

В будние дни, когда у меня школа, я должна готовить еду и принимать ванну, поэтому я не могла так много играть. Я только ходила туда-сюда между Союзом и Восточным лесом, а также пополняла запасы овощей, которые я использовала в воскресенье.

В этой игре запасы в магазинах заканчиваются, поэтому я пополняла их в течение нескольких дней.

30 единиц соли, 12 единиц лаврового листа. Лук, капуста, морковь и батат - по 100 штук каждого.

Так что в будние дни я охотилась и пополняла запасы ингредиентов. В выходные дни я проводила время не спеша, занимаясь ремеслом.

И вот в эту субботу наступила третья неделя с начала игры. Через неделю в субботу состоится мероприятие. Ну, я не участвую, так что мне все равно. А вот моя младшая сестра в восторге.

Проблема в том, что с последним рывком перед событием, люди начали приходить в Восточный лес? С учетом этого, это только на уровне того, что мы их иногда видим.

Похоже, что в настоящее время игроки сосредоточены на северных и южных охотничьих угодьях, похоже, что они стремятся победить боссов именно там.

На севере есть шахты, поэтому люди, использующие металлическое оборудование, хотят открыть их.

Юг изобилует древесными материалами, поэтому люди, которым нужны луки или посохи, должны стремиться туда.

Хотя все хотят открыть Запад, mobs там насекомобразные. Их внешний вид - проблема, и их много, поэтому без заклинаний там сложно.

Что касается Востока, несколько поваров, включая меня, хотят открыть его, и это все?

Кстати, о любопытных вещах - количество врагов на Юге уменьшилось сразу. Это то, что я слышала от сестры. Очевидно, гоблины, которые были там в большом количестве, внезапно исчезли.

Я слышала, что профсоюз уже был уведомлен об этом, это какое-то событие?

Это игра, так что исчезновение врагов по иной причине, чем события, было бы тревожным. На данный момент никто ничего не знает, и они пытаются выяснить, что происходит.

Именно это должно было побудить людей прийти на Восток.

Даже если враги здесь сильны, это все равно лучше, чем вообще не иметь возможности сражаться.

Кроме того, в среду господин Альфрит из Живых Доспехов, похоже, нашел Экстра-расу.

Точнее, это редкая раса, которую может принять любой желающий, если он соответствует требованиям.

Господин Альфрит, как первый, кто им стал, получает статус Экстра-расы и немного отличается от других... вот что там написано. Он еще не эволюционировал, поэтому мы не знаем подробностей.

Кстати, судя по журналу, его уже наградили... - таков был официальный ответ, который пришел, и мы поделились информацией об Экстра-расах с советом по Бессмертным.

Господин Альфрит и господин Хонехон были известны с самого начала, поэтому они писали под своими именами игроков. Они не указали мое имя в качестве источника информации, но сказали, что это от «Принцессы».

И вдруг руководство начало удалять сообщения нескольких человек. Мне стало интересно, почему так происходит, но, видимо, упоминание «игры в принцессу» было нехорошим. Что ж, похоже, злонамеренное использование этого термина оценивалось по мозговым волнам.

Руководство действительно вмешалось в ситуацию. Скорее, в худшем случае сама тема может исчезнуть, так что, пожалуйста, прекратите. Они довольно строги.

Кроме того, ролевая игра в принцессу - это не «игра в принцессу». Это совершенно разные вещи.

Среди информации, которой мы поделились, были скриншоты частей нашего журнала и скриншот моей расы, так как две другие еще не стали своими. Кроме того, мы поделились страницами помощи по экстра-расе и экстра-экипировке.

Эффекты моего снаряжения, конечно, держатся в секрете. Я никому не скажу.

Теперь о результатах игры в будние дни...

Имя: Анастасия

Раса: Бессмертная принцесса-женщина Уровень 14

Стихия: Тьма

Род: Высший бессмертный

Семья: Королевский зомби

Очки навыков: 48

Навыки:

[Меч] Уровень 23, [Защита] Уровень 20, [Парирование] Уровень 20, [Броня] Уровень 20,

[Светлая магия] Уровень 20, [Магические способности] Уровень 26,

[Предчувствие] Уровень 21, [Обнаружение] Уровень 20, [Работа ног] Уровень 14, [Кулинария] Уровень 18, [Алхимия] Уровень 1, [Собирательство] Уровень 17, [Оценка] Уровень 16, [Разборка] Уровень 13,

[Идентификация] Уровень 23, [Различение]

Неактивные:

Навыки монстров:

[Темная магия] Уровень 20, [Аура тьмы] Уровень 16,

[Физическое сопротивление] Уровень 18, [Физический иммунитет] Уровень 15, [Магическое сопротивление] Уровень 5, [Автоматическое восстановление HP] Уровень 24,

[Бессмертная королевская власть] Уровень 4, [Королевская власть] Уровень 1, [Бессмертный высокого уровня]

Титулы:

Элегантная и спокойная принцесса: Улучшает впечатление, производимое на окружающих, и заставляет их опасаться вас.

