади и обнят. Затем, живая броня, сделанная из полной пластины, была поднята вверх и... появился фон.

Итак, 12 атак + обнимающий медвежий фон. Какая великолепная цепь атак.

От удара по голове, господин Альф зарылся верхней половиной тела в землю и начал махать ногами. У него был статусный недуг, так что это должно быть Связывание?

Из состояния полного НР его здоровье уменьшилось до 20%, и даже когда мы его вылечили, оно снова стало 20%. Мы быстро вылечили его, пока двигались к медведю.

- Ске-сан, позаботься об Альфе-сане!

- Окааай!

Я выстрелила [Темным шаром] и [Темной стрелой] один за другим в боевого медведя, но он не изменил цель...

Когда господин Альф попал под удар Боевого Медведя, зарывшись глубоко в землю, повреждения, полученные им, были нешуточными.

- Исцеление не поможет!

- [Либерта]![Атака]! Упс... вот и он!

- Отлично, принцесса! Давай, вылезай!

- Я не могу выбраться!

Я израсходовала одну сферу, но это был необходимый расход. Когда я сделала тройную атаку [Атака], усиленную [Либерта], боевой медведь сменил цель.

В то же время он нанес удар сзади, которого я избежала, мгновенно приседая, и он прошел прямо надо мной. Оттуда он развернулся и уставился прямо на меня.

Сменив стойку на [Парирующую стойку], я пока держала цель. Его скорость увеличивается по сравнению с тем, что было до сих пор, не так ли?

Господин Альф находится в таком состоянии, поэтому в тот момент, когда я попробую [Защиту], я уже проиграла, так что давайте парировать все с помощью [Защитной стойки].

Используя рапиру для парирования, я нанесла ему урон магией. В любом случае, моя основная огневая мощь - магия, поэтому нет необходимости заставлять себя атаковать рапирой, не так ли? У меня нет скорости атаки, поэтому я буду атаковать, когда враг покажет проход... вот на чем, похоже, стабилизируется мой стиль.

Проблема в том, что несмотря на то, что я парирую, я все равно получаю некоторый урон? Даже с автоматическим восстановлением, он все равно немного уменьшается. Я могу исцелить себя, но все же, получила ли я урон во время боя с генералом? Я не заметила.

- Как и ожидалось от принцессы! Но... я не могу его вытащить!

- Я не могу двигаться.

- У меня нет ловкости, поэтому я не могу подтянуть полную пластину... а, точно. [Психокинез]... Хннгх!

- О, раз, два, три... ДА!

- Хорошо, возвращаемся к бою!

НР господина Альфа восстановилось, и он смог двигаться, поэтому я сдерживала атаки и

продолжала концентрироваться на парировании.

Даже когда он использовал [Обращение] сзади, цель оставалась на мне. Только когда он использовал [Железный удар] на спине босса, а затем [Обращение], босс переключился обратно на господина Альфа.

Тем временем господин Ске наложил [Темное зачарование] на себя и на меня.

Цель изменилась, и я переключилась в [Атакующую стойку].

- Хорошо, вот оно!

- Произошло неожиданное, но, похоже, мы как-то справимся!

- Похоже на то.

На 30% было специальное действие, а с моими [Либерта] и [Атакой] оно превратилось примерно в 20%, так что мы должны успеть его завершить.

- Господин Ске, одного моего лечения может быть недостаточно.

- Его атаки точно очень быстрые.

- Хорошо, я тоже исцелюсь.

- Пожалуйста, сделай это.

Очевидно, что скорость атаки боевого медведя увеличивалась.

Разве она не быстрее, чем когда я его танковал...?

- Хм...? Защита медведя снизилась?

- Он из тех, кто увеличивает скорость атаки по мере уменьшения НР, но при этом теряет защиту?

- Он начал с 30%? Что ж, давайте быстро победим его. Мы перестанем мучить его своими исцелениями.

- Согласен.

По мере повторения атак, они определенно становились быстрее, так сказал Альф-сан. Звук, который издавал щит, тоже был очень частым.

