

Рина использует металлическое оборудование, поэтому точнее будет сказать, что именно друзья Рины являются постоянными клиентами Примулы-чан. Вполне естественно, что забота о ремесленниках зависит от типа оборудования, которое вы используете.

Ремесленники в основном занимаются луками, шестами и жезлами, поэтому Хонехон-сан - ее постоянный клиент. В своем ларьке она продает в основном луки и стрелы, а также шесты и жезлы.

Кстати, судя по тому, как она поставила свой ларек рядом с нами, она, похоже, одна из лучших ремесленников.

[Кухня] Роскошный стейк из кролика Редкость: Нет Качество: С+

Стейк средней прожарки размером 4 см из мяса кролика, приправленный солью и перцем.

Он был тщательно и равномерно прожарен.

Сытость +30

Включает: Блюдо, Вилка, Нож

Повар: Анастасия

Утварь: Примула

Выглядит так, будто отображает все в мельчайших деталях.

Когда покупаешь кухню, кажется, что надо обязательно посмотреть, что в нее входит, иначе увидишь ад.

После этого я спокойно жарила мясо одно за другим.

Мне подарили шампура, и я попыталась приготовить кролика на гриле.

Эти двое - крафтеры, поэтому они не разговаривают друг с другом во время работы.

В этой игре ремесло довольно трудное, оно требует большой концентрации.

Я слышала, что чем заниматься подсчетами, тем легче получить опыт, если сосредоточиться и хорошо заниматься ремеслом.

[[Кулинария] достигла 10 уровня. Получено 1 очко навыка].

[[Кулинария] - получен навык [Знание тушения]].

- О, есть тушение. Теперь я могу готовить супы.

- Тушение было 10, не так ли?

- Да, 10.

- Звучит неплохо. Пока у тебя есть материалы, ремесло можно продолжать, не двигаясь с места.
- Но ведь материалы - это проблема.
- Ну, да.
- Кстати говоря, у материалов есть внутренний уровень?
- Конечно, есть. Скорее всего, это примерно тот же уровень, что и у моба, с которого он упал.
- А у нас примерно тот же уровень, что и у полевых мобов.
- Понятно, значит, то, что я думала, верно. Так как кажется, что процент успеха уменьшается?
- Если быть точным, то суждение становится более строгим... Я думаю? В результате легче потерпеть неудачу.
- Хм... жарить - это одно, но что если я провалюсь при тушении...?
- Интересно, что. Оно вдруг взорвется?
- Невозможно вынуть что-то во время приготовления и подправить, понимаешь...?
- Поскольку поваров мало, расследование по этим вещам не продвинулось... до сих пор было всего три нити.

Так значит поваров почти нет...

Кстати, для кузнецов, в зависимости от уровня печи, может оказаться невозможным работать с некоторыми материалами. Должно быть, потому что они не могут выплавить определенный металл.

Для кулинарии, должно быть, невозможно сделать что-то без соответствующих инструментов для приготовления пищи, но пока есть инструменты, кажется, что нет никаких ограничений на использование материалов? С точки зрения здравого смысла... то есть.

- И это несмотря на то, что в игре можно есть вкусные вещи даже посреди ночи.
- Действительно.
- Ну, в этом ты права.
- Если вкус меняется в зависимости от того, кто его приготовил, то ходить и есть из ларьков звучит неплохо, но проблема в отсутствии поваров.
- Теперь, когда ты это говоришь, я вообще не вижу... ларьков с едой.
- Она вообще продается?
- Есть люди, которые ее покупают...? Честно говоря, на данный момент это предмет роскоши... Это еда, так что будут различия в предпочтениях приправ? Тогда как насчет того, чтобы положить немного на прилавок?

- А она не остынет?

- Ты можешь увидеть вещи на прилавке и потрогать их, но они не настоящие, так что все в порядке!

Когда ты устанавливаешь продажу в ларьке из инвентаря, он перемещает предметы в слоты ларька и выстраивает их в линию в магазине, но они представляют собой нечто вроде голограммы. Их невозможно украсть, и время для них не проходит.

Это хороший шанс, так что я могу выложить его.

Иметь инвентарь, полный кухни - это немного, это...

- Что мне делать с ценой...?

- Может, я назначу цену за тебя?

- Тогда, пожалуйста, сделай это.

- Думаю о материалах и о вкусе, когда я ела... о, и...

Бросив взгляд в мою сторону, Примула начала что-то выстукивать в окошке.

В углу ларька выстроились шампурсы на гриле за 200 и стейки за 600.

Похоже, было установлено ограничение - три на человека.

Мясо Кролика и Волка, похоже, стоит одинаково... но, они оба мелкие, и единственное различие между ними - это текстура пищи, так что это нормально.

Но их мясо не является редкостью, так что действительно ли это нормально продавать их по такой высокой цене?

- Разве это не дороговато?

- Я приняла во внимание повара.

- ...Ооо, понятно.

Хннн? Приняла во внимание повара...?

- Может быть, потому что это моя стряпня...?

- Не может быть, чтобы еда, приготовленная большегрудой красоткой-принцессой, не продавалась! И к тому же она вкусная!

Значит, ее взгляд, брошенный ранее, был подтверждением!

- Эй, Примула-сан. Не могла бы ты починить это для меня?

- Окай.

Мужчина-эльф передал Примуле-сан... а? Музыкальный инструмент?

Значит, такое тоже бывает.

...Что ж, давайте продолжим готовить.

- О, Примула-сан, ты изучала [Кулинарию]?

- Нет, это сделала «Оне-тян» Акирины-сан, которая стоит позади нас.

- Хи, та, что была тогда. Она не участвует в какой-нибудь группе?

- А, похоже на то?