За будние дни мой статус стал таким.

Очки навыков накопились, но они, вероятно, исчезнут, когда мои навыки станут более высокими. Я буду продолжать накапливать их таким образом.

Мой уровень повысился на 2 до 14.

[Меч] - получен навык [Атакующая стойка] на 25.

[Защита] - получен навык [Защитная стойка] на 25.

[Парирование] - получен навык [Парирующая стойка] на 25.

[Светлая Магия] и [Темная Магия] - получены навыки [Светлое (Темное) зачарование] на 15, и [Светлое (Темное) копье] на 20.

[Магические способности] - получены навыки [Блокировка], [Разблокировка] на 20, также [Психокинез] и [Задержка заклинания] на 25.

Навыки были только эти.□

Стойки можно менять, и их эффектом было повышение силы атаки/понижение защиты и наоборот.

Что касается навыка [Парирующая стойка], то у него был увеличен показатель успешного парирования/ уменьшена защита.

Заклинания типа «Зачарование» повышали статы, причем статы повышались в зависимости от стихии заклинания. Светлые увеличивали скорость, а темные - ловкость.

[Блокировка] и [Разблокировка] - как и следовало из названия, позволяли запирасть и отпирасть предметы с помощью магии.

[Психокинез] - заклинание, позволяющее перемещать предметы, не прикасаясь к ним, и зависящее от показателей ловкости/скорости. При перемещении предметов оно расходует ману, и чем тяжелее предмет, тем больше маны он расходует.

[Замедляющее заклинание] - это пассивное искусство, которое увеличивает время между окончанием ченнелинга и осечкой.

Кроме того, атаки кроликов и волков вошли в зону действия [Физического иммунитета]

Наконец-то, но, пожалуй, на этом все.

И вот наступила долгожданная суббота, выходной день.

Давайте займемся готовкой.

У меня было по 100 штук каждого овоща, примерно 600 порций супа, наверное? Мне нужно их продать, иначе они будут только мешать... Я могу либо поставить ларек, либо устроить распродажу.

В случае открытия ларька или магазина необходимо было зарегистрироваться в Союзе торговцев. В случае с распродажей мне не нужно регистрироваться, но это потребует от меня уплаты комиссионных...

Если я зарегистрируюсь и буду заниматься продажей, я смогу использовать более детальные настройки, например, лимит ежедневных покупок. Другими словами, если я не зарегистрируюсь, я смогу только выставлять товары и устанавливать цену.

Союз торговцев был собранием торговцев, и, как и Союз искателей приключений, он имел ранги. Чем выше ранг торговца, тем более благоприятное отношение он получает.

Это может быть лучшее место для ведения бизнеса, знакомство с необходимыми человеческими ресурсами или помощь в беде.

Ранг повышается в зависимости от взноса... по сути, от суммы денег, которую вы платите в качестве взноса в профсоюз. Эта часть важна... с точки зрения игроков все сводится к уплате налога, а способ его заработать не имеет значения.

Другими словами, я могла даже продать господину Эрцу кожу кабана и оставить эти деньги в Союзе торговцев. Конечно, туда же можно было положить и вознаграждение от Союза авантюристов.

Вот что я узнала из разговора с господином Эрцем и госпожой Примулой...

С точки зрения игрока, регистрация была необходима для размещения ларька. Значит, либо это, либо продажа на условиях консигнации в месте, которое может вести учет... так, кажется?

Ну, практически все.

Ларек нуждается в продавце, а в качестве продавца необходимо нанять резидента. В случае самостоятельной продажи Торговый союз сам пришлет человека, так что нужно только зарегистрироваться.

Самостоятельная продажа в основном используется людьми, ориентированными на боевые действия, которые возвращаются только для ремонта снаряжения и пополнения расходных материалов, затем регистрируют свои материалы и возвращаются на охоту. Если они предпочитают ремесленников, то часто продают им материалы при пополнении запасов или ремонте.

Лавки часто используются ремесленниками, которые могут работать там, на месте. На данный момент ни у кого нет достаточно денег, чтобы купить магазин.

И у ларька, и у самостоятельной продажи есть свои преимущества и недостатки, но все зависит от человека и ситуации, поэтому трудно судить.

Я собиралась заняться ремеслом, так может, мне стоит поставить ларек у господина Эрца? Там я смогу сразу же пополнить запасы материалов. Самостоятельная продажа предназначена для использования во время сна, а также для людей, у которых нет времени ходить и покупать в ларьках?

В таком случае, сначала мне нужно зарегистрироваться.

На юге, который, похоже, определен как район торговцев, я вхожу в большое здание у главной дороги, на котором висела вывеска карет и весов.

Немного подождав своей очереди, я регистрируюсь у девушки-регистратора.

