- Нужно ли пополнять запасы угля?

- Нет, не думаю.

- А чтобы погасить огонь...?

- Просто положи его на место.

- Понятно. Я думаю поджарить его средне... В этой игре есть микробы?

- Есть заболевание [Пищевое отравление] ...Понятно?

- ...

- Скорее, если у тебя есть [Мудрость кулинарии] и [Идентификация], то будет оповещение, когда появится проблема.

- Тогда не о чем беспокоиться.

Похоже, что сковорода раскалилась, поэтому я приправила мясо солью и перцем, а затем положила его на сковороду.

Кусок мяса издавал приятный звук и аромат, когда жарился. После того как мясо немного поджарилось, я отодвигаю сковороду от прямого огня и продолжаю жарить. В конце концов, переворачиваю мясо и снова ставлю сковороду на огонь. Затем я снова отодвигаю сковороду от огня и жарю еще немного.

- Ах, крышки нет... а я хотела дать ему немного полежать....

Ничего не поделаешь, поставим на огонь еще немного.

- Этого должно быть достаточно.

[Кухня] Роскошный стейк из кролика Редкость: Нет Качество: C+

4-сантиметровый стейк средней прожарки из мяса кролика, приправленный солью и перцем.

Он был тщательно и равномерно прожарен.

Сытность +30

Повар: Анастасия

- Хух, выглядит аппетитно. Качество тоже достаточно хорошее.

- Я думаю, что C+ не так уж и хорошо?

- Какаой уровень мастерства твоего навыка [Кулинарии]?

- Он повысился только что, но был 1.

- Тогда это высшее качество. Уровень навыка ремесла, статистика, а также способ изготовления и используемые инструменты влияют на качество, в конце концов.

- Значит, для чего-то, сделанного с помощью начального ремесленного набора, это можно назвать высшим качеством?

- В общем, первая вещь, которую ты создаешь, имеет качество не выше E. Есть много людей, которые готовят в реальности, так что для готовки это часто D-. В любом случае, C+ для первой попытки - это слишком много.

- Должно быть, это бонус. О, я не купила посуду...

- Посуду также можно положить обратно в набор. В этом мире, похоже, посуда вообще сделана из дерева.

- В этом мире есть стекло, не так ли?

- Есть, но я ничего об этом не знаю.

- Может быть, мне стоит исследовать, когда будет возможность. Однако сейчас это бессмысленное разное знание. Важнее - утварь. Что мне делать с этим стейком?

Не думаю, что есть его прямо со сковородки - хорошая идея...

- Йахууу, хай!

- Ан? О, это Примула! Ты пришла как раз вовремя!

- Что?

- Ты ведь умеешь делать посуду?

- Ну, я умею, но...

- Я дам тебе этот стейк, так что не могла бы ты сделать немного для меня?

Девушка-кролик-зверь посмотрела в мою сторону, и я попыталась заманить ее стейком.

У нее были розовые волосы цвета цветущей вишни и голубые глаза, хм? Похоже, она младше моей младшей сестры... может быть, ученица средней школы?

- Ооо, стейк! Я сделаю посуду прямо сейчас, только подожди... О, а как насчет вилок?

- Я хочу ложки и вилки тоже. Думаю, деревянные ножи не подойдут? В таком случае, может, мне взять металлические?

- Ааа, на данный момент мы можем делать только бронзовые, понимаешь? Нет ни нержавеющих, ни даже серебряных. В конце концов, у нас даже нет железа. Более того, делать одноразовые предметы из металла - пустая трата времени.

- Хм, это хлопотно... может, мне разрезать его кухонным ножом?

- Сейчас я сделаю несколько тарелок.

В тот момент, когда я подумала, что она достала кусок дерева, он вдруг засиял светом и превратился в 10 плоских тарелок.

Этот навык для авто... [Размножения] выглядит полезным.

- Пока что плоские тарелки и... те, что для супа, а также чашки.

Давайте не будем пересказывать, как одна доска становится посудой для супа и чашками.

Это непродуктивно. Это игра, ИГРА.

- Может быть, мне удастся сделать деревянные ножи? Давай попробуем.

- Разве ты пришла не для того, чтобы поставить ларек?

- Ооо, ты права! Ставлю его сейчас.

Я переношу стейк, который я сделала, на блюдо и убираю его в инвентарь. Время в инвентаре останавливается, так что когда я его достаю, он все еще свежеприготовленный, что приятно. Единственная проблема в том, что он занимает место.

Я убираю набор один раз, затем снова ставлю его за лавками для двоих.

Пока сковорода снова нагревается, я режу мясо, затем, как только она достаточно нагрелась, кладу приправленное мясо. Регулировать пламя практически невозможно, поэтому мне приходилось отходить от огня, что раздражало.