- Значит, ты не спрашивал. Обе сестры - симпатичные девушки, да. Пиршество для глаз, да. Если они здесь, значит, они вкусные?

- Да, это так.

- Как раз вовремя, моя сытость уменьшилась, так что я мог бы попробовать. Что ты рекомендуешь?

- Стейки, конечно!

«Шшшш»...

- ...я тоже съем один.

Когда я достигну 15 уровня... нет, когда я достигну 13, я должна попробовать мясо Кабана, я думаю?

Давайте поджарим еще немного Кролика и Волка.

- Хммм, ага. Вкус отличный. Хорошо прожарено.

- Это, конечно, здорово.

- Правда?

- Почему ты такой хвастливый.

- Ну, давай отложим это в сторону... если возможно, я бы хотел купить их для членов моей группы?

- Нет. Это для популяризации кулинарии, тебе нужно договориться с самим поваром.

- Понятно. Кулинария, конечно, непопулярна... если количество поваров увеличится, мы будем лучше питаться, так что я буду благодарен. Тогда пойдем договоримся с нашим поваром.

«фшшшшш»...

Жарить мясо в одиночестве... неожиданно интересно.

В тот момент, когда вы теряете бдительность, вы сжигаете его слишком сильно. В зависимости от того, сколько вы держите его на огне, оно может быть неровным, и качество снижается.

Разве стейки на самом деле не очень твердые?

Ну, в реальной жизни они тоже простые, поэтому трудно скрыть промахи.

Вот он... О, это В-. Очень хорошо.

Теперь, похоже, есть человек, которому что-то от меня нужно, так что давайте разберемся с этим.

Это человек-эльф, который принес инструмент.

- Привет, меня зовут Норберт. Я друг Акирины-сан, но мы редко общаемся? В основном с ней разговаривает наш лидер.

- Доброе утро. Я Анастасия. Это значит, что... ваши группы ладят?

- Ооо... реверанс, это было, это было красиво... Вообще-то, мы обе топ-группы, так что мы ладим.

- Понятно, взаимодействие между ведущими игроками, не так ли.

- Да, это так. Итак, перехожу к основной теме, я бы хотел купить шесть стейков. Для всех членов нашей группы.

- Я не возражаю. У меня есть стейки, жаренные на сковороде, и те, что жарятся на углях.

- Ммм... в этой игре, кажется, будет разница... Можно мне взять по 3 каждого?

- Конечно. Они все С+, ты не против?

- Я не возражаю. Та же цена, что и в ларьке, устраивает?

- Да.

Я передала шесть стейков господину Норберту через торговлю и получила оплату.

- Большое спасибо.

- Нет-нет, это я благодарен. Я съем их вместе со своей группой позже.

Проводив господина Норберта, который получил инструмент, для которого закончился ремонт, я снова занялась готовкой.

Мне очень нужна духовка для этого.

Если бы у меня была хотя бы крышка для сковороды, я могла бы приготовить ростбиф...

Я не уверена в том, как будет работать теплоизоляция, поэтому хочу, чтобы оставшееся тепло сковороды не стало недостаточным... Думаю, волчье мясо - это одно, но я могла бы сделать это с кроличьим мясом тоже.

Похоже, мне нужно подумать об обновлении моих кухонных инструментов. В таком случае, возможно, я куплю дом только для того, чтобы иметь кухню...

Ну, пока еще рано. Давайте подумаем об этом после того, как я накоплю немного денег.

Пришло время сменить мясо, которое я использую.

[Ингредиент] Мясо бурого кабана Редкость: Нет Качество: С

У него специфический вкус, поэтому его нужно готовить особым образом.

Не очень хорошая идея превращать мясо со специфическим вкусом в стейк... так что же мне делать?

В конце концов, приготовить горячий горшок? У меня есть [Знание тушения]...хм.

Может, сходить в магазин?

- Боже, уже так поздно. Мне нужно сделать перерыв на обед.

- Хн? Ооо, уже полдень.

- Давай продолжим после обеда.

- После обеда тоже будешь заниматься ремеслом?

- Собираюсь. У меня много мяса.

- Понятно, понятно. Я приветствую коллег-ремесленников, независимо от сферы ремесла.

- Тогда до встречи.

- Конечно, не забудь размять тело!

- Да.

Поговорив с Эрц-саном, я убрала набор для приготовления пищи и, оставив Примулу-сан, сосредоточенную на ремесле, вышла из системы.

Имя: Анастасия

Раса: Бессмертная принцесса-женщина Уровень 12

Элемент: Тьма

Род: Высший бессмертный

Семья: Королевский зомби

Очки навыков: 36

Навыки:

[Меч] Уровень 17, [Защита] Уровень 15, [Парирование] Уровень 15, [Броня] Уровень 15,

[Светлая магия] Уровень 13, [Магические способности] Уровень 18,

[Предчувствие] Уровень 15, [Обнаружение] Уровень 14, [Работа ног] Уровень 13, [Кулинария] Уровень 14, [Алхимия] Уровень 1, [Собирательство] Уровень 13, [Оценка] Уровень 12, [Разборка] Уровень 10,

[Идентификация] Уровень 20, [Различение]

Неактивные:

Навыки монстров:

[Темная магия] Уровень 14, [Аура тьмы] Уровень 10,

[Физическое сопротивление] Уровень 14, [Физический иммунитет] Уровень 12, [Магическое сопротивление] Уровень 5, [Автоматическое восстановление HP] Уровень 18,

[Бессмертная королевская власть] Уровень 4, [Королевская власть] Уровень 1, [Высший бессмертный]

Титулы:

Элегантная и спокойная принцесса: Улучшает впечатление, производимое на окружающих, и заставляет их опасаться вас.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1874343>