

Шесть утра. В игре только-только наступило утро. Игроков было немного, но она не была совсем пустой.

Итак, что же мне делать сегодня?

Я могу поднять уровень [Кулинарии] на три уровня, чтобы он развивался, или пойти на охоту...

Пока что давайте сделаем основные упражнения и покинем трактир.

[[Контроль баланса] был разблокирован благодаря вашим действиям].

[Специальные требования были выполнены, [Буто] был разблокирован].

О боже? Я получила то, что искал? Похоже, что я также разблокировала кое-что еще.

[Контроль баланса]

Добавляет бонусную настройку к балансу вашего тела.

Теперь вам будет легче перемещать свое тело по своему усмотрению и сложнее потерять равновесие.

[Буто]

Добавляет настройку к балансу тела и работе ног.

Вы будете двигаться так, как вам удобно, вам будет труднее потерять равновесие, и вы будете меньше уставать на сложных участках.

М-м-м-м...?

Похоже, что [Буто] лучше, чем [Контроль баланса]? Судя по журналу, он кажется немного особенным. Хм... для разблокировки [Буто] нужны [Работа ног] и [Контроль баланса], а также специальная раса? Тогда, должна ли я взять [Буто] вместо [Контроля равновесия]? Это звучит более по-принцесски.

[Вы приобретаете специальный производный навык, если вы приобретете его, ваш предыдущий навык будет удален. Продолжить?]

Появилось тревожное сообщение...

То, что будет удалено, это [Работа ног]. Конечно... это был начальный навык, который я взяла во время восстановления. Я подняла его до 26, так что это кажется пустой тратой... нет, как насчет того, чтобы сначала поднять его до 30, чтобы собрать очки умений? Он тоже поднимется, если просто ходить... давайте так и сделаем.

Давайте отложим получение [Буто] до тех пор, пока [Работа ног] не достигнет 30.

Нужно ли сортировать инвентарь?

Итак, ненужные вещи... Волчья кожа и когти, а также олени рога. Я продала кожу кабана господину Эрцу. Цена, за которую он ее покупает, выросла с 2000 до 2500. В связи с предстоящим боевым турниром, похоже, новое снаряжение пользуется спросом?

Ладно, пока что... давайте покинем трактир и пополним запасы овощей.

Я обхожу магазины и покупаю соль ×27, сахар ×5, перец ×14, лук ×51, капусту ×50, лавровый лист ×5, морковь ×50, чеснок ×1 и кулинарное вино ×2 на общую сумму 6070. Это было неожиданно дорого...

Далее, давайте отправимся в профсоюз и внесем деньги. Положив еще 100 тысяч, я имею 400 тысяч в профсоюзе и 10 тысяч у себя, а всего у меня 410 тысяч. Я не планирую тратить их сейчас, поэтому продолжим копить.

Теперь, давайте продолжим.

Итак, я вошла в игру во второй половине дня.

До полудня я пополнила свой инвентарь стейков. Мой уровень навыка не повысился, но в настоящее время это блюдо больше всего повышает Сытость. Это очень важный товар.

При приготовлении стейков я израсходовала чеснок, поэтому снова пополнила его запасы.

Что мне делать после обеда...?

- О, принцесса.

- Приветик.

- Добрый день. Собираешься на охоту?

- Мы планируем пойти в Восточный лес.

- Ты идешь, принцесса?

- Наверное. Тогда пойдём.

- О, тогда я передам тебе инициативу.

Сзади меня шли Альф-сан и Ске-сан, с которыми я сформировала группу из 3 человек. Оттуда мы отправились в союз, чтобы взять квесты на истребление и проследовать в Восточный лес.

- Я хочу подтянуть свои магические навыки, так что могу я остаться сзади? Они ощущаются немного отстающими по сравнению с остальными.

- Альф будет танковать, так что без проблем.

- Враги в Восточном лесу приходят по одному, так что все в порядке.

- Я думаю, что в конце концов появятся связанные mobs.

- Интересно, будут ли mobs, реагирующие на специальные активации?

Они являются основным элементом, mobs, которые реагируют, когда вы начинаете действие, то есть.

Они реагируют, когда Магическая Сила начинает превращаться в магию... вероятно, это и будет настройкой. Ну, они могут придумать любую причину, какую захотят.

Для игроков это реакция на магию.

- Возможно, будет? Для людей, которые занимались ММО, это довольно распространенное знание.

- В этой игре самыми проблемными будут связи... зрительные и звуковые, так?

- Внутри подземелья связь звукового типа кажется худшей.

- Кстати говоря, в этой игре нет подземелий, не так ли.

- Ну, возможно, их нет только в этой первой области.

Мой дом (Катакомбы) не очень-то походил на подземелье...

Разговаривая, мы отправились в Восточный лес.

