Хоть мы и охотились, это была охота, в которой мы следовали шаблону. Когда вы следуете шаблону, это значит, что вы играете стабильно. Было бы проблемой, если бы у вас его не было. Игроки двигаются в соответствии с шаблонами врагов, чтобы победить их как можно быстрее, прежде чем перейти к следующему врагу.

Сражаясь с одним и тем же врагом несколько раз, вы постепенно оптимизируете свои движения. Это значит, что вы перестаете совершать ненужные действия.

Атакующие движения противника, как правило, заранее определены, поэтому, глядя на его движение, вы можете сказать, какая атака последует. Если вы знаете движения противника, то легко атаковать. Предсказание поведения противника по движению - это базовая вещь в экшн-играх. Вернее, без этого в этой игре вообще нельзя играть в ближний бой. Поле зрения в первой перспективе очень узкое.

И скорее всего... вернее, определенно, движения атаки врагов будет все труднее и труднее различать. Например, люди делают финты?

Ну, что я хочу сказать... это действительно интересно.

Не то чтобы я двигала своим телом, но возможность двигаться так, как мне нравится, кажется, снимает стресс.

Что касается людей, которым нравится физическая усталость после упражнений... Я не знаю, как это для них.

- Ах, не могли бы вы подождать минутку?

- Что-то случилось?

- Мой уровень увеличился до 20-го, и теперь я могу развиваться.

- Мой тоже немного улучшился.

- Понятно, поняла.

Господин Ске теперь 20-го уровня.

Опыт в Катакомбах - это хорошо, но... либо значения таблицы опыта Зомби ниже, чем у этих двоих... а может, и то, и другое. Мой общий уровень уже 35, в конце концов...

После того, как тело господина Ске окуталось светом, когда он появился, его тело из красного превратилось в металлическое.

- Я стал магом Металлического Скелета! Когда же я получу дополнительные...?

- Это был только один выбор?

- Только один.

- Интересно, когда...

- Ага, выглядит металлическим. Кажется, силен в защите.

- У меня выросла устойчивость к тупым атакам. Ну... я был в негативе раньше, и я все еще в негативе. Короче говоря, разница крошечная.

Типы скелетов изначально слабы против тупых атак. Взамен они сильны против колющих атак. В моем случае это было [Разлагающееся тело] и ×2 принятого урона от огня, но в случае с костями это тупая атака ×4. Взамен он получил повышенное сопротивление пронзанию.

- Красный цвет был странным, но металлический тоже странный, не так ли?

- По крайней мере, кажется, что он матовый?

- Это здорово. Если бы я был весь блестящий, это бы выделялось.

- Итак, ты сделан из металла. Ты тяжелый?

- Я не чувствую себя слишком тяжелым, поэтому мне самому интересно?

Господин Альф поднял его, чтобы проверить, но, похоже, он был немного легче меня.

Что означает, может ли это быть...?

- Металлический скелет...

- Это меня очень огорчает, так что пусть это будет сверхлегкий фантастический металл, хорошо?

- Наверное... давай так и сделаем.

- Ну, вернемся к охоте. Похоже, я тоже скоро получу эволюцию.

- Интересно, когда наступит моя эволюция, мм? Кстати говоря, на 10-м уровне ничего не было...

- У тебя было восстановление на 20 уровне и ты перешла на 1 уровень, верно, принцесса?

- Да.

- Тогда, следующая эволюция, вероятно, будет на 30-м уровне?

- В таком случае, путь еще долгий.

Из расы, в которую я превратилась на 20-м уровне, следующая будет на 30-м... звучит очень правдоподобно. Я 15-го уровня, так что это все еще далеко впереди меня. Но в данный момент, вместо уровня расы, я хотела бы повысить уровень своего мастерства, так что меня это не беспокоит.

Также, похоже, что [Темная магия] господина Ске переросла в [Магию Тьмы]. Очевидно, он выучил заклинание [Область действия].

- Кстати, принцесса, может быть, у тебя есть запчасти?

- Части... о, ты имеешь в виду части для восстановления потерянных конечностей?

- Да, эти.

- У меня их три штуки.

- Где ты их взяла?

- У меня дома, скорее всего, они редко выпадают.

- Дома... ты имеешь в виду Катакомбы? Значит, нет другого выбора, кроме как искать редкий дроп с мобов-нежити?

- Да. Я бы хотел запастись несколькими такими. Возможно, я буду заботиться о них с этого момента...

Они говорят о Темных частях. Предмет, необходимый для восстановления утраченных частей тела.

К счастью, я еще не использовала ни одной.

- Костяные, призрачные и зомби-типы? Сбрасывают их, так что есть большая вероятность, что это редкий дроп, общий для всей нежити.

- Было бы хорошо, если бы мы могли его изготовить. Но я сам ничего не умею делать.

- Через ремесло... скорее всего, это будет [Алхимия]?

- Ну... в основном только мы будем его использовать, так что купить его будет дешево.

- Если есть места, где на нежить стоит охотиться, то есть. О, медведь.

Когда мы выстрелили магией в медведя с расстояния, он бросился прямо на нас и прыгнул на нас. Господин Альф встал между нами и принял его своим большим щитом, после чего мы просто навалились на него.