Если бы я делала это в реальности, мои руки уже дрожали бы от усталости. Здесь же я Бессмертная, так что все в порядке.

- Ладно, давай попробуем сделать несколько ножей.

Пока я здесь, я могла бы попробовать готовить без сковороды, сделать немного гриля на углях... в конце концов, в комплекте с мангалом была сетка для гриля. Однако я никогда не делала этого раньше, поэтому не могу гарантировать качество.

Примерно когда я закончила готовить третий стейк...

[[Кулинария] достигла 5 уровня].

[[Кулинария] - получен навык [Знание кипячения]].

[Знание кипячения], да?

Я не купила картофель, поэтому мне нечего варить.

- Что случилось?

- О, нет, я просто получила [Знание кипячения] и подумала, есть ли что-нибудь, на что я могла бы его использовать...

- Понятно. Кипячение ха... не клади ничего, кроме соли.

- Не делай этого!

- Хм?

- Это «варить», а не «тушить»! Так все говорят.

- Ааа, понятно. Значит, ничего не получится, если использовать что-то кроме соли.

- Когда варка не удается, она взрывается. Все разлетается во все стороны, и это превращается в теракт, так что будь осторожна.

- Эээ, взрывается...?

- Да, взрывается. Внутренности кастрюли разлетаются во все стороны, будь осторожна.

Взрывается... но ПОЧЕМУ? Приготовление пищи - опасная работа.

Это игра, давайте не будем думать об этом слишком глубоко.

- А, ты можешь сделать шампура?

- Могу. Подожди минутку.

- Да.

Давайте сделаем еще один, на этот раз на углях.

Сначала, давайте сделаем один с похожим методом... НА ОГНЕ!

- Аххх, позади нас террорист, который терроризирует нас запахом и звуком жарящегося мяса.

- Алкоголя пока нет, поэтому я подумала, что гриль на древесном угле подойдет...

Наблюдая, чтобы не обжечься, я разворачиваю его.

Это набор для приготовления пищи для начинающих, но огневая мощь довольно хороша, не так ли?

Если бы у меня были претензии, то они касались бы его размера? Ну, для приготовления одной порции этого вполне достаточно.

Роскошный стейк из кролика сменился на стейк, приготовленный на углях.

Однако, качество снизилось... он неровно прожарился?

- Вот!

- Хочешь съесть немного?

- Хочу!

- Тогда давай вытащим третий, который я пожарила...

У того, что жарился на углях, качество D+, и кажется, что он немного остыл, так что давайте дадим ей третий стейк, который я приготовила.

- Проверка ножа! ...Хм, он деревянный, так что, возможно, было бы лучше, если бы он был зубчатым.

Похоже, она создала ножи с обычным лезвием и один волнообразный зазубренный нож.

Они очень маленькие, но выглядят очень хорошо сделанными.

- Спасибо за угощение. Очень вкусно!

Похоже, ей понравилось.

Даже несмотря на то, что я приправила его только солью и перцем.

Давайте снова бросим вызов грилю на углях.

- Это было действительно вкусно! Толстое мясо очень вкусно! Давай я подарю тебе столовую посуду.

- Очень мило с твоей стороны.

- О, но в таком случае их будет очень много...

Когда вы валите дерево, вы можете сделать из него бревна, затем из бревен вы делаете пиломатериалы. Затем древесина перерабатывается в деревянные доски, из которых потом изготавливается утварь.

Из одного необработанного дерева получается 3 бревна. Из одного бревна получается 6 брусьев. Из одного бревна можно изготовить 12 деревянных досок.

Из одной деревянной доски можно изготовить около 10 предметов посуды. Из нее можно сделать 100 шампуров или 20 ложек, так что материальные затраты практически равны нулю.

Более того, поскольку они вообще одноразового использования, не имеет значения, какой материал используется, и не было необходимости придираться

- С этого момента я буду снабжать тебя едой, поэтому могу ли я попросить тебя снабжать меня посудой?

- С удовольствием, но не слишком ли это выгодно для меня?

- Без посуды я не могу улучшить уровень [Кулинарии], так что это было бы очень полезно для меня... Выбрасывать вещи, которые я сделала, даже если это игра, немного неприятно...

- ММмммм... поняла! Я Примула! Если у тебя возникнут проблемы, связанные с древесным ремеслом, приходи ко мне!

- Я Анастасия. Если мне что-то понадобится, я обязательно приду и спрошу.

- Эта мисс, она старшая сестра Акирины.

- Правда?

- Да. Ты знаешь Рину, Примула-чан?

- Думаю, не только я, но и все бета-игроки знают ее. Я разговариваю с ней только время от времени.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1874341