- Это, если бы я не был Бессмертным, мои руки онемели бы... удар, конечно, потрясающий.

Частичный паралич... наверное? Интересно, есть ли он?

Осталось 10%...

- Ого! Он идет слишком дико.

- Похоже, что он движется в ускоренной перемотке, это даже интересно.

- Согласен. Со стороны это выглядит интересно.

- Херри??? Хурри победил его?!

НР Альф-сана начал снижаться на высокой скорости, так что давайте быстро закончим с этим. При этом то, что мы делаем, не изменилось.

Моя и Ске-сан магия ударила по боевому медведю, и вместе с криком он вытянул свои четыре конечности и упал.

[Уровень вашей расы повысился].

[[Защита] достигла 25 уровня].

[[Защита] - получен навык [Зона защиты]].

[[Парирование] достигло 25 уровня].

[[Парирование] - получен навык [Противостоящее парирование].

[[Светлая магия] достигла 25 уровня].

[[Светлая магия] - получен навык [Сопротивление свету]].

[[Темная магия] достигла 25 уровня].

[[Темная магия] - получен навык [Сопротивление тьме] был получен].

[[Магические способности] достигли 30 уровня. Получено 2 очка умений].

[[Магические способности] - получены навыки [Перенаправление] [Магическое усиление]].

[После уничтожения Восточного босса, Восточная зона была разблокирована. В качестве бонуса за уничтожение Первого мира вы получаете 6 очков умений].

[Вы выполнили определенные требования и получили [Титул: Освободитель Белстеда]]

[Группа [ВРЕМЯ ДОСТАВКИ!] во главе с Анастасией доставила Восточного Босса. С этого момента Восточный Босс будет ослаблен, а распределение товаров восстановлено].

- Не может быть.

- Имя группы мы ввели в шутку...
- Черт, этот «доставил Восточного Босса»...
- Руководство присоединилось к веселью?
- 6 очков - это хорошо... И титул тоже.
- Согласна. Теперь давайте его разберем. Кто это сделает?
- Думаю, ты сможешь это сделать, принцесса?
- Я занят эволюцией, так что береги себя.
- О, Альф, наконец-то.
- ...Хорошо, мы разделим материалы босса поровну.

Я направилась к боевому медведю и вонзила в него нож для разборки.

Позади меня господин Ски смотрел, как господин Альф начал сиять.

Давайте изменим название группы... [ЗАРЯД! ТЫ БУДЕШЬ УЖИНОМ!] должно подойти.

Упс, и давайте закончим видео.

Имя: Анастасия

Раса: Бессмертная принцесса-женщина Уровень 16

Элемент: Тьма

Род: Высший бессмертный

Семья: Королевский зомби

Очки навыков: 64

Навыки:

[Меч] Уровень 25, [Защита] Уровень 25, [Парирование] Уровень 26, [Броня] Уровень 25,

[Светлая магия] Уровень 25, [Магические способности] Уровень 30,

[Предчувствие] Уровень 26, [Обнаружение] Уровень 25, [Работа ног] Уровень 29, [Кулинария] Уровень 27, [Алхимия] Уровень 5, [Собирательство] Уровень 20, [Оценка] Уровень 18, [Разборка] уровень 15,

[Идентификация] Уровень 23, [Различение]

Неактивные:

Навыки монстров:

[Темная магия] Уровень 26, [Аура тьмы] Уровень 20,

[Физическое сопротивление] Уровень 20, [Физический иммунитет] Уровень 16, [Магическое сопротивление] Уровень 5, [Автоматическое восстановление HP] Уровень 26,

[Бессмертная королевская власть] Уровень 17, [Королевская власть] Уровень 15, [Бессмертный высокого уровня]

Титулы:

Элегантная и спокойная принцесса: Улучшает впечатление, производимое на окружающих, и заставляет их опасаться вас.

Освободитель Белстеда: Памятный титул, который получает тот, кто первым освободит город к востоку от Стартового города.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1879031>