Свет, проходящий сквозь листву, начал окрашиваться в красный цвет, и прежде чем мы поняли, что наступил вечер. Это было фантастическое зрелище... вот что я хотела бы сказать, но внутри леса вечер был жутким, если не сказать больше. Станет только темнее, и страх победит. Впрочем, к нам это не имеет никакого отношения.

- О, уже вечер. Что нам делать? Перерыв на туалет?

- Ааа, я хочу уже 10 минут. Я хочу заняться стиркой.

- Согласен. Я тоже хочу взять свое, давайте отправимся в безопасную зону.

Мы победили врагов на всем пути к Безопасной зоне, и когда мы пришли, мы втроем вышли из системы примерно на 10 минут.

Я слегка потянулась, восстановила силы и сложила белье, после чего вошла в систему.

Первым вернулся господин Альф, а когда вернулся господин Ске, он начал беспокоить господина Альфа.

- Белье Альфа намокло от дождя, так тебе и надо!

- Ага, и тебе того же. Я знаю, где ты живешь, понимаешь?

- Ха-ха-ха... ха-ха-ха... черт возьми...

- С тобой все было в порядке, принцесса?

- Здесь все было в порядке. У нас было чистое небо.

- Это хорошо. Здесь только что начался дождь, но это были большие капли и...

- Давай, пойдем проветримся!

Выплеснув злость, мы все равно пошли бы на охоту.

Вечер начинается в 15:30. А потом вечер длится до 18:00, значит, количество групп в округе уменьшилось? В темном лесу зрение довольно плохое. Пока все использовали [Свет] и [Ночное зрение] в качестве помощи, мы втроем шли нормально.

После некоторого времени охоты, мы пришли в странное открытое место.

- Ааа, это зона босса.

- Верно. Как насчет того, чтобы пойти прямо туда?

- Хмм...

- Тогда как насчет того, чтобы пойти?

- О, готова идти, принцесса?

- В конце концов, я уже намеревалась пойти за ним во время боевого турнира.

- Твои деньги в порядке?

- Я только что внесла деньги до полудня, так что все в порядке.

- Здесь тоже нет проблем.

- Тогда пойдем посмотрим. Если мы умрем, то с таким же успехом мы можем пойти поужинать...

- Согласна.

Идти за боссом кстати... что ж, такое случается довольно часто.

Прежде чем войти, изучаем информацию о боссах.

Боссы Северного и Восточного - 22 уровня. Западный и Южный - 20-го уровня. Хотя Северный и Восточный не имеют ничего особенного, их статы просто высоки. У Западного и Южного есть либо яд, либо полет, но их уровни немного ниже.

По сравнению с големом на севере, медведь имеет меньшую силу и защиту, но компенсирует это скоростью и большим количеством атак. Похоже, мы можем сражаться только лоб в лоб с восточным боссом.

Посоветовавшись с господином Ске и господином Альфом на тему восстановления, господин Ске использовал [Темное зачарование] увеличив Интеллект на себе и на мне, прежде чем мы начали атаковать.

Можно было бы снять видео.

С господином Альфом впереди, мы втроем вошли в зону босса.

Там, впервые за долгое время, контроль над моим телом был отнят системой, и я автоматически прошла примерно до середины арены, а затем посмотрела, как босс молниеносно выпрыгнул из леса.

После рева медведя контроль над моим телом вернулся.

Боевой медведь Уровень 22

Очень боевой и опасный медведь.

Его атаки имеют как скорость, так и вес, поэтому лучше быть осторожным.

Элемент: - Слабость: - Сопротивление: -

Род: животные Семейство медведь

Состояние: Нормальное

Это не рейдовый босс, поэтому у него только одна полоска HP. Он был на один размер больше, чем бурый медведь.

Это бой с боссом, так что будем действовать с надежностью.

Подтвердив [Призыв] господина Альфа, я переключилась в [Атакующую стойку] и начала атаковать.

Согласно [Предчувствию], слабых мест не было, но [Обнаружение] показало слабую часть. Я поделилась этой информацией с ними, давайте нацелимся на эту часть как можно сильнее.

- Хорошо, никаких проблем!

- Проблемы начинаются, когда его HP падает и он начинает злиться.

Мы узнали, что нет особой необходимости спешить с исцелением, так что, похоже, мы можем сосредоточиться на атаке, пока поведение босса не изменится.

В целом я атаковала типами копий, а когда было легко прицелиться в слабое место, я использовала типы стрел. Пока что я занимаюсь лечением Альф-сана.

Ске-сан атаковал, и вместо исцеления он наложил чары, чтобы поддерживать на нас баффы.

Альф-сан был танком, поэтому он использовал [Защитную стойку] и сосредоточенно набирал защитную экспу.

Боевой медведь... хм. Судя по его виду, он полностью владеет боевыми искусствами. Его движения совсем не похожи на движения медведя... но я думаю, что бессмысленно отвечать на игру. Это интересно, так что давайте оставим это.

Его HP снижается довольно быстрыми темпами.

И... обе руки Боевого Медведя начали излучать красный свет. Его специальное действие началось, когда у него осталось 60% HP.

- Натиск приближается!

- Хорошо, идем!

Господин Альф положил правую руку на заднюю часть большого щита, а также опустил талию, добавив левую ногу. Он сражается с приближающимся противником в полностью оборонительной позе...

Мы с господином Ске начали применять [Темное исцеление].

http://tl.rulate.ru/book/40339/1879030