Оказалось, что карточка Союза искателей приключений была общей, а информация Союза торговцев была лишь добавлена к ней.

Кроме того, я получаю разрешение на ларек у администратора и покупаю набор для ларька.

[Инструмент] Простой набор для ларька Редкость: Нет Качество: С

Простой набор для открытия ларька, который можно купить в Союзе торговцев.

[Инструмент] Набор для ларька Редкость: Нет Качество: С

Набор для открытия ларька, который можно купить в Союзе торговцев.

Похоже, что их два, но я пока не могу купить не простой... Похоже, что есть требование для покупки, а также ограничение на количество использований и максимальную общую сумму продажи.

Похоже, это сделано так, что ларек становится все более роскошным, чем больше вы продаете.

Я купила простой комплект [Простой ларек] за 5000.

Также давайте выставим на продажу псевдо-якитори - шампуры из мяса кролика... а также стейки толщиной 1 см. Шампуры и стейки 1 см не являются моим основным товаром.

Ммм... 1 см за 400. Шампуры по 200 каждый, как и раньше.

У меня 35 шампуров, значит... 7000, с учетом комиссии получается 6650?

И есть 20 стейков по 1 см, таким образом... с учетом комиссии 8000, получается 7600.

Похоже, что комиссия берется при продаже товара, так что все зависит от того, продается ли он вообще.

Упс, а давайте положим на депозит около 50 тысяч.

Можно положить деньги на депозит в Союз авантюристов или Союз торговцев. Это контрмера против смерти, я думаю. Когда вы умираете, вы теряете половину денег, которые у вас с собой, так что если я не положу их на депозит и умру, я буду плакать.

Я кладу деньги в банк профсоюза.

Теперь давайте выровняем мою [Кулинарию], пока я продаю свой основной товар, которым являются 4-см стейки и суп.

Когда я прихожу в свое обычное место, я вижу прилавки господина Эрца и госпожи Примулы.

- Доброе утро.

- А, яху!

- Привет, доброе утро тебе.

Я с волнением положила простой набор для ларька рядом с Примулой-сан.

Появился коврик и небольшая коробка.

- Ооо, ларек.

- Этот ларек точно заброшен, не так ли.

Только эти две вещи. Это определенно пустынно.

...Особенно по сравнению с ларьком рядом со мной.

- Ну, скоро это превратится в это.

- На один ранг выше - вот это, видишь.
- Ооо... так вот почему цена такая...
- Скачок цены до 20 тысяч - это сильно, не так ли.
- Если ты выполнила требование, значит, ты зарабатываешь, верно?

Конечно, если вы можете выполнить требование, то 20к - не такая уж большая проблема...

Это меняет количество типов предметов, которые вы можете продать за один раз, так что если вы не заботитесь о внешнем виде, то это не так уж и необходимо.

Теперь цены на 4-см стейки остались прежними, так что все в порядке, но... что делать с супом?

Сытность выше у стейков на 5. Но у супа стоимость базовых материалов намного выше. Но покупателей это не особо волнует, поэтому бифштексы с их более высокой сытостью оказываются дороже, несмотря ни на что.

Наверное, я могу заработать больше на стейках, но... для повышения уровня мастерства лучше суп... И готовить его тоже спокойнее?

Стейки по 600, суп по 500, так что ли?

Самая дорогая часть ингредиентов - мясо, для стейков используется мясо кролика, а для супа - мясо кабана...

Хотя это естественно - менять используемое мясо в зависимости от кухни, это вызывает у меня смешанные чувства.

Разница в стоимости ингредиентов огромна, но готовый продукт имеет противоположную цену...

- Разница в стоимости вещей между сырыми и обработанными естественна. Я понимаю, что ты чувствуешь, но не сдавайся....

- Такова судьба ремесленников.

- Достаточно хорошо, что повышение твоего навыка превращается вообще в какие-либо продажи.

- Ага, ага. Хуже всего, когда тебе нужно что-то сделать, чтобы повысить свой уровень, но это совершенно не нужно.

- Ну, мы должны быть благодарны этой игре. В ней не нужно создавать особые предметы, чтобы повысить уровень навыка, так что все, о чем тебе нужно беспокоиться, это уровень материалов.

- Но с другой стороны, это требует некоторой простой работы, которая требует использования совместимых материалов и тому подобного...

- Да... В случае с [Кулинарией]... ах, влияет ли способ приготовления на получение опыта?
- По моим ощущениям, похоже на то. Тушение дает больше, чем жарка, а приготовление на пару - больше, чем тушение.
- Это немного жестоко.
- Время, затрачиваемое на тушение, сокращается на невероятное количество, так что это легко. Более того, в фантастическом мире... в этом мире требуется особая обработка - это самое худшее. Мне нужно ходить и просить женщин постарше учить меня. Если я не найду с ними общий язык, они не дадут мне информацию...
- Мудрость домохозяек!

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1874563>