Мы шли в глубь леса, иногда останавливаясь, чтобы собрать травы и грибы. В конце концов, я, наверное, использую их, чтобы выровнять свой навык [Алхимию].

Альф-сан держал большой щит, идя впереди, прикрываясь им, а за ним шли я и Ске-сан.

Альф-сан был защитником. Что касается меня, ну, все, что угодно. Господин Ске был тыловым охранником.

В этот момент солнце стояло высоко, поэтому мы почти не получали бонуса к восстановлению, но у меня и Ске-сан был [Темное исцеление], поэтому с исцелением Альф-сана проблем не было. Кроме того, на востоке не было врагов, которые могли бы пробить его большой щит.

Враги здесь были одиночными и не объединялись, так что не было опасений, что их окружат.

Это означало, что мы не умрем.

Мы сразу же нашли кабана, и Альф-сан использовал [Призыв], чтобы притянуть его, а затем с небольшого расстояния мы со Ске-саном только стреляли в него магией, делая простую работу.

- Кстати, что нам делать с дропом?

- А что вы двое обычно делаете?

- Когда мы бьем мобов, мы по очереди вонзаем в них нож и забираем дроп как есть. Иначе это мучение.

- В конце концов, мы вдвоем играем вместе с бета-версии. Мы знаем друг друга уже некоторое время, так что.

- Понятно. Тогда было бы хорошо, если бы я присоединилась, но...

- Ты хочешь мяса, верно, принцесса?

- Конечно... Пока я получаю мясо, мне больше ничего не нужно.

- Тогда... мы обменяем твой дроп, кроме мяса, принцесса?

Учитывая цену, по которой профсоюз и игроки торгуют мясом... цена снижается на порядок. Во-первых, спрос совершенно другой, так что проблема в «сложности продажи».

Но лично я использую мясо для повышения уровня навыка [Кулинария], а также продаю готовые продукты, чтобы заработать деньги. Если бы эти двое получили от меня кожу и рога в обмен на свое мясо, они бы заработали больше, чем при продаже мяса. Мы оба получаем от этого прибыль, так что проблем нет.

- Да, наверное. Это было бы неплохо. Если что, я тоже могу дать тебе 47 рогов, которые лежат у меня в инвентаре.

- 1 мясо не так уж много стоит. Как насчет 3 мяса за 1?

- Я не против.

- Мясо все равно дешевле...

- Если я его переработаю, оно вырастет в цене для меня, так что тебе не стоит беспокоиться.

- Хорошо, тогда давай обменяемся после того, как закончим охоту.

Избивая врагов, мы двинулись в глубь леса, прошли прямо через безопасную зону и вошли в глубь леса. Отсюда начинают появляться медведи, так что это основное место охоты.

Но все же в последнее время в этом месте стало появляться несколько отрядов. До сих пор я их почти не видела, так что, похоже, ведущие игроки наконец-то продвинулись.

- В последнее время я вижу другие группы, но не похоже, что скорость боя сильно отличается, или это так?

- Да, это такая игра. В ней количество игроков в зоне влияет на мобов. Вот почему иногда лучше, когда в ней есть определенное количество людей, а не когда вся область предоставлена самой себе.

- Экономия сервера... так?

- Наверняка. Но для нас так лучше, так что я не возражаю. Ну, похоже, есть предел скорости.

- Если бы его не было, равнины в Стартовом городе были бы в ужасном состоянии. Например, покрыты кроликами и волками.

- Это зрелище я бы хотела увидеть.

Разговоры, пока мы ходим в поисках врага, безусловно, составляют прелесть игры.

- Да, просто... есть вероятность, что он появится прямо рядом с тобой, так что охотничье поле, полное врагов, может оказаться непростым.

- Так называемое внезапное появление.

- Но пока он не заполнен до краев, вам не нужно тратить время на поиски следующего врага.

- Такое действительно иногда случается. Проблема в том, что с первого ракурса, если один появляется прямо за тобой...

- Да.

Когда мы так разговаривали, прямо рядом с нами появился медведь.

- А вот и он... добро пожаловать!

- Мы немедленно восстанавливаем флаг, большое спасибо.

- Но это не идеальный вариант. Было бы идеально, если бы он появился прямо за нами.

Затем медведь был избит и разобран. Я имею в виду, что это враг, на которого я охочусь в одиночку. Не может быть, чтобы один, появившийся прямо рядом с нами, представлял какую-то проблему.

Даже если в середине боя появится еще один, Альф-сан сможет взять одного, а я - другого.

- Это легко, когда Принцесса с нами.

- Наши показатели растут, а если вдруг появится новый, она сможет его обезвредить.

- Я имею в виду, у меня вообще нет навыков ближнего боя.

- Compliments ничего не дадут.

Пока господин Альф и толпа били спереди, я попеременно стреляла светлой и темной магией, целясь в слабые